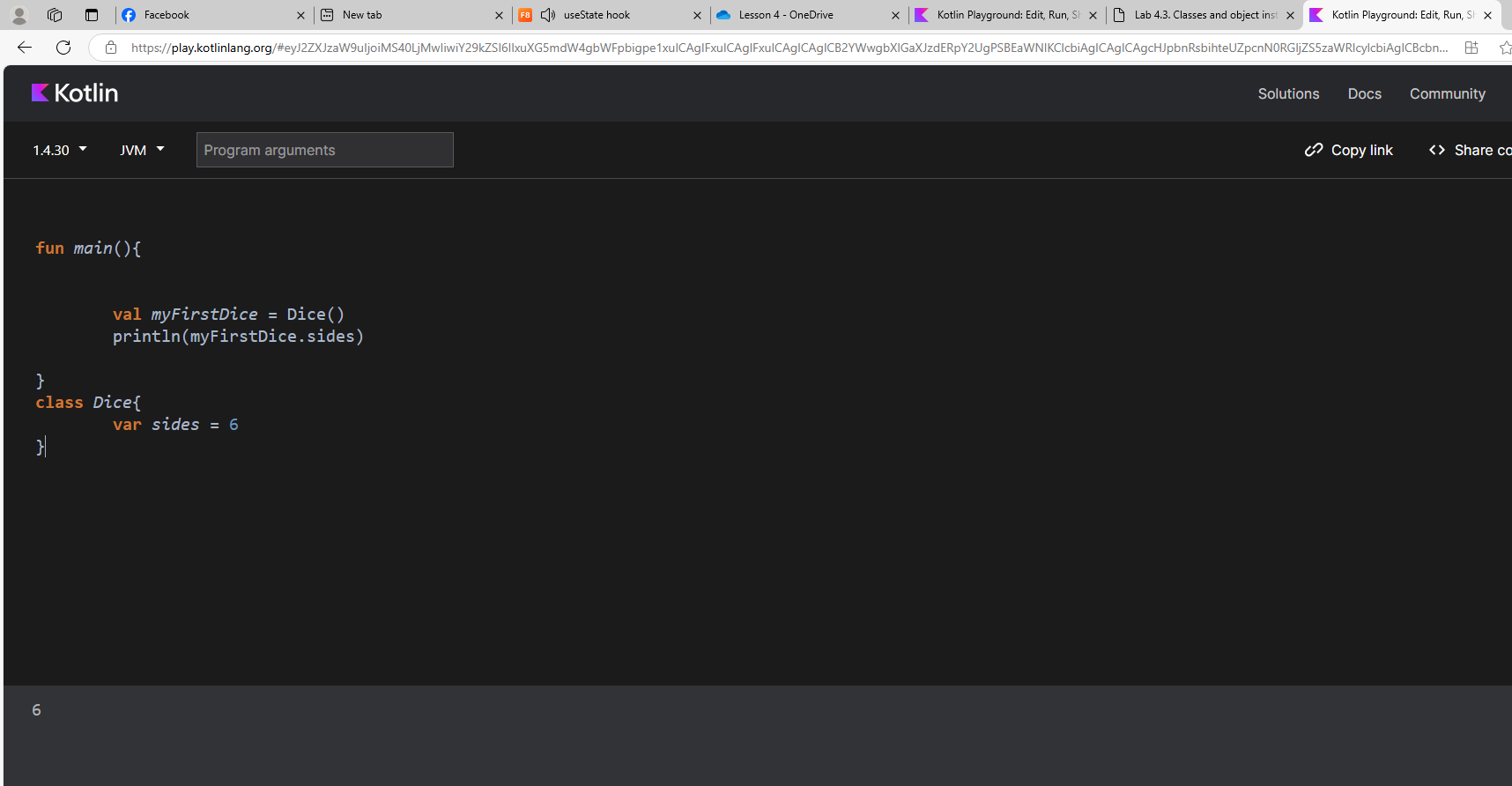
Lesson 4.3

2.Roll random number

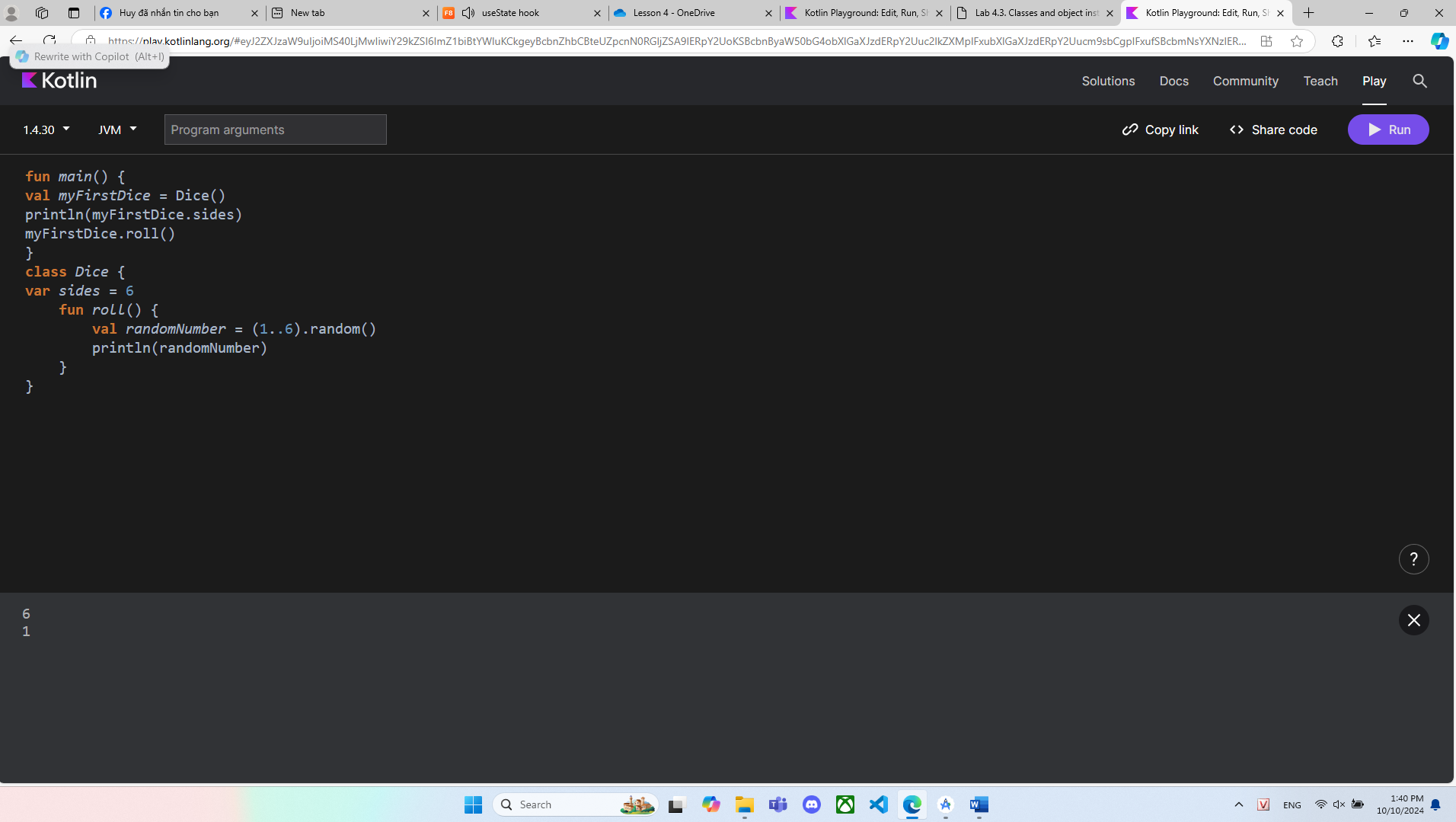
A screenshot of a computer

Description automatically generated

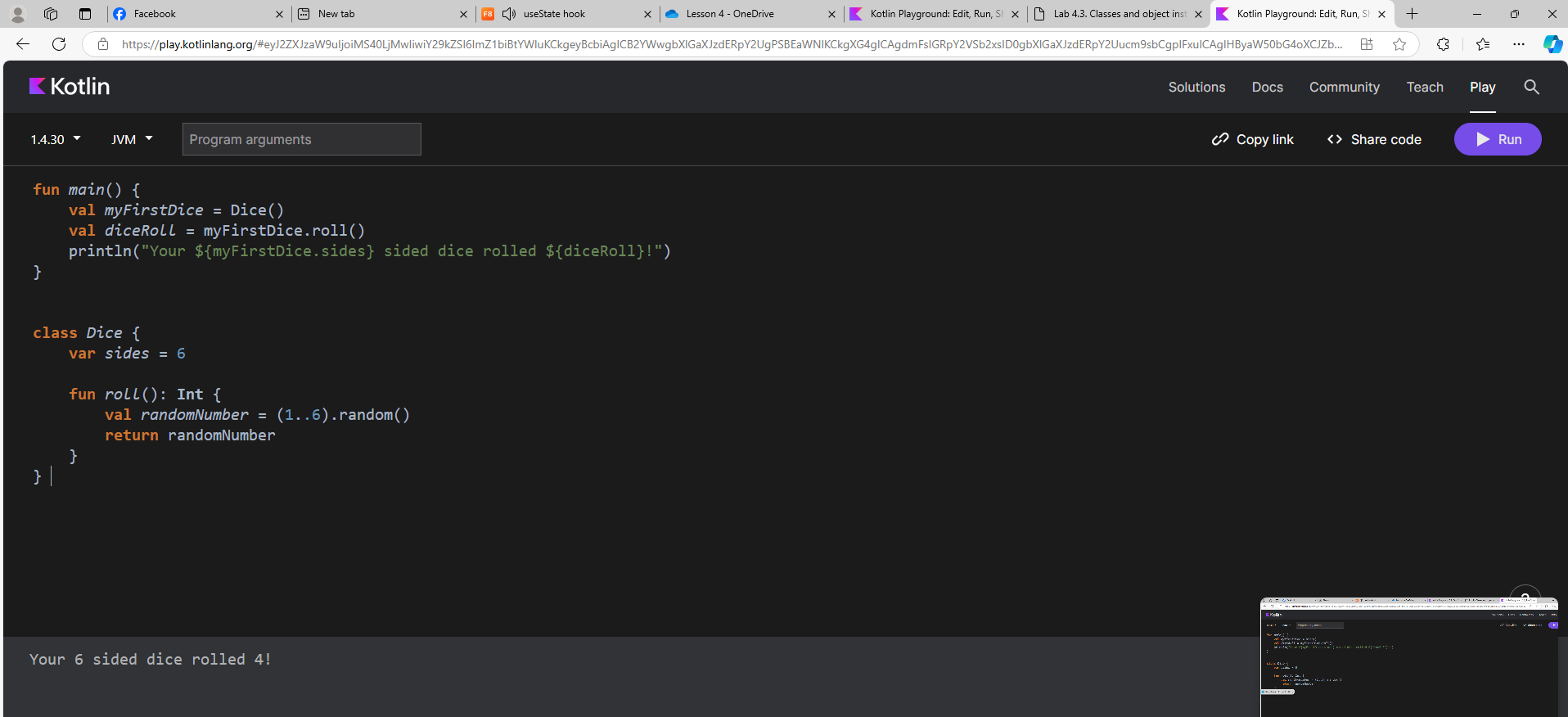
3.Create a Dice class



Roll con xúc sắc



4.Trả về giá trị xúc sắc sau khi roll



5.Đổi số mặt trên xúc sắc

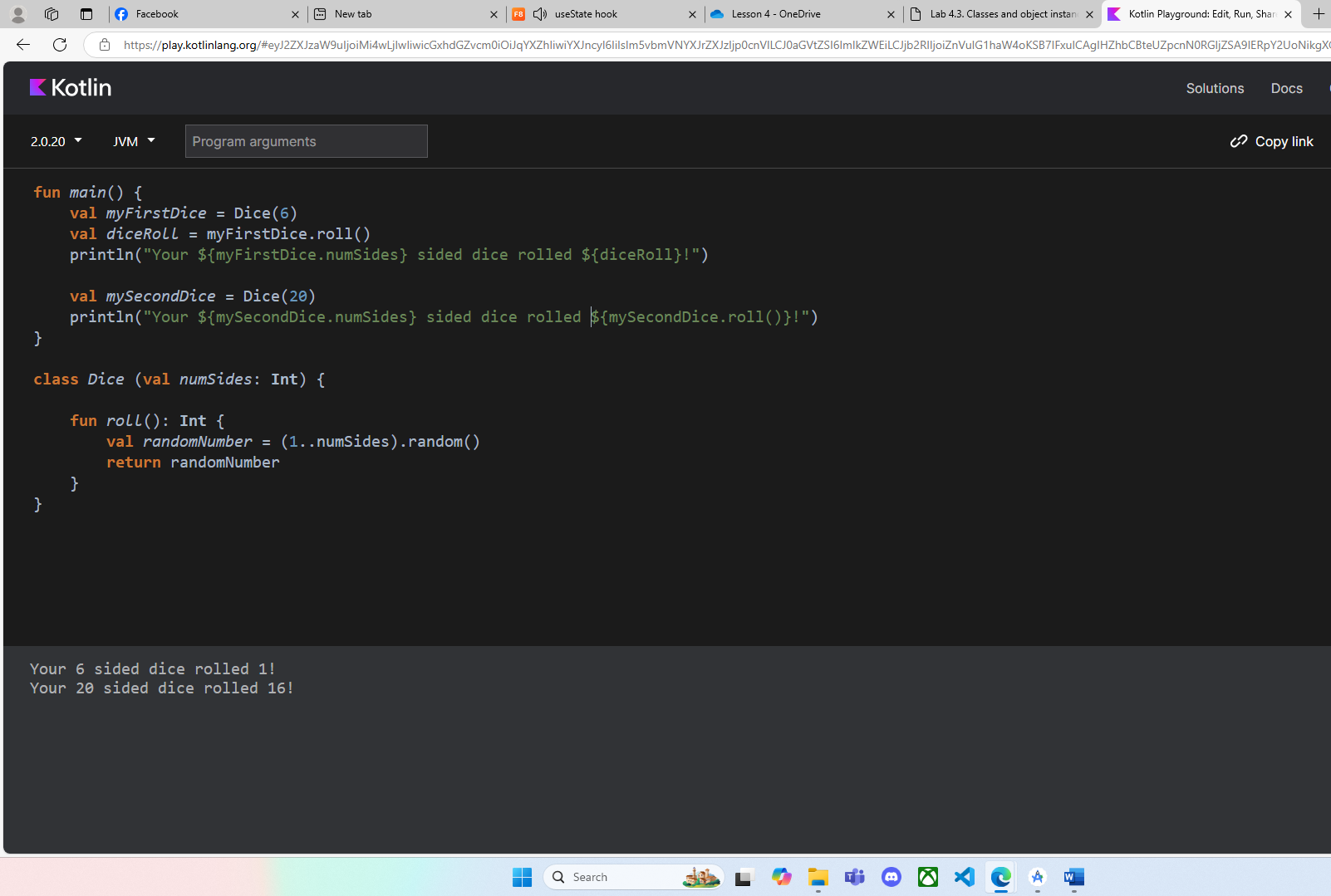
A screenshot of a computer

Description automatically generated

Đổi từ 6 thành 20

6.Tùy chỉnh xúc sắc

Ta có thể chỉnh số mặt và mặt tung ra tùy ý



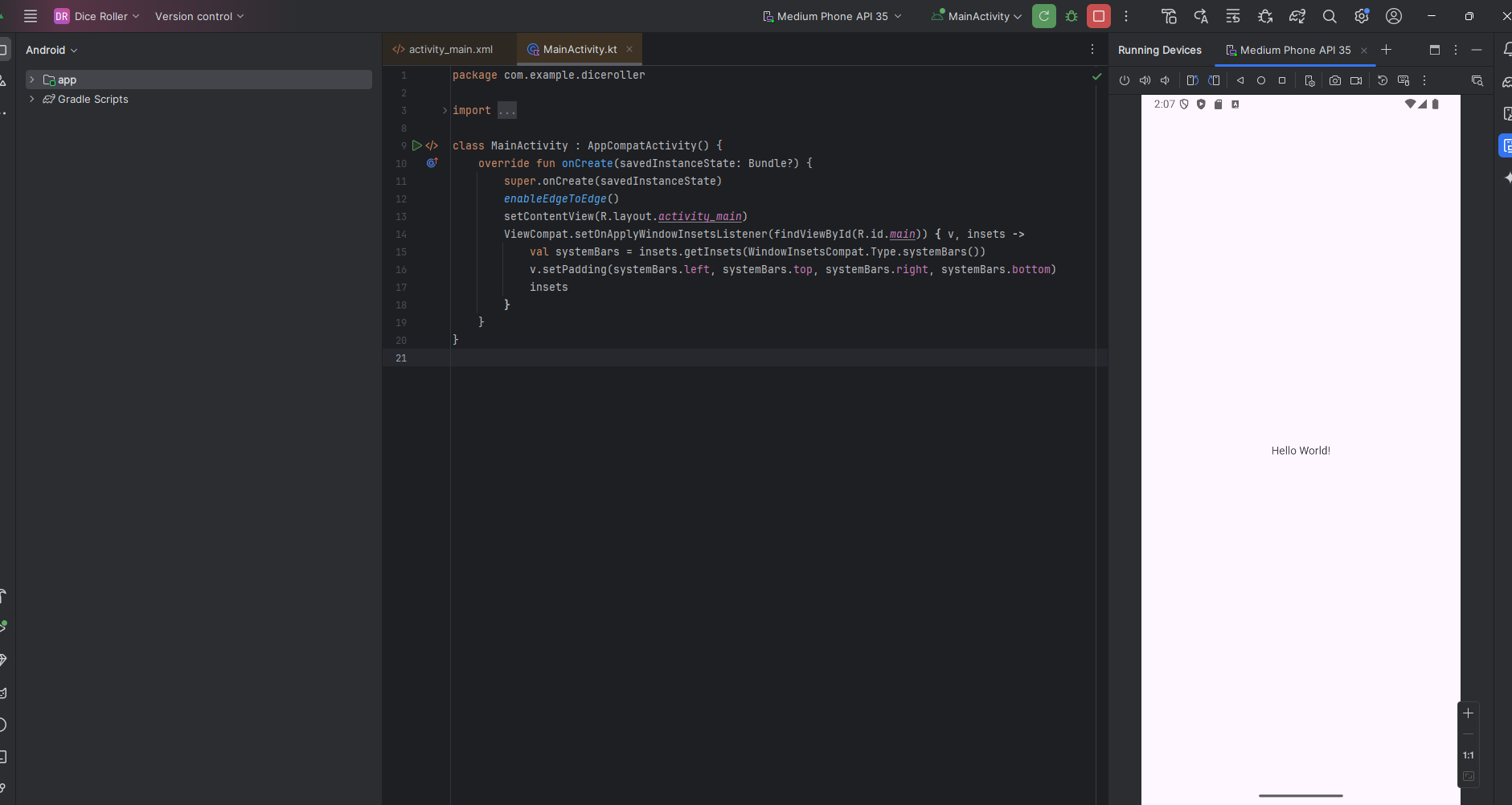
7.Adopt good code

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Lesson 4.4

2.Set up your app



3.Tạo layout cho app

Add button vào layout

A screenshot of a computer

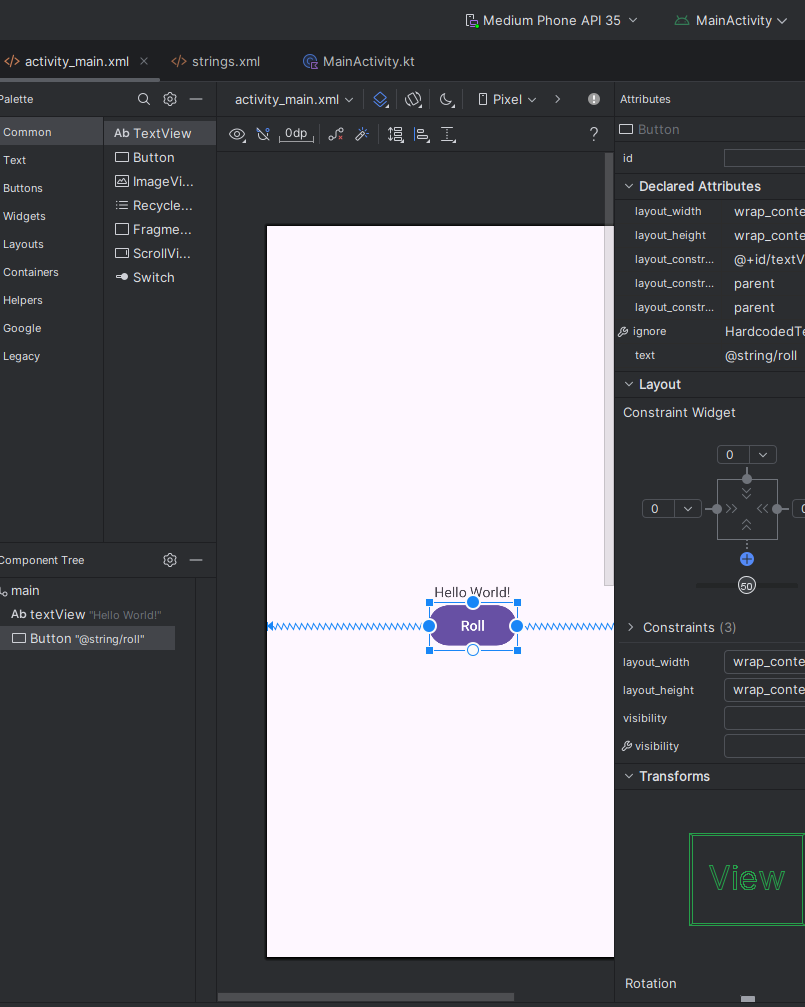
Description automatically generated

