

# Lec 17 认识系统服务 (daemons)

in Unix-Like, "daemon"! where? what? how? ports?

after CentOS 7.x, traditional init X systemd ✓

## 什么是 daemon 与 service?

service: "常驻在内存中的程序,且可以提供一些系统或网络功能,称为服务"

"系统为了某些功能必须要提供一些服务(不论是系统本身还是网络方面)"

daemon: "service 的提供总需要程序的运作", "达成这个 service 的程序就称为 daemon"

"启动 XX daemon 来提供 XX service"

例: 达成例行性工作排程服务的程序为 crond 这个 daemon.

一般来说, daemon  $\approx$  service

## 早期的 init (optional)

系统核心第一支呼叫的程序是 init, 然后 init 去唤起所有的系统所需要的服务(本地服务 + 网络服务).

## 现在的 systemd

advantages { 平行地处理所有服务, 加速开机流程: 旧的 init 启动脚本是一项一项地依序启动的。(硬绑定)  
一经要求就响应的 on-demand 启动方式: 只需一支 systemd 服务搭配 systemctl 指令, 无需其他。  
(常驻内存)  
服务相依性的自我检查: 自动。  
依 daemon 的功能分类: systemd 将 unit 分为 service, socket, target, timer 等不同 type。  
将多个 daemons 集合为一个群组: target, 执行某个 target 就是执行好多个 daemon 的意思。  
向下兼容旧有的 init 服务脚本

不过 systemd 也是有些地方无法完全取代 init 的。

基本上, systemd 将过去所谓的 daemon 执行脚本通通称为一个 unit, 而每个 unit 依据其功能区分为不同的 type, 配置文件被放在: /etc/systemd/system/ > /run/systemd/system/ > /usr/lib/systemd/system/

表: types of systemd

扩展名	主要服务功能
.service	主要是系统服务, 本地服务 + 网络服务
.socket	内部程序数据交换的插槽服务, 主要是 Inter-Process Communication 的 socket file 功能
.target	一群 unit 的集合
.mount / .automount	文件系统挂载相关的服务 (automount unit / mount unit)
.path	侦测特定的文件或目录
.timer	循环执行的服务, 类似于 crontab

## 透过 systemctl 管理服务

systemd 这个启动服务的机制, 主要是透过 systemctl 的指令来处理的。

## 通过 systemctl 管理单一服务 (service unit) 的启动/开机自启与观察状态

状态 与 开机时预设的状态

active(running)	enabled
active(exited)	disabled
active(waiting)	static, 不可启动, 但可被其他的 enabled 的服务唤起
inactive	masked 被注销

## 通过 systemctl 观察系统上所有的服务

systemctl list-units

列出目前已启动的 unit, 若加上 --all 才会列出没启动的。

systemctl list-unit-files

依据 /usr/lib/systemd/system/ 内的文件, 将所有文件进行列表说明。--type 可指定 type。

## 通过 systemctl 分析各服务之间的相依性

systemctl list-dependencies <unit> [--reverse]

[--reverse] 反向追踪, “谁使用了这个 unit”

## 与 systemd 的 daemon 运作过程相关的目录

△ /usr/lib/systemd/system/

△ /run/systemd/system/

△ /etc/systemd/system/

△ /etc/sysconfig/\* 设定

△ /var/lib/ 服务产生的数据

△ /run/ daemon 的暂存档, 包括 lock file 以及 PID file 等

△ `systemctl list-sockets` 列出 socket file 的位置

## 关闭网络服务

“基本上, 会产生一个 port 的程序, 就可被称为网络服务”

systemctl stop <...service>

systemctl stop <...socket>

systemctl disable <...service> <...socket>

netstat -tlunp

## systemctl 针对 service 类型的配置文件

### systemctl 配置文件的相关目录

以 vsftpd.service 为例,

△ /usr/lib/systemd/system/vsftpd.service (\*)

△ /etc/systemd/system/vsftpd.service.d/custom.conf 累加设定到 (\*)

△ /etc/systemd/system/vsftpd.service.wants/\* 启动了 vsftpd.service 之后, 最好再启动...

△ /etc/systemd/system/vsftpd.service.requires/\* 启动 vsftpd.service 之前, 需要事先启动...

### systemctl 的配置文件

[Unit]: unit 本身的说明, 以及与其他相依 daemon 的设定, 包括在什么服务之后才启动此 unit 之类的设定

[Service][Socket][Timer][Mount][Path]:...

: 不同的 unit type 会使用相对应的设定项目, 主要用于规范服务启动的脚本、环境配置文件等

[Install]: 将此 unit 安装到哪个 target 里面。

Description	说明
Documentation	文档
After	非强制
Before	非强制
Requires	强制要求此 unit 必须在哪个 daemon 启动后才能启动, 即设定相依服务
Wants	非强制, '建议' 在启动此 unit 之后还启动...
Conflicts	冲突性检查
Type	simple/forking/oneshot/dbus/idle 详见官网
EnvironmentFile	指定启动脚本的环境配置文件
ExecStart	详见原文
ExecStop	systemctl stop
ExecReload	systemctl reload
Restart	是否在此 daemon 服务终止后, 再次启动此服务? 除非使用 systemctl 将此服务关闭
RemainAfterExit	是否当此 daemon 所属的所有程序都终止后, 是否再尝试启动此服务
TimeoutSec	强制结束启动或关闭
KillMode	process/control-group/none
RestartSec	sleep 多少时间再重新启动
WantedBy	这个 unit 本身附挂在哪一个 target unit 下
Also	当此 unit 本身被 enable 时, Also 后面跟的 unit 也请 enable
Alias	详见官网

## systemctl 针对 timer 的配置文件

“除了 crond 之外, 如何使用 systemd 内建的 timer 来处理各种任务”

advantages { 所有的 systemd 的服务产生的信息都会被记录, 因此比 crond 在 debug 上更清晰  
 各项 timer 的工作可以跟 systemd 的服务相结合  
 各项 timer 的工作可以跟 control group 结合, 来限制该工作的资源利用  
 crond 最小的单位到分, systemd 可以到秒甚至毫秒

具体的使用说明及实例见原书。