

# TỐI ƯU KHÔNG CÓ RÀNG BUỘC

## THUẬT TOÁN

Khoa công nghệ thông tin  
Đại học PHENIKAA

Hà Nội - 2023

1. Phương pháp gradient

2. Phương pháp Newton

3. Phương pháp hướng gradient liên hợp

# Phương pháp gradient

Cho  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  là hàm số khả vi liên tục.

Xét bài toán tối ưu không có ràng buộc

$$\min\{f(x) : x \in \mathbb{R}^n\}.$$

- Giải phương trình  $\nabla f(x) = 0$  tìm điểm dừng
- Nếu  $f$  là hàm lồi thì điểm dừng là nghiệm của bài toán.

Cho  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  là hàm số khả vi liên tục.  
Xét bài toán tối ưu không có ràng buộc

$$\min\{f(x) : x \in \mathbb{R}^n\}.$$

- Giải phương trình  $\nabla f(x) = 0$  tìm điểm dừng
- Nếu  $f$  là hàm lồi thì điểm dừng là nghiệm của bài toán.

Cho  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  là hàm số khả vi liên tục.  
Xét bài toán tối ưu không có ràng buộc

$$\min\{f(x) : x \in \mathbb{R}^n\}.$$

- Giải phương trình  $\nabla f(x) = 0$  tìm điểm dừng
- Nếu  $f$  là hàm lồi thì điểm dừng là nghiệm của bài toán.

Cho  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  là hàm số khả vi liên tục.  
Xét bài toán tối ưu không có ràng buộc

$$\min\{f(x) : x \in \mathbb{R}^n\}.$$

- Giải phương trình  $\nabla f(x) = 0$  tìm điểm dừng
- Nếu  $f$  là hàm lồi thì điểm dừng là nghiệm của bài toán.

## Thuật toán lặp đi tìm điểm dừng

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k$$

- ▶  $\mathbf{d}_k$ : hướng (direction)
- ▶  $t_k$ : bước lặp (stepsize)



## Definition

Cho  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  là hàm số khả vi liên tục. Một vectơ  $d \in \mathbb{R}^n$  được gọi là một **hướng giảm** (*descent direction*) của  $f$  tại  $x$  nếu đạo hàm theo hướng  $f'(x; d) < 0$ , tức là

$$f'(x; d) = \nabla f(x)^T d < 0.$$

## Lemma

Cho  $f$  là hàm số khả vi liên tục trên  $\mathbb{R}^n$  và  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ . Giả sử rằng  $\mathbf{d}$  là một hướng giảm của  $f$  tại  $\mathbf{x}$ . Khi đó, tồn tại  $\epsilon > 0$  sao cho

$$f(\mathbf{x} + t\mathbf{d}) < f(\mathbf{x})$$

với mọi  $t \in (0, \epsilon]$ .

## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $d_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(x_k + t_k d_k) < f(x_k).$$

(c) Đặt  $x_{k+1} = x_k + t_k d_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $x_{k+1}$  là

**output**

## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $d_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(x_k + t_k d_k) < f(x_k).$$

(c) Đặt  $x_{k+1} = x_k + t_k d_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $x_{k+1}$  là

**output**

## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $d_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(x_k + t_k d_k) < f(x_k).$$

(c) Đặt  $x_{k+1} = x_k + t_k d_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $x_{k+1}$  là

**output**

## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $d_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(x_k + t_k d_k) < f(x_k).$$

(c) Đặt  $x_{k+1} = x_k + t_k d_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $x_{k+1}$  là

**output**

## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $\mathbf{d}_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(\mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k) < f(\mathbf{x}_k).$$

(c) Đặt  $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $\mathbf{x}_{k+1}$  là

**output**

## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $\mathbf{d}_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(\mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k) < f(\mathbf{x}_k).$$

(c) Đặt  $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $\mathbf{x}_{k+1}$  là

**output**



## A general descent directions method

Khởi tạo: Chọn  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ

Ở mỗi bước:  $k = 0, 1, 2, \dots$

(a) Chọn một hướng giảm (descent direction)  $\mathbf{d}_k$ .

(b) Tìm bước lặp (stepsize)  $t_k$  sao cho

$$f(\mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k) < f(\mathbf{x}_k).$$

(c) Đặt  $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + t_k \mathbf{d}_k$ .

(d) Nếu tiêu chuẩn dừng thỏa mãn thì STOP và  $\mathbf{x}_{k+1}$  là

**output**

????????????

---

- ▶ Bước lặp (stepsize) chọn như thế nào?
- ▶ Tiêu chuẩn dừng thuật toán là gì?

????????????

---

- ▶ Bước lặp (stepsize) chọn như thế nào?
- ▶ Tiêu chuẩn dừng thuật toán là gì?

# Chọn bước lặp (stepsize)

---

- ▶ Bước lặp **hằng**  $t_k = t$  với mọi  $k$
- ▶ Bước lặp theo *“exact line search”*  $t_k$  là cực tiểu dọc theo tia  $\mathbf{x}_k + t\mathbf{d}_k$ :

$$t_k = \operatorname{argmin}_{t \geq 0} f(\mathbf{x}_k + t\mathbf{d}_k)$$

- ▶ Backtracking

- ▶ Bước lặp **hằng**  $t_k = t$  với mọi  $k$
- ▶ Bước lặp theo **"exact line search"**  $t_k$  là cực tiểu dọc theo tia  $\mathbf{x}_k + t\mathbf{d}_k$ :

$$t_k = \operatorname{argmin}_{t \geq 0} f(\mathbf{x}_k + t\mathbf{d}_k)$$

- ▶ Backtracking

- ▶ Bước lặp **hằng**  $t_k = t$  với mọi  $k$
- ▶ Bước lặp theo ***“exact line search”***  $t_k$  là cực tiểu dọc theo tia  $\mathbf{x}_k + t\mathbf{d}_k$ :

$$t_k = \operatorname{argmin}_{t \geq 0} f(\mathbf{x}_k + t\mathbf{d}_k)$$

- ▶ **Backtracking**

- Tiêu chuẩn dừng thuật toán:

$$\|\nabla f(x_{k+1})\| < \epsilon$$

$\epsilon$  là một số dương đủ bé được chọn trước (input)  
(Thông thường, cho  $\epsilon = 10^{-6}$  hoặc  $\epsilon = 10^{-5}$ )

