

Projet BDW1

Application mini-Pinterest

2020-2021

Description du projet et travail à faire

On souhaite utiliser une base de données de photos classées par catégorie et permettre aux internautes d'accéder au contenu de la base. La base de données est modélisée de la façon suivante :

Categorie(catId, nomCat)

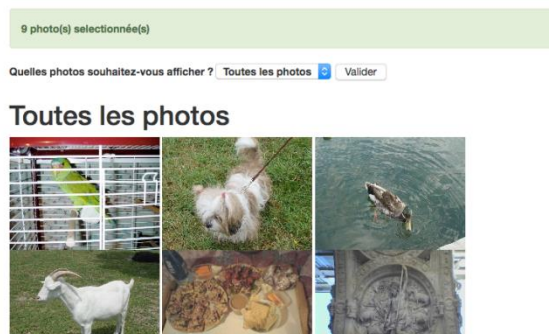
Photo(photoId, nomFich, description, #catId)

Les clés primaires sont soulignées et les clés étrangères sont précédées d'un dièse (#).

Remarque : vous pouvez faire évoluer le schéma par rapport au projet.

Création des tables de la base de données. Les identifiants sont des entiers. Les noms et la description sont des *varchar* de taille 250 max avec *utf8_general_ci* comme valeur d'interclassement. Importer les données dans les tables (tuplesPhoto.sql). Exporter les tables et leur contenu dans un fichier bdd.sql dans un répertoire bdd à la racine de votre site pour la sauvegarde.

1/ Dans un premier temps, on souhaite permettre à l'internaute de visualiser, sur une page, l'ensemble des photos référencées dans la base de données. Pour cela, on construit la page d'accueil qui donnera le résultat sous la forme suivante :



2/ Dans un deuxième temps, on veut pouvoir visualiser les photos pour une catégorie donnée :



3/ Ensuite, on souhaite pouvoir afficher le détail d'une photo en cliquant dessus :

- a. Ce sera une page dédiée à cette photo. On verra la photo bien sûr, mais aussi le nom du fichier correspondant à sa description et à sa catégorie.

Les détails sur cette photo



| | |
|----------------|------------------------|
| Description | Une chèvre dans un pré |
| Nom du fichier | DSC01446.jpg |
| Catégorie | Animaux |

- b. Des liens permettront de revenir sur la page qui affiche toutes les photos (accueil dans le menu) ou sur celle qui affiche toutes les photos de la même catégorie (en cliquant sur la catégorie).

4/ Nous souhaitons ajouter un onglet «**Inscription**» qui permet aux nouveaux utilisateurs de s'inscrire sur la plateforme. Pour ce faire, ils doivent fournir un identifiant (pseudo) unique, un mot de passe, et une confirmation du mot de passe.

5/ Nous souhaitons maintenant ajouter un onglet «**Connexion**» qui permet d'accéder à une page avec un formulaire.

Connexion pour modifier le catalogue

Identifiant Mot de passe

Si l'utilisateur rentre la bonne combinaison **identifiant/mot de passe**, une variable de session `$_SESSION['logged']` est créée, un onglet **Ajouter** une photo apparaît à côté de l'onglet Accueil et l'onglet **Déconnexion** remplace l'onglet **Connexion**. L'onglet Déconnexion permet de se déconnecter et redirige vers l'accueil. Nous souhaitons aussi que l'identifiant de l'utilisateur connecté soit visible en haut de chaque page ainsi que la durée de connexion.

1. Passez la colonne photoId de la table Photo en AUTO_INCREMENT. Exportez la nouvelle table et son contenu dans votre répertoire bdd.
2. Lorsqu'on est connecté, cliquer sur l'onglet Ajouter une Photo nous amène vers une page avec un formulaire pour téléverser un fichier image et lui associer une description et une catégorie.

Le formulaire est présenté à l'aide du framework bootstrap.

La validation de ce formulaire doit entraîner différentes vérifications :

Quelle photo ?

Choisir le fichier :

B

Décrire la photo en une phrase:

Choisir une catégorie :

- la description doit contenir au moins une lettre,
- une catégorie doit être choisie,
- un fichier image JPEG, GIF ou PNG doit être téléversé,
- la taille de l'image ne doit pas excéder 100 Ko.

Si toutes les vérifications ont été effectuées, l'enregistrement est ajouté à la base de données et le fichier est déplacé dans le répertoire images avec le nom DSC suivi de l'identifiant de l'enregistrement dans la base de données avec l'extension appropriée jpg, gif ou png selon le type de

l'image. On sera ensuite redirigé vers la page de détails de la photo ajoutée.

Si un test n'est pas validé, le formulaire est de nouveau affiché avec une indication claire sur la nature du problème qui a empêché l'ajout de la photo.

Remarque : Vous pouvez utiliser le framework CSS bootstrap pour *quelques éléments*, les images peuvent être redimensionnées en leur associant la classe `img-responsive` et en donnant la valeur 100% à leur propriété `width`. Ensuite, on réutilisera des `div` du type :

```
<div class = "col-md-2 col-sm-4 col-xs-8">
```

pour configurer sur combien de colonnes vous souhaitez afficher l'image selon la taille de l'écran sachant que bootstrap divise l'écran en 12 colonnes.

Les spécifications de l'application Web à réaliser sont les suivantes :

Nous distinguerons deux profils utilisateur :

1. Le profil '**administrateur**' avec un lien d'accès dédié correspondant à un membre responsable de l'association qui a la possibilité :
 - a. de gérer (ajouter/modifier/supprimer) des photos de tous les utilisateurs
 - b. d'avoir une page de statistiques (nombre d'utilisateurs, nombre d'image de chaque utilisateur et de chaque catégorie...)
2. Le profil «utilisateur» qui a la possibilité :
 - a. de gérer ses données personnelles
 - b. de visualiser ses photos, d'ajouter/modifier/supprimer/cacher ses photos

Environnement de travail

Option 1 : Serveur

Vous pouvez travailler directement sur le serveur, comme vous avez l'habitude de le faire

Option 2 : XAMPP

XAMPP (X Apache MySQL Perl PHP) est un environnement qui transforme votre ordinateur en serveur Web et qui fournit les plateformes de développement (Perl et PHP) ainsi qu'une base de données MySQL.

L'accès à la BD avec XAMPP s'effectue via l'interface Web PhpMyAdmin accessible à l'adresse suivante : <http://localhost/phpmyadmin/> ou <http://localhost:8080/phpmyadmin> en fonction de votre configuration.

L'accès à votre site avec XAMPP s'effectue via un navigateur Web (*e.g.*, Firefox, Chrome) en allant à l'adresse : http://localhost/votre_site/ ou http://localhost:8080/votre_site/ où `votre_site` correspond à un sous-répertoire du répertoire `htdocs` sur Xampp.

A noter qu'il est possible d'utiliser d'autres solutions équivalentes WAMP, LAMP et MAMP.

Documentation

Documentation de MySQL (et les commandes SQL implémentées dans ce SGBD) :

<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/fr/index.html>

Documentation de PHP et index des fonctions de PHP : <http://www.php.net/manual/fr/> et <http://www.php.net/manual/fr/funcref.php>

Rendu

Vous téléverserez, avant le 7 mai 2021, dans TOMUSS (colonne **Rendu-Projet**) une archive contenant tous les fichiers et les codes que vous aurez produits. En plus, si votre code est disponible quelque part, vous nous indiquerez le lien dans le fichier **Projet-BDW1-2020-2021-Rendu.docx**.