



ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



Chương 1

Tổng quan Internet & Web



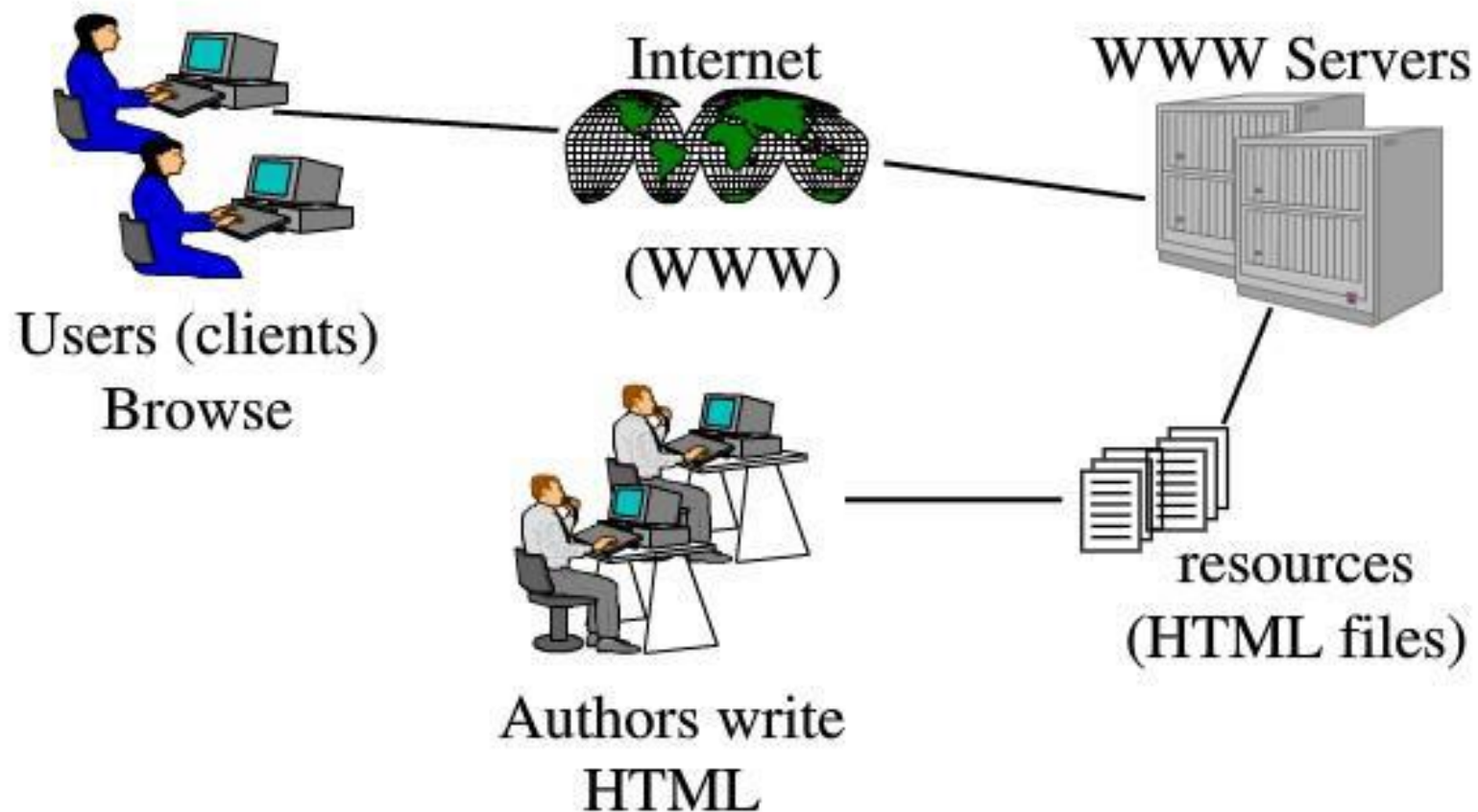
1. Giới thiệu Internet và Web
2. Web Server và Web Client
3. Web Browser
4. HTTP
5. URL
6. HTML
7. Web tĩnh & Web động
8. Môi trường cài đặt

1. Giới thiệu Internet và Web

- Là tập hợp các máy tính nối mạng trên thế giới trao đổi thông tin với nhau thông qua giao thức TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)
- Mang lại rất nhiều tiện ích cho người dùng như:
 - Dịch vụ thư điện tử (e-mail)
 - Trò chuyện trực tuyến (chat)
 - Truy tìm dữ liệu (search engine),
 - Mạng xã hội, tin tức, thương mại điện tử
 - ...
- Dịch vụ được dùng rất phổ biến trên Internet là World Wide Web (WWW) gọi tắt là Web.

1. Giới thiệu Internet và Web

Cách hoạt động của web



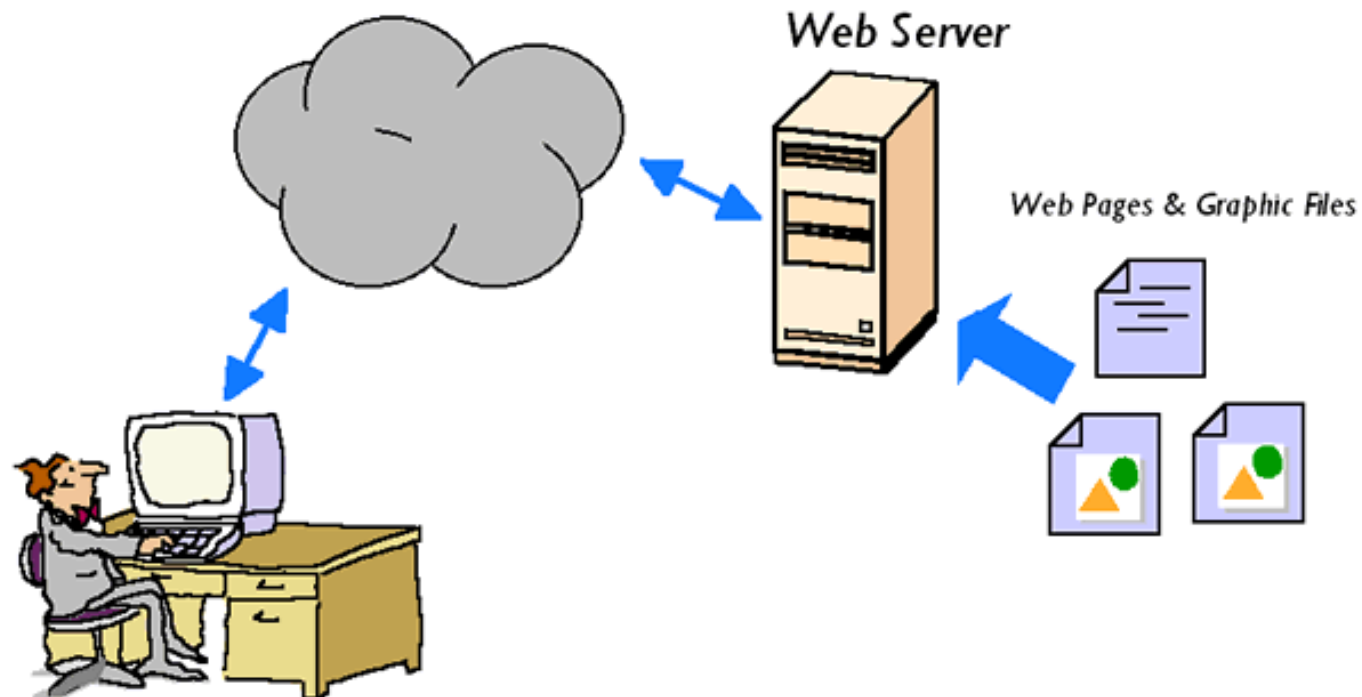
2. Web Server và Web Client

Web Server

- Máy tính lưu trữ website
- Trả kết quả về cho Web Client khi nhận được yêu cầu

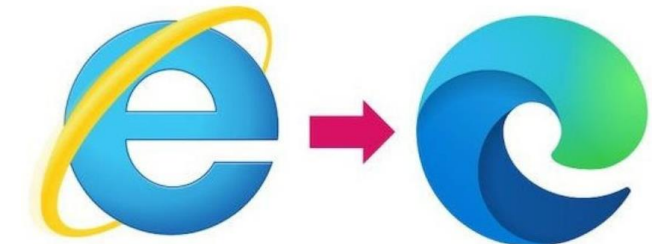
Web Client

- Máy tính dùng để truy cập các trang web
- Có khả năng yêu cầu và nhận kết quả từ Web Server



3. Web Browser

- Phần mềm dùng để xem các tài liệu hoặc tìm kiếm các tài nguyên trên World Wide Web
- Một số trình duyệt thông dụng hiện nay:
 - Internet Explorer (IE) => Edge có sẵn trong Microsoft Windows của Microsoft
 - Mozilla Firefox của Tập đoàn Mozilla
 - Opera của Opera Software
 - Google Chrome
 - Safari
 - ...



