Relation Algebra Exercise

Xét CSDL quan hệ bao gồm 4 bảng như các bài tập phần trước:

- Product(maker, model, type)
- PC(model, speed, ram, hd, price)
- Laptop(model, speed, ram, hd, screen, price)
- Printer(model, color, type, price)

Dữ liệu mẫu trong các file .csv tương ứng.

- 1. Viết các biểu thức đại số quan hệ để trả lời cho các yêu cầu truy vấn dưới đây và đưa ra kết quả của truy vấn.
- a, Những mẫu PC (model) nào có tốc độ ít nhất là 3.00?

 $R1:=\sigma_{speed \geq 3.00} (PC)$ $R2:=\pi_{model}(R1)$

n	nodel
1	1005
1	006
1	013

b, Những nhà sản xuất (maker) nào sản xuất laptop có đĩa cứng tối thiểu 100GB?

R1: = $\sigma_{hd \ge 100}$ (Laptop) R2: = Product \bowtie (R1) R3: = π_{maker} (R2)

mak	er
E	
Α	
В	
F	
G	

c, Tìm những mã (model) và giá (price) của các sản phẩm (bất kỳ loại gì) được sản xuất bởi nhà sản xuất B.

 $R1 = Product \bowtie PC \cup Product \bowtie Laptop \cup Product \bowtie Printer$

$$R2 = \sigma_{maker} = 'B'(R1)$$

$$R3 = \pi$$
_model, price(R2)

Kq:

model price

1004 649

1005 630

1006 1049

2007 1429

d) Tìm mã (model) của tất cả các máy in laser màu..

$$R1 = \sigma_{type} = 'laser' \land color = TRUE(Printer)$$

$$R2 = \pi_{model}(R1)$$

mode!
3003
3007

e, Tìm những nhà sản xuất có bán Laptop nhưng không bán PC.

 $R1 = Product \bowtie Laptop$

$$R2 = \pi$$
 maker(R1)

 $R3 = \pi_{maker}(Product)$

$$R4 = R2 - R3$$

$$Kq:$$

G

maker

f, Tìm những kích thước ổ cứng (hd) xuất hiện trong ít nhất 2 mẫu PC.

$$R1 = \rho_PC1 \text{(model 1, speed 1, ram 1, hd 1, price 1)}(PC)$$

$$R2 = \rho_PC2 \pmod{1}$$
, speed2, ram2, hd2, price2)(PC)

$$R3 = \sigma_h d1 = hd2 \land model1 \neq model2(R1 \bowtie R2)$$

$$R4 = \pi_h d(R3)$$

KQ:

! g) Tìm những cặp mẫu PC có cùng tốc độ (speed) và RAM. Mỗi cặp chỉ được liệt kê 1 lần. VD đã liệt kê cặp (I, j) thì không liệt kê (j, i).

$$R1 = \rho_PC1 \pmod{1}$$
, speed1, ram1, hd1, price1)(PC)

$$R2 = \rho$$
 PC2(model2, speed2, ram2, hd2, price2)(PC)

$$R3 = \sigma$$
 speed1 = speed2 \land ram1 = ram2 \land model1 < model2(R1 \bowtie R2)

$$R4 = \pi_{model1}, model2(R3)$$

KQ:

!! