



THỰC HÀNH CÔNG NGHỆ LẬP TRÌNH ĐA NỀN TẢNG CHO ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

Phạm Nhật Duy

1. Thông tin tổng quan
2. Quy định chung



1. Thông tin tổng quan

1.1. Thông tin giảng viên/môn học

1.2. Nội dung thực hành

1.3. Hình thức nộp bài và đánh giá



1.1. Thông tin giảng viên/môn học

- ❖ **Họ tên:** Phạm Nhật Duy
- ❖ **Email:** duypn@uit.edu.vn
- ❖ **Khoa:** Khoa học và Kỹ thuật Thông tin
- ❖ **Phòng:** E10.6 (Tầng 10, Tòa nhà E, UIT)



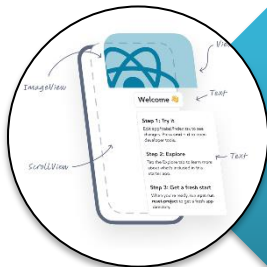
1.1. Thông tin giảng viên/môn học

- ❖ **Tên môn:** Công nghệ lập trình đa nền tảng cho ứng dụng di động
- ❖ **Mã môn:** IE307 - **Số tín chỉ:** 4 (LT: 3, TH: 1)
- ❖ **Khối kiến thức:** Chuyên ngành
- ❖ **Hướng:** Ứng dụng truyền thông xã hội và Công nghệ web
- ❖ **Công nghệ sử dụng:** React Native



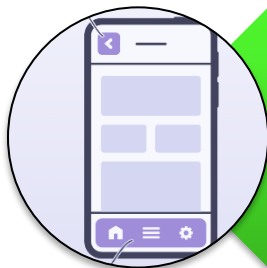
1.2. Nội dung thực hành

BTTH1



Cơ bản về Components, Layout, Props và State

BTTH2



Components tùy chỉnh, Điều hướng

BTTH3



Điều hướng lồng nhau, CSDL SQLite



1.2. Nội dung thực hành

BTTH4



Giao tiếp với Server

BTTH5



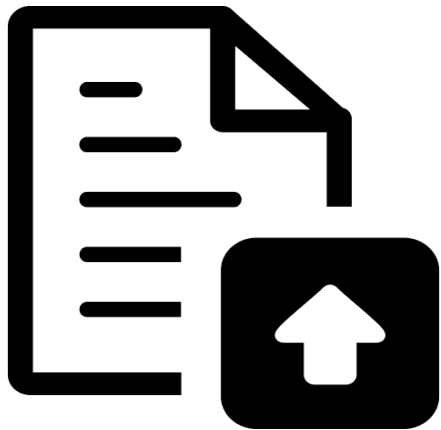
Sử dụng các tính năng gốc của thiết bị

BTTH6

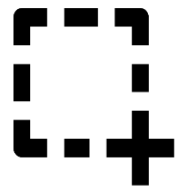


?

1.3. Hình thức nộp bài & đánh giá



NỘP BÀI



Chụp màn hình rõ ràng phần thực hiện và kết quả của từng câu

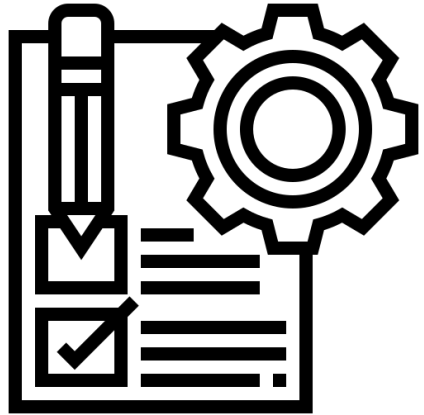


Định dạng file: PDF, ZIP



Chia sẻ quyền truy cập cho mail duypn@uit.edu.vn với các link trên drive

1.3. Hình thức nộp bài & đánh giá



ĐÁNH GIÁ



Đáp ứng các yêu cầu của bài thực hành



Trình bày rõ ràng, sạch đẹp



Thực hiện thêm các phần nâng cao



2. Quy định chung



Đi học đúng giờ, không làm việc riêng gây ồn
lớp học



Nộp bài đúng hạn



Sao chép bài → 0 điểm

Cảm ơn!



Hỏi & Đáp