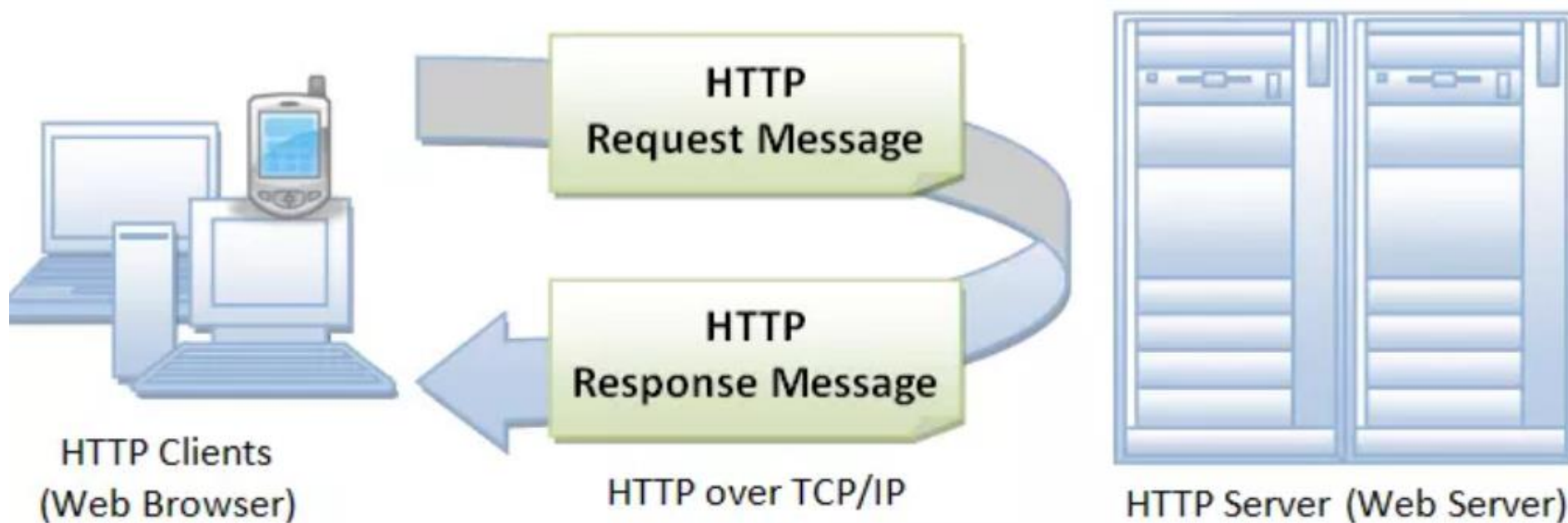
Internet Explorer 11

Edge



4. HTTP

- HTTP: **H**yper **T**ext **T**ransfer **P**rotocol
- Là giao thức chuyển giao siêu văn bản trên web
- Giao thức này là tập hợp các qui định dùng để trao đổi các tài liệu (văn bản, hình ảnh, âm thanh, video, các tập tin đa truyền thông...) giữa Web server và trình duyệt Web



5. URL

- URL: **U**niform **R**esource **L**ocator
- Đường dẫn chỉ tới một trang cụ thể trên Internet
- Cú pháp đầy đủ:

scheme://<host> [:port] [<path>[?<querystring>]]

- Trong đó:
 - scheme: loại dịch vụ Internet
 - host: địa chỉ máy chủ chứa tài nguyên
 - port: cổng dịch vụ trên máy chủ
 - path: đường dẫn và tên của tập tin tài nguyên trên máy chủ
 - querystring: các tham số được gửi kèm theo http

5. URL

Ví dụ

- <http://www.legend.net.uk/resources/gloss.html>
- <http://www.tuoiitre.com.vn/Tianyon/Index.aspx?ArticleID=238657&ChannelID=3>
- http://www.htmlib.com:80/example_files/file.html?Lib=3

6. HTML

HTML?