Chỉnh vị trí của button

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Thay đổi text của button



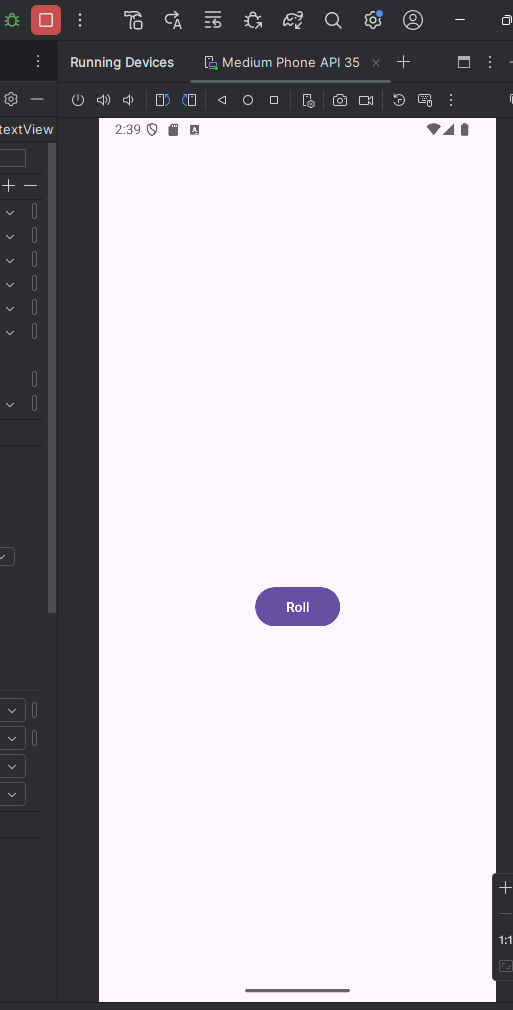
Chỉnh style cho textview

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Đổi nội dung textview

Như trong hướng dẫn số 1 chưa xuất hiện nên ta sẽ sửa ở bước tiếp theo



4.Introduction to activities

Bật auto imports

A screenshot of a computer

Description automatically generated

5.Làm nút tương tác được

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Chỉnh textView khi click vào button  
A screenshot of a computer

Description automatically generated

6.Thêm logic cho xúc sắc

Thêm class Dice

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Tạo method rollDice() và object Dice

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Chạy chương trình sau khi đã có logic roll

