

TÀI LIỆU KHÓA HỌC “Java Spring MVC”

Tác giả: Hoi Dân IT & Eric

Version: 6.0

Note cập nhật:

- Cập nhật full source code cả khóa học và theo từng video (#4.1 v6.0)
- Giải thích lỗi malicious String "/" của Security (#116.1 v6.0)
- Update video fix bug (#165, #166 - v5.0)
- Update video #9.1, bổ sung logic check Khoảng trắng (v2.0)
- Upload link download mysql workbench (v4.0)

Chapter 1: Bắt buộc xem	6
#1. Hướng dẫn sử dụng khóa học này hiệu quả	6
#2. Tài liệu của khóa học	8
#3. Demo kết quả đạt được	9
#4. Yêu cầu để học được khóa học này	11
#4.1 Hướng Dẫn Sử Dụng Source Code của Khóa Học	12
#4.2 Cách Học Tập Trên Udemy một cách hiệu quả	13
#5. Về Tác giả	14
Chapter 2: Setup Environment	16
#6. Cài Java version 17	16
#7. Cài đặt Visual Studio Code	17
#8. Cấu hình Visual Studio Code	18
#9.1 Lưu ý quan trọng về "Dấu Cách"	18
#9. Tại sao mình dùng VScode ?	19
#10. Cài đặt và sử dụng Git	20
#11. Cài đặt Google Chrome	21
#12. Cài đặt Postman	21
#12.1 Cài Đặt Spring Tool Suite	21
Chapter 3: Hello World với Spring	22
#13. Java Spring là gì ?	22
#14. Việc làm về Java Spring ?	24
#15. Setup Dự Án Thực Hành	25
#16. Cách đẩy dự án lên Github/Gitlab của chính bạn	26
#17. Hello world with Spring Boot	27
#17.1 Cách Chạy Dự Án với Spring Tool Suite (Maven) (Extra)	28
#18. Spring Boot là gì ?	29
#19. Tài liệu của Java Spring ?	31
#20. Quá nhiều khái niệm liên quan tới Spring ?	32
Chapter 4: Maven & Cấu trúc dự án Spring Boot	33
#21. Các thư mục viết code	33
#22. Spring Build Tool và Maven	33
#23. Maven files	34
#24. The POM file	34
#25. Cú pháp đặt tên thư viện/project với Spring	35
Chapter 5: Spring và Inversion of Control (IoC)	36
#26. My Goal ?	36
#27. Kiến trúc của Spring Framework	36
#28. Spring Beans	36
#29. Khái niệm Component và Component Scan	37
#30. Inversion of Control và Dependency Injection	37
#31. Viết code "tightly coupled" và "loosely coupled"	37
#32. Injector	37
Chapter 6: Spring Security	38

#33. Spring Boot Devtool	38
#34. Lựa chọn database nào ?	39
#35. Setup Mysql Workbench	40
#36. Setup Mysql với Spring	41
#37. Tổng quan về các kiến thức sẽ học	42
#38. Authentication vs Authorization	43
#39. Nguyên tắc thiết kế Security cho hệ thống web	44
#40. Setup Spring Security	45
#41. Spring Security Overview	46
#42. Spring Security hoạt động như thế nào ?	47
Chapter 7: Spring MVC	48
#43. Mô hình MVC là gì ?	48
#44. Java Annotation	49
#45. Áp dụng mô hình MVC	51
#46. Render view HTML	52
#47. View Engine là gì	53
#48. Setup JSP	54
#49. JSTL trong View	56
#50. Tích hợp Bootstrap và JQuery	57
#51. Bài Tập Giao diện Tạo Mới (CREATE) User	58
#52. Chữa Bài Tập Giao diện Tạo Mới (CREATE) User	59
#53. Send data với HTML Form (Submit Form)	59
Chapter 8: Spring Data với JPA và Hibernate	60
#54. Spring Data	60
#55. Cách Read/Write Data	61
#56. Hibernate vs Spring Data JPA	62
#57. Hướng Dẫn Kỹ Thuật Debug Java với VSCode	62
#58. Entity	62
#59. Mô hình MVC áp dụng với Spring Data	63
#60. Repository	64
#61. Định nghĩa Repository Query	65
#62. Bài tập design table Users	66
#63. Chữa bài tập design table users	66
#64. Chức năng hiển thị danh sách User	66
#65. Tổng kết về mô hình MVC với Spring Data	67
#66. Design giao diện xem chi tiết User	68
#67. Bài tập chức năng xem chi tiết User	69
#68. Bài tập design giao diện Update User	69
#69. Chức năng Update User	70
#70. Bài tập chức năng chức năng Delete User	70
Chapter 9: Project thực hành	71
#71. Nhìn lại các kiến thức đã học	71
72. Yêu cầu dự án thực hành	71
#73. Phân Tích Model cho dự án	72

#74. Phân Tích Thiết Kế Database	73
#75. Design Models cho database	73
#76. Mô hình hóa với Spring Data JPA	73
Chapter 10: Spring Data JPA Relationships	74
#77. Quan Hệ Cho Model - Relationships	74
#78. One-to-Many Relationship	74
#79. Áp dụng One-to-Many Relationship	75
#80. Many-to-Many Relationship	76
#81. Áp dụng Many-to-Many Relationship	77
#82. One-to-One Relationship	77
Chapter 11 : Module Upload File	78
#83. Design Giao Diện Admin	78
#84. Chia Layout Admin	79
#85. Hoàn thiện Layout Admin	79
#86. Bài Tập Design Upload File ?	79
#87. Image với Preview	80
#88. Nơi nào để lưu trữ file ?	81
#89. Upload file với Spring	82
#90. Hoàn thiện tính năng Upload file (Part 1)	83
#91. Hoàn thiện tính năng Upload file (Part 2)	85
#92. Các hình thức lưu trữ Data (Encoding, Hashing, Encryption)	86
#93. Hash User Password	88
#94. Hoàn thiện tính năng CRUD User	88
Chapter 12: Module Product	89
#95. Design Giao Diện Trang Chủ	89
#96. Chia layout Client	89
#97. Bài tập Design view detail product	89
#98. Hoàn thiện layout Client	90
#99. Bài tập Design Giao Diện Thêm mới Product	91
#100. Validate Form Input	92
#101. Validate Model	94
#102. Hiển thị thông báo lỗi	95
#103. Bài tập Thêm mới Product	97
#104. Bài Tập Update/Delete Product	97
#105. Load Động Data Product cho HomePage	98
#106. Xem Chi Tiết Product	98
Chapter 13: Module Auth (Session và Spring Security)	99
#107. Bài Tập Design giao diện Register	99
#108. DTO - Data Transfer Object	100
#109. Mapper Class	101
#110. Giới Thiệu Custom Validator	101
#111. Hoàn thiện chức năng Register	101
#112. Bài Tập Design giao diện Login	101
#113. Tổng Quan Về Spring Security	102

#114. Debug Spring Security (Part 1)	105
#115. Spring Security loadUserByUsername	106
#116. Debug Spring Security (Part 2)	108
#116.1 Lưu Ý về Lỗi Malicious String "/"	109
#117. Spring Security Custom Login Page	110
#118. Authorize với Spring	113
#119. Authorize by Role	114
#120. Chức năng Logout	115
#121. Cơ chế Session và Remember Me	117
#122. Spring Session	118
#123. Test Session	120
Chapter 14: Module Cart/Order	121
#124. Phân tích chức năng Giỏ Hàng	121
#125. Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	122
#126. Design giao diện chi tiết giỏ hàng	123
#127. Bài tập Chức năng chi tiết Giỏ hàng	123
#128. Xử lý tăng/giảm Product trong Cart	123
#129. Bài Tập Xóa Product từ Cart	124
#130. Bài tập Design Giao Diện Thanh Toán (Checkout)	125
#131. Chức năng Đặt Hàng (Place Order)	126
#132. Bài tập Quản lý Order tại Admin	127
#133. Xây dựng dashboard	127
#134. Bài tập Chức năng Lịch Sử Mua Hàng	127
#135. Tổng kết các kiến thức đã học (Basic)	128
Chapter 15: Pagination Query	129
#136. Tại sao cần phân trang (Pagination) Data ?	129
#137. Khái Niệm Offset/Limit	130
#138. Khái niệm Query String	130
#139. Design Pagination	131
#140. Spring Pagination	131
#141. Update Fetch Product với Pagination	132
#142. Hoàn thiện Fetch Product	133
#143. Bài tập Pagination	134
#144. Chức Năng Product	134
Chapter 16: Filter Query với JPA Specifications	135
#145. Filter dữ liệu với Spring	135
#146. Giới Thiệu Java Predicate	136
#147. Giới Thiệu JPA Criteria MetaModel	136
#148. Create Specification	137
#149. Cách Tạo Predicate với Criteria Builder	138
#150. Bài tập về Specification	139
#151. Chữa Bài tập về Specification (Part 1)	140
#152. Chữa Bài tập về Specification (Part 2)	140
#153. Xử lý Javascript truyền động URL Filter	141

#154. Add Filter Criteria	142
#155. Multiple Specification	142
#156. Add Sort	142
Chapter 17: Tổng kết	143
#157. Roadmap Spring ?	143
#158. Nhận xét về dự án thực hành	144
#159. Sử Dụng Ajax (Extra)	145
#160. Phong Cách Code Dự Án Spring	146
#161. Quy Trình Tự Code 1 Website với Spring	147
#162. Suy Nghĩ Về Level Fresher	149
#163. What's Next	150
#164. Build Spring với Docker (Extra)	151
#165. Fix Bug Generated Model	151
#166. Fix Bug Session Lưu Object	152
Đánh Giá (Review/Rating) Khóa Học	153

Chapter 1: Bắt buộc xem

Hướng dẫn sử dụng khóa học hiệu quả

#1. Hướng dẫn sử dụng khóa học này hiệu quả

Bạn vui lòng "xem video lần lượt" theo trình tự. Vì khóa học như 1 dòng chảy, video sau sẽ kế thừa lại kết quả của video trước đó.

1. Dành cho học viên "có ít thời gian"

Nếu bạn vội, cần học nhanh, hoặc "bạn đã biết rồi", thì "vẫn xem video, cơ mà không cần code theo".

Lưu ý: vẫn xem qua tài liệu khóa học để biết "video hướng dẫn gì".

Đã "Không xem video", thì cần "đọc giáo án".

Có như vậy mới biết khóa học nó làm cái gì.

2. Dành cho học viên "thông thường"

Nguyên tắc:

- Xem video lần lượt
- Xem video kết hợp với giáo án. Bạn không cần take note, vì những điều quan trọng đã có trong giáo án

- **Bạn vui lòng code theo video.**

Nếu bạn "code theo ý bạn", vui lòng "không hỏi khi có bugs".

Câu chuyện này giống như việc bạn đi khám bệnh, nhưng không tin lời bác sĩ

=> Nếu bạn giỏi, bạn làm luôn bác sĩ, còn đi khám bệnh làm gì.

- **Bạn có thể "code theo ý bạn muốn", sau khi "đã kết thúc khóa học"**

- Nếu bạn có thắc mắc (hoặc có ý tưởng/nhận thấy bugs), take note lại, bạn hỏi, rồi mình giải đáp.

Chứ không phải là "tự ý làm theo điều các bạn muốn".

Vì đa phần, các bugs trong khóa học mình đã fix hết rồi.

Nên là yên tâm để học theo bạn nhé.

3. Về cách code.

Bạn vui lòng code theo video, từ cách đặt tên biến, hàm. Vì mình đã tuân theo "convention tối thiểu" khi bạn đi làm đấy

4. Về bài tập thực hành

Đối với bài tập thực hành, bạn cứ code theo cách bạn hiểu, và kết hợp với "search Google, stackoverflow..."

KHÔNG DÙNG CHATGPT. Đây giống kiểu chưa học "phép tính", mà đã "dùng máy tính".

Nên nhớ 1 điều, trước 2023, không có chat gpt, thì mình học như thế nào ?

Khi bạn đã đi làm, bạn có quyền dùng cái gì bạn thích, còn với beginner, hãy biết say NO với CHAT GPT.

tương tự bạn dạy con bạn:

học lớp cấp 1: không chịu học tính nhẩm => đưa luôn máy tính cho nó. Rồi máy tính ra, là không biết làm phép tính

còn với học sinh cấp 2, 3 : dùng máy tính tùy thích

5. Về source của cả khóa học

Source code của cả khóa học ĐƯỢC CUNG CẤP (full cả khóa và theo từng video)

#2. Tài liệu của khóa học

//Link download tài liệu khóa học

Bookmark và download (bản backup) theo [link này](#).

Trong quá trình sử dụng tài liệu, nếu bạn thấy chỗ nào chưa đúng, hoặc link tham khảo trong tài liệu không sử dụng được (dead), các bạn chủ động inbox qua Fanpage Hỏi Dân IT (hoặc gửi email tới địa chỉ ads.hoidanit@gmail.com) để mình update tài liệu các bạn nhé

Link fanpage Hỏi Dân IT: <https://www.facebook.com/askITwithERIC/>

#3. Demo kết quả đạt được

Link video demo: <https://youtu.be/V6LA6MITHs0>

- Dự án: xây dựng website bán laptop với Java Spring

Lưu ý: đây là dự án thiên hướng "fullstack", tức rằng bạn sẽ code từ A tới Z, cả frontend lẫn backend :v

1. Công nghệ sử dụng

Backend: (Java)

- **Spring Boot** : bootstrapping project
- **Spring MVC** : mô hình model-view-controller
- **Spring Security**: bảo vệ route với role (dạng basic)
- **Spring Session**: quản lý phiên đăng nhập của người dùng
- **Spring Data** (Hibernate/JPA): sử dụng ORM (object relational mapping) để mô hình hóa Model
 - + có học cách tư duy phân tích database (ràng buộc relationship)

- Build tool: **Maven**

Frontend: HTML, CSS và Javascript

- View Engine: JSP
 - AJAX để gọi APIs (không cần reload page)
- Database:** MySQL (phần mềm MySQL WorkBench)

2. Triển khai dự án

Dự án được chạy tại localhost và không triển khai lên hosting, vì:

- rất ít hosting FREE hỗ trợ java + mysql
- hosting FREE không lưu trữ ảnh upload

Tuy nhiên, trong khóa học có hướng dẫn build với Docker

=> nếu bạn muốn triển khai thực tế, mua vps, cài docker và triển khai

Tham khảo khóa học (hướng triển khai với docker) [tại đây](#)

3. Học viên nào có thể học ?

Để học được khóa học này, học viên cần:

+ Biết cú pháp của Java và tư duy lập trình hướng đối tượng
Tham khảo (nếu bạn chưa biết về Java) [tại đây](#)

+ Biết cú pháp cơ bản của HTML, CSS và Javascript

Khóa học này dành cho những bạn:

- Muốn 1 khóa học (và chỉ 1), có thể làm ra 1 website với java
- Muốn tìm hiểu về Java Spring sử dụng mô hình MVC
- Khóa học mua 1 lần, học mãi mãi và nhận update free

4. Về source của cả khóa học

Source code của cả khóa học ĐƯỢC CUNG CẤP (full cả khóa và theo từng video)

Yên tâm 1 điều là:

- Nếu bạn code theo video, 100% sẽ có được thành quả
- Source code được update theo thời gian. 1 khi bugs được học viên report
=> sẽ được fix ngay lập tức

5. Về testing

Khóa học này không hướng dẫn viết testcase

#4. Yêu cầu để học được khóa học này

- Bạn cần biết cú pháp java và java 8 (lamda):

https://www.youtube.com/playlist?list=PLncHg6Kn2JT5EVkhKoJmzOytHY39Mrf_o

- Bạn cần biết cú pháp cơ bản của html/css/js

- Cần có kiến thức về Git

- Về source code của khóa học được cung cấp (full cả khóa và theo từng video)

#4.1 Hướng Dẫn Sử Dụng Source Code của Khóa Học

Đây là khóa học thực hành, mình “KHÔNG khuyến khích” sử dụng source code.
Vì nếu các bạn “không tự code”, kiến thức không bao giờ (never) là của các bạn.

Mục đích video này ra đời, để phục vụ trường hợp: bạn muốn có source code của cả khóa học (mà không cần code), hoặc muốn có source code ứng với bạn đang xem.

Bạn xem video này cho biết, chỉ sử dụng khi nào cần, còn source code thực hành khóa học sẽ được mình cung cấp tại các video tiếp theo (cứ xem video lần lượt)

Link source code project final, xem [tại đây](#)

Lưu ý: Bạn vẫn cần xem video để biết cấu hình các tham số môi trường (nếu có)

1.Cách xem source code theo từng video thực hành

Lưu ý: lựa chọn đúng branch của code (trong khóa học này là master)

Cách 1: download source code cuối mỗi bài giảng

Tại mỗi video bạn xem, mình có để link để download nhanh source code.

//todo (minh họa với video [#85](#))

Cách 2: sử dụng git (khuyến khích dùng cách này)

git checkout commit_hash

#4.2 Cách Học Tập Trên Udemy một cách hiệu quả

Lưu ý: không bỏ qua video này. Xem để biết cách sử dụng Udemy, cũng như các đặt Q/A khi cần hỗ trợ (support)

1. Sử dụng trên máy tính

Xem hướng dẫn tài liệu chi tiết [tại đây](#)

- [Cách bắt đầu sử dụng khóa học](#) (bắt buộc xem)
- [Cách đặt câu hỏi cho khóa học](#) (bắt buộc xem)
 - Hướng dẫn cách sử dụng Q&A
 - Hướng dẫn cách liên hệ Instructor qua Message
- [Cách sử dụng phím tắt](#)
- [Take note trực tiếp trên video đang xem](#)

2. Sử dụng trên điện thoại

Udemy có hỗ trợ ứng dụng trên điện thoại Android/IOS

Xem hướng dẫn tài liệu chi tiết [tại đây](#)

#5. Về Tác giả

Về tác giả:

Mọi thông tin về Tác giả Hỏi Dân IT, các bạn có thể tìm kiếm tại đây:

Website chính thức: <https://hoidanit.vn/>

Youtube “Hỏi Dân IT” : <https://www.youtube.com/@hoidanit>

Tiktok “Hỏi Dân IT” : <https://www.tiktok.com/@hoidanit>

Fanpage “Hỏi Dân IT” : <https://www.facebook.com/askITwithERIC/>

Udemy Hỏi Dân IT: <https://www.udemy.com/user/eric-7039/>

Nếu bạn muốn nói chuyện với mình (giao lưu trao đổi võ công :v), có thể xem mình livestream trực tiếp tối thứ 2 & thứ 5 hàng tuần trên [Youtube Hỏi Dân IT](#)

Về chuyện leak khóa học và mua lậu

Mình biết rất nhiều bạn khi học khóa học này của mình, là mua lậu qua bên thứ 3. chuyện này là hoàn toàn bình thường, vì thương hiệu “Hoi Dân IT” đang ngày càng khẳng định được vị thế của mình.

Nhiều bạn hỏi mình, sao mình không ‘chặn việc mua lậu’. nói thật, nếu mình làm, là làm được đấy, cơ mà nó sẽ gây ra sự bất tiện cho học viên chân chính (con sâu làm rầu nồi canh). Với lại, ngay cả hệ điều hành windows, còn bị crack nữa là @@

Mình cũng có 1 bài post facebook về chuyện này:

<https://www.facebook.com/askitwitheric/posts/pfbid02gyasktd3semqxt6nevnvwh4c8epzu3i7kpzhr7s7gmmfcvucyz96eb8avnvgwnhl>

Với các bạn học viên chân chính, mình tin rằng, những cái các bạn nhận được từ mình khi đã chấp nhận đầu tư, nó sẽ hoàn toàn xứng đáng. vì đơn giản, với cá nhân mình, khách hàng là thượng đế.

VỚI CÁC BẠN MUA LẬU, MÌNH CHỈ MUỐN CHIA SẺ THẾ NÀY:

1. TRÊN ĐỜI NÀY, CHẴNG CÓ GÌ CHẤT LƯỢNG MÀ MIỄN PHÍ CẢ.

VIỆC BẠN MUA LẬU QUA BÊN THỨ 3, LÀ GIÚP BỌN CHÚNG LÀM GIÀU VÀ GÂY THIẾT HẠI CHO TÁC GIẢ.

NẾU NHÌN VỀ TƯƠNG LAI => Càng ngày càng ít tác giả làm khóa học => NGƯỜI BỊ HẠI CUỐI CÙNG VẪN LÀ HỌC VIÊN

2. HÃY HỌC THÓI QUEN TRÂN TRỌNG GIÁ TRỊ LAO ĐỘNG

NÓ LÀ THÓI QUEN, CŨNG NHƯ SẼ LÀ MỘT PHẦN TÍNH CÁCH CỦA BẠN.

ĐỪNG VÌ NGHÈO QUÁ MÀ LÀM MẤT ĐI TÍNH CÁCH CỦA BẢN THÂN.