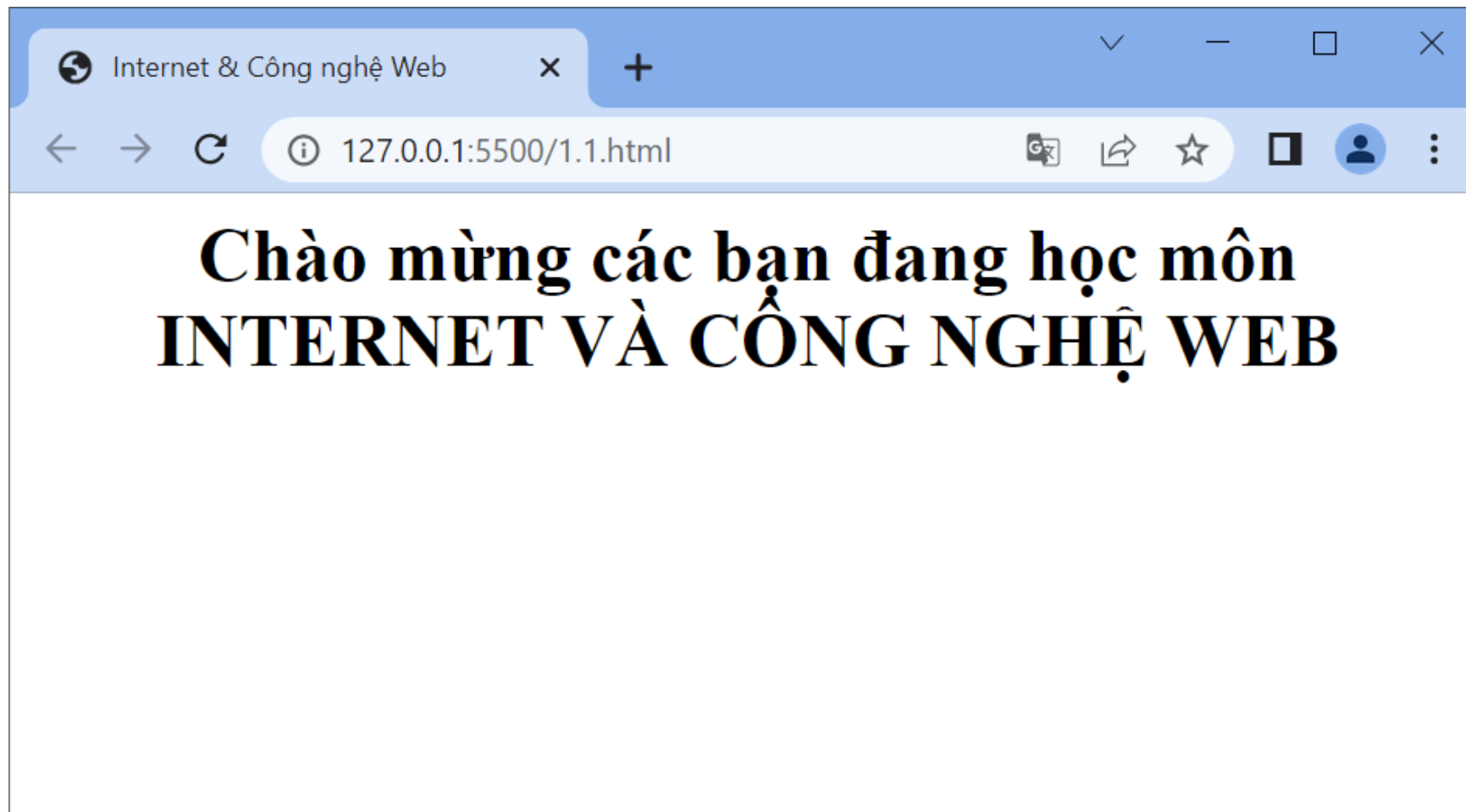
- HTML **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage
- Ngôn ngữ dùng để xây dựng các trang web
- Gồm các tag giúp web browser biết cách định dạng thông tin hiển thị
- Ví dụ:

```
<html>
  <head><title>Internet & Công nghệ Web</title></head>
  <body>
    <h1 align="center">Chào mừng các bạn đang học môn INTERNET VÀ CÔNG NGHỆ WEB</h1>
  </body>
</html>
```

Demo1.1

6. HTML

HTML?