A screenshot of a computer

Description automatically generated

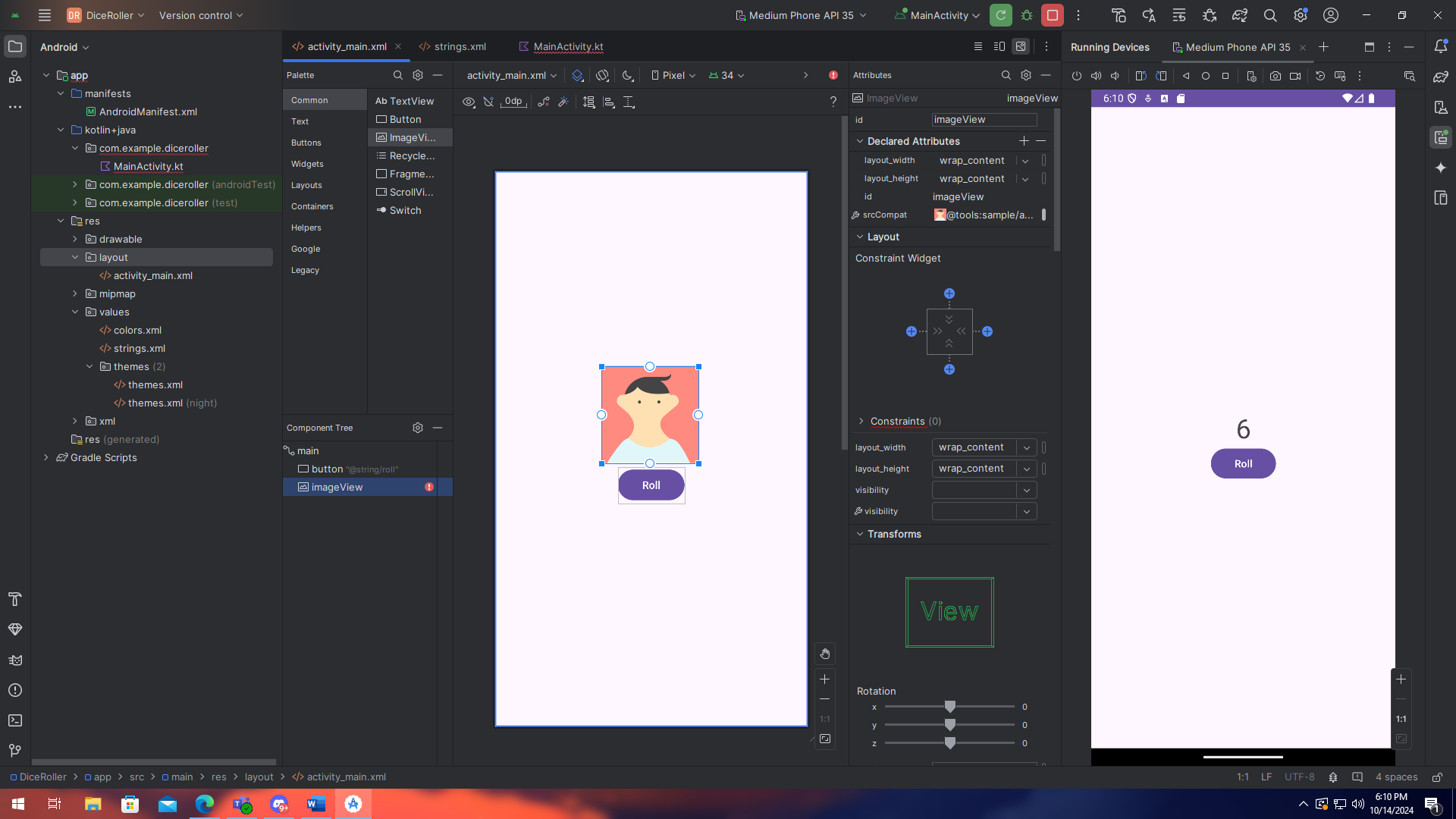
Lesson 4.6

2.Update layout cho app

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Xóa textView mà thêm imageview cho app



Chỉnh vị trí button và image

A screenshot of a computer

Description automatically generated

3.Thêm ảnh dice vào app

A screenshot of a computer

Description automatically generated

4.Dùng ảnh dice

Đặt lại ảnh

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Thay đổi ảnh khi mà button được bấm

A computer screen shot of a program

Description automatically generated

Ở đây hiển thị mặt số 2 như chúng ta đã đặt sau khi bấm button

5.Hiển thị ảnh chuẩn dựa theo số chúng ta tung

Update rollDice method() và chạy thử app

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Như ở đây chúng ta có 2 mặt là 6 và 4.

Lesson 4.7

Project : Lemonade app

3. Get started

A screen shot of a computer

Description automatically generated

4.Build your user interface

A screenshot of a computer

Description automatically generated

5.Làm app tương tác được

Step 1: Configure the ImageView

A computer screen shot of white text

Description automatically generated

Step 2: Implement clickLemonImage()

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Step 3: Implement setViewElements()

A computer screen shot of a program

Description automatically generated

6.Chạy app

A screenshot of a computer

Description automatically generated

7.Test

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

App đã có những chức năng như yêu cầu.

\_\_HẾT\_\_