BÀI THỰC HÀNH 2

String và Array

(Tuần 4-5)

Câu 1. Cho mảng một chiều các số nguyên, viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- 1. Nhập, xuất mảng.
- 2. Tìm và in ra vị trí các phần tử đạt giá trị lớn nhất của mảng.
- 3. Tìm và in ra vị trí cuối cùng đạt giá trị lớn thứ hai của mảng.
- 4. Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần, giảm dần (không sử dụng phương thức có sẵn).
- 5. Bổ sung 1 phần tử vào vị trí cuối cùng của mảng.
- 6. Bổ sung một phần tử vào vị trí k của mảng. (k nhập vào, có biện luận vị trí của k).
- 7. Loại bỏ phần tử cuối cùng của mảng.
- 8. Loại bỏ phần tử thứ k của mảng (k nhập vào, có biện luận k).
- 9. Tính tổng các số có chữ số đầu là số lẻ.
- 10. Tìm số nhỏ thứ 2 trong mảng.
- 11. Cho x là số có hai chữ số. Tìm trong mảng có trùng với x đúng 2 chữ số đó, không nhất thiết 2 số đó nằm gần nhau. Ví dụ: x= 28, các phần tử thỏa mãn: 208, 382, 15298,...
- 12. Sắp xếp mảng sao cho các phần tử chẵn tăng dần, các phần tử lẻ giữ nguyên.

Câu 2. Cho mảng 2 chiều các số nguyên, viết chương trình thực hiện:

- 1. Nhập, xuất mảng.
- 2. Sắp xếp mảng tăng dần/ giảm dần theo từng hàng/ cột.
- 3. Tìm và in ra vị trí xuất hiện giá trị lớn nhất/ nhỏ nhất của mảng.
- 4. Tìm và in ra giá trị lớn nhất/ nhỏ nhất trên từng dòng/ cột.

Câu 3. Cho chuỗi s, viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- 1. Độ dài của s (không dung hàm có sẵn)
- 2. Xoá bỏ khoảng trắng thừa của s
- 3. Đếm số từ của s và xuất mỗi từ nằm trên 1 dòng
- 4. Nhập số tự nhiên k, xuất k ký tự bên trái của s, k kí tự bên phải của s
- 5. Nhập số tự nhiên k, n, xuất n kí tự của s kể từ vị trí k
- 6. Tìm xem trong xâu có tồn tại chuỗi st nhập từ bàn phím hay không?