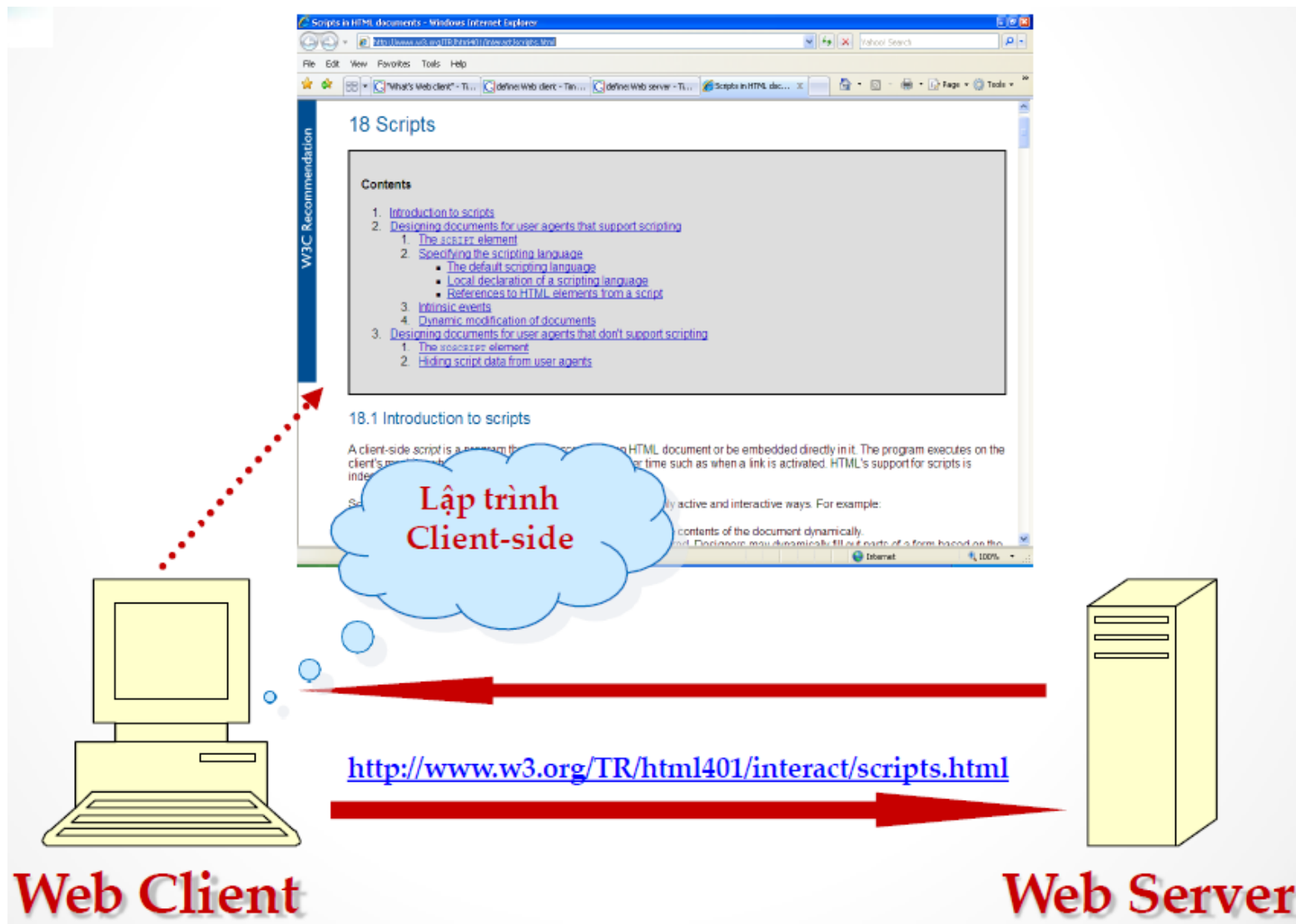
7. Web tĩnh & Web động

Web tĩnh

- Là trang web được trình bày dưới dạng văn bản.
- Nội dung trong trang được tạo ra lúc thiết kế và không được thay đổi khi có người dùng truy cập.
- Được viết bằng ngôn ngữ HTML và **không** có kết nối với cơ sở dữ liệu.
- Khi có nhu cầu xử lý trên trang web tĩnh, ta dùng ngôn ngữ Client-side script => Lập trình Client-side
- Quá trình xử lý chỉ xảy ra tại Web client.

