

Cấu trúc dữ liệu và giải thuật

TS. Phạm Tuấn Minh

Khoa Công nghệ Thông tin, Đại học Phenikaa

minh.phamtuan@phenikaa-uni.edu.vn

<https://sites.google.com/site/phamtuanminh/>

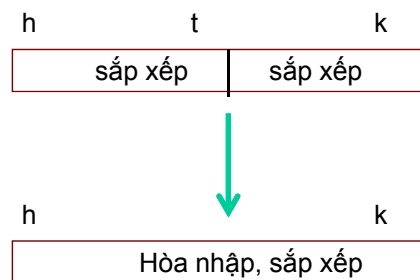
Chương 4: Sắp xếp

□ Sắp xếp MergeSort

Hòa nhập hai dãy đã sắp xếp

- Sắp xếp $b[h..k]$
- Điều kiện: $b[h..t]$ và $b[t+1..k]$ đã sắp xếp

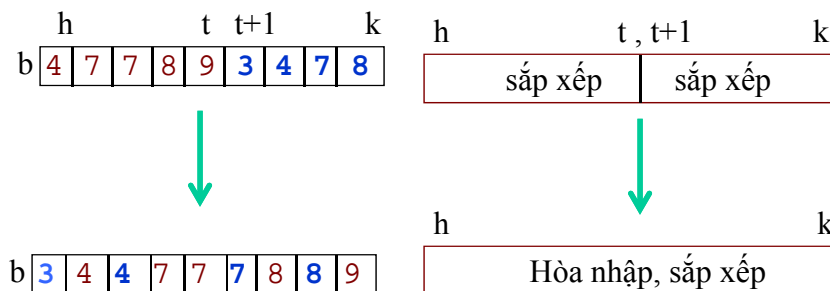

```
void merge(int b[], int h, int t, int k) {
    Chép  $b[h..t]$  vào mảng mới c;
    Hòa nhập c và  $b[t+1..k]$  thành  $b[h..k]$ ;
}
```



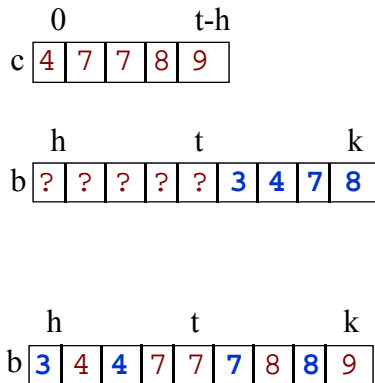
Hòa nhập hai dãy đã sắp xếp

- Sắp xếp $b[h..k]$
- Điều kiện: $b[h..t]$ và $b[t+1..k]$ đã sắp xếp


```
void merge(int b[], int h, int t, int k) {
}
```

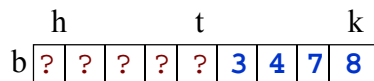


Hòa nhập hai dãy đã sắp xếp

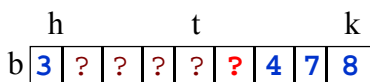


- Chép $b[h..t]$ vào mảng mới c;
- Hòa nhập c và $b[t+1..k]$ thành $b[h..k]$: Đặt các giá trị trong $c[0..t]$ và $b[t+1..k]$ vào $b[h..k]$ theo thứ tự sắp xếp

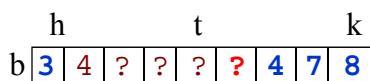
Hòa nhập hai dãy đã sắp xếp



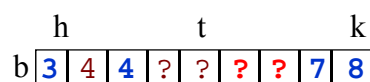
Bước 1. Chuyển 3 từ $b[t+1]$ vào $b[h]$



Bước 2. Chuyển 4 từ $c[0]$ vào $b[h+1]$



Bước 3. Chuyển 4 từ $b[t+2]$ vào $b[h+2]$



Hòa nhập hai dãy đã sắp xếp

Bước 3. Chuyển 4 từ $b[t+2]$ vào $b[h+2]$

0
c

?	7	7	8	9
---	---	---	---	---

h t k
b

3	4	4	?	?	?	?	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Ràng buộc:

0 i
c

Đã chuyển	sẽ chuyển
-----------	-----------

h u v k
b

Đúng vị trí, đã sắp xếp	?	sẽ chuyển
-------------------------	---	-----------

Merge

```
void Merge(int b[], int h, int t, int k) {
    i = 0; u = h; v = t+1;
    while (i <= t-h) {
        if (v <= k && b[v] < c[i]) {
            b[u] = b[v];
            u++; v++;
        } else {
            b[u] = c[i];
            u++; i++;
        }
    }
}
```

Vào:

0 t-h h t k
c

SX

 b

?	SX
---	----

Kết quả: b

h k

SX

Ràng buộc:

0 i t-h
c

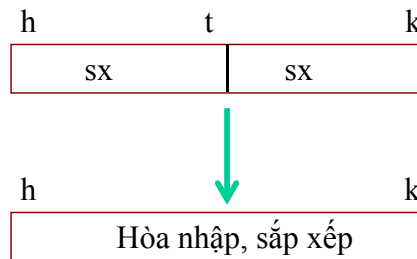
SX	SX
----	----

h u v k
b

Đúng vị trí, sx	?	sx
-----------------	---	----

MergeSort

```
/** Sort b[h..k] */  
void MergeSort(int b[], int h, int k) {  
    if (k - h < 1) return;  
    int t = (h+k) / 2;  
    MergeSort(b, h, t);  
    MergeSort(b, t+1, k);  
    Merge(b, h, t, k);  
}
```



So sánh QuickSort và MergeSort

```
/** Sort b[h..k] */  
void QuickSort(int b[], int h, int k)  
{  
    if (k - h < 1) return;  
    int j = partition(b, h, k);  
    QuickSort(b, h, j-1);  
    QuickSort(b, j+1, k);  
}
```

```
/** Sort b[h..k] */  
void MergeSort(int b[], int h, int k) {  
    if (k - h < 1) return;  
    MergeSort(b, h, (h+k)/2);  
    MergeSort(b, (h+k)/2 + 1, k);  
    Merge(b, h, (h+k)/2, k);  
}
```

QuickSort xử lý mảng (partition), rồi gọi đệ quy.
MergeSort gọi đệ quy, rồi xử lý mảng (merge).

Độ phức tạp

Algorithm	Ave time.	Worst-case time	Space
Insertion sort	$O(n^2)$.	$O(n^2)$	$O(1)$
Selection sort	$O(n^2)$.	$O(n^2)$	$O(1)$
Quick sort	$O(n \log n)$.	$O(n^2)$	$O(\log n)^*$
Merge sort	$O(n \log n)$.	$O(n \log n)$	$O(n)$

11

Cấu trúc dữ liệu và giải thuật

- Nội dung bài giảng được biên soạn bởi TS. Phạm Tuấn Minh.

1-12

□ 40, 66, 22, 55, 11, 88, 77

1-13