**Nhắc lại:** Chuẩn của một vectơ  $x = (a_1, a_2, \dots, a_n)$   
trong  $\mathbb{R}^n$  được định nghĩa là

$$\|x\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}.$$

- ▶ Tiêu chuẩn dừng thuật toán:

$$\|\nabla f(x_{k+1})\| < \epsilon$$

$\epsilon$  là một số dương đủ bé được chọn trước (input)  
(Thông thường, cho  $\epsilon = 10^{-6}$  hoặc  $\epsilon = 10^{-5}$ )

**Nhắc lại:** Chuẩn của một vectơ  $x = (a_1, a_2, \dots, a_n)$   
trong  $\mathbb{R}^n$  được định nghĩa là

$$\|x\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}.$$



- ▶ Tiêu chuẩn dừng thuật toán:

$$\|\nabla f(\mathbf{x}_{k+1})\| < \epsilon$$

$\epsilon$  là một số dương đủ bé được chọn trước (input)  
(Thông thường, cho  $\epsilon = 10^{-6}$  hoặc  $\epsilon = 10^{-5}$ )

**Nhắc lại:** Chuẩn của một vectơ  $\mathbf{x} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  trong  $\mathbb{R}^n$  được định nghĩa là

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}.$$

$d_k = -\nabla f(\mathbf{x}_k)$  là một hướng giảm tại  $\mathbf{x}_k$  nếu  $\nabla f(\mathbf{x}_k) \neq 0$ .

Thật vậy

$$f'(\mathbf{x}_k; -\nabla f(\mathbf{x}_k)) = -\nabla f(\mathbf{x}_k)^T \nabla f(\mathbf{x}_k) = -\|\nabla f(\mathbf{x}_k)\|^2 < 0.$$

$d_k = -\nabla f(\mathbf{x}_k)$  là một hướng giảm tại  $\mathbf{x}_k$  nếu  $\nabla f(\mathbf{x}_k) \neq 0$ .  
Thật vậy

$$f'(\mathbf{x}_k; -\nabla f(\mathbf{x}_k)) = -\nabla f(\mathbf{x}_k)^T \nabla f(\mathbf{x}_k) = -\|\nabla f(\mathbf{x}_k)\|^2 < 0.$$

# Thuật toán gradient (gradient method) I

---

**Input:**  $\epsilon > 0$  - tham số dung sai (*tolerance parameter*) .

Khởi tạo:  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  bất kỳ.

Với  $k = 0, 1, 2, \dots$ , thực hiện các bước sau:

- ▶ Chọn bước lặp (*stepsize*)  $t_k$  là hằng số, backtracking, hay line search bằng một chương trình trên hàm số

$$g(t) = f(\mathbf{x}_k - t_k \nabla f(\mathbf{x}_k)).$$

- ▶ Đặt  $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - t_k \nabla f(\mathbf{x}_k)$ .

# Thuật toán gradient (gradient method) II

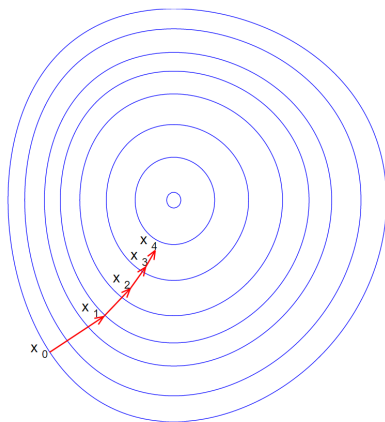
---

- ▶ Nếu  $\|\nabla f(\mathbf{x}_{k+1})\| < \epsilon$  thì **STOP**, và  $\mathbf{x}_{k+1}$  là output (nghiệm xấp xỉ)

# Thuật toán gradient (gradient method) III

Bước lặp	$x_k$	$\ \nabla f(x_k)\ $
k=0	...	...
k=1	...	...
k=2	...	...
k=3	...	...
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
...	...	...

# Thuật toán gradient (gradient method) IV



Hình: Gradient Method

**Ví dụ:** Xây dựng dãy lặp theo phương pháp gradient cho bài toán

$$\{\min f(x, y) = x^2 + 2y^2 : (x, y) \in \mathbb{R}^2\}$$

Điểm bắt đầu:  $(x_0, y_0) = (2, 1)$

Stepsize:  $t = 0.1$



# Phương pháp Newton

Phương pháp Newton cũng là một phương pháp hướng giảm, trong đó stepsize

$$t_k = \frac{1}{\|\nabla^2 f(x_k)\|}$$

- ▶ Điểm bắt đầu:  $x_0 \in \mathbb{R}^n$
- ▶  $x_{k+1} = x_k - (\|\nabla^2 f(x_k)\|)^{-1} \nabla f(x_k)$

**Ví dụ:** Xây dựng dãy lặp theo phương pháp Newton cho bài toán

$$\{\min f(x, y) = x^2 + 2y^2 : (x, y) \in \mathbb{R}^2\}$$

Điểm bắt đầu:  $(x_0, y_0) = (2, 1)$

# Phương pháp hướng gradient liên hợp