NẾU KHÓ KHĂN, CỨ INBOX MÌNH, MÌNH HỖ TRỢ. VIỆC GÌ PHẢI LÀM VẬY =))

3. MÌNH ĐÃ TỪNG LÀ SINH VIÊN GIỐNG BẠN, MÌNH HIỂU TẠI SAO CÁC BẠN LÀM VẬY. HÃY BIẾT CHO ĐI. SỐNG ÍCH KỶ, THÌ THEO LUẬT NHÂN QUẢ ĐẤY, CHẴNG CÓ GÌ LÀ NGẪU NHIÊN CẢ

4. NẾU BẠN THẤY KHÓA HỌC HAY, HÃY BIẾT DONATE ĐỂ ỦNG HỘ TÁC GIẢ. LINK DONATE: <https://hoidanit.vn/donate>

Hành động nhỏ nhưng mang ý nghĩa lớn. Hãy vì 1 cộng đồng IT Việt Nam phát triển. Nếu làm như các bạn, có lẽ chúng ta đã không có Iphone, không có Apple như ngày nay rồi @@

Chapter 2: Setup Environment

Cài đặt môi trường thực hiện dự án

#6. Cài Java version 17

Môi trường Java trong dự án này sử dụng version 17. Bạn vui lòng sử dụng version này để hạn chế tối đa lỗi có thể xảy ra.

Link tải Java 17 và IDE sử dụng trong video (windows):

https://drive.google.com/drive/folders/11_KIENr8SJebcQMGMFJSDgr1Sli0Hv0J?usp=s_haring

- Lưu ý: cài đặt java 17

1. JDK (java development kit)

<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/archive/>

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>

download và cài đặt java 17 (8, 11, 17, 21 -> LST: long term support)

- kiểm tra version: **java --version**

- kiểm tra java path (if needed)

https://www.w3schools.com/java/java_getstarted.asp

#7. Cài đặt Visual Studio Code

Công cụ code trong dự án sử dụng VSCode, 1 IDE hoàn toàn miễn phí

Link download:

<https://code.visualstudio.com/download>

#8. Cấu hình Visual Studio Code

1. Format Code

Setup Format on Save

Mục đích: Mỗi lần nhấn Ctrl + S , code sẽ được auto format trông cho đẹp/dễ nhìn

2. Cài đặt Extensions

Lưu ý: off các extension như eslint, prettier ... để tránh xung đột

Fact: đi làm, người ta cấu hình eslint, prettier..thông qua code, vì mỗi 1 dự án (1 khách hàng 1 yêu cầu), cài global qua extension thì cái nào cũng giống cái nào

Đồng thời, với rule trên sẽ đảm bảo mọi thành viên trong team sẽ có cấu hình giống nhau

Các extensions cài đặt thêm:

- code spell checker : hỗ trợ check chính tả khi đặt tên tiếng anh
- extension pack for java : hỗ trợ code/debug java
- spring boot Extension Pack : hỗ trợ code java spring

#9.1 Lưu ý quan trọng về "Dấu Cách"

- **Trailing Spaces** : cái này dùng để check file có thừa khoảng trắng hay không, ae cài đặt thêm nhé. Dùng extension để check file, ví như file **application.properties** (các bạn copy thừa khoảng trắng là nó bị toang)

<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=shardulm94.trailing-spaces>

Cấu hình chỉ ignore (check) một vài file cụ thể:

<https://github.com/shardulm94/vscode-trailingspaces?tab=readme-ov-file#ignore-syntax>

```
"trailing-spaces.syntaxIgnore": ["html", "java", "javascript", "markdown", "sql",  
"typescript", "typescriptreact", "xml", "xsl", "yaml"]
```

#9. Tại sao mình dùng VScode ?

Có 2 IDE nổi tiếng nhất để code java

- Eclipse/Spring Tool Suite (miễn phí)
- IntelliJ IDEA (trả phí), dùng miễn phí bản Community

IDE thực chất là công cụ code, giúp gợi ý code và phát hiện lỗi

=> dùng công cụ code nào mà bạn "thoải mái nhất"

Mình chọn VScode vì:

- miễn phí (nếu bạn code Frontend thì chắc chắn bạn sẽ thích)
- có gợi ý code và phát hiện lỗi
- theme dark :v
- hỗ trợ git out-of-the-box
- support mạnh mẽ cho "frontend" => tức là 1 IDE cho cả frontend/backend

Trong khóa học này, chỉ cần bạn code giống mình, dùng IDE nào không quan trọng, điều quan trọng, chính là cách chúng ta code ra làm sao :v

Recommend: dùng VScode, để đảm bảo bạn và mình giống nhau 100%, từ coding cho tới debug :v

Yên tâm 1 điều là: điều quan trọng nhất chính là khả năng bạn "tư duy" (mindset), bạn có thể dùng những điều học được, để áp dụng sang IDE bạn thích.

Fact: mình đã từng rơi vào công ty (khá to), cơ mà không mua license bản quyền phần mềm (trong khi không cho dùng crack)

=> bắt buộc phải dùng các công cụ free @@

#10. Cài đặt và sử dụng Git

- Nếu bạn chưa biết gì về Git, xem nhanh [tại đây](#)

- Sử dụng Git theo nguyên tắc:

1. Học xong video nào, commit đẩy lên Github/Gitlab

=> tạo cơ hội để thực hành câu lệnh của Git, ví dụ:

git add

git commit

git push...

2. Git là công cụ "mặc định bạn phải biết" khi đi làm phần mềm

=> điều 1 ở trên giúp bạn thực hành

3. Thói quen học xong video nào, đẩy code lên Git, giúp bạn tạo ra bản "backup" cho project của bạn

Ví dụ máy tính bạn bị hỏng đột xuất/bị mất

=> vẫn còn code, chỉ cần pull về code tiếp mà không phải code từ đầu.

Nên nhớ, khóa học này mình không share source code => chỉ bạn giúp được bạn

4. Trong trường hợp bạn bị bug

=> bạn có thể gửi link github/gitlab cho mình xem => support fix bug

=> Mục đích sử dụng git ở đây là : backup code + thực hành công cụ đi làm mà bạn "phải biết" nếu muốn đi thực tập/đi làm.

#11. Cài đặt Google Chrome

Lưu ý: sử dụng version tiếng anh

=> change language

Mục tiêu:

- Sử dụng Google Chrome để chạy ứng dụng web
- Ngôn ngữ hiển thị là Tiếng Anh

#12. Cài đặt Postman

Download Postman: <https://www.postman.com/downloads/>

Mục đích: dùng Postman để test backend Java

#12.1 Cài Đặt Spring Tool Suite

Đây là một IDE khác (hoàn toàn miễn phí) dùng để code Java Spring.

Cài đặt công cụ này để phục vụ trường hợp VSCode không build được dự án (hoặc không chạy được dự án thực hành)

Download tại đây: <https://spring.io/tools>

Link tất cả version của Spring Tool Suite, tham khảo [tại đây](#)

Chapter 3: Hello World với Spring

Làm quen với Java Spring Framework

#13. Java Spring là gì ?

1. What ?

Java Spring là Java "mùa xuân" :v.

Java Spring là một "framework" sử dụng ngôn ngữ Java.

=> để học Spring, chúng ta "bắt buộc" cần biết "cú pháp của java"

Khi nó là framework, nó thường "huge" (to lớn), và cung cấp bộ khung/hạ tầng để chúng ta tạo dự án/code nhanh hơn.

2. Why ?

Các công ty lựa chọn Spring vì:

- Sử dụng ngôn ngữ Java: an toàn (security) và hiệu năng (performance)
- Spring là framework => tiết kiệm thời gian phát triển dự án
- Spring là framework được phát triển từ 2002 => thời gian đã chứng minh sự hiệu quả của nó
- Ngôn ngữ Java được ông lớn Oracle chống lưng
=> sản phẩm phổ biến sẽ khó mà die :v

3. When ?

Khi nào nên sử dụng Java Spring ?

- Khi bạn đã biết ngôn ngữ java, muốn sử dụng framework để tiết kiệm thời gian
- Khi bạn muốn code website với Java => spring làm website là đa số :v
- Khi bạn đã dùng "hệ sinh thái của Oracle" (các cty lĩnh vực tài chính/ngân hàng dùng rất nhiều)
- Khi bạn muốn 1 công cụ "đã được kiểm chứng" theo thời gian (security/performance)

Khi nào không nên sử dụng Java Spring:

- Bạn không thích code Java, bạn thích Javascript, Python, PHP...
- Bạn không thích cú pháp dài dòng, ràng buộc chặt chẽ qua kế thừa, oop...
- Bạn cần 1 giải pháp nhanh, gọn và tiết kiệm thời gian cho công ty.
Dự án bạn phát triển chỉ cần code chạy được, về yếu tố security/performance "nó là tương đối"

=> đây là lý do tại sao JavaScript, Python nó vượt trội về "độ nổi tiếng ngày nay"

Javascript: code cả frontend lẫn backend

Python: hỗ trợ mạnh mẽ các thư viện về AI (trí tuệ nhân tạo), ML (học máy) và Big data (xử lý dữ liệu lớn)

Java có thể làm được, cơ mà không hiệu quả bằng :v

#14. Việc làm về Java Spring ?

1. Nhu cầu của thị trường

Khi bạn đã dùng "hệ sinh thái của Oracle" (các cty lĩnh vực tài chính/ngân hàng dùng rất nhiều)

=> chắc chắn bạn sẽ dùng Java Spring để phát triển website

Để biết nhu cầu "việc làm" như thế nào, cần nghiên cứu qua các website việc làm, hoặc đơn giản, gõ trực tiếp vào google.

=> Việc làm thì "luôn có", điều quan trọng, là bạn có "apply" được hay không ?

Và để có thể "apply", việc đầu tiên cần làm, "là học kiến thức".

Không hành động, làm sao có kiến thức, và mãi mãi là beginner :v

2. Tại sao ít việc làm Java Spring dành cho beginner ?

- Java Spring là công nghệ lâu đời, ít có sự đột phá về các lĩnh vực mới mẻ/trending bây giờ: AI, Big data..

=> **Số lượng việc làm "có thể ít hơn" các ngôn ngữ trending**

- Học/sử dụng Java tốn thời gian hơn một vài ngôn ngữ khác (như Javascript/Python)

=> không phải công ty nào "cũng bắt buộc dùng Java"

- Jobs về Java Spring vẫn có, tuy nhiên nó "đòi kinh nghiệm"

=> **Giải pháp cho beginners là :**

- Học kiến thức

- Đi thực tập

- Xin fresher

=> kiên trì theo đuổi là có kết quả bạn nhé. (nên nhớ là lương dev Java nó không có thấp.kk)

#15. Setup Dự Án Thực Hành

Lưu ý: môi trường thực hành là Java version 17.

1. Việc cần làm

Bước 1: Clone project [tại đây](#)

Bước 2: Loading project với VSCode, chờ xíu để nó tự cài thư viện

2. Behind the scenes (XEM VÀ KHÔNG CẦN LÀM THEO)

Lưu ý:

- Để đảm bảo code của mình và code của bạn là giống nhau nhất có thể (hạn chế tối đa bugs), bạn vui lòng không thực hiện mục 2 này.

- Bạn chỉ thực hiện theo mục 2 này "SAU KHI BẠN ĐÃ HỌC XONG KHÓA HỌC", và muốn "tự tạo dự án từ đầu".

Tóm lại: mục này sinh ra là để giải đáp sự "tò mò" của nhiều bạn về câu hỏi, mình tạo dự án như thế nào.

Xem và BẠN KHÔNG CẦN LÀM THEO, OK ?

Bước 1: truy cập <https://start.spring.io/>

Bước 2: Cấu hình dự án theo cách bạn muốn

Bước 3: Generate source code (download)

Tại sao mình không làm bước này, vì đơn giản version Java, version Spring thay đổi theo thời gian.

=> Việc bạn clone code sẽ đảm bảo code giống nhau (từ version java, version Spring...)

#16. Cách đẩy dự án lên Github/Gitlab của chính bạn

- Nếu bạn chưa biết gì về Git, học ngay và luôn [tại đây](#)

Bước 1: Đảm bảo rằng bạn đã clone code từ video trước (đã có dự án cần quản lý với Git)

Bước 2: Tạo repository trên github/gitlab

Bước 3: Đẩy dự án lên repository vừa tạo

git init

git add .

git commit -m "init project"

git add origin (copy paste :v)

với github:

git push origin master

với gitlab:

git push origin main

Nếu muốn đẩy nhánh master:

git checkout -b master

git push origin master

Bước 4: Minh họa khi code xong 1 video

git add

git commit

git push ...

#17. Hello world with Spring Boot

1. Setup Spring for web

Update file pom.xml:

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
```

2. Viết Hello World

Tài liệu: <https://spring.io/guides/gs/spring-boot/>

Bước 1: Tạo file HelloController.java (cùng cấp với file main)

Bước 2: update nội dung như sau:

```
@RestController
public class HelloController {
    @GetMapping("/")
    public String index() {
        return "Hello World from Spring Boot!";
    }
}
```

Bước 3: chạy project

Lưu ý: trường hợp máy tính của bạn sử dụng nhiều version của Java, xem video [#17.1](#) để fix lỗi

Truy cập: <http://localhost:8080/>

```
//properties:
server.port = 8081
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#17.1 Cách Chạy Dự Án với Spring Tool Suite (Maven) (Extra)

Lưu ý 1: bạn vẫn cần xem video #17, viết Hello World, chỉ khác mỗi 1 điều là cách chạy dự án là sử dụng Spring Tool Suite (thay vì VSCode)

Lưu ý 2: Video mình minh họa là chạy với source code final. Bạn không cần làm được kết quả như video. Điều bạn cần làm, là biết cách chạy dự án Spring với công cụ Spring Tool Suite.

Mục đích video này ra đời, để giải quyết một vài vấn đề sau:

- Máy tính bạn cài nhiều version Java, và không thể chạy dự án với VSCode.
- Vì lý do nào đấy, dự án Spring không chạy với VSCode (ví dụ như windows update, extension update, vscode updates...)

Nếu bạn đã xem #17 và thực hành không có vấn đề gì, có thể bỏ qua video này.

Cách khắc phục: sử dụng công cụ chuyên dùng cho Java để build dự án Spring. Sau khi dự án đã build thành công và chạy được với Spring Tool Suite, bạn có chạy với VSCode

Lưu ý quan trọng: bạn nên hạn chế tối đa việc cài đặt các extension không cần thiết. Chỉ nên cài đặt các extension mà khóa học khuyên dùng (uninstall/disabled các extensions không dùng)

Bước 1: Cài đặt công cụ Spring Tool Suite, điều này mình đã hướng dẫn tại video [#12.1](#)

Bước 2: Mở dự án Spring với Spring Tool Suite

Bước 3: Build dự án (nếu cần thiết)

Bước build dự án này thường được thực hiện nếu như build failed hoặc khi cần cài đặt thêm thư viện, ví dụ như lombok chẳng hạn.

Bước 4: Chạy dự án

Sau khi bạn chạy thành công với Spring Tool Suite, quay lại phần mềm VSCode để thực hành

#18. Spring Boot là gì ?

Spring Boot = Spring + Boot

Boot == Bootstrapping app (chạy dự án lên/start app)

1. Spring là gì ?

- là 1 framework rất nổi tiếng để build Java application

Vấn đề tồn đọng:

- Phát triển một ứng dụng Java Spring truyền thống mất rất nhiều công sức do setup phức tạp, ví dụ:

- + lựa chọn thư viện nào (Java dependencies)
- + config như thế nào: sử dụng .xml hay java config file
- + setup server như thế nào: tomcat, jboss...

...

2. Spring Boot

- Làm đơn giản hóa quá trình xây dựng Java app sử dụng Spring framework

- Giảm thiểu tối đa quá trình "cấu hình" cho dự án:

+ đơn giản hóa quá trình cài đặt thư viện, quản lý cấu hình thông qua maven...

- cung cấp sẵn server để chạy ứng dụng (embedded HTTP server)
(không cần phải cài đặt server riêng lẻ)

3. Spring Boot vs Spring

Behind the scenes, Spring Boot sử dụng "Spring"

Spring Boot làm "đơn giản hóa" quá trình sử dụng "Spring"

4. Một vài câu hỏi thường gặp:

Q1: Spring Boot thay thế Spring MVC, Spring REST...

No.

Spring Boot có thể sử dụng các công nghệ trên . 1 ứng dụng Java Spring thực tế, sẽ bao gồm:

- + Spring Boot
- + Spring MVC, Spring REST...

có nghĩa rằng, chúng ta cần Spring Boot để có thể setup nhanh chóng 1 ứng dụng Java Spring, tạo nền tảng cho công nghệ Spring MVC, Spring REST... phát triển

Hiểu đơn giản:

- Spring Boot là cái móng nhà (setup cấu hình để có 1 dự án Spring)
- Spring MVC, Spring REST... là gạch, tường, nền nhà..., thứ tạo nên vẻ đẹp và tạo ra ngôi nhà hoàn chỉnh.

=> Spring Boot sống chung với các công nghệ như Spring MVC, Spring REST...

Q2: Spring Boot chạy code nhanh hơn Spring truyền thống ?

No.

- Spring Boot sử dụng Spring
- Spring Boot giúp đơn giản hóa cấu hình cho dự án sử dụng Java Spring

Tradeoff:

- + Đơn giản hóa quá trình setup
- + Hiệu năng thay đổi không đáng kể

Q3: Có cần thiết phải sử dụng IDE nào đặc biệt để code Java Spring không ?

No.

Sử dụng IDE nào mà bạn thấy "thoải mái" với nó

Cá nhân mình: VSCode, vì code cả Frontend lẫn Backend trên cùng 1 IDE :v

#19. Tài liệu của Java Spring ?

Lưu ý về cách học

Về tài liệu chính thống của Java Spring, tham khảo tại:

<https://spring.io/projects>

Cách đọc & học 1 dự án Spring:

Bước 1: Chọn project

Bước 2: Đọc tài liệu liên quan tới project

Bước 3: Thực hành : code, google, github...

Fact: Tài liệu Spring ít dành cho beginner, đa phần bạn sẽ cần đọc code (source code của thư viện, của người khác), thực hành để biến thành kinh nghiệm của bản thân

#20. Quá nhiều khái niệm liên quan tới Spring ?

Question: Anh ơi, em muốn học Java Spring, vì em nghe nói công nghệ đấy, sao anh đề cập nhiều cái liên quan tới Spring quá,

như là Spring Framework, Spring Boot, Spring MVC, Spring Security, Hibernate...

Trả lời:

Bản chất, Java Spring là 1 hệ sinh thái, được liệt kê thông qua các projects của nó:

<https://spring.io/projects/>

Tương tự với câu hỏi: bạn có biết Vin không ?

- VinHome => làm bất động sản
- VinMart => siêu thị
- VinFast => làm ô tô

...

=> Mỗi 1 công cụ "có chữ Spring" là nằm trong hệ sinh thái của Spring, và phục vụ 1 mục đích khác nhau

Spring Boot: làm đơn giản hóa quá trình cấu hình và chạy dự án Spring

Spring MVC: áp dụng mô hình MVC (model-view-controller)

Spring Data (Hibernate/JPA): thao tác với dữ liệu của database hiệu quả

Spring Security: tăng tính security cho dự án của bạn

....

=> việc học Java Spring, là cách chúng ta "học lần lượt các công cụ" trong hệ sinh thái của nó.

Cái khó, là chúng ta sắp xếp chúng như thế nào, và ứng dụng nó ra làm sao trong dự án thực tế, đấy chính là lý do khóa học này ra đời :v

Chapter 4: Maven & Cấu trúc dự án Spring Boot

Tác dụng của Maven và cấu trúc dự án Spring Boot

#21. Các thư mục viết code

- **src** : thư mục chứa code "chính" của dự án
- **resources** : chứa nguồn tài nguyên của dự án như frontend (html, css, js, images), file cấu hình...
- **test**: thư mục viết code test
- **target**: mã nguồn java sau khi được dịch (JVM sẽ chạy thư mục target)
- **JRE system library**: các thư viện đã được cài đặt sẵn khi cài Java
- **maven dependencies**: các thư viện chúng ta tự cài đặt, và dùng maven để quản lý

#22. Spring Build Tool và Maven

1. Why Maven ?

Có rất nhiều cách để "chạy" ứng dụng java thực tế, sử dụng công cụ như:

Gradle - Groovy

Gradle - Kotlin

Maven

Ant...

Maven được sử dụng rộng rãi và có rất nhiều dự án "đã sử dụng Maven"

=> khóa học này dùng Maven, các khóa tiếp theo sẽ dùng Gradle :v

2. Maven là gì ?

Tài liệu: <https://maven.apache.org/what-is-maven.html#mavens-objectives>

- Mục tiêu của Maven:
 - + Làm đơn giản hóa quá trình build dự án (build để deploy production)
 - + Cung cấp 1 cấu trúc build thống nhất, rành mạch, rõ ràng => nâng cao chất lượng cho dự án
 - + Tạo ra 1 bộ khung để developer follow (best practice)

Maven KHÔNG PHẢI LÀ trang "tài liệu" cho các thư viện

=> hiểu 1 cách đơn giản: Maven giúp build dự án cho java.

