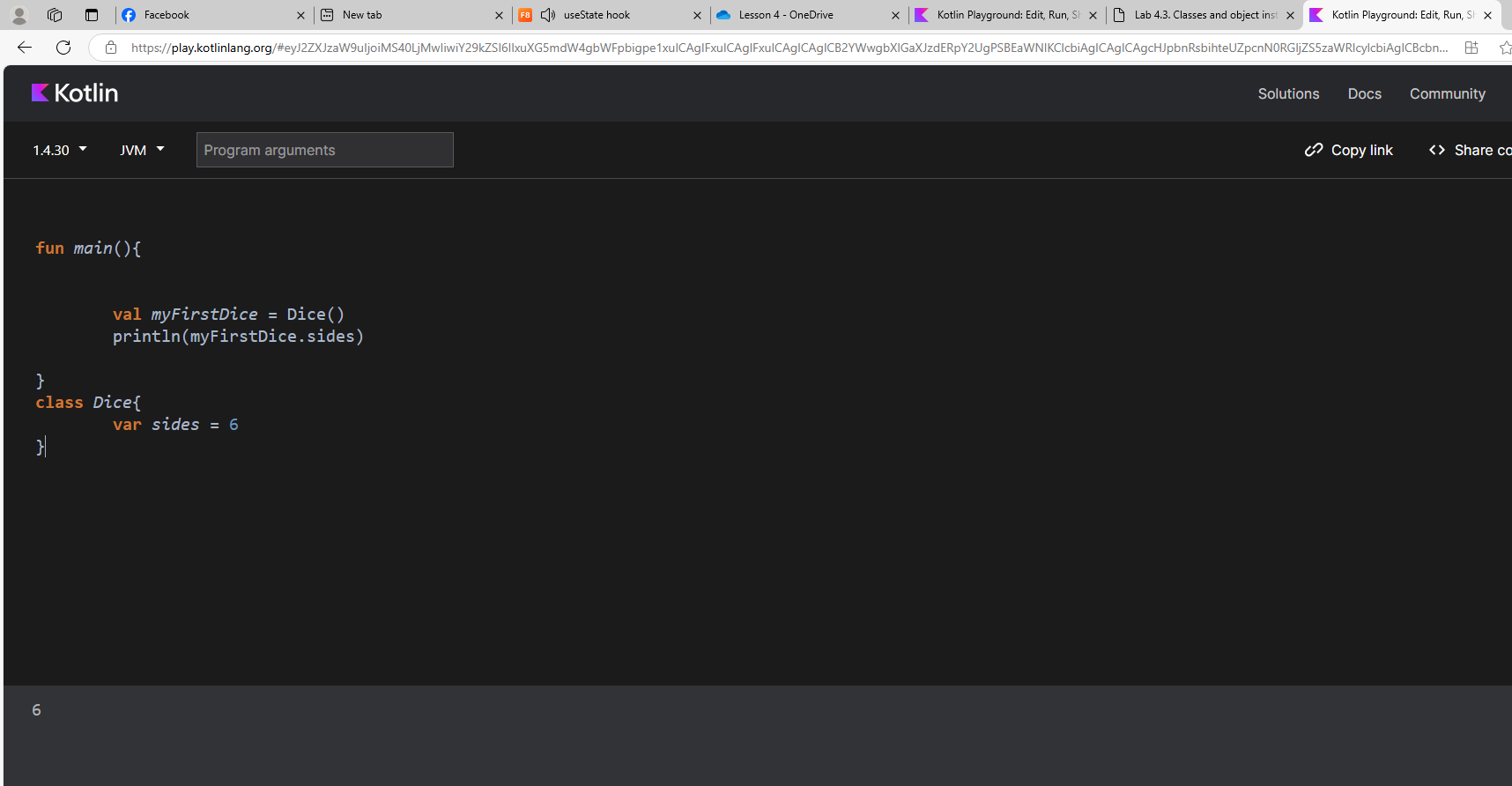
Lesson 4.3

2.Roll random number

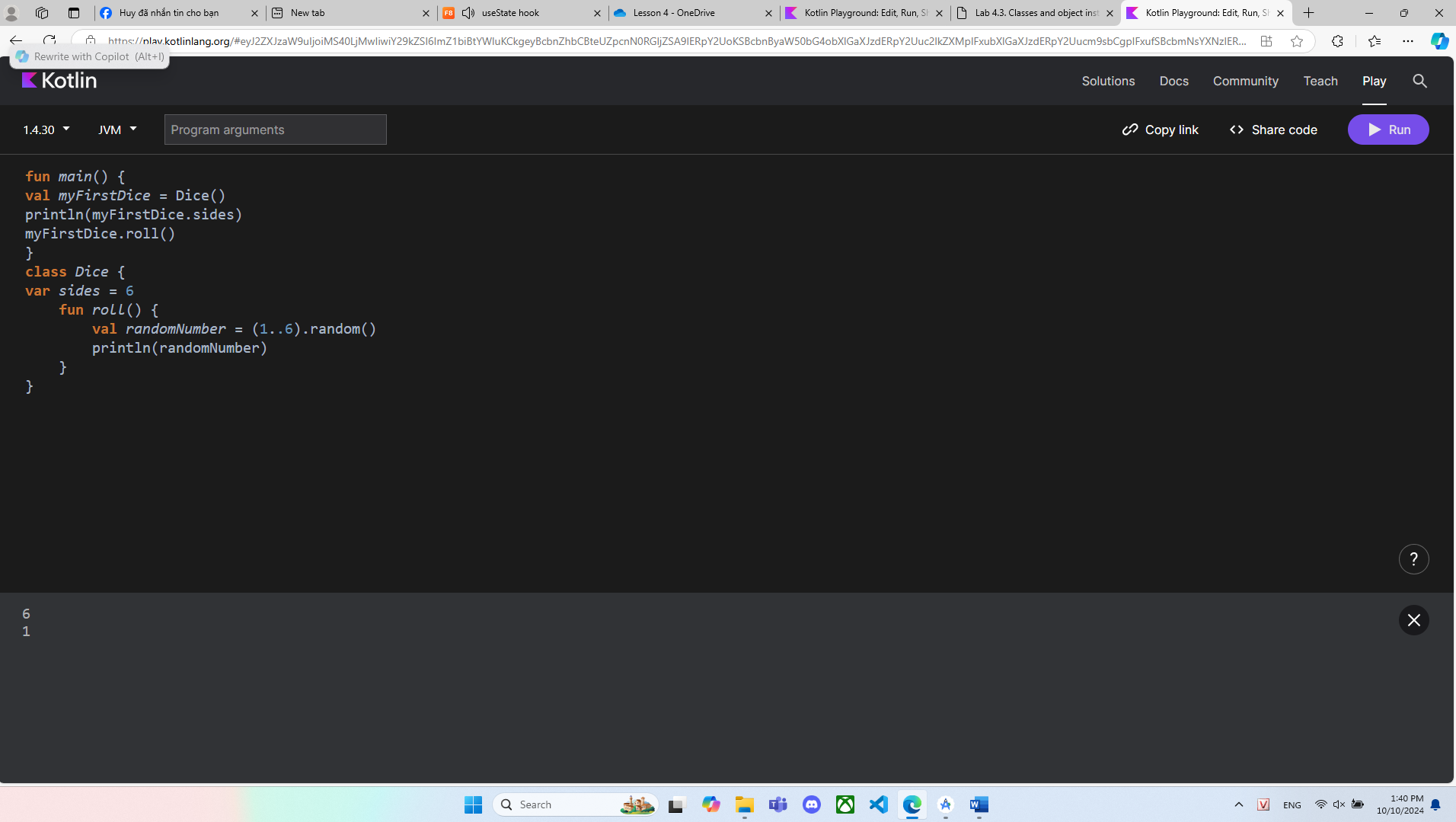
A screenshot of a computer

Description automatically generated