7. Web tĩnh & Web động

Web tĩnh



7. Web tĩnh & Web động

Web tĩnh

Đặc điểm khi xử lý tại Client:

- Nhanh, không mất thời gian để thể hiện kết quả lên trang web
- Chỉ có thể thực hiện những xử lý đơn giản và độc lập
- Không cần phải cài đặt phần mềm tại web server
- Trình duyệt phải hỗ trợ ngôn ngữ script mà trang HTML đang sử dụng
- Rất hữu ích cho DHTML

7. Web tĩnh & Web động

Web động

- Là trang web có nội dung được lấy từ CSDL
- Dùng ngôn ngữ Server-side script để xử lý
- Quá trình xử lý xảy ra tại Web server => Lập trình Server-side

7. Web tĩnh & Web động

Web động



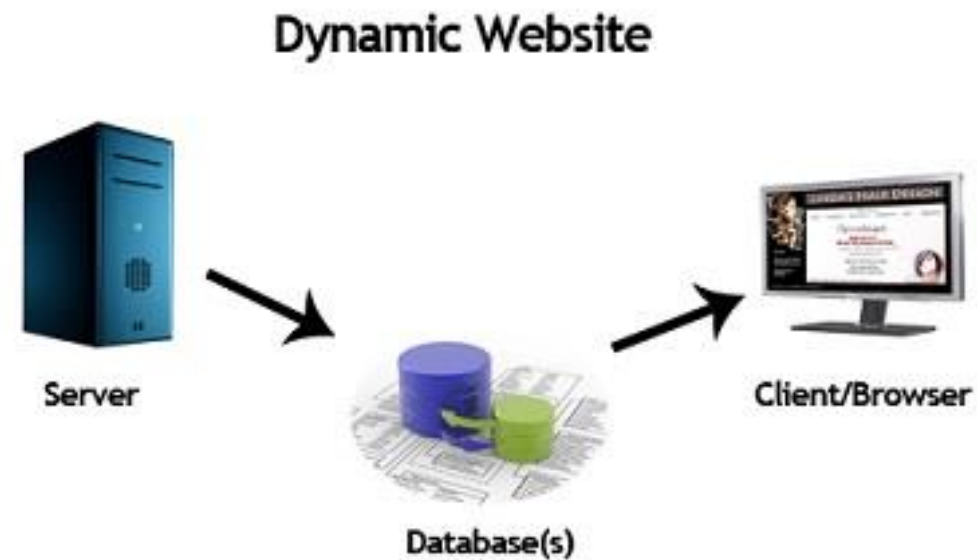
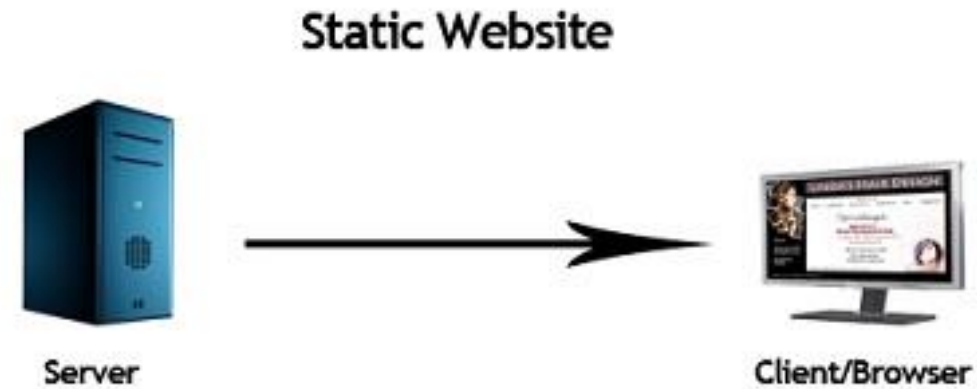
7. Web tĩnh & Web động

Web động

Đặc điểm khi xử lý tại Server:

- Chậm, mất thời gian để thể hiện kết quả lên trang web.
- Có khả năng thực hiện những xử lý phức tạp và truy cập cơ sở dữ liệu.
- Trang web linh động, phục vụ đa yêu cầu của người dùng.
- Phải cài đặt phần mềm tại Web server.

7. Web tĩnh & Web động



7. Web tĩnh & Web động



7. Web tĩnh & Web động

Khi triển khai một ứng dụng web:

- Cần nhận biết bản chất của mỗi xử lý là nên thực hiện ở **Client** hay **Server**.
- Một website có thể chứa các trang web tĩnh và động.



8. Môi trường cài đặt

- Visual Studio Code
- Notepad/Notepad++
- Adobe Dreamweaver CC
- Microsoft Office FrontPage xxxx

Hỏi - Đáp





Thank you