#23. Maven files

Bạn không cần thiết phải "cài đặt maven" cho dự án Spring.

Nếu bạn muốn sử dụng "maven" global (tại bất cứ nơi nào trên máy tính) => cần cài đặt

Trong dự án của spring có 2 file:

mvnw => dành cho macos

mvnw.cmd => dành cho windows

=> nhờ có 2 file này, chúng ta có thể sử dụng các câu lệnh của maven mà không cần cài đặt thủ công

//demo chạy dự án:

./mvnw spring-boot:run

#24. The POM file

Tài liệu:

<https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-pom.html>

POM (Project Object Model), hông phải porn ha :v

=> dịch nghĩa ra không có tác dụng, điều quan trọng chúng ta hiểu nó dùng để làm gì.

Với dự án Spring, khi khởi tạo đã có sẵn file pom.xml

tiền tố .xml là cú pháp để gõ code, tương tự như html

POM dùng để làm gì ?

- POM được maven sử dụng để xử lý project (compile/build & run)

- **Nếu bạn dùng nodejs, POM tương tự như file package.json**, giúp chúng ta:

+ định nghĩa các thư viện sử dụng

+ cách build project...

#25. Cách đặt tên thư viện/project với Spring

groupId, artifactId => unique project all across the world

If:

groupId = com.example => unique id (reverse domain name)

artifactId=myervice => project's name

version=1.0

Then in the repository you can expect to see the following directory layout:

com/example/myervice/1.0/myervice-1.0.jar (and Pom.xml)

Chapter 5: Spring và Inversion of Control (IoC)

Áp dụng IoC và Dependencies Injection cho dự án Spring

#26. My Goal ?

Tại sao là My goal , mà không phải 'your goal' ?

Demo dự án jhipster (fullstack), tham khảo [tại đây](#)

#27. Kiến trúc của Spring Framework

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.0.x/spring-framework-reference/html/overview.html>

spring container:

- part of the core Spring framework
- responsible for managing all the beans
- perform dependency injection

#28. Spring Beans

Spring beans: an instance of a class managed by the Spring container

print list of beans:

```
ApplicationContext abc = SpringApplication.run(Demo1Application.class, args);
for(String s: abc.getBeanDefinitionNames())
{
    printf(s)
}
```

#29. Khái niệm Component và Component Scan

//todo

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#30. Inversion of Control và Dependency Injection

Injecting dependencies (IoC)

Dependency injection (DI) : nghe có vẻ "phức tạp" và thiên hướng kỹ thuật/design-pattern.

Bằng cách áp dụng DI, code sẽ đơn giản hơn, dễ hiểu và dễ test

DI hoạt động như thế nào ?

Tất cả các ứng dụng phức tạp hơn "Hello World", đều được tạo nên từ 2 or nhiều class khác nhau.

Các object có thiên hướng phụ thuộc vào nhau (tạo ra sự ràng buộc) => khó để test

#31. Viết code "tightly coupled" và "loosely coupled"

Tài liệu:

<https://stackoverflow.com/questions/226977/what-is-loose-coupling-please-provide-examples>

#32. Injector

//todo

Giải thích về cơ chế của spring

Chapter 6: Spring Security

Cấu hình security cho dự án Spring với Spring Security

#33. Spring Boot Devtool

Vấn đề đang tồn đọng:

Mỗi lần muốn code xong, chúng ta phải làm "thủ công" (manually) hai bước:

Bước 1: Nhấn nút lưu source code (Ctrl + S)

Bước 2: Nhấn nút restart server để cập nhật source code mới nhất

=> sử dụng Devtool để mỗi lần lưu code => project tự động chạy lại (đỡ phải nhấn nút restart :v)

Cài đặt:

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/3.2.2/reference/html/using.html#using.devtools>

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
  <optional>true</optional>
</dependency>
```

=> cần restart lại server để nhận cấu hình mới

//todo

- Tạo route /user
- Tạo route /admin

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#34. Lựa chọn database nào ?

Database là nơi lưu trữ dữ liệu cho dự án.

Lưu ý, bạn nên có kiến thức nền tảng về database SQL trước khi học khóa học này, đây là kiến thức mà trường đại học đã truyền đạt cho bạn (ví dụ môn học cơ sở dữ liệu)

Nếu chưa biết SQL là gì, học nhanh tại đây: <https://www.w3schools.com/sql/>

1. Phân loại database

Có 2 loại database chính hay gặp: SQL và NoSQL

Loại 1: SQL, hay còn gọi là cơ sở dữ liệu quan hệ. (relational database)

Các đại diện tiêu biểu như:

- MySQL : sử dụng qua MySQL Workbench, XAMPP
- **Postgres**
- Oracle database
- SQL Server: Microsoft SQL Server..

Loại 2: NoSQL, còn được gọi là cơ sở dữ liệu phi quan hệ (non-relational database)

Đại diện tiêu biểu:

- MongoDB
- Redis..

2. Sử dụng loại database nào

Đa phần các trường đại học sẽ “tập trung” vào SQL (cơ sở dữ liệu quan hệ) và “giới thiệu” về NoSQL

Hầu hết các bài toán trong thực tế được giải quyết với SQL (mà không phải NoSQL)

Chỉ nên dùng NoSQL khi bạn “chưa xác định được” data bạn sẽ lưu.

Recommend: sử dụng Java với SQL

#35. Setup Mysql Workbench

Link tài liệu hướng dẫn:

- Windows: <https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/windows-installation.html>
- MacOS: <https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/macos-installation.html>

Link hướng dẫn dành cho MacOS: <https://www.youtube.com/watch?v=2cvH0HRjZF8>

Link tải file cài đặt:

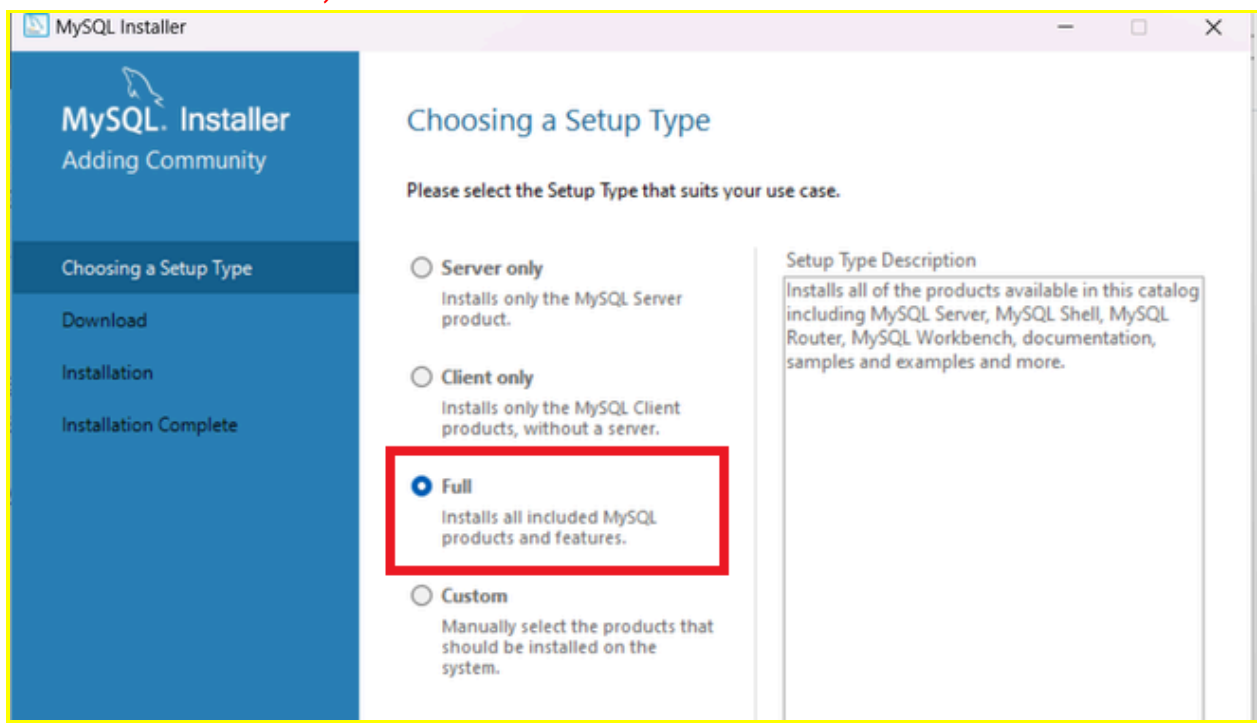
<https://dev.mysql.com/downloads/installer/>

Download file cài đặt sử dụng trong video (windows):

https://drive.google.com/file/d/1RvOJDRoSEqrxD_w_OLwxJ2c4h6Y6kRI6/view

Lưu ý: version MySQL mình cài đặt (link drive) là 8.0.37

Khi cài đặt, các bạn chọn full options (cài đặt full), nó hơi khác với video (mình quay video là version 8.0.35).



Trong quá trình cài đặt (nếu có lỗi xảy ra), ví dụ như không initial database..., các bạn fix bằng cách chủ động tải version mới nhất về xem có bị lỗi không nhé.

#36. Setup Mysql với Spring

Tài liệu:

<https://spring.io/guides/gs/accessing-data-mysql/>

1. Setup dependencies

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>mysql</groupId>
  <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
  <version>8.0.33</version>
</dependency>
```

2. Setup properties

```
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.datasource.url=jdbc:mysql://${MYSQL_HOST:localhost}:3306/db_example
spring.datasource.username=springuser
spring.datasource.password=ThePassword
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
#spring.jpa.show-sql: true
```

3. Check kết nối tới database

Lưu ý: mỗi lần chạy dự án, cần chạy database trước. Và tập thói quen đọc lỗi khi không chạy được project

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#37. Tổng quan về các kiến thức sẽ học

1. Các khái niệm liên quan tới security

- **Authentication**

- **Authorization**

2. Spring Security Filter Chain

(tương tự middleware, can thiệp vào req, res)

3. Các dạng security:

- Form authentication
- Basic authentication
- jwt authentication

4. Các lỗi security thường gặp

- CSRF, CORS...

#38. Authentication vs Authorization

Ứng dụng Facebook, ví dụ chức năng newfeed (bản tin) có:

- Nguồn tài nguyên (resources):

+ bài post của bạn, của friends, của group, của page...

+ comment

+ reactions: like, angry, haha...

- Muốn thao tác với 1 chức năng nhất định, chúng ta "bị kiểm soát" quyền hạn.

Ví dụ: bạn không thể xóa/edit comment "của friends" (comment không phải của bạn)

Bất cứ hệ thống nào, khi liên quan tới vấn đề "bảo vệ tài nguyên (data)", đều cần trả lời 2 câu hỏi:

1. Authentication

Trả lời cho câu hỏi: Who are you ? Bạn là ai ?

Đối với ứng dụng Facebook, bạn cần "đăng nhập" thì mới có thể "định danh" bạn là ai.

Nếu bạn không đăng nhập, bạn là "guess" (khách), ai cũng giống nhau, không thể biết bạn là ai.

Vì vậy, quá trình "authentication" thường gắn liền với bước đăng nhập vào hệ thống.

Các cách authentication hay gặp:

- sử dụng **username/password** (bạn dùng email/số điện thoại + mật khẩu để đăng nhập facebook)

- sử dụng biometric: xác thực vân tay, vẽ pattern, xác thực khuôn mặt...

2. Authorization

Sau khi bạn hệ thống đã biết bạn là ai, câu hỏi tiếp theo cần trả lời, là What can I do ? (bạn có thể/không thể làm gì)

Ví dụ, bạn đã đăng nhập thành công vào tài khoản facebook (authentication):

+ Bạn có thể tạo mới/update/delete bài post/comments của chính bạn

+ Bạn có thể xem (read) post/comments của friends

+ Bạn "không thể" update/delete post/comments của friends

=> Quá trình xác định "bạn có thể/không thể" làm gì, gọi là authorization.

Thông thường, quá trình này cũng gắn liền với việc login vào hệ thống.

Khi bạn đã "login thành công", hệ thống đã biết được bạn "được phép" làm gì :v

#39. Nguyên tắc thiết kế Security cho hệ thống web

1. Trust nothing

Bạn không nên "tin bất cứ ai" với thế giới internet

- validate every request : luôn luôn xác thực tất cả request
- luôn xác thực "data" gửi vào hệ thống

2. Xác định quyền hạn cho hệ thống

- Bất cứ hệ thống nào muốn "an toàn", cần được chú ý tới security đầu tiên
- Trước khi bắt tay vào "code" hệ thống, bạn cần xác định hệ thống có những actor nào, và mỗi actor có thể làm gì ?
=> chức năng login cần được code đầu tiên trong hệ thống (nếu như hệ thống có phân quyền người dùng)

Ngoài ra, có 1 vài nguyên tắc sau này bạn có thể tuân theo: (khi làm thực tế)

- Nên có nhiều lớp security
 - + firewall, middleware...
- Kiến trúc của security nên đơn giản => dễ maintain
 - + hệ thống càng đơn giản thì càng dễ bảo vệ

#40. Setup Spring Security

Tài liệu: <https://docs.spring.io/spring-security/reference/getting-spring-security.html>

Cài đặt:

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
```

Có thể kiểm tra = cách xem file jars đã được download về chưa ?

Xem logs:

Mặc định, app được bảo vệ với **DefaultSecurityFilterChain**, bao gồm:

```
[
    security.web.session.DisableEncodeUrlFilter@629984eb,
    security.web.context.request.async.WebAsyncManagerIntegrationFilter@7b1e5e55,
    security.web.context.SecurityContextHolderFilter@69aa7d76,
    org.springframework.security.web.header.HeaderWriterFilter@5b5b59,
    org.springframework.web.filter.CorsFilter@4c1d59cd,
    org.springframework.security.web.csrf.CsrfFilter@318c68d5,
    org.springframework.security.web.authentication.logout.LogoutFilter@4733f6f5,
    security.web.authentication.UsernamePasswordAuthenticationFilter@56cc9f29,
    security.web.authentication.ui.DefaultLoginPageGeneratingFilter@41ccb3b9,
    security.web.authentication.ui.DefaultLogoutPageGeneratingFilter@76cf841,
    security.web.authentication.www.BasicAuthenticationFilter@661fe025,
    security.web.savedrequest.RequestCacheAwareFilter@f1266c6,
    security.web.servletapi.SecurityContextHolderAwareRequestFilter@3913f206,
    security.web.authentication.AnonymousAuthenticationFilter@297c9a9b,
    org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter@6baf25d7,
    org.springframework.security.web.access.intercept.AuthorizationFilter@415ef4d8
]
```

Sau khi cài đặt, auto có:

- /login , /logout (mọi thứ được bảo vệ mặc định)
- password printf in console

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#41. Spring Security Overview

Spring security:

- dùng để bảo vệ (protect) web applications, REST API, microservices.

- Có thể gặp khó khăn khi bắt đầu, vì đề cập tới nhiều khái niệm mới:

+ filter chain

+ authentication managers

+ authentication providers

Đổi lại:

- Spring Security dễ sửa đổi (flexible)

- Everything is protected (mặc định, mọi resources trong hệ thống được bảo vệ bởi spring security)

tham khảo:

<https://backendstory.com/spring-security-authentication-architecture-explained-in-depth/>

1. Spring MVC hoạt động như thế nào ?

Request => Dispatcher Servlet => Controllers... => Response
(client)

Dispatcher Servlet : là 1 lớp "đứng giữa", phụ trách nhiệm vụ trả lời tới đúng controller/method để xử lý request

2. Spring MVC + Spring Security

Request => Spring Security => Dispatcher Servlet => Controllers... => Response

- Tất cả request cần đi qua Spring Security đầu tiên

#42. Spring Security hoạt động như thế nào ?

Nếu bạn đã học backend Nodejs, Spring Security chính là "middleware" của hệ thống.

Spring Security bảo vệ hệ thống thông qua các method "đặc biệt", gọi là filter.

Các chức năng Spring Security cung cấp:

- Authentication : Is a valid user (ví dụ: BasicAuthenticationFilter)

- Authorization: User có thể làm gì (ví dụ: Authorization Filter)

- Các tính năng khác:

- + Bảo vệ CORS (Cross-Origin Resource Sharing): CorsFilter

- + Bảo vệ CSRF (Cross Site Request Forgery): CsrfFilter

- + Login Page, Logout Page được cung cấp sẵn

...

Thứ tự của Filter là "quan trọng". Bạn hình dung nó gọi là chainFilter, có nghĩa là được thực hiện tuần tự, ưu tiên như sau:

1. Check bảo mật với các tấn công hay gặp

Basic Check Filter: CORS, CSRF...

2. Xác thực người dùng là ai ?

Authentication Filter

3. Xác định người dùng có thể làm gì ?

Authorization Filter

....

Chapter 7: Spring MVC

Áp dụng mô hình MVC cho dự án Spring

#43. Mô hình MVC là gì ?

Format XML cài thêm extension: **XML Tools**

Lưu ý về fix mysql và version dependencies:

<https://stackoverflow.com/questions/76305054/mysql-connector-j-vs-mysql-connector-java-maven-dependency-differences>

MVC là viết tắt của Model - View - Controller, là một mô hình sử dụng rất phổ biến trong lập trình website

1. Why ?

Một dự án thực tế, cần tổ chức code theo một cấu trúc nhất định, đảm bảo các nguyên tắc:

- Có khả năng mở rộng (code thêm tính năng)
- Có khả năng bảo trì (maintain)

2. What ?

View: chịu trách nhiệm render (hiển thị) giao diện website (cái người dùng nhìn thấy)

Model: các đối tượng sử dụng hệ thống được mô hình hóa qua OOP (lập trình hướng đối tượng). Với Spring, Models bao gồm các tables tại databases

Controller: chịu trách nhiệm xử lý data. Lấy dữ liệu từ Model, xử lý, và đưa cho View hiển thị

3. How ?

Với Spring Framework, mô hình MVC được tích hợp thông qua “web modules”

#44. Java Annotation

1. Khái niệm Annotation

Về annotation :

<https://stackoverflow.com/questions/2798181/what-are-annotations-and-how-do-they-actually-work-for-frameworks-like-spring>

Annotation (chú thích), là cách chúng ta “trang trí” class của Java. (decorator)
Mục đích là “tăng thêm sức mạnh” cho class đấy (meta-data)

Khi sử dụng Java Spring, thông thường, rất hiếm khi chúng ta định nghĩa thêm annotation, đa phần là sử dụng lại các annotation mà framework đã định nghĩa sẵn.

Khi sử dụng annotation, code của chúng ta ngắn hơn, từng minh và rõ ràng (dấu toàn bộ logic/magic phía sau annotation)

2. Cấu hình Username/Password

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/application-properties.html#appendix.application-properties.security>

//update file : application.properties

#config spring security

spring.security.user.name=hoidanit

spring.security.user.password=123456

Disable Security:

Lưu ý: chỉ disable tạm thời để không cần nhập username/password

Update file LaptopshopApplication.java, cập nhập annotation như sau:

Cách 1:

```
@SpringBootApplication(exclude =  
org.springframework.boot.autoconfigure.security.servlet.SecurityAutoConfiguration.class)
```

Nếu cách 1 không hoạt động, ae thử cách này nhé:

```
@SpringBootApplication(exclude = {  
  
org.springframework.boot.autoconfigure.security.servlet.SecurityAutoConfiguration.class,  
  
org.springframework.boot.actuate.autoconfigure.security.servlet.ManagementWebSecurityAuto  
Configuration.class  
})
```

Tham khảo: <https://stackoverflow.com/a/63540383>

Và, đặc biệt quan trọng, không thêm dependencies lung tung vào file pom.xml (ví dụ như khi vscode gợi ý chẳng hạn)

// không tự động thêm như này nhé (xóa ngay và luôn, để đảm bảo code của bạn và video giống nhau)

```
<dependency>  
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
    <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>  
</dependency>
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#45. Áp dụng mô hình MVC

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/mvc.html>

<https://gitlab.com/public-starter-projects1/000-java/01-java-spring-mvc/02-java-react-with-jhipster>

1. Tạo Controller và Services

Về các annotation hay dùng với MVC:

<https://www.baeldung.com/spring-mvc-annotations>

@Controller

@Services

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#46. Render view HTML

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/web/webmvc/mvc-config/static-resources.html>

1. Khái niệm file “tĩnh”

Static: tĩnh

Dynamic: động

File “tĩnh” là các file lưu trong hệ thống “ít thay đổi”, và được “public” để truy cập từ bên ngoài

Có nghĩa rằng, cho dù bạn lưu trữ file đấy bên trong source code => người dùng internet vẫn có thể truy cập.

File static hay gặp: images, html, css, js

2. Sử dụng static file

Bước 1: sử dụng **@Controller** để báo hiệu đây là một class Controller (trong mô hình MVC)

Bước 2: Tạo View

View là file html dùng để hiển thị dữ liệu

Tạo thư mục : src/main/resources/**static**

Tạo file html tương ứng trong thư mục static, ví dụ : hello.html

Bước 3: Controller return ra tên của view muốn hiển thị

Lưu ý: do là file “tĩnh” => có thể truy cập từ ngoài internet

<http://localhost:8080/hello.html>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#47. View Engine là gì

1. Vấn đề còn tồn đọng

Đối với **"static"** file, nội dung luôn không đổi. Chúng ta cần code từ A tới Z (static là file tĩnh)

Điều chúng ta muốn:

- Code cần ít đi (ngắn lại), code chay HTML "full page" rất dài và khổ
- Dữ liệu trang html cần **"dynamic"**, vì đôi khi data sẽ thay đổi

2. View Engine là gì

View Engine là "công cụ" giúp chúng ta code ít đi, và hiệu quả hơn so với việc code HTML truyền thống.

View engine giúp giải quyết bài toán "dynamic" page.

Ví dụ: chúng ta muốn:

- Truyền data từ controller sang view (html) để render
- Sử dụng câu điều kiện, sử dụng vòng lặp... bên trong view

Với Spring, chúng ta có : **Spring View Technologies**, bao gồm:

<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/web/webmvc-view.html>

Java Server Pages (JSP), Thymeleaf, Groovy, FreeMarker, Jade...

Trong khóa học này, mình sử dụng JSP vì: cách tư duy nó tương tự một vài công cụ khác, ví dụ:

EJS (của Nodejs)

Blade (của Laravel)

Và, khi bạn đã học được 1 view engine, các công cụ khác sẽ học tương tự (quan trọng nhất là cách tư duy)

Sau khi đã làm quen với JSP, dự án kế tiếp, mình gợi ý bạn học Thymeleaf nhé :v

<https://www.thymeleaf.org/doc/articles/thvsjsp.html>

#48. Setup JSP

Tài liệu:

<https://howtodoinjava.com/spring-boot/spring-boot-jsp-view-example/>

<https://www.baeldung.com/spring-boot-jsp>

1.Setup Dependencies

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/dependency-versions.html>

```
<dependency>  
  <groupId>org.apache.tomcat.embed</groupId>  
  <artifactId>tomcat-embed-jasper</artifactId>  
</dependency>
```

```
<dependency>  
  <groupId>jakarta.servlet.jsp.jstl</groupId>  
  <artifactId>jakarta.servlet.jsp.jstl-api</artifactId>  
</dependency>
```

```
<dependency>  
  <groupId>org.glassfish.web</groupId>  
  <artifactId>jakarta.servlet.jsp.jstl</artifactId>  
</dependency>
```

2. Config view folder

```
spring.mvc.view.prefix=/WEB-INF/view/  
spring.mvc.view.suffix=.jsp
```

Tạo folder **config**

Ý tưởng:

<https://gitlab.com/public-starter-projects1/000-java/01-java-spring-mvc/02-java-react-with-jhipster>

@Configuration

@EnableWebMvc

public class WebMvcConfig implements WebMvcConfigurer {

@Bean

public ViewResolver viewResolver() {

final InternalResourceViewResolver bean = new InternalResourceViewResolver();

bean.setViewClass(JstlView.class);

bean.setPrefix("/WEB-INF/view/");

bean.setSuffix(".jsp");

return bean;

}

@Override

public void configureViewResolvers(ViewResolverRegistry registry) {

registry.viewResolver(viewResolver());

}

}

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#49. JSTL trong View

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/web/webmvc-view/mvc-jsp.html>

1. Về cú pháp của JSP

Tham khảo:

https://www.tutorialspoint.com/jsp/jsp_syntax.htm

Định nghĩa model:

<https://stackoverflow.com/questions/18486660/what-are-the-differences-between-model-modelmap-and-modelandview>

2. Về JSTL

JSTL là viết tắt của **JSP Standard Tag Library**

Chúng ta cần những tag này để “code java” bên trong file HTML, ví dụ như sử dụng câu điều kiện, vòng lặp...

=> cung cấp thêm sức mạnh cho cú pháp của JSP

Bắt đầu file html:

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
```

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
```

A page directive (<%@page ... %>) sets the content type returned by the page.

Tag library directives (<%@taglib ... %>) import custom tag libraries.

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#50. Tích hợp Bootstrap và JQuery

1. Sử dụng online

<!-- Latest compiled and minified CSS -->

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
```

<!-- Latest compiled JavaScript -->

```
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></s
cript>
```

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.js"></script>
```

2. Sử dụng CSS/JS

<https://stackoverflow.com/questions/25098413/whats-the-diff-btween-src-main-resources-and-src-main-webapp-resources>

Tạo webapp/**resources**

<https://gitlab.com/public-starter-projects1/000-java/01-java-spring-mvc/02-java-react-with-jhipster>

Tham khảo: <https://www.baeldung.com/spring-mvc-static-resources>

@Override

```
public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {
    registry.addResourceHandler("/css/**").addResourceLocations("/resources/css/");
}
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#51. Bài Tập Giao diện Tạo Mới (CREATE) User

1. Yêu cầu

- Tạo đối tượng User, bao gồm các thông tin sau:
id: long
email: String
password: String
fullName: String
address: String;
phone: String

Viết **getter, setter, toString**

- Tạo **view** create new user, sử dụng Bootstrap và có các thông tin sau:
email, password, fullName, address, phone

2. Gợi ý cách làm

Tạo thêm folder, đặt tên là **domain -> User.java**

Với view, chia thành 2 folder: client/admin

Folder admin: lưu giao diện xử lý tại admin

Folder client: lưu giao diện xử lý tại user (client)

Tạo thêm view **admin/user/create.jsp**

Tạo thêm url **/admin/user**

Về giao diện form, sử dụng:

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/forms/overview/#overview>

Chia layout nhanh với: Container, Row, Col của bootstrap

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/breakpoints/>

#52. Chữa Bài Tập Giao diện Tạo Mới (CREATE) User

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#53. Send data với HTML Form (Submit Form)

Bước 1: Tạo form html

https://www.w3schools.com/html/html_forms_attributes.asp

HTML form gồm 2 attributes: **method** và **action**

Bước 2: Xử lý method POST

@RequestMapping(value = "/admin/user", method = RequestMethod.POST)

Bước 3: Tạo form với JSTL

<%@taglib uri="http://www.springframework.org/tags/form" prefix="form"%>

Tham khảo: <https://www.baeldung.com/spring-mvc-form-tutorial>

Lưu ý về **@ModelAttribute** Annotation : là cách chúng ta convert dữ liệu từ **View** trả cho **controller** xử lý

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 8: Spring Data với JPA và Hibernate

Thao tác xử lý data với ORM (Object Relational Mapping)

#54. Spring Data

Tài liệu: <https://spring.io/projects/spring-data>

1. Về Spring Data

Spring Data là công cụ giúp xử lý data (dữ liệu của ứng dụng) trong hệ sinh thái của Spring

Mục tiêu của **Spring Data** là làm đơn giản hóa quá trình truy cập và sử dụng data

- Hỗ trợ đa dạng loại database: SQL (MySQL, Postgres...) , NoSQL (MongoDB)...
<https://spring.io/projects/spring-data>
- Cung cấp đối tượng “Repository” để truy cập database
Lập trình viên không cần biết câu lệnh truy vấn, vẫn thao tác được với database

2. Spring Data JPA

JPA (Java Persistence API) :

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/index.html>

Cài đặt:

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
```

<https://github.com/spring-projects/spring-boot/blob/main/spring-boot-project/spring-boot-starters/spring-boot-starter-data-jpa/build.gradle>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#55. Cách Read/Write Data

Với database, chúng ta có 2 thao tác : READ (đọc dữ liệu) và WRITE (update/insert/delete), tức là ghi/sửa đổi dữ liệu

Java là một ngôn ngữ hướng đối tượng, nên mình lựa chọn cơ sở dữ liệu quan hệ (relational database)

Về cơ sở dữ liệu phi quan hệ (non-relational database), tham khảo lộ trình node.js:

<https://hoidanit.vn/khoa-hoc?type=nodejs>

Để thực hiện điều trên, chúng ta có 2 cách:

1. Sử dụng JDBC

JDBC: Java Database Connectivity

Là cách chúng ta **kiểm soát việc sử dụng database thông qua câu lệnh truy vấn**, ví dụ truy vấn SQL

Eg: all Users = **select * from users**

All Users with name === Eric: **select * from users where name = 'Eric'**

2. Sử dụng ORM/ODM

ORM: Object Relational Mapping

Là cách chúng ta **truy cập/sử dụng database thông qua các object định nghĩa trong code**

Eg: all Users = **findAll()**

All Users with name === Eric: **findAllByName('Eric')**

Ưu điểm:

- Bạn không cần biết câu lệnh truy vấn SQL
- Gần với ngôn ngữ tự nhiên

Nhược điểm: hiệu năng không phải là 100%. Nếu bạn muốn kiểm soát tối đa hiệu năng, hãy dùng câu lệnh SQL

#56. Hibernate vs Spring Data JPA

Tham khảo: <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=4Py9RTVWYvE>

https://docs.jboss.org/hibernate/orm/6.4/introduction/html_single/Hibernate_Introduction.html#introduction

#57. Hướng Dẫn Kỹ Thuật Debug Java với VSCode

//todo

#58. Entity

Tài liệu:

<https://www.baeldung.com/learn-jpa-hibernate>

<https://spring.io/guides/gs/accessing-data-jpa>

1. Ý tưởng

Lập trình hướng đối tượng xoay quanh “objects”

Vậy có cách nào để thao tác với database, thông qua “đối tượng” và không cần phải sử dụng câu lệnh truy vấn ?

2. Entity

<https://www.baeldung.com/jpa-entities>

Entity : thực thể ~ actor (các tác nhân tham gia vào hệ thống)

Bản chất Entity là 1 class của Java, chỉ có điều khác biệt, là nó đại diện cho 1 table tương ứng trong database

=> Entity chính là model trong mô hình MVC

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#59. Mô hình MVC áp dụng với Spring Data

1. Domain-driven design

Tài liệu: https://en.wikipedia.org/wiki/Domain-driven_design

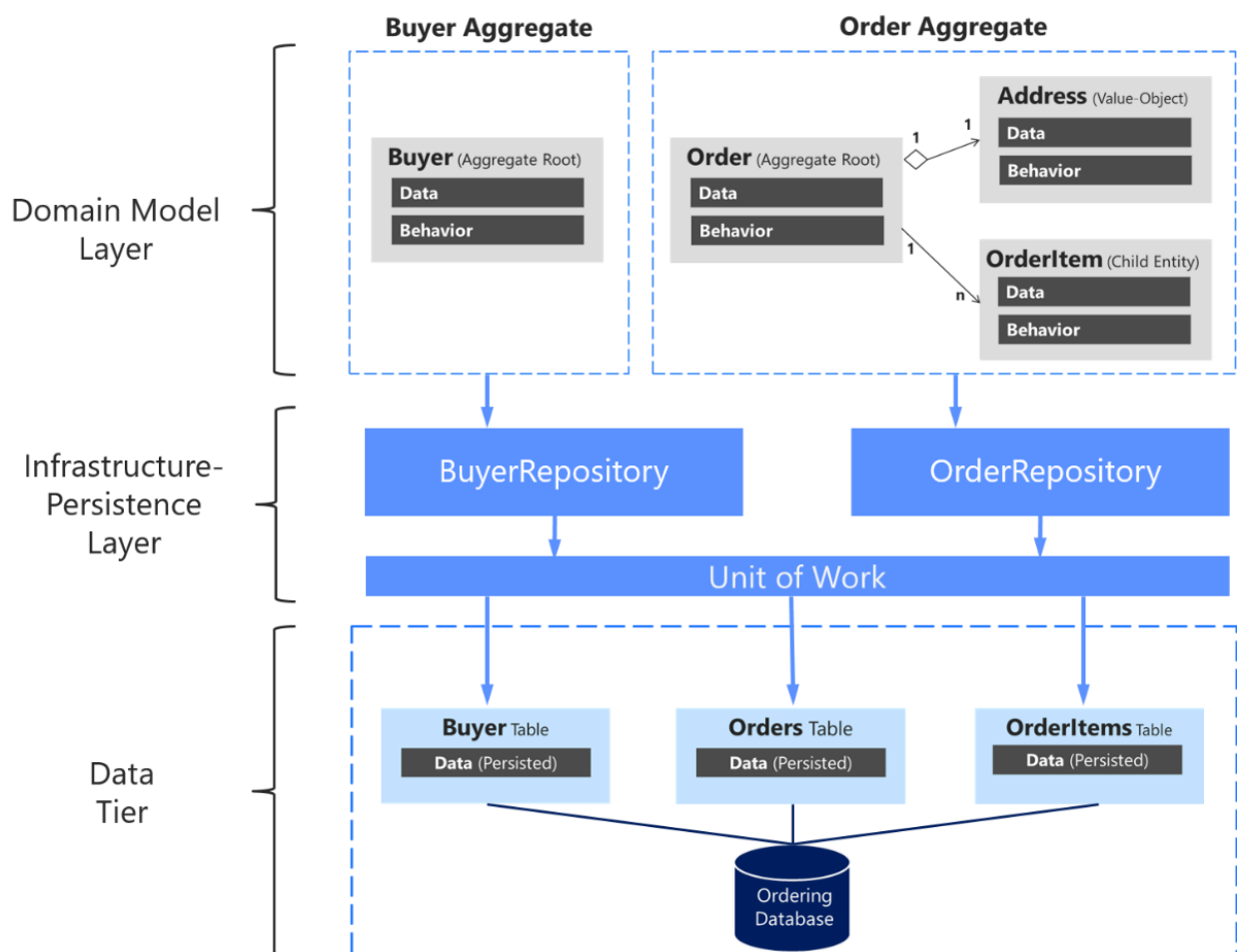
Ứng dụng chúng ta xoay quanh các đối tượng (object/model)

=> đây là lý do tại sao đặt tên thư mục là **domain**

2. Repository Pattern

Tài liệu:

<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/architecture/microservices/microservice-ddd-cqrs-patterns/infrastructure-persistence-layer-design>



#60. Repository

Tài liệu: <https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/jpa/getting-started.html>

Hoàn thiện tính năng tạo mới User (lưu ý chưa xử lý password)

Sử dụng Service và viết code theo Dependency Injection

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#61. Định nghĩa Repository Query

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/repositories/query-keywords-reference.html>

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/repositories/query-methods-details.html>

Mục tiêu: Lấy danh sách tất cả users

Ví dụ:

//repository

@Repository

```
public interface UserRepository extends CrudRepository<User, Long> {  
    Optional<User> findOneByActivationKey(String activationKey);
```

```
    List<User> findAllByActivatedIsFalseAndCreatedDateBefore(Instant dateTime);
```

```
    Optional<User> findOneByResetKey(String resetKey);
```

```
    Page<User> findAllByIdNotNullAndActivatedIsTrue(Pageable pageable);
```

```
}
```

Bước 1: định nghĩa tên method theo các quy tắc

Bước 2: Spring sẽ tự động chuyển “tên method” thành câu lệnh truy vấn database

Bước 3: nhận kết quả trả ra từ Repository

Lưu ý: không có sự khác biệt giữa **findOne** hay **findBy** hay **findAll**

<https://www.baeldung.com/spring-data-jpa-findby-vs-findoneby>

Sự khác biệt đến từ kiểu trả về của method

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#62. Bài tập design table Users

Yêu cầu:

Sửa đổi thành 2 URL:

<http://localhost:8080/admin/user/create>

=> hiển thị form tạo mới User

<http://localhost:8080/admin/user>

=> hiển thị table Users

Gợi ý:

Sử dụng table:

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/content/tables/#bordered-table>

#63. Chữa bài tập design table users

Về source code video này (#62):

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#64. Chức năng hiển thị danh sách User

```
<c:forEach var="weather" items="{weathers}">
  <tr>
    <td>${weather[0]}</td>
    <td>${weather[1]}</td>
    <td style="text-align: center">${weather[2]}°C</td>
    <td style="text-align: center">${weather[3]}°C</td>
  </tr>
</c:forEach>
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#65. Tổng kết về mô hình MVC với Spring Data

Các thành phần tham gia vào mô hình MVC với Spring :

M: model, trong dự án này, chúng ta **code tại thư mục domain** (domain-driven design)
Model sẽ chịu trách nhiệm quản lý các “đối tượng/tác nhân” tham gia vào hệ thống, chính là các tables lưu trữ tại database

V : view, là các file **jsp** (html), tạo ra giao diện cho người dùng nhìn thấy

C : controller, **code tại thư mục controller**, có tác dụng điều hướng hoạt động của website

Mối quan hệ giữa các thành phần:

Bước 1: người dùng truy cập vào 1 route (url tại website), ví dụ
localhost:8081/**abc**
abc là url người dùng “muốn truy cập”

Bước 2: Server java nhận được yêu cầu của người dùng, sẽ quét qua tất cả controller để tìm ra controller nào phụ trách xử lý yêu cầu trên. Nếu có (chuyển bước 3), còn không sẽ trả ra lỗi 404 not found

Bước 3: Nếu cần lấy dữ liệu, **controller sẽ gọi -> service -> gọi repository** để lấy data

Bước 4: Controller truyền data sang view

Bước 5: View render (tạo ra giao diện) và hiển thị kết quả cho người dùng

#66. Design giao diện xem chi tiết User

Ý tưởng: cần lấy được id của User -> tạo route động ứng với từng id người dùng

Tài liệu: <https://www.baeldung.com/spring-pathvariable>

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/card/#list-groups>

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
  <div class="card-header">
    Featured
  </div>
  <ul class="list-group list-group-flush">
    <li class="list-group-item">An item</li>
    <li class="list-group-item">A second item</li>
    <li class="list-group-item">A third item</li>
  </ul>
</div>
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#67. Bài tập chức năng xem chi tiết User

Gợi ý cách làm:

Hiện tại, controller đã lấy được id của người dùng (ứng với url)

Việc cần làm:

- Lấy data của user, thông qua id
- Truyền data này qua view để hiển thị

Controller -> gọi tới Service -> gọi tới Repository

Bây giờ cần viết 1 method lấy động thông tin user ???

(tham khảo [#61. Định nghĩa Repository Query](#))

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#68. Bài tập design giao diện Update User

Gợi ý cách làm:

Lưu ý: không cập nhật password.

Nếu muốn cập nhật password, sau này sẽ làm tính năng “quên mật khẩu”.

Ở đây, chỉ cập nhật thông tin cơ bản của người dùng

- Vẽ giao diện, copy y nguyên giao diện tạo mới người dùng, tuy nhiên, **thay password = id**
- Tạo các route “động” khi nhấn vào view update (lấy được id của người dùng)

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#69. Chức năng Update User

Cách làm:

- Lấy user by Id
- Set các thuộc tính cho user
- Lưu user

Phân biệt save vs create (upsert) ?

Upsert = update / insert

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#70. Bài tập chức năng chức năng Delete User

Gợi ý cách làm:

- Tạo view xác nhận xóa user ?
<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/alerts/>
- Viết method xóa user by id ?
- Nếu xóa thành công, redirect về table list users

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 9: Project thực hành

Phân tích, thiết kế database cho dự án thực hành để hiểu sâu hơn về Spring MVC

#71. Nhìn lại các kiến thức đã học

1. Các công nghệ đã dùng

- Sử dụng Spring Boot để chạy dự án
- Sử dụng Spring MVC để thực hiện mô hình MVC:
 - + Model (Entity)
 - + View (jsp)
 - + Controller
- Sử dụng Spring Data (Hibernate/JPA) để mô hình hóa model và kết nối tới database:
 - + Domain-driven design
 - + Repository pattern

2. Làm sao để phát triển thêm dự án

- Định nghĩa thêm model (Spring Data)
- Viết logic theo mô hình MVC (Spring MVC)

72. Yêu cầu dự án thực hành

Đề bài: tạo một website bán laptop

Lưu ý: đây là website thực hành dùng để “học kiến thức”, website thực tế sẽ cần phải cải thiện nhiều hơn nữa, tránh hiện tượng ảo tưởng sức mạnh =))

Ý tưởng: có một trang web để hiển thị sản phẩm cho người dùng lựa chọn, các tính năng chính :

- Hiển thị danh sách sản phẩm (trang chủ /homepage)
- Xem chi tiết 1 sản phẩm
- Tìm kiếm sản phẩm theo tiêu chí (giá cả, số lượng, nhà sản xuất...)
- Giỏ hàng
- Thông báo mua thành công

Tham khảo: <https://fptshop.com.vn/may-tinh-xach-tay>

#73. Phân Tích Model cho dự án

Một dự án thực tế, luôn bắt đầu bằng việc xác định rõ, hệ thống có bao nhiêu loại người dùng sử dụng (actor)

Với dự án thực hành, chia thành 2 loại chính:

1. Người dùng chưa đăng nhập (guest)

Có thể :

- Xem danh sách sản phẩm, xem chi tiết sản phẩm
- Tìm kiếm sản phẩm theo tiêu chí

Không thể:

- Đặt hàng (place order). Vì chúng ta không có thông tin người dùng, hoặc thông tin chưa xác minh. Nếu muốn làm tính năng “lịch sử mua hàng” là không thể
- Thêm/sửa/xóa sản phẩm và thông tin trên website

2. Người dùng đã đăng nhập (user)

Phân chia theo vai trò của người dùng

Vai trò người dùng thông thường: (user)

- Kế thừa lại các tính năng của Guest (người dùng chưa đăng nhập)
- Có thể đặt hàng
- Không có quyền hạn thêm/sửa/xóa sản phẩm và thông tin trên website

Vai trò người dùng quản trị: (admin)

- Kế thừa lại các tính năng của User
- Full quyền trong hệ thống

Lưu ý: một website thực tế sẽ có cơ cấu phân quyền phức tạp hơn, ví dụ chia theo phòng ban, chia theo tổ chức: marketing, sale, it...

Tuy nhiên, đây là 1 team code nên website đấy (và đôi khi là 1 công ty). Chúng ta đang solo và đặt mục tiêu “học hỏi”, vì vậy, chỉ chia cấu trúc đơn giản nhất

#74. Phân Tích Thiết Kế Database

File excel tài liệu trong video:

https://drive.google.com/file/d/1lhPePMNGQiY76cAoMbbkjEOJ4f-kgtWA/view?usp=drive_link

- user
- role
- product
- order

#75. Design Models cho database

File excel tài liệu trong video:

https://drive.google.com/file/d/1lhPePMNGQiY76cAoMbbkjEOJ4f-kgtWA/view?usp=drive_link

#76. Mô hình hóa với Spring Data JPA

Lưu ý: tải về, update thêm User như video ae nhé :v

Hiện tại, chưa cần chạy code, vì nếu chạy, sẽ có lỗi không tạo được table Order. Lý do tại sao, các bạn cứ tiếp tục xem video, mình sẽ fix tại chương tiếp theo.

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 10: Spring Data JPA Relationships

Áp dụng các mối quan hệ của table database với Entity

#77. Quan Hệ Cho Model - Relationships

Tài liệu:

https://docs.jboss.org/hibernate/orm/6.4/introduction/html_single/Hibernate_Introduction.html#associations

1. Fix lỗi tạo table Order

@Table(name = "Orders")

<https://stackoverflow.com/questions/3599803/jpa-hibernate-cant-create-entity-called-order>

https://www.w3schools.com/sql/sql_orderby.asp

2. Associations

Có 3 loại quan hệ chính:

one-to-one : quan hệ 1 - 1

one-to-many và **many-to-one** : quan hệ 1 - Nhiều

many-to-many : quan hệ Nhiều - Nhiều

Chia thành 2 hình thức:

Unidirectional (quan hệ 1 chiều /unique) : là quan hệ giữa 2 table, mà trong đó

Bi-directional : quan hệ 2 chiều

The **owning** side : bên sở hữu - bên có foreign key (khóa ngoại)

Reverse side

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#78. One-to-Many Relationship

Tài liệu:

https://docs.jboss.org/hibernate/orm/6.4/introduction/html_single/Hibernate_Introduction.html#associations

#79. Áp dụng One-to-Many Relationship

Tài liệu: <https://stackoverflow.com/a/66241669>

Với quan hệ 2 chiều (bi-directional), cần tuân theo quy luật:

1. The **inverse side** cần sử dụng **mappedBy**

-> the **owner side** không được sử dụng mappedBy (tức là table có FK - khóa ngoại)

Mối quan hệ Users và Roles: N - 1

Bước 1: phân tích mối quan hệ

1 user có 1 role và **table user chứa role_id** (owner side)

User -> ManyToOne - lưu là Role

@ManyToOne

private Role role;

1 role có nhiều user -> Role - OneToMany - lưu là List<User>

@OneToMany

List<User> users;

Bước 2: chỉ rõ column mapping

Sử dụng **mappedBy** cho inverse side:

@OneToMany(mappedBy = "role")

List<User> users;

Sử dụng **joinColumns** cho owner side:

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "role_id")

private Role role;

Mối quan hệ User và Order: 1 - N

Sử dụng **mappedBy** cho inverse side:

```
@OneToMany( mappedBy = "user")  
List<Order> orders;
```

Sử dụng **joinColumns** cho owner side:

```
@ManyToOne  
@JoinColumn(name = "user_id")  
private User user;
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#80. Many-to-Many Relationship

Tài liệu:

<https://www.bezkoder.com/jpa-many-to-many/>

https://docs.jboss.org/hibernate/orm/6.4/introduction/html_single/Hibernate_Introduction.html#many-to-many

Quan hệ N - N = N - 1 + 1 - N

#81. Áp dụng Many-to-Many Relationship

Order_Detail:

id: long

order_id: long

product_id: long

quantity: long

price: double

Quan hệ giữa Order và Order_detail

1 order hasMany order_detail (1 - N)

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "order_id")

private Order order;

@OneToMany(mappedBy = "order")

List<OrderDetail> orderDetails;

Quan hệ giữa Product và Order_detail

1 product có thể thuộc nhiều order_detail (1 - N)

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "product_id")

private Product product;

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#82. One-to-One Relationship

Tài liệu:

<https://vladmihalcea.com/the-best-way-to-map-a-onetoone-relationship-with-jpa-and-hibernate/>

Chapter 11 : Module Upload File

Upload file với Java Spring MVC

#83. Design Giao Diện Admin

Template ban đầu:

<https://gitlab.com/public-starter-projects1/000-java/01-java-spring-mvc/03-admin-template>

Cài thêm extension vscode live server : **Live Server**

Mục đích: mỗi lần nhấn lưu file html, không cần refresh website, browser sẽ tự động update

Các bước test template:

Bước 1: clone source code ở trên

Bước 2: đảm bảo code đang ở nhánh (branch) **master**

Bước 3: chạy file index.html

Với template dùng cho dự án, checkout sang nhánh code mới:

git checkout hoidanit

Việc cần làm:

- Tạo file admin.jsp

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#84. Chia Layout Admin

Tái sử dụng các thành phần:

- Header
- Sidebar
- Footer

Sử dụng jsp để tái sử dụng code:

<https://stackoverflow.com/a/60957169>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#85. Hoàn thiện Layout Admin

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#86. Bài Tập Design Upload File ?

1. Mục tiêu

Thêm input upload file và select Role

Gợi ý:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/forms/form-control/#file-input>

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/forms/select/>

Design layout: <https://getbootstrap.com/docs/5.0/forms/layout/#gutters>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#87. Image với Preview

Tạo roles

```
INSERT INTO laptopshop.roles (name, description)
VALUES
("ADMIN", "Admin thì full quyền"),
("USER", "User thông thường");
```

Sử dụng jquery:

<https://www.geeksforgeeks.org/preview-an-image-before-uploading-using-jquery/>

Lưu ý: cần import JQuery ở đầu file:

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.js"></script>

<script>
    $(document).ready(() => {
        const avatarFile = $("#avatarFile");
        avatarFile.change(function (e) {
            const imgURL = URL.createObjectURL(e.target.files[0]);
            $("#avatarPreview").attr("src", imgURL);
            $("#avatarPreview").css({ "display": "block" });
        });
    });
</script>
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#88. Nơi nào để lưu trữ file ?

1. Hình thức upload file

Có 2 hình thức upload file : **single** (upload 1 file/lần) và **multiple** (upload nhiều file/lần)

Khi upload multiple files:

- Frontend cần xử lý để truyền lên "multiple" files
- Backend cần xử lý để lưu nhiều file 1 lúc
- Vấn đề sẽ phát sinh nếu quan trọng thứ tự file upload

Khi upload 1 file: frontend gửi 1 file và backend chỉ cần xử lý đúng file đấy (1 file tại 1 thời điểm)

=> **Cách dễ nhất** là upload 1 file. Khi cần upload nhiều file, dùng vòng lặp để upload

2. Nơi nào để lưu trữ file

Hình thức 1: lưu trữ qua các dịch vụ online, ví dụ S3 (amazon), cloudflare (R2)

Ưu điểm: truy cập mọi lúc, mọi nơi. Tự động backup (sao lưu dữ liệu)

Nhược điểm: pay as you go (dùng bao nhiêu trả bấy nhiêu, hoặc mua theo gói cước)

Fun fact: Nếu dịch vụ cloud mà rẻ (khi có nhiều data), thì zalo đã không lưu trữ dữ liệu local (tại máy người dùng)

Hình thức 2: lưu trữ tại database

Với database mysql , hỗ trợ định dạng blob, clob (khóa học sern youtube)

https://www.youtube.com/watch?v=VvvXhNbFWKY&list=PLncHg6Kn2JT6E38Z3kit9Hnif1xC_9Vql

Ưu điểm: hoàn toàn miễn phí, có thể lưu tối đa khoảng 4GB/file

Nhược điểm: tốc độ IO chậm (read/write). Phải tự backup

Hình thức 3: lưu trữ tại máy chủ Server (nơi viết code)

Ưu điểm: miễn phí, tốc độ IO nhanh hơn database (vì lưu raw file)

Nhược điểm: phải tự backup dữ liệu và tối ưu hóa IO

=> khóa học này sử dụng hình thức 3 (vì đơn giản nó tiện & miễn phí)

Bonus: đi làm, sẽ sử dụng ftp server

#89. Upload file với Spring

1. Nguyên tắc khi upload file

Với hình thức lưu trữ file “tại server” (tức là lưu trữ trong folder chứa source code/hoặc folder trong máy tính)

Bước 1: client gửi file lên server

Bước 2: server sẽ lưu file vào thư mục quy định trước

Bước 3: kiểm tra xem client có thể truy cập được file đã upload hay không

Chúng ta cần kiểm tra, trước khi tiến hành code. Vì nếu mọi thứ chạy bình thường, thì chỉ cần code làm sao để file lưu vào đúng folder đấy là được.

2. Tìm hiểu upload file với JSP

Multiple part

Tham khảo:

<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/spring-mvc-file-upload-example-single-multiple-files>

<https://spring.io/guides/gs/uploading-files>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#90. Hoàn thiện tính năng Upload file (Part 1)

Lưu ý:

Chỉ lưu tên file vào database

Bước 1:

Với role, cần update để mapping với model: (update setter, getter)

<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/web/webmvc-view/mvc-jsp.html#mvc-view-jsp-formtaglib-selecttag>

```
<form:select class="form-select" path="role.name">
    <form:option value="ADMIN">ADMIN</form:option>
    <form:option value="USER">USER</form:option>
</form:select>
```

Bước 2: thêm tag cho form để upload file : **enctype="multipart/form-data"**

```
<form method="POST" enctype="multipart/form-data" action="/">
```

Bước 3: sử dụng input với **type="file"**, thêm thuộc tính (attribute) name

```
<input
    class="form-control"
    type="file"
    id="avatarFile"
    name="hoidanitFile"
    accept=".png, .jpg, .jpeg"
/>
```

Bước 4: Lấy file từ controller

```
@RequestParam("hoidanitFile") MultipartFile file
```

Bước 5: Lưu file

Input đầu vào: MultipartFile file

Update giới hạn upload file:

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/application-properties.html#appendix.application-properties.web>

//application.properties

#default = 1MB

spring.servlet.multipart.max-file-size=50MB

#default = 10 MB (form data)

spring.servlet.multipart.max-request-size=50MB

```
// private final ServletContext servletContext;
byte[] bytes = file.getBytes();
String rootPath = this.servletContext.getRealPath("/resources/images");

File dir = new File(rootPath + File.separator + "avatar");
if (!dir.exists())
    dir.mkdirs();

// Create the file on server
File serverFile = new File(dir.getAbsolutePath() + File.separator +
    +System.currentTimeMillis() + "-" + file.getOriginalFilename());

BufferedOutputStream stream = new BufferedOutputStream(
    new FileOutputStream(serverFile));
stream.write(bytes);
stream.close();
```

Bonus khi upload nhiều file:

```
<input
  class="form-control"
  type="file"
  id="avatarFile"
  name="hoidanitFile"
  multiple //thêm cái này
  accept=".png, .jpg, .jpeg"
/>
```

@RequestParam("hoidanitFile") MultipartFile[] files

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#91. Hoàn thiện tính năng Upload file (Part 2)

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#92. Các hình thức lưu trữ Data (Encoding, Hashing, Encryption)

Phân biệt Tương tự: Encode, Hash, Encrypt

Không nên dịch nghĩa ra, thay vào đấy là hiểu tác dụng nó dùng để làm gì.

Nếu dịch, cả 3 keyword trên = mã hóa. Điểm khác biệt là cách thức hoạt động của nó

"Mã hóa" là cách chúng ta che dấu đi dữ liệu (data) ban đầu, để hạn chế tối đa việc bị lộ thông tin. But How ?

1. Encode

Encode ><Decode (mã hóa ><giải mã)

Encoding là cách chúng ta "biến đổi" data từ dạng này sang dạng khác.

ví dụ: data1 -> data2

input: "hello world"

output: 1010000110100000111

+ Không sử dụng key/password để mã hóa

+ Có thể giải mã chuỗi đã được encoding

+ Thông thường, encoding không dùng để "bảo mật" thông tin (data)

+ Được dùng để: compression (nén dữ liệu), Streaming

Các định dạng thực tế sử dụng encode data: Base64, mp3 (audio), mp4 (video)

2. Hashing

ví dụ:

input: "hello world"

output: 3338be694f50c5f338814986cdf0686453a888b84f424d792af4b9202398f392

Hashing là cách chúng ta "băm" data thành 1 chuỗi string đặc biệt (hash)

+ Đây là quá trình 1 chiều, bạn không thể "giải mã" 1 chuỗi đã được hash để lấy dữ liệu ban đầu

bạn có chuỗi 'output', bạn không thể băm ngược lại để có chuỗi input ban đầu

use case:

- lưu password hoặc data bạn muốn

cách làm:

Bước 1: hash input A => Store hash A

Bước 2: cung cấp input B. Nếu input B có hash B = hash A thì match

bạn tạo tài khoản (register) -> lưu data vào database

bạn login -> hash password input và so sánh với hash ở database

nếu matching => ok

3. Encryption

Encrypt là cách chúng ta mã hóa dữ liệu sử dụng key/password. Nó là 1 dạng khác của "encode", tuy nhiên có mức bảo mật cao hơn.

Ví dụ: sử dụng thuật toán RSA để encrypt/decrypt data (khóa nextjs)

encoding: lưu trữ data hiệu quả (ví dụ nén dữ liệu)

encryption: bảo vệ data

#93. Hash User Password

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/features/authentication/password-storage.html>

<https://www.baeldung.com/spring-security-registration-password-encoding-bcrypt>

```
private BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder;
```

```
//todo: hoàn thiện tính năng create user (lưu avatar dưới dạng String)
```

Lưu ý: chưa validate data

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#94. Hoàn thiện tính năng CRUD User

Update table user (hiển thị role)

Lưu ý: chưa validate data

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 12: Module Product

Thực hành module CRUD sản phẩm

#95. Design Giao Diện Trang Chủ

Template ban đầu:

<https://gitlab.com/public-starter-projects1/000-java/01-java-spring-mvc/04-client-template>

//todo

Design giao diện homepage (convert từ html sang jsp)

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#96. Chia layout Client

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#97. Bài tập Design view detail product

Yêu cầu:

- Tạo url ứng với id
- Tạo view (detail.jsp) ứng với product

Lưu ý: không đặt bean cùng tên

Về source code video này:

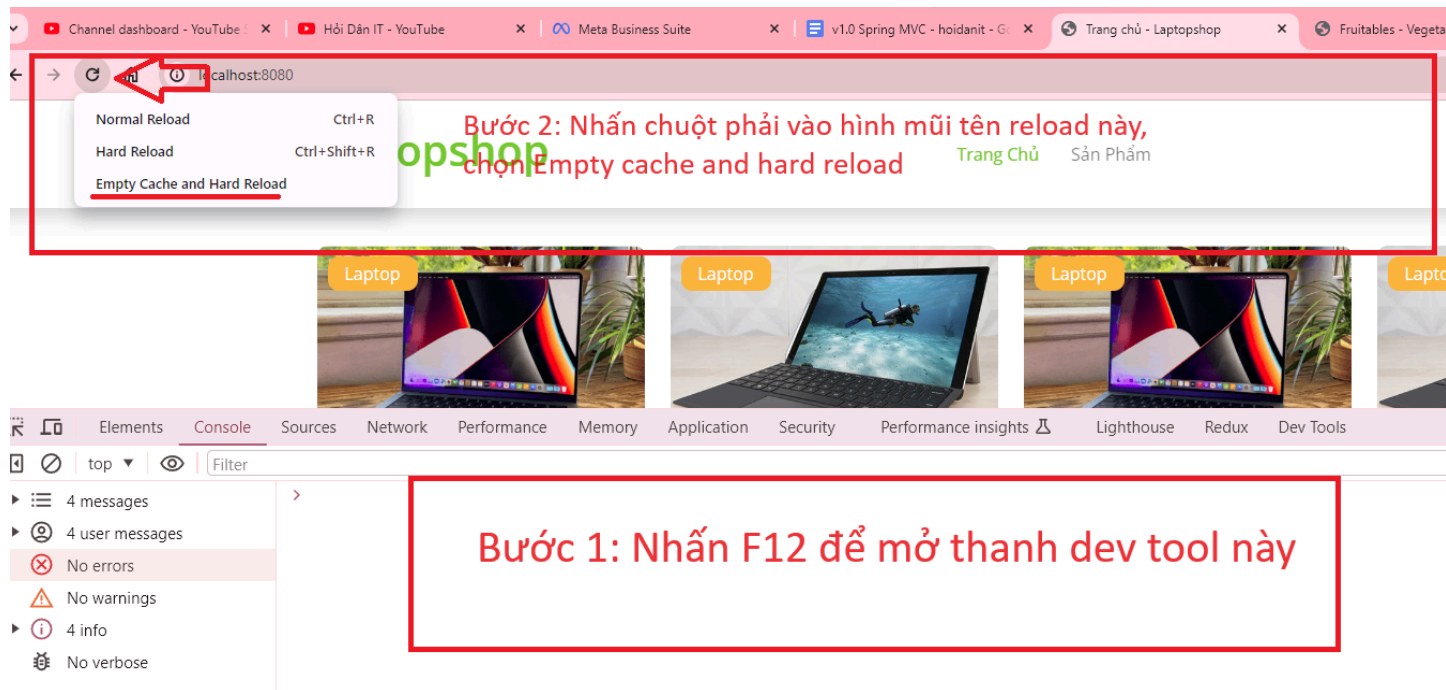
Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#98. Hoàn thiện layout Client

Nếu sau khi update hình ảnh, tuy nhiên website không cập nhật, cần clear “cache” để load hình ảnh mới



Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#99. Bài tập Design Giao Diện Thêm mới Product

Yêu cầu:

Tạo form để thêm mới Product, gồm các trường thông tin: (model Product)

- Tên sản phẩm: **name**
- Giá: **price**
- Mô tả chi tiết: **detailDesc** (dùng textarea cho trường này)
- Mô tả ngắn: **shortDesc**
- Số lượng: **quantity**
- Nhà sản xuất: **factory**
- Mục đích sử dụng: **target**
- Ảnh sản phẩm: **image**

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#100. Validate Form Input

1. Validate dữ liệu là gì ?

Validate là cách chúng ta **kiểm tra tính “hợp lệ” của dữ liệu** trước khi thao tác

Ví dụ: muốn có tài khoản born hub, bạn cần xác nhận ≥ 18 tuổi

Tác dụng: hạn chế rác dữ liệu (dữ liệu không hợp lệ được lưu vào database)

2. Validate dữ liệu tại đâu ? Frontend hay Backend ?

Nếu validate dữ liệu tại frontend, bạn sẽ cần sử dụng html và javascript

Ví dụ:

```
<input type="text" id="username" name="username" required>
```

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/forms/validation/#custom-styles>

Nếu validate dữ liệu tại backend, bạn sử dụng chính ngôn ngữ code lên backend. Ví dụ như khóa học này là sử dụng Java

Trong thực tế, chúng ta cần validate dữ liệu tại frontend hay backend là đủ ?

Với những trường hợp đơn giản, dữ liệu không quan trọng (cho phép sai số), chỉ cần validate tại frontend.

Tuy nhiên, để cho chắc chắn 100%, bắt buộc validate tại backend (không thể hack được)

3. Validate form input với Spring

Có 2 cách hay dùng để validate dữ liệu:

Cách 1: Sử dụng Jakarta.validation (Jakarta Bean Validation)

<https://beanvalidation.org/>

Ví dụ:

<https://spring.io/guides/gs/validating-form-input>

Cách 2: Sử dụng Hibernate Validator

https://docs.jboss.org/hibernate/stable/validator/reference/en-US/html_single/#preface

Ví dụ: <https://www.geeksforgeeks.org/hibernate-validator-with-example/>

Cần cài đặt thêm trong file pom.xml

```
<dependency>  
  <groupId>org.hibernate.validator</groupId>  
  <artifactId>hibernate-validator</artifactId>  
  <version>8.0.1.Final</version>  
</dependency>
```

Nên sử dụng cái nào ? (tương tự như câu hỏi lựa chọn công nghệ nào là phù hợp)

Lựa chọn cái nào cũng được, miễn sao nó giải quyết tốt vấn đề của bạn.