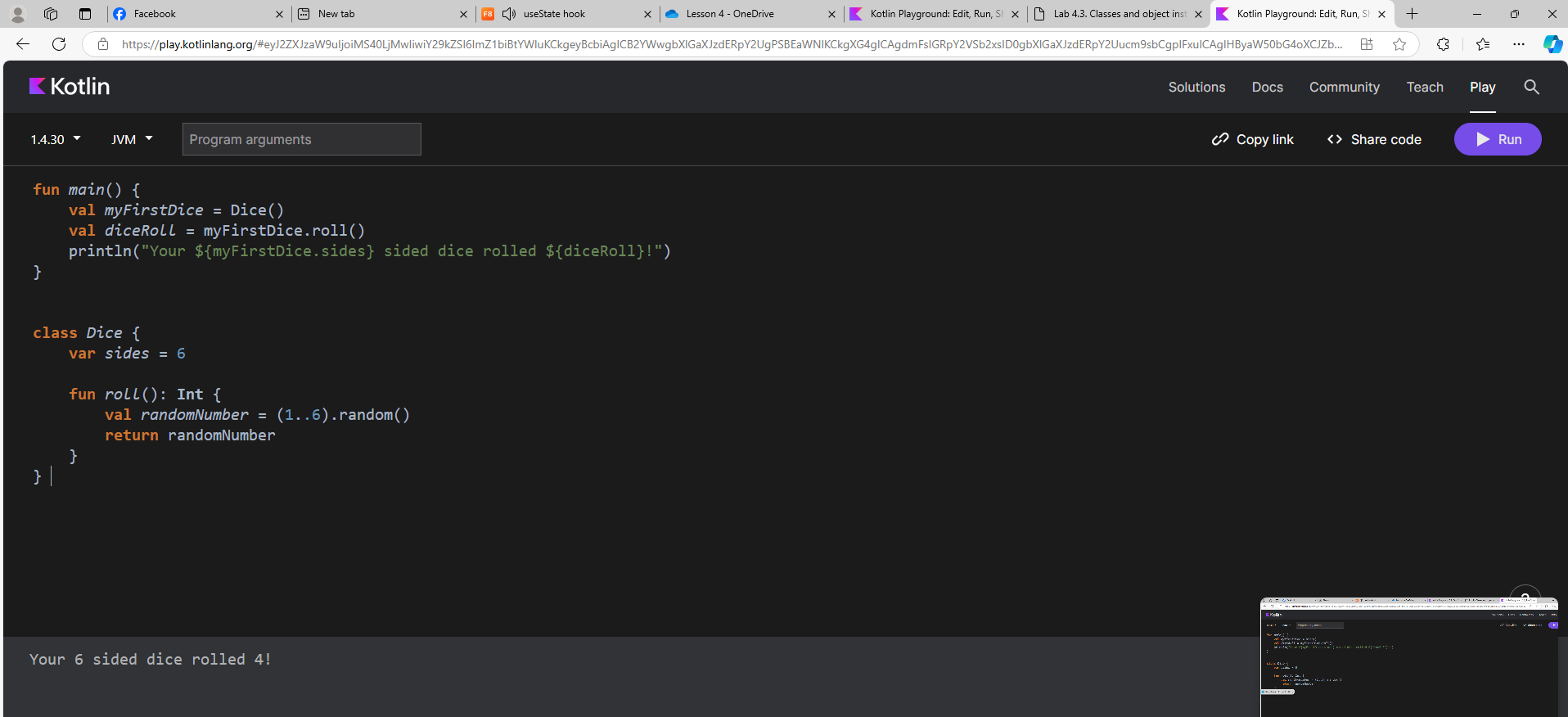
3.Create a Dice class



Roll con xúc sắc



4.Trả về giá trị xúc sắc sau khi roll



5.Đổi số mặt trên xúc sắc

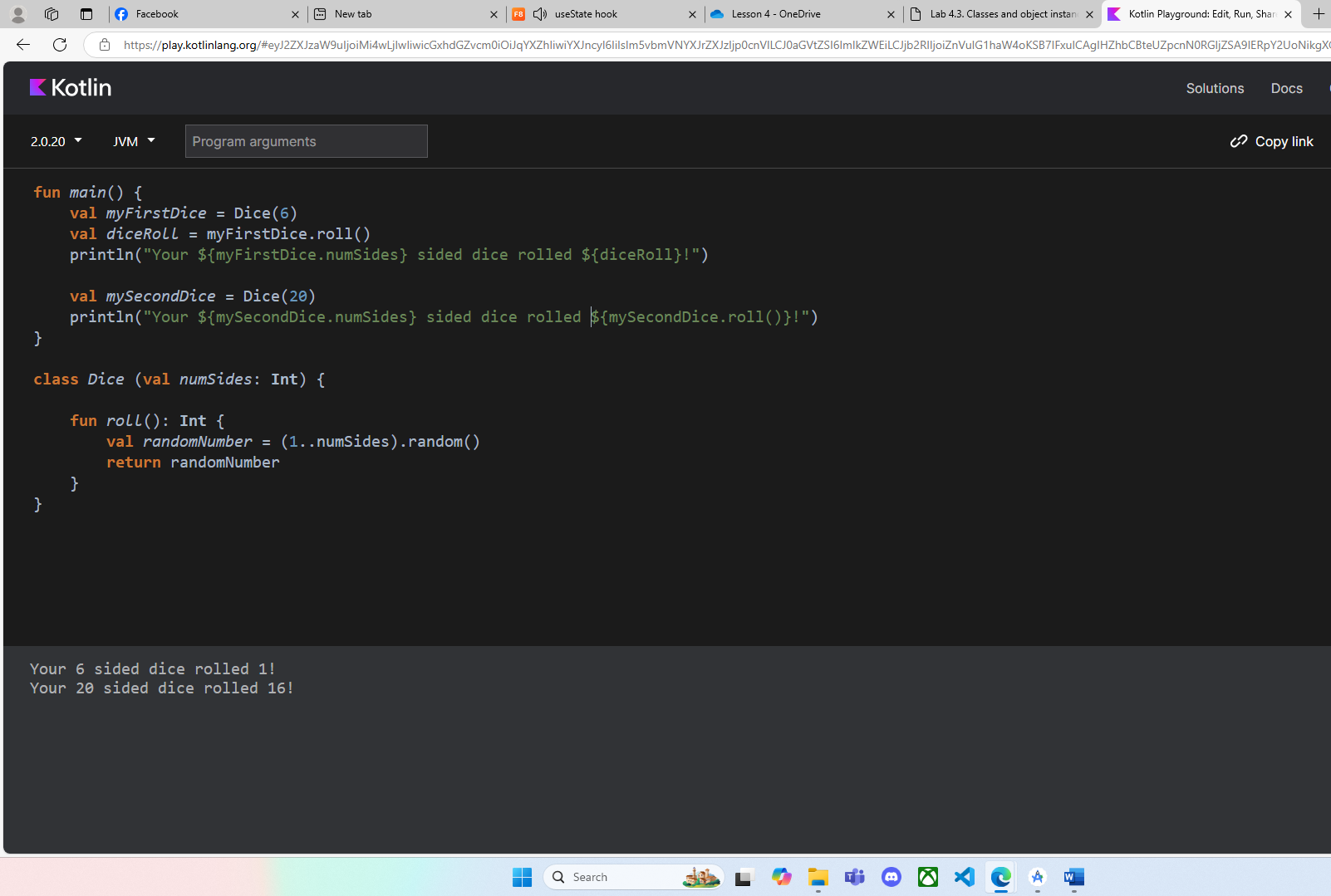
A screenshot of a computer