Khi nào nó không giải quyết được nữa, switch qua cái còn lại (hoặc tìm công nghệ khác)

#101. Validate Model

Tài liệu: <https://spring.io/guides/gs/validating-form-input>

Bước 1: Decorate Model với annotation

<https://jakarta.ee/specifications/bean-validation/3.0/jakarta-bean-validation-spec-3.0.html#builtinconstraints>

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-validation</artifactId>
</dependency>
```

Bước 2: Validate tại controller

Ádfaf
@Valid

Bước 3: Get message lỗi

@Binding Result
<https://stackoverflow.com/a/7384449>

```
List<FieldError> errors = bindingResult.getFieldErrors();
for (FieldError error : errors ) {
    System.out.println (error.getObjectName() + " - " + error.getDefaultMessage());
}
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#102. Hiện thị thông báo lỗi

Validate email:

<https://stackoverflow.com/a/65371615>

```
@Email(message = "Email is not valid", regexp =  
"^[a-zA-Z0-9_!#$%&'*/+=?`{|}~^.-]+@[a-zA-Z0-9.-]+$")  
@NotEmpty(message = "Email cannot be empty")  
private String email;
```

Về error tags:

<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/web/webmvc-view/mvc-jsp.html#mvc-view-jsp-formtaglib-errorstag>

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/6.1.5/javadoc-api/org/springframework/web/servlet/tags/form/ErrorsTag.html>

Validate với Bootstrap 5:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/forms/validation/#server-side>

Đối với span, thêm class **"invalid-feedback"**

Đối với input, thêm class **"is-invalid"**

Check theo điều kiện có valid hay không ?

<https://mkyong.com/spring-mvc/spring-mvc-form-check-if-a-field-has-an-error/>

Bước 1:

```
<%@taglib prefix="spring" uri="http://www.springframework.org/tags" %>
```

Bước 2:

```
<spring:bind path="newUser.password">  
    <form:input type="password"  
        class="form-control ${status.error ? 'is-invalid' : ''}"  
        path="password" />  
</spring:bind>  
<form:errors path="password" cssClass="invalid-feedback" />
```


Hoặc sử dụng câu điều kiện:

```
<c:set var="nameHasBindError">  
  <form:errors path="password" />  
</c:set>
```

```
<form:input type="password"  
  class="form-control ${not empty nameHasBindError? 'is-invalid':}"  
  path="password" />
```

```
<form:errors path="password" cssClass="invalid-feedback" />
```

//todo : làm tương tự cho tính năng create/update user có validate

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#103. Bài tập Thêm mới Product

Yêu cầu:

- Có validate dữ liệu và hiển thị thông báo lỗi
- Thêm mới product thành công
- Hiển thị table danh sách product

Lưu ý: upload file sẽ lưu vào thư mục “product”

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#104. Bài Tập Update/Delete Product

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#105. Load Động Data Product cho HomePage

1. Lưu dữ liệu text với MySQL

Với field “**detailDesc**”, khi khai báo là kiểu String và không định nghĩa **type**
=> database đang sử dụng varchar 255 (lưu tối đa 255 ký tự)

Về kiểu dữ liệu text: <https://stackoverflow.com/a/13932834>

Bước 1: xóa tables

Xóa order_detail → xóa product

Bước 2: update type

@NotNull

@NotEmpty(message = "detailDesc không được để trống")

@Column(columnDefinition = "MEDIUMTEXT")

private String detailDesc;

<https://www.baeldung.com/jpa-annotation-postgresql-text-type>

Bước 3: restart server

2. Tạo fake data

Link download hình ảnh sản phẩm sử dụng trong video (và file sql) tải [tại đây](#)

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#106. Xem Chi Tiết Product

Format currency tham khảo [tại đây](#)

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt" %>
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 13: Module Auth (Session và Spring Security)

Xử lý authentication/authorization với login/register và Spring Security

#107. Bài Tập Design giao diện Register

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#108. DTO - Data Transfer Object

Tài liệu:

<https://www.baeldung.com/java-dto-pattern>

1.DTO Design Pattern

DTO (data transfer object) là cách chúng ta biến đổi object này sang object khác.

Ví dụ: từ cát (sand) -> chúng ta biến đổi thành “thủy tinh” (transfer ở đây có nghĩa “biến đổi hình thù/định dạng”)

Transfer data (giống việc copy data từ usb vào máy tính)

Đối với lập trình, chúng ta cần DTO để biến đổi class này thành class khác.

Mục đích : tăng thêm/hoặc giảm bớt các thuộc tính của class

Ứng dụng:

Ví dụ, tại server, chúng ta thao tác với User object -> có thông tin password

Tuy nhiên, trước khi ném data về client, chúng ta “nên dấu đi/chém bớt đi” trường password

-> đây chính là lúc DTO ra tay.

Tác dụng:

- Giúp code gọn hơn (con giao 2 lưỡi, giống luật việt vị của bóng đá :v)

//todo: tạo userDTO

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#109. Mapper Class

Tham khảo:

<https://mapstruct.org/>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#110. Giới Thiệu Custom Validator

Tham khảo:

<https://www.bezkoder.com/spring-boot-custom-validation/>

<https://www.baeldung.com/spring-mvc-custom-validator>

<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/core/validation/beanvalidation.html>

Source code phần validator:

https://drive.google.com/file/d/1I9Sh4Tb2xN24oSQJzvsx3ipl7jyRTbYQ/view?usp=drive_link

#111. Hoàn thiện chức năng Register

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#112. Bài Tập Design giao diện Login

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#113. Tổng Quan Về Spring Security

//fix bug register: email không đúng định dạng/ko nhập email

//demo (checkout code hết video #45)
git checkout hash_commit

Ví dụ: git checkout f8edb3708cc09e0634297042028e2af5a14e3d7f
Sau khi checkout, cần enable Spring security

Lưu ý: đây là Spring Security ứng với version 6.x

1. Luồng hoạt động của spring security

Default login với user lưu tại memory. Memory tức là lưu tại RAM của máy tính. Mỗi lần restart server (hoặc máy tính), sẽ cần login lại

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authentication/passwords/in-memory.html>

Luồng login gồm các bước sau:

Bước 1: Truy cập page Login, và nhấn nút submit.

Các thông tin gửi lên server bao gồm các fields sau:

username : đây là tên đăng nhập (có thể là email, số điện thoại, cccd...).

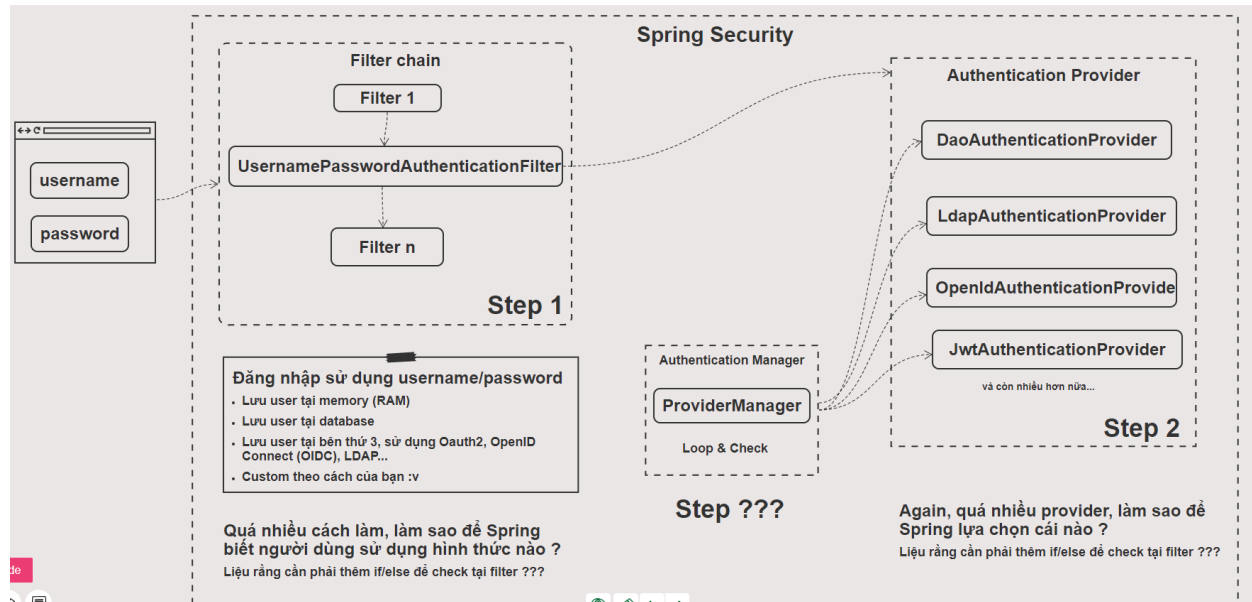
Tuy nhiên path = username

password : mật khẩu của user (plain password)

=> user cung cấp credentials (thông tin xác thực) cho server

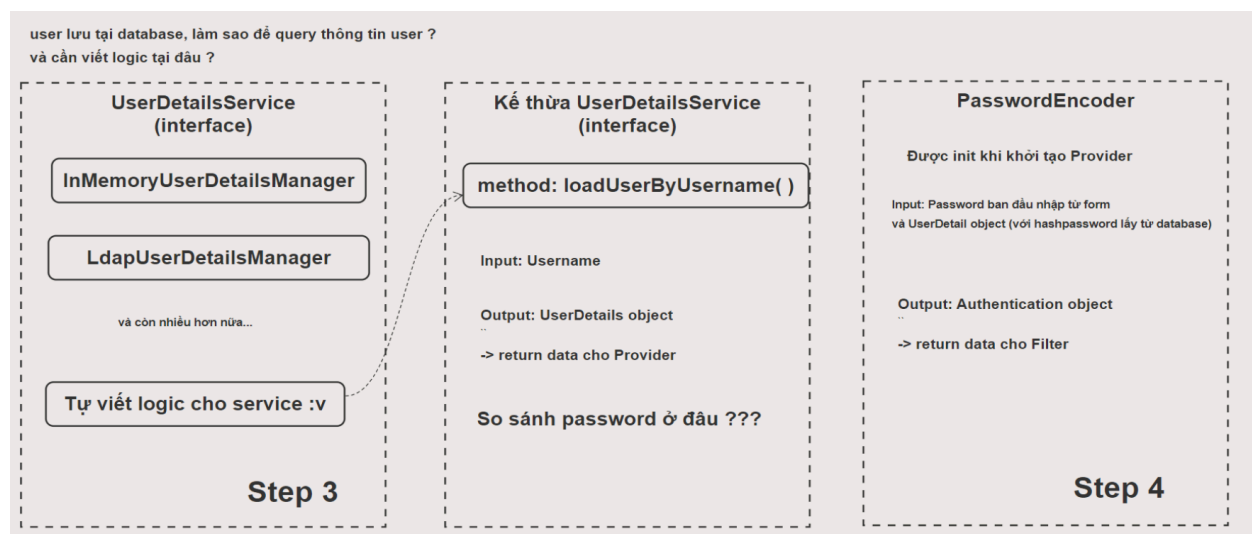
Bước 2: Spring Security chạy Filter để lọc request

- Chọn provider, mặc định khi sử dụng username/password, Spring sử dụng **DaoAuthenticationProvider**

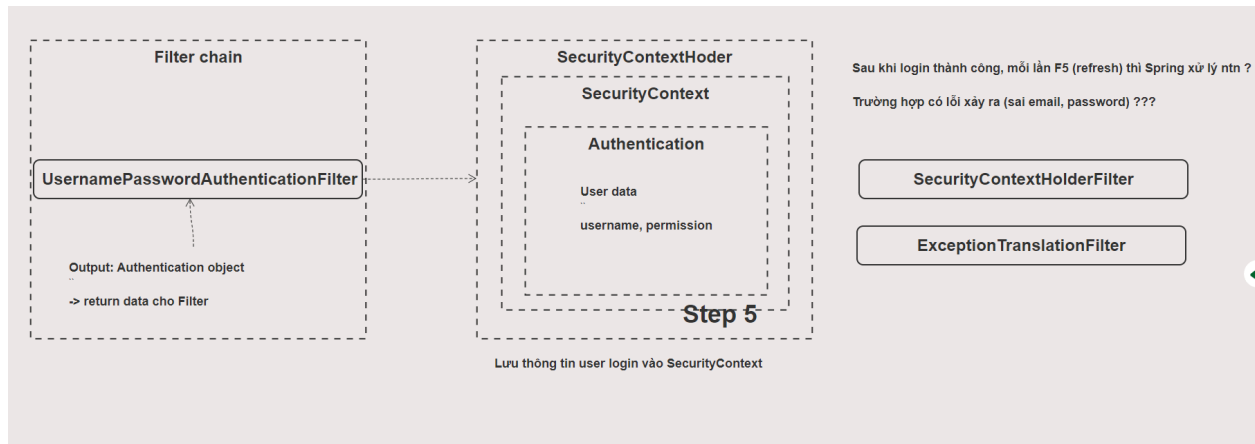


Sử dụng UserDetailsService để lấy thông tin user:

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authentication/passwords/user-details-service.html>



Bước 3: Nạp user vào Context



Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#114. Debug Spring Security (Part 1)

Lưu ý: bạn nào muốn debug như trong video thì cần back code lại #45 (và enabled Spring Security). Còn với code hiện tại chúng ta không debug được, vì đang lỗi tại phần compare password, dẫn tới không login được.

Nếu vẫn muốn debug, thì đợi sau khi làm xong luồng login, bạn debug project này bình thường

<https://github.com/redhat-developer/vscode-java/issues/204>

Mở nhanh file (đã compiled) với VSCode:
nhấn **Ctrl + T**

Thứ tự các file cần debug:

UsernamePasswordAuthenticationFilter

AuthenticationManager

ProviderManager

DaoAuthenticationProvider

InMemoryUserDetailsManager

SecurityContextHolderFilter

Watch variable:

deferredContext.get()

#115. Spring Security loadUserByUsername

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Bước 1: fake data

//application.properties

Remove this #config spring security

spring.security.user.name=hoidanit

spring.security.user.password=123456

Tạo account: (từ trang register)

Email: hoidanit@gmail.com

Password: 123456

Bước 2: Enable Spring security

//update file main

@SpringBootApplication

public class LaptopshopApplication { //...}

Bước 3: Viết Service

Input: username

Output: UserDetails object

import org.springframework.security.core.userdetails.**UserDetails**;

import org.springframework.security.core.userdetails.**UserDetailsService**;

import org.springframework.security.core.userdetails.User

//import package with same name

<https://stackoverflow.com/a/2079832>

```
public class CustomUserDetailsService implements UserDetailsService {
    @Override
    public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws
    UsernameNotFoundException {
        // TODO Auto-generated method stub
        vn.hoidanit.laptopshop.domain.User user =
    this.userService.getUserByUsername(username);
        if (user == null) {
            throw new UsernameNotFoundException("User not found");
        }

        return new User(
            user.getEmail(),
            user.getPassword(),
            Collections.singletonList(new SimpleGrantedAuthority("ROLE_USER")));
    }
}
```

Bước 4: Overwrite Spring config với Bean

Từ version 5.8, Spring Security không dùng WebSecurityConfigurerAdapter

<https://spring.io/blog/2022/02/21/spring-security-without-the-websecurityconfigureradapter>

```
@Bean
public UserDetailsService userDetailsService(UserService userService) {
    return new CustomUserDetailsService(userService);
}

@Bean
public AuthenticationManager authenticationManager(HttpSecurity http,
    PasswordEncoder passwordEncoder,
    UserDetailsService userDetailsService) throws Exception {
    AuthenticationManagerBuilder authenticationManagerBuilder = http
        .getSharedObject(AuthenticationManagerBuilder.class);
    authenticationManagerBuilder
        .userDetailsService(userDetailsService)
        .passwordEncoder(passwordEncoder);
    return authenticationManagerBuilder.build();
}
```

#116. Debug Spring Security (Part 2)

//bonus: debug xem code chạy (compare password)

DaoAuthenticationProvider

protected void additionalAuthenticationChecks

AbstractUserDetailsAuthenticationProvider

SecurityContextHolderFilter

Watch variable:

deferredContext.get()

<https://stackoverflow.com/questions/43007763/spring-security-encoded-password-gives-me-bad-credentials>

<https://stackoverflow.com/a/62279149>

//application.properties

logging.level.org.springframework.security=DEBUG

@Bean

```
public DaoAuthenticationProvider authProvider(  
    PasswordEncoder passwordEncoder,  
    UserDetailsService userDetailsService) {
```

```
    DaoAuthenticationProvider authProvider = new DaoAuthenticationProvider();  
    authProvider.setUserDetailsService(userDetailsService);  
    authProvider.setPasswordEncoder(passwordEncoder);  
    authProvider.setHideUserNotFoundExceptions(false);
```

```
    return authProvider;  
}
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#116.1 Lưu Ý về Lỗi Malicious String "/"

Video này bạn xem cho biết cách fix lỗi (nếu như các video tiếp theo bị lỗi)

Nguyên nhân lỗi: Bạn khai báo thừa String "/" trước khi render ra view

Tại sao các video trước đây không lỗi ? Vì đơn giản, chưa sử dụng Spring Security

Tại các video tiếp theo (từ #117 tới cuối khóa học) - khi sử dụng Spring Security (enabled), sẽ có lỗi (nếu khai báo thừa)

Minh họa lỗi:

Code lỗi:

```
@GetMapping("/login")
public String getLoginPage(Model model) {

    return "/client/auth/login";
}
```

Code đúng:

```
@GetMapping("/login")
public String getLoginPage(Model model) {

    return "client/auth/login";
}
```

Sự khác biệt là dấu "/" được khai báo thừa trước khi render ra view.

Cách fix lỗi: Bạn cần phải rà lại tất cả controller của bạn, check xem có khai báo thừa dấu / trước khi render ra view hay không, nếu có, thì xóa đi. Done.

#117. Spring Security Custom Login Page

1. CSRF Attack

Csrf token: token ứng với lượt truy cập web của user. Cần token này để phòng tránh CSRF (Cross Site Request Forgery) . Hiểu 1 cách đơn giản, là tăng độ an toàn cho website của bạn

<https://www.youtube.com/watch?v=m0EHlfTgGUU>

Csrf token:

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/exploits/csrf.html#csrf-integration-form>

```
<input type="hidden" name="${_csrf.parameterName}" value="${_csrf.token}"/>
```

2. Cấu hình mặc định của Spring SecurityFilterChainConfiguration

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/configuration/java.html#jc-http-security>

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authorization/authorize-http-requests.html>

<https://spring.io/blog/2019/11/21/spring-security-lambda-dsl>

Bước 1: update login.jsp

Lưu ý: với custom login page, cần có form action với các thuộc tính thỏa mãn

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authentication/passwords/form.html>

Username, password và csrf token

Bước 2: update security config

@Bean

SecurityFilterChain filterChain(HttpSecurity http) throws Exception {

http

.authorizeHttpRequests(authorize -> authorize
.anyRequest().permitAll())

.formLogin(formLogin -> formLogin
.loginPage("/login")
.failureUrl("/login?error")
.permitAll());

return http.build();

}

//Lưu ý: từ v6.0, Spring auto "validate" forward request, có nghĩa là với spring MVC, các request tới view (jsp) sẽ bị check.

<https://stackoverflow.com/a/75223368>

https://docs.spring.io/spring-security/reference/5.8/migration/servlet/authorization.html#_permit_forward_when_using_spring_mvc

Not working (infinity loop):

```
.authorizeHttpRequests(authorize -> authorize  
    .requestMatchers("/login", "/client/**", "/css/**", "/js/**",  
"/images/**").permitAll()  
    .anyRequest().authenticated())
```

Working:

http

```
.authorizeHttpRequests(authorize -> authorize  
    .dispatcherTypeMatchers(DispatcherType.FORWARD,  
        DispatcherType.INCLUDE) .permitAll()  
  
    .requestMatchers("/login", "/client/**", "/css/**", "/js/**",  
"/images/**").permitAll()  
    .anyRequest().authenticated())
```


Bước 3: Thông báo lỗi nếu login failed

```
<c:if test="{param.error != null}">  
    <div class="my-2" style="color: red;">Invalid email or password.</div>  
</c:if>
```

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#118. Authorize với Spring

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authorization/index.html>

1. Setup login with role

Mặc định, spring sẽ thêm tiền tố (Prefix)

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authorization/architecture.html#authz-authorities>

Tạo 2 account:

user@gmail.com với role = USER

admin@gmail.com với role = ADMIN

=> spring sẽ lưu trong context là ROLE_USER VÀ ROLE_ADMIN

//CustomUserDetailsService.java

=> update code

2. Các hình thức kiểm tra “quyền hạn”

Ở mức cơ bản, có 2 hình thức chính:

Cách 1: Method Security

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authorization/method-security.html#using-authorization-expression-fields-and-methods>

Cách 2: HTTP Request

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authorization/authorize-http-requests.html#authorizing-endpoints>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#119. Authorize by Role

Phân tích Yêu cầu:

Yêu cầu 1: Với giao diện client

- Không phân biệt role, ai cũng có thể truy cập trang homepage, sản phẩm và xem chi tiết sản phẩm
URL = / /product
- Người dùng cần đăng nhập (role = USER/ADMIN) để truy cập trang giỏ hàng và đơn hàng
URL = /cart /order

Yêu cầu 2: với giao diện admin

- (/admin) => chỉ role = ADMIN

Yêu cầu 3: xử lý khi login success (**optional** >< **previous url**)

- Khi login thành công, nếu role = USER -> redirect về "/"
Nếu role = ADMIN -> redirect về /admin

Tham khảo: <https://www.baeldung.com/spring-redirect-after-login>

<https://www.baeldung.com/spring-security-redirect-login>

<https://github.com/spring-projects/spring-security/blob/main/web/src/main/java/org/springframework/security/web/authentication/SimpleUrlAuthenticationSuccessHandler.java#L60>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#120. Chức năng Logout

Bước 1: Update Header

- Thêm thông tin user login và chức năng logout

Yêu cầu: khi chưa login, không hiện icon giỏ hàng và user. Xóa modal search (and icons search)

Sử dụng component dropdown:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/dropdowns/>

```
<div class="dropdown my-auto">
  <a href="#" class="dropdown" role="button" id="dropdownMenuLink"
    data-bs-toggle="dropdown" aria-expanded="false" data-bs-toggle="dropdown"
    aria-expanded="false">
    <i class="fas fa-user fa-2x"></i>
  </a>

  <ul class="dropdown-menu dropdown-menu-end p-4"
    aria-labelledby="dropdownMenuLink">
    <li class="d-flex align-items-center flex-column" style="min-width: 300px;">
      
      <div class="text-center my-3">
        Hỏi Dân IT bla bla bla
      </div>
    </li>

    <li><a class="dropdown-item" href="#">Quản lý tài khoản</a></li>

    <li><a class="dropdown-item" href="#">Lịch sử mua hàng</a></li>
    <li>
      <hr class="dropdown-divider">
    </li>
    <li><a class="dropdown-item" href="#">Đăng xuất</a></li>
  </ul>
</div>
```

Bước 2: Display username login

<https://stackoverflow.com/a/21336269>

Bước 3: Logout

POST /logout

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authentication/logout.html>

Bước 4: Custom page for unauthorize

<https://www.baeldung.com/spring-security-custom-access-denied-page>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#121. Cơ chế Session và Remember Me

//bonus: giải thích phần redirect tại #119

1. Remember me ?

//close browser?

<https://docs.spring.io/spring-security/reference/servlet/authentication/rememberme.html>

<https://www.baeldung.com/spring-security-remember-me>

2.Session là gì ?

<https://www.baeldung.com/cs/web-sessions>

Hiểu 1 cách đơn giản, Session là việc server:

- Lưu thông tin user vào Memory (RAM), với id để xác định user đấy là ai
- Mỗi request client gửi lên server, sẽ cần đính kèm "key"/id
- Server sẽ dựa vào key client gửi lên, để biết client đấy là ai

3. Cơ chế Session mặc định của Spring

- Được lưu tại client thông qua cookies
- Được lưu tại Memory => **restart lại sẽ mất thông tin**

Giải pháp hay dùng:

<https://spring.io/projects/spring-session>

4. Cơ chế của Spring Session

<https://docs.spring.io/spring-session/reference/guides/boot-jdbc.html#httpsession-jdbc-boot-servlet-configuration>

Spring-Session sẽ cung cấp **springSessionRepositoryFilter** (đây là Filter)

Filter trên sẽ overwrite (ghi đè) thông tin HttpSession .

Hiểu 1 cách đơn giản, thông tin về Session sẽ do Spring-Session phụ trách. Còn việc nó hoạt động như thế nào, làm sao để chạy với Spring thì nó đã tự lo :v

#122. Spring Session

1. Tích hợp Spring-Session

Bước 1: add dependencies

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.session</groupId>  
  <artifactId>spring-session-jdbc</artifactId>  
</dependency>
```

Bước 2: cấu hình với spring

//application.properties

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/application-properties.html#appendix.application-properties.security>

```
spring.session.store-type=jdbc  
spring.session.timeout=30m
```

```
#spring.session.jdbc.initialize-schema=always  
#server.servlet.session.timeout  
#spring.session.jdbc.table-name=SPRING_SESSION
```

Bước 3: setup với Spring security

<https://docs.spring.io/spring-session/reference/3.0/spring-security.html#spring-security-concurrent-sessions>

```
.sessionManagement((sessionManagement) -> sessionManagement  
    .sessionCreationPolicy(SessionCreationPolicy.ALWAYS)  
    .invalidSessionUrl("/logout?expired")  
    .maximumSessions(1)  
    .maxSessionsPreventsLogin(false))
```

```
//logout(logout->logout.deleteCookies("JSESSIONID").invalidateHttpSession(true))
```

2. Cơ chế hoạt động của Session

Bước 1: Mỗi lần vào website, Server sẽ tạo 1 cookie lưu tại client

Bước 2: Nếu server restart, client vẫn lưu cookies => không bị mất dữ liệu
Nếu client close browser (đóng session). Cookies sẽ mất => bị mất dữ liệu

=> tính bảo mật cao (ví dụ banking app)

3. Tích hợp "Remember-me"

@Bean

```
SecurityFilterChain securityFilterChain(HttpSecurity http) throws Exception {  
    http  
        // ... additional configuration ...  
        .rememberMe((rememberMe) -> rememberMe  
            .rememberMeServices(rememberMeServices()  
        );  
}
```

@Bean

```
public SpringSessionRememberMeServices rememberMeServices() {  
    SpringSessionRememberMeServices rememberMeServices =  
        new SpringSessionRememberMeServices();  
    // optionally customize  
    rememberMeServices.setAlwaysRemember(true);  
    return rememberMeServices;  
}
```

Cấu hình cookies:

<https://docs.spring.io/spring-session/reference/3.1/api.html#api-cookieserializer>

Cơ chế hoạt động:

<https://docs.spring.io/spring-session/reference/3.1/spring-security.html#spring-security-rememberme>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#123. Test Session

1. Lấy data user từ session or security context ?

//set user vào session ?

Restart server ?

Expired ?

Login 1 session ?

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 14: Module Cart/Order

Hoàn thiện tính năng giỏ hàng và thanh toán sản phẩm

#124. Phân tích chức năng Giỏ Hàng

//model **Cart** (giỏ hàng)

id

user id //user id

cart_detail_id

sum //tổng số lượng sản phẩm trong giỏ hàng

//model **CartDetail**

id

cart_id

product_id

quantity //số lượng của sản phẩm

price //giá cả của sản phẩm

Lưu ý về 1 quan hệ:

User - Cart: 1 -1

Cart - CartDetail (tương tự Order và OrderDetail): 1 - N

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#125. Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

1. Lưu ý về CSRF token

```
<input type="hidden" name="{_csrf.parameterName}" value="{_csrf.token}" />
```

2. Phân tích logic thêm sản phẩm vào giỏ hàng

```
//model Cart
```

```
user id
```

```
cart_detail_id
```

```
//model CartDetail
```

```
cart_id
```

```
product_id
```

Bước 1: Request gửi lên server

Gồm các thông tin:

- Sản phẩm : product_id

Số lượng : mặc định = 1

user_id: lấy từ spring security/hoặc session

Bước 2: Xử lý tại server

Model Cart: check xem đã từng có giỏ hàng chưa. Nếu chưa có, cần tạo mới.

(lưu ý tính sum product)

Từ model Cart này, sẽ lưu thông tin vào CartDetail, ứng với sản phẩm mua.

Mỗi 1 sản phẩm mua, tăng số lượng sum của table Cart lên 1 đơn vị

//Mỗi lần lưu cart thành công, tiến hành update Session (tổng số sản phẩm đã mua để render lại view)

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#126. Design giao diện chi tiết giỏ hàng

Bug: xử lý trường hợp thêm cùng 1 sản phẩm

- Count số lượng sản phẩm của 1 giỏ hàng: nếu đã tồn tại giỏ hàng, $sum = sum + 1$
//sau khi tạo cart_detail => update data "số lượng sản phẩm" vào session
//khi login thành công . user -> getCart. set data "số lượng sản phẩm" vào session

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#127. Bài tập Chức năng chi tiết Giỏ hàng

Fix bug nếu chưa từng có giỏ hàng -> hiển thị = 0

Yêu cầu:

- Lấy động danh sách sản phẩm trong giỏ hàng, hiển thị lên view

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#128. Xử lý tăng/giảm Product trong Cart

Fix bug: khi giỏ hàng = 0, cần check điều kiện (lý do cần optional :v)

//nếu chưa thêm vào giỏ hàng, hiển thị message tại view (bài tập tự làm)

- Xử lý tăng/giảm giỏ hàng

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#129. Bài Tập Xóa Product từ Cart

Gợi ý cách làm:

Bước 1: Tạo form tại view

- Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng: (cần csrf token cho form)
- Truyền thêm id của cart-detail để biết xóa bản ghi nào
<form method="post" action="/delete-cart-product/\${cartDetail.id}">

Bước 2: xử lý tại controller/service

Lưu ý: do ràng buộc cha/con, cần xóa Cart-detail, rồi mới xóa cart
Xóa cart-detail. Và update sum/hoặc xóa cart

- Tìm cart-detail theo id (id từ view gửi lên)
- Từ cart-detail này, lấy ra đối tượng cart (giỏ hàng) tương ứng
- Xóa cart-detail
- Kiểm tra điều kiện:
 - Nếu Cart có sum > 1 => update trừ đi 1 đơn vị (update cart)
 - Nếu Cart có sum = 1 => xóa cart

Bước 3: update session để hiển thị số lượng giỏ hàng

- Nếu Cart có sum > 1 => update trừ đi 1 đơn vị -> set session = sum
- Nếu Cart có sum = 1 => xóa cart -> set session = 0

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#130. Bài tập Design Giao Diện Thanh Toán (Checkout)

Yêu cầu:

- Trước khi nhấn nút “xác nhận đơn hàng”, cần cập nhật cart_detail ứng với số lượng hiển thị trên màn hình
- Design giao diện checkout
- Update model Order:
receiverName: tên người nhận
receiverAddress: địa chỉ người nhận
receiverPhone: số điện thoại người nhận
status: trạng thái đơn hàng (PENDING)
- Submit form, lấy data từ view gửi lên controller

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#131. Chức năng Đặt Hàng (Place Order)

Logic xử lý khi đặt hàng:

- Tạo order
- Tạo order-detail

//case đơn giản (thanh toán tất cả sản phẩm)

- Xóa cart tương ứng Xóa Cart_detail.g
- Cập nhật giỏ hàng (session) = 0

//case phức tạp (chọn sản phẩm để thanh toán)

- Xử lý cart-detail:
 - + Nếu số lượng sản phẩm \geq sản phẩm trong cart-detail -> xóa
 - + Nếu nhỏ hơn -> update
- Xử lý cart:
 - + Count cart_detail -> update sum
 - Nếu cart_detail = 0 -> xóa cart

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#132. Bài tập Quản lý Order tại Admin

Design thankyou page

Fix bug tại table order:

- Lưu trạng thái đơn hàng là PENDING
- Lưu tổng số tiền của đơn hàng

CRUD Order tại Admin:

- Không tạo đơn hàng từ Admin
- Khi nhấn xem chi tiết đơn hàng, query Order_detail

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#133. Xây dựng dashboard

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#134. Bài tập Chức năng Lịch Sử Mua Hàng

- Người admin có thể thay đổi trạng thái đơn hàng
- Chức năng thêm sản phẩm vào giỏ hàng (từ trang xem chi tiết sản phẩm)
- Chức năng lịch sử mua hàng

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#135. Tổng kết các kiến thức đã học (Basic)

End game kiến thức cơ bản:

Các kiến thức đã học:

- **Spring Boot** : cấu hình và chạy dự án Spring một cách nhanh chóng
- **Spring JPA**: viết query database theo **ORM** (object relational mapping)
CÁCH VIẾT CODE THEO MÔ HÌNH : Controller - Service - Repository
CÁCH VIẾT CODE THEO MÔ HÌNH Domain Driven Design : Định nghĩa domain (model)
CÁCH VALIDATE DỮ LIỆU với package hỗ trợ sẵn của java
CÁCH TƯ DUY VÀ THIẾT KẾ DATABASE, ĐỒNG THỜI RÀNG BUỘC MỐI QUAN HỆ giữa các model (OneToOne, OneToMany, ManyToMany)
CÁCH VIẾT CODE THEO CHUẨN DI (dependency injection)
- **Spring MVC**: viết code theo mô hình MVC với view là JSP, sử dụng JSTL (Jakarta Standard Tag Library)
- **Spring Security**: authentication (người dùng đã đăng nhập hay chưa ?) và authorization (người dùng có quyền làm gì) cho Spring
- **Spring Session** : duy trì phiên đăng nhập của người dùng

Ngoài ra còn có:

- Chức năng upload file
- Kỹ năng sinh tồn Debug xem code chạy :v

Nhược điểm của cách làm ở trên:

- Chưa tối ưu hóa hiệu năng. Phần này sẽ được làm tiếp tục tại 2 chapter tiếp theo.
- **Code frontend khổ vãi shit :v** . Mình chia sẻ thật đấy. Nên là sau này, cố gắng học thêm frontend để làm cho nó chuyên nghiệp các bạn nhé :v
Reload every time :v

Chapter 15: Pagination Query

Tối ưu hóa fetching data với việc phân trang dữ liệu

#136. Tại sao cần phân trang (Pagination) Data ?

Vấn đề tồn đọng: fetch tất cả data (paginate)

Nếu dữ liệu nhỏ (vài chục, vài trăm rows), không vấn đề gì. Tuy nhiên, vài ngàn, vài trăm ngàn, vài triệu ... sẽ là vấn đề.

Why ? lấy càng nhiều data, càng tốn nhiều băng thông (tốc độ truyền tải của mạng internet) và thời gian chờ đợi càng lâu, làm giảm trải nghiệm của người dùng.

Giải pháp đề ra:

Chỉ lấy số lượng data vừa đủ. Câu chuyện này tương tự :

Muốn download file nhanh -> tải file nhẹ thôi (file càng nặng, tải càng lâu, thời gian chờ đợi càng lớn)

Muốn chờ đợi ít -> fetch ít data thôi nhé (và chỉ lấy data cần thiết, không dư thừa)

#137. Khái Niệm Offset/Limit

Tài liệu:

<https://www.sqltutorial.org/sql-limit/>

https://www.w3schools.com/php/php_mysql_select_limit.asp

Limit: giới hạn số phần tử muốn lấy

Offset: bỏ đi bao nhiêu phần tử , rồi mới lấy data

N1, N2, N3, N98, N99, N100 (LIMIT = 10)

PAGE 1: N1, N2, ... N10 -> OFFSET = 0

PAGE 2: N11, N12, ... N20 -> OFFSET = 10

PAGE 3: N21, N22,... N30 -> OFFSET = 20

...

PAGE 9: N81, N82.. N90

PAGE 10: N91, N92... N100 -> OFFSET = 90

#138. Khái niệm Query String

https://en.wikipedia.org/wiki/Query_string

<https://example.com/over/there> ?name=ferret

<https://example.com/path/to/page?name=ferret&color=purple>

NAME = FERRET

COLOR = PURPLE

<https://example.com/path/to/search?page=1&limit=10>

#139. Design Pagination

Tài liệu: <https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/pagination/>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#140. Spring Pagination

Tài liệu:

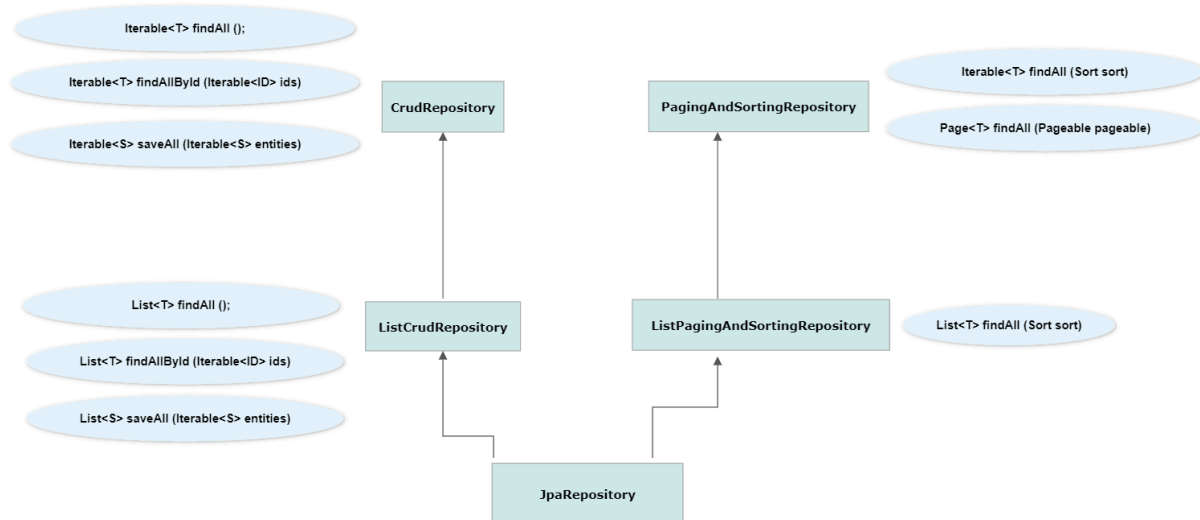
<https://docs.spring.io/spring-data/rest/reference/paging-and-sorting.html>

<https://docs.spring.io/spring-data/rest/docs/2.0.0.M1/reference/html/paging-chapter.html>

1. Các loại Repository hay dùng với Spring

- CrudRepository
- JpaRepository
- PagingAndSortingRepository
- ... and more =))

Tham khảo: <https://stackoverflow.com/a/74512964>



2. Cách xử lý Pagination với Spring

- Kế thừa **JpaRepository**
- Sử dụng **Pageable**

#141. Update Fetch Product với Pagination

Tham khảo:

<https://stackoverflow.com/questions/56240870/paging-with-spring-mvc-jpa-and-datatables>

Bước 1: Tạo Pageable Object

Sử dụng **@RequestParam** để lấy tham số **page** từ client gửi lên

Bước 2: findAll with Pageable

Bước 3: Truyền data qua view

Lấy data với **getContent**

Cần tính **tổng số trang**

Xử lý next, prev

Tại video này, có 1 lỗi, là khi bạn nhấn vào menu điều hướng bên trái, thay vì nhập trực tiếp vào url sẽ bị: <http://localhost:8080/admin/product>

There was an unexpected error (type=Bad Request, status=400).
Required parameter 'page' is not present.

Lỗi này sẽ được mình fix & giải thích chi tiết tại [#143](#) các bạn nhé

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#142. Hoàn thiện Fetch Product

Cần tính **tổng số trang**

Xử lý **next, prev.**

Logic xử lý:

- Từ controller, truyền qua view: **currentPage, totalPages**

Sử dụng totalPages để dùng **vòng lặp** render ra phần pagination.

<https://stackoverflow.com/a/6099110>

Nếu index = currentPage -> thêm class **active**

Nếu currentPage = 1 => **disable** button “previous”.