Description automatically generated

Đổi từ 6 thành 20

6.Tùy chỉnh xúc sắc

Ta có thể chỉnh số mặt và mặt tung ra tùy ý



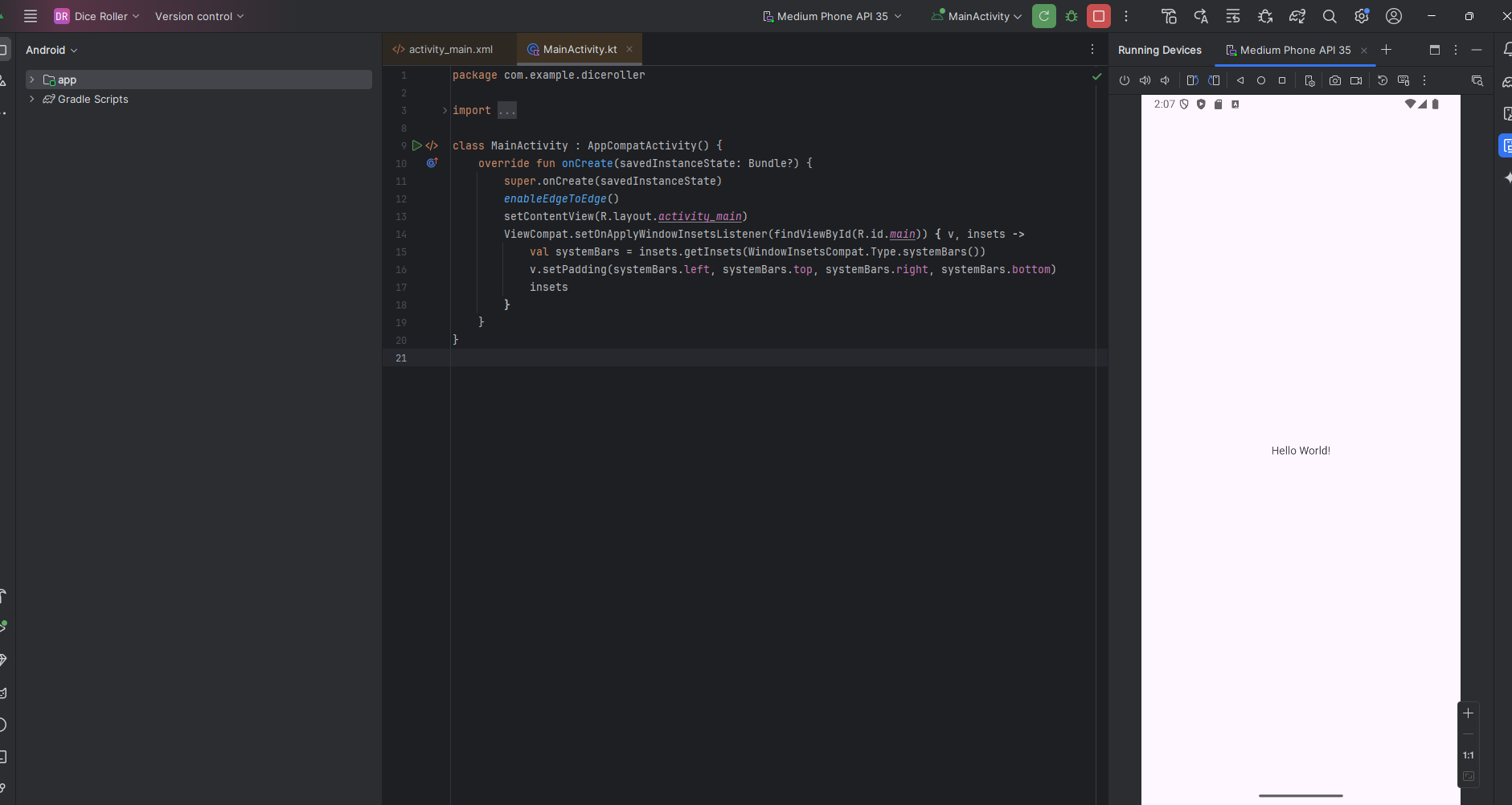
7.Adopt good code

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Lesson 4.4

2.Set up your app



3.Tạo layout cho app

Add button vào layout

A screenshot of a computer

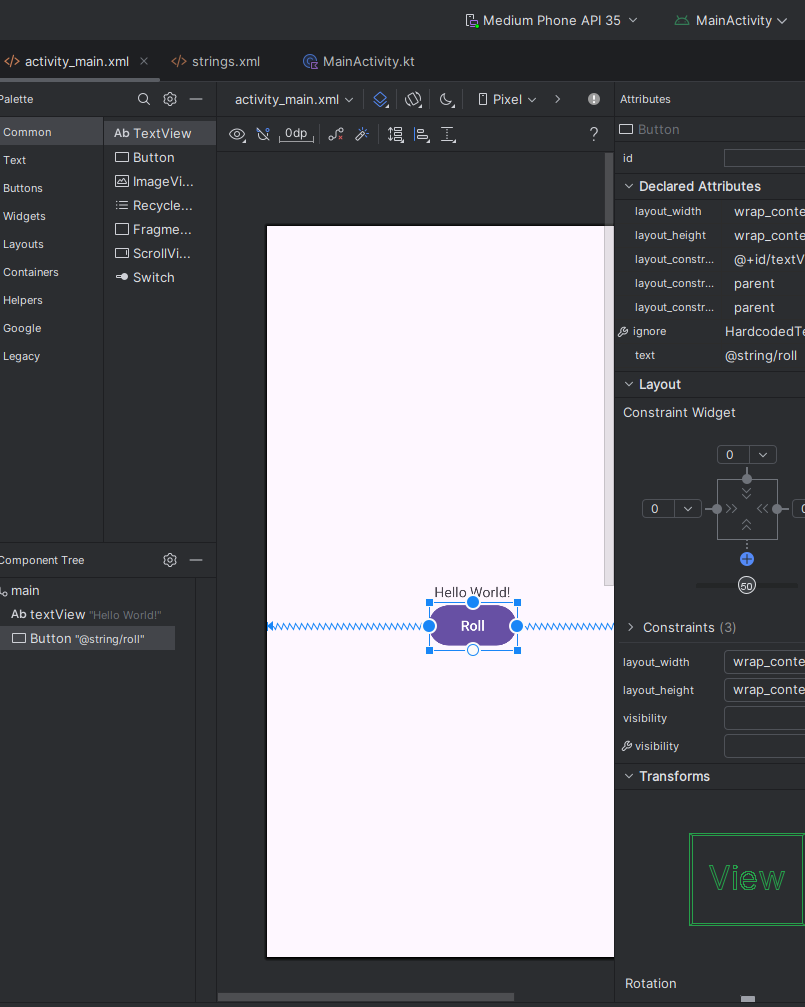
Description automatically generated

Chỉnh vị trí của button

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Thay đổi text của button



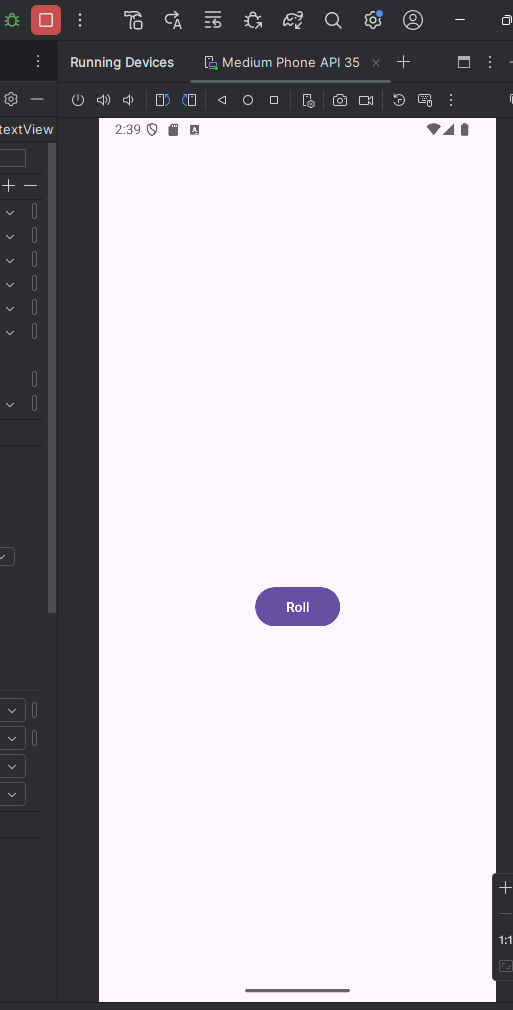
Chỉnh style cho textview

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Đổi nội dung textview

Như trong hướng dẫn số 1 chưa xuất hiện nên ta sẽ sửa ở bước tiếp theo



4.Introduction to activities