Nếu currentPage = length của vòng lặp => disable button “next”

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#143. Bài tập Pagination

Fix bug:

- Không truyền tham số page lên url
<https://stackoverflow.com/questions/22373696/requestparam-in-spring-mvc-handling-optional-parameters>
- gán giá trị mặc định cho page = 1 (nếu không truyền page lên url)

//todo

Cập nhật quản lý user, order với pagination

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#144. Chức Năng Product

Tài liệu:

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/forms/checks-radios/>

//todo design Product page

//lưu ý design luôn filter

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 16: Filter Query với JPA Specifications

Query data theo tiêu chí chọn trước sử dụng JPA Specifications

#145. Filter dữ liệu với Spring

Tham khảo query của jhipster:

<https://gitlab.com/public-starter-projects1/000-java/01-java-spring-mvc/02-java-react-with-jhipster>

branch: **filter**

git pull

git checkout filter

<https://reflectoring.io/spring-data-specifications/>

1. Cách Query truyền thống

//sử dụng **Query Method** : định nghĩa câu query với Spring JPA

//sử dụng **JPA Criteria query (v2.0)**

<https://www.mastertheboss.com/hibernate-jpa/criteria-query/hibernate-criteria-example-code/>

//sử dụng thư viện (third-party), ví dụ: querydsl

<https://github.com/querydsl/querydsl>

2. Specification

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/jpa/specifications.html>

Ý tưởng: tương tự như việc phân trang, repository kế thừa **JpaSpecificationExecutor**

Truyền specification vào hàm findAll:

List<T> findAll(Specification<T> spec);

#146. Giới Thiệu Java Predicate

Tài liệu: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/Predicate.html>

<https://www.geeksforgeeks.org/java-8-predicate-with-examples/>

Predicate là function trả ra boolean (true/false)

Khi nào cần Predicate:

<https://stackoverflow.com/a/38278857>

Sử dụng function với 1 tham số đầu vào, và trả ra true/false (hay được dùng với cú pháp lamda)

(arg) -> return true/false

#147. Giới Thiệu JPA Criteria MetaModel

<https://vladmihalcea.com/jpa-criteria-metamodel/>

Cài đặt thư viện:

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.hibernate.orm/hibernate-jpamodelgen -->
<dependency>
  <groupId>org.hibernate.orm</groupId>
  <artifactId>hibernate-jpamodelgen</artifactId>
  <version>6.4.1.Final</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
```

Mục đích sử dụng: hạn chế "hardcode tối đa". Phần còn lại, thư viện lo :v

Nếu trong quá trình thực hiện video này, đã cài thư viện, tuy nhiên không generate file `_Model`, vui lòng xem video [#165](#)

#148. Create Specification

Tài liệu: <https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/jpa/specifications.html>

<https://reflectoring.io/spring-data-specifications/>

Specification: cách tạo câu điều kiện Where (dynamic)

Root: đại diện table muốn truy vấn, được dùng để truy cập entity và fields của nó

CriteriaQuery: tạo ra cấu trúc tổng quan của query, dùng để modify the select, join, group by, order by, etc. (ít dùng)

CriteriaBuilder: sử dụng predicates, để build ra điều kiện của câu query

Ví dụ chức năng: tìm sản phẩm theo tên (có thể ứng dụng làm tính năng search)

Bước 1: Định nghĩa Specification

```
private Specification<Product> nameLike(String name){  
    return (root, query, criteriaBuilder)  
        -> criteriaBuilder.like(root.get(Product_.NAME), "%" + name + "%");  
}
```

Bước 2: Repository kế thừa **JpaSpecificationExecutor**

Bước 3: Sử dụng findAll()

//test = cách truyền name=abc lên url , sử dụng tính năng /products tại client

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#149. Cách Tạo Predicate với Criteria Builder

Tài liệu:

<https://spring.io/blog/2011/04/26/advanced-spring-data-jpa-specifications-and-querydsl>

//todo: tách riêng function search by Name để không lỗi project

//hướng dẫn cách tạo fake data để test

Bước 1: Trang bị kiến thức về SQL

Cần có kiến thức cơ bản về sử dụng điều kiện với SQL

<https://www.w3schools.com/sql/>

Bước 2: Xác định câu lệnh phù hợp

Các câu lệnh hỗ trợ:

<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/persistence/criteria/CriteriaBuilder.html>

Bước 3: Thực hành test

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#150. Bài tập về Specification

Mục đích: Tạo filter cho các tiêu chí

factory : hãng sản xuất

target : mục đích sử dụng

price: giá cả

Cách tư duy:

Query hãng sản xuất: dùng điều kiện **in**

Query mục đích sử dụng: dùng điều kiện **in**

Query giá cả: dùng điều kiện **so sánh** : **equal, lessThan, greaterThan...**

-> tìm kiếm theo range -> sử dụng **and** (**sử dụng nhiều Predicate**)

Lưu ý: gộp specification vào 1 class để code cho gọn (đã tạo tại video #149)

Cụ thể:

Tham khảo: <https://fptshop.com.vn/may-tinh-xach-tay>

Yêu cầu 1: <http://localhost:8080/products?min-price=1000>

Lấy ra tất cả sản phẩm có giá cả tối thiểu là 1000 (vnd)

Yêu cầu 2: <http://localhost:8080/products?max-price=100000>

Lấy ra tất cả sản phẩm có giá cả tối đa là 100000 (vnd)

Yêu cầu 3: <http://localhost:8080/products?factory=APPLE>

Lấy ra tất cả sản phẩm có hãng sản xuất = APPLE

Yêu cầu 4: <http://localhost:8080/products?factory=APPLE,DELL>

Lấy ra tất cả sản phẩm có hãng sản xuất = APPLE hoặc DELL . Truyền nhiều điều kiện, ngăn cách các giá trị bởi dấu phẩy (điều kiện IN)

Yêu cầu 5: <http://localhost:8080/products?price=10-toi-15-trieu>

Lấy ra tất cả sản phẩm theo range (khoảng giá). 10 triệu <= price <= 15 triệu

Yêu cầu 6: <http://localhost:8080/products?price=10-toi-15-trieu,16-toi-20trieu>

Lấy ra tất cả sản phẩm theo range (khoảng giá). 10 triệu <= price <= 15 triệu và 16 triệu <= price <= 20 triệu

#151. Chữa Bài tập về Specification (Part 1)

Các câu lệnh hỗ trợ:

<https://docs.oracle.com/javaee%2F7%2Fapi%2F%2F/javax/persistence/criteria/CriteriaBuilder.htm>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#152. Chữa Bài tập về Specification (Part 2)

//continue part 1

#153. Xử lý Javascript truyền động URL Filter

Mục tiêu:

- Khi nhấn button filter, cần lấy được các tiêu chí filter, và truyền động lên URL
- Khi reload page, nếu có data trên đường link, cần checkbox filter

Lưu ý:

Ví dụ:

<http://localhost:8080/products?page=1&price=duoi-10-trieu%2C10-15-trieu&sort=gia-ta-ng-dan&factory=APPLE%2CACER&target=GAMING%2CTHIET-KE-DO-HOA%2CMONG-NHE>

Trên url có những ký tự "%2C", đây là dấu phẩy ae nhé. Chẳng qua là browser nó encode thành như vậy (đối với ký tự đặc biệt)

Vấn đề trên không ảnh hưởng gì tới hệ thống của chúng ta, vì đa phần các ngôn ngữ server sẽ tự động decode (chuyển cái %2C thành dấu phẩy)

Tham khảo về url encoding: <https://en.wikipedia.org/wiki/Percent-encoding>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#154. Add Filter Criteria

Viết object để customize request params

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#155. Multiple Specification

Tài liệu:

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/api/org/springframework/data/jpa/domain/Specification.html>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#156. Add Sort

//todo

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Chapter 17: Tổng kết

Tổng kết các kiến thức đã học

#157. Roadmap Spring ?

1. Những kiến thức đã học

Spring mvc là gì ?

Là cách chúng ta viết code theo mô hình Model-View-Controller, sử dụng server side rendering (tức là giao diện được tạo từ phía server)

- Spring boot
- Spring MVC
- Spring JPA
- Spring Security
- Spring Session

2. Chúng ta đang đứng ở đâu ?

Tham khảo: <https://roadmap.sh/spring-boot>

File pdf road map:

<https://drive.google.com/file/d/19jxMycYHJaPJy3M6fqRwBWbxDyoT3sFY/view?usp=sharing>

#158. Nhận xét về dự án thực hành

1. Về nghiệp vụ (requirement)

Về nghiệp vụ: mỗi order thành công, cần trừ đi số lượng của product (quản lý tồn kho :v)

Điểm nào chưa hợp lý, cứ sửa theo logic các bạn muốn (lưu ý là sau khi xem hết tất cả video của khóa học hãy làm nhé :v)

2. Về cách code

- Về code frontend: khổ vl . reload every time

#159. Sử Dụng Ajax (Extra)

1. Check giao diện khi chưa đăng nhập

Khi chưa đăng nhập, không thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng và bị đá về trang login
=> do cơ chế mặc định của Spring security (chúng ta đang authorize tất cả request)

```
//fix bug filter sản phẩm dưới 10 triệu (set min # 0)  
//fix bug disable next/previous button (set css class)
```

2. Add to cart mà không reload page

Dùng AJAX để ko cần reload page
Cứ reload đi. Ko sao cả. Học thêm frontend và viết api sẽ giải quyết được vấn đề trên.
Tham khảo: <https://github.com/kamranahmedse/jquery-toast-plugin>

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#160. Phong Cách Code Dự Án Spring

1. Sử dụng DI - Dependency Injection

Tham khảo: <https://odrotbohm.de/2013/11/why-field-injection-is-evil/>

Có 2 cách hay dùng nhất để sử dụng DI với Spring.

Cách 1: Field Injection với **@Autowired** annotation

Cách 2: Constructor Injection (cách làm trong khóa học)

Field injection (@Autowired)

- ++ less code to write
- unsafe code
- more complicated to test

Constructor injection:

- ++ safe code
- more code to write (see the hint to Lombok)
- + easy to test

2. Sử dụng interface

Tham khảo:

<https://stackoverflow.com/questions/53941713/best-practice-to-organize-service-service-implementation-and-repository-in-a-spring>

Viết serviceImp

3. Relationship giữa các model

Tối ưu hóa hiệu năng với Fetch mode eager/lazy

Tham khảo: <https://www.baeldung.com/hibernate-lazy-eager-loading>

#161. Quy Trình Tự Code 1 Website với Spring

Cách code dự án cho chính bạn với Spring Framework (tự thực hành bằng cách clone lại các website thực tế)

Bước 1: Tạo dự án Spring với Spring Boot

Truy cập : <https://start.spring.io/>

Cần lưu ý về version Java cũng như version của Spring Boot

Bước 2: Thêm dependency

Có thể thêm các thư viện cần thiết ngay tại bước 1, hoặc là khi nào cần dùng thì thêm sau.

Recommend: thêm thư viện ngay từ bước 1 ở trên

Các thư viện khuyến khích cài đặt: (mức cơ bản)
spring-boot-starter-web

spring-boot-devtools

spring-boot-starter-data-jpa

mysql-connector-j

spring-boot-starter-security

spring-boot-starter-validation

Bước 3: Tiến trình code dự án

Tổ chức code theo mô hình MVC và các cấu trúc thư mục như dự án đã học.

Do chúng ta cài đặt Spring-security, nên mặc định website sẽ được bảo vệ bởi Spring (yêu cầu đăng nhập, chặn url...)

Bước 3.1: Disable tạm thời Security (như video #44)

Làm tính năng CRUD users để có tài khoản đăng nhập hệ thống.

Sử dụng Spring-security để hash password

Tạo base các tính năng cơ bản của dự án

Bước 3.2: Cấu hình Security và Session

Làm tính năng Login/register cũng như cấu hình Security để truy cập website

Lưu ý: với method post cần csrf token. Nếu bạn không muốn truyền token tại form, có thể google để disable nó đi

Bước 4: Xử lý các tính năng trong dự án của bạn

Thực hành CRUD

#162. Suy Nghĩ Về Level Fresher

Q: Anh ơi, học xong khóa học này có đủ trình độ để làm fresher hay không ?

Q: Anh ơi, khóa học có cung cấp đủ kiến thức cho fresher hay không ?

A: **Khóa học của mình chỉ chịu trách nhiệm chia sẻ kiến thức**, đủ hay không, cần đi phỏng vấn, đi thực tập tại công ty mới biết được

Chia sẻ chi tiết:

Với **Java Spring**, nó là một hệ sinh thái đa dạng với nhiều kiến thức của 22 năm phát triển (tính từ 2002 tới 2024)

Hiểu được bản chất của Spring, bạn sẽ tự trả lời được các câu hỏi ở trên.

Cá nhân mình không muốn trả lời Yes/No cho câu hỏi ban đầu, vì bản thân mình KHÔNG LÀ CÔNG TY tuyển dụng bạn

Mỗi 1 công ty, một yêu cầu khác nhau. Chỉ có vào tận nơi mới rõ kết quả.

Điều bạn học được từ khóa học, chính là khả năng tư duy để giải quyết vấn đề

Công nghệ nó luôn thay đổi theo thời gian, chỉ có 1 cái giúp bạn sinh tồn, chính là khả năng tư duy (code như nào, search như nào, debug như nào, đọc tài liệu như nào...)

Level Fresher tại các công ty, luôn là: giao công việc (không chỉ dẫn) và yêu cầu có kết quả. Như vậy, bạn cần có các kỹ năng sinh tồn để có thể vượt qua.

Và hãy nhớ, mình đang cho bạn cần câu cơm, còn câu được gì (cá, cơm...) là phụ thuộc vào bạn (khả năng hiểu và vận dụng), chứ không phải mình bạn nhé.

#163. What's Next

- Chưa sử dụng date
- Sử dụng api
- Tối ưu hóa các kiến thức đã học
- Xem lại roadmap của spring

Một khóa học không thể bao quát tất cả kiến thức. Vì nếu làm vậy, khóa học sẽ rất dài, trong khi học viên gen Z thường lười học @@

Việc tiếp theo nên làm:

Bước 1: Tự thực hành **tối thiểu 01** dự án website với Java Spring MVC (tự làm từ a tới z). Trong quá trình tự làm, không cần nhớ code. Chỗ nào quên thì google

Điều quan trọng là bạn phải hiểu bạn đang làm gì (không yêu cầu bạn hiểu từng chữ một)

Bước 2: học thêm kỹ năng về frontend để code frontend cho nhân
Recommend các framework/library như React, Angular, Vue

Cách chúng ta dùng JQuery trong khóa học là cách làm đầu những năm 2000 - 2015
Còn từ 2015 trở đi, chúng ta sử dụng Framework/library chuyên dành cho Frontend (đa phần các công ty làm cách này)

Bước 3: Tìm hiểu về API và sử dụng REST API với Spring
Có thể tham khảo Jhipster, hoặc tham khảo khóa học Spring REST [tại đây](#)

Bước 4: Keep learning
Tìm hiểu các mô hình như Spring Cloud, Spring Microservices...

#164. Build Spring với Docker (Extra)

Yêu cầu để thực hiện video này: bạn cần có kiến thức cơ bản về docker

Nếu chưa biết gì, tham khảo:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLncHg6Kn2JT4kLKJ_7uy0x4AdNrCHbe0n

Tại sao không deploy local ?

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

#165. Fix Bug Generated Model

Lỗi: không tìm thấy các file _Model trong thư mục (hoặc có nhưng vẫn lỗi)

target -> classes -> generated-sources

Bước 1: Tắt ứng dụng Spring , sau đấy xóa thư mục **target** (đây là thư mục dịch từ code java sang .class)

Bước 2: clear cache của VSCode (có thể vscode update version nên gây ra lỗi)

Chọn **F1 -> Java: Clean Java Language Server Workspace**

Nhấn chuột phải vào file pom.xml , chọn “Reload Project” (chờ 1 xíu để project nó build)

Bước 3: Chạy lại project. Nếu vẫn lỗi, sử dụng bước 4.

Bước 4: Sử dụng phần mềm “**chuyên dùng**” code Java, ví dụ Spring Tool Suite.

Chạy project với Spring Tool Suite, sau đấy sử dụng VSCode.

Sự khác biệt ở đây là dùng Spring Tool Suite để build dự án (build chính xác), VSCode chỉ dùng lại thành quả thôi :v

#166. Fix Bug Session Lưu Object

Lý do lỗi:

Session hiện đang lưu tại database, mỗi lần người dùng đăng nhập, hoặc F5 lại website, Spring sẽ query session này (lưu tại database) và nạp vào memory.

Session lưu vào database ở dưới dạng byte

Session dùng trong memory, đôi khi sử dụng class/object, vì vậy cần có cơ chế hỗ trợ chuyển từ class -> byte và ngược lại

Về source code video này:

Các file thay đổi tại video, xem [tại đây](#)

Source code ứng với video này, xem [tại đây](#)

Video hướng dẫn cách download source sau khi kết thúc video này, xem [tại đây](#)

Đánh Giá (Review/Rating) Khóa Học

1. Lời cảm ơn:

Mình rất hy vọng bạn thấy khóa học này có giá trị, nhưng dù thế nào đi nữa, hãy để lại đánh giá và chia sẻ trải nghiệm của bạn.

Hãy cho mình biết bạn nghĩ gì và viết đánh giá khi bạn có thể.

Mình cũng luôn sẵn sàng trả lời câu hỏi của bạn - hãy gửi tin nhắn trực tiếp cho mình bất cứ lúc nào.

2. Cách đánh giá (review) khóa học, tham khảo chi tiết [tại đây](#)

Tạo review đánh giá:

Nhấn vào “đưa ra xếp hạng”. Sau đấy rating (star) và viết đánh giá chia sẻ trải nghiệm.

Nếu màn hình của bạn không hiển thị, có 2 nguyên nhân:

1 là bạn đã đánh giá rồi, xem mục 3 bên dưới để biết cách sửa/xóa đánh giá

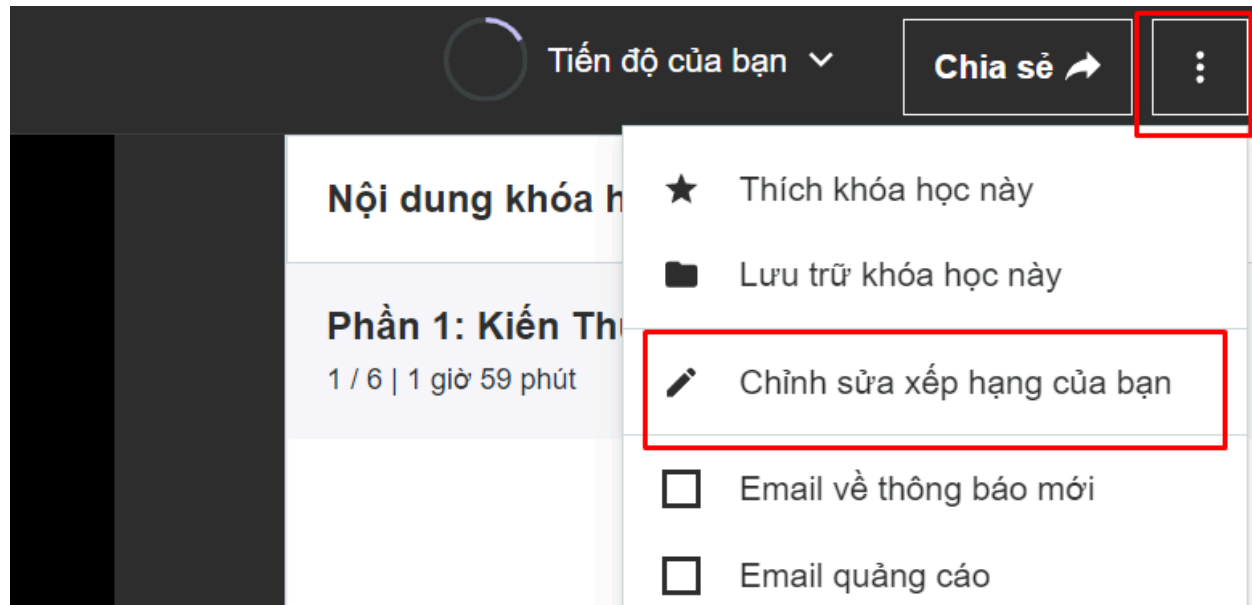
2 là thời gian bạn xem khóa học chưa đủ nên không thể đánh giá



3. Chỉnh sửa/xóa review đã đánh giá:

Bước 1: chọn vào hình 3 dấu chấm tại góc màn hình

Bước 2: chọn chỉnh sửa review



4. Mẹo để Viết Đánh Giá Tốt

Dưới đây là một số điều bạn nên lưu ý khi viết đánh giá cho một khóa học:

Hãy cho chúng tôi biết lý do: Ngoài việc để lại đánh giá sao, vui lòng chia sẻ suy nghĩ của bạn.

Ý kiến của bạn về khóa học rất có giá trị đối với những người học khác, nhưng khi chỉ có đánh giá sao, thật khó để người dùng khác hiểu vì sao bạn lại đưa ra đánh giá đó.

Cụ thể là tốt: Tính cụ thể giúp người học khác quyết định xem khóa học có phù hợp với họ không. Có điểm nào cần cải thiện không?

Khóa học có đáp ứng được kỳ vọng của bạn không?

Phần nào của khóa học khiến bạn thích nhất?

Trung thực: Đánh giá là một trong những yếu tố quan trọng nhất mà mọi người xem xét trước khi đăng ký một khóa học.

Tuy nhiên, đánh giá chỉ có giá trị khi bạn trung thực về cảm nhận của mình về khóa học.

Miễn là bạn chia sẻ cảm nhận một cách tôn trọng, ý kiến phản hồi của bạn rất có giá trị và hữu ích cho cộng đồng học tập của chúng tôi.

Lời Kết

Như vậy là chúng ta đã cùng nhau trải qua hơn 165+ video về sử dụng framework Spring MVC dành cho backend Java

Tất cả các kiến thức mình chia sẻ, đều được lấy từ kinh nghiệm đi làm của mình và... các trang tài liệu về Spring.

Dĩ nhiên rằng, trong quá trình quá trình thực hiện khóa học này, mình sẽ không thể tránh khỏi những sai sót.

Vì vậy, nếu thấy sai sót, các bạn cứ thoải mái đóng góp qua Fanpage Hỏi Dân IT nhé.
<https://www.facebook.com/askITwithERIC>

Nếu bạn thấy khóa học này hữu ích, đừng quên Review đánh giá trên Udemy nhé ^^

Hẹn gặp lại các bạn ở các khóa học tiếp theo
Hỏi Dân IT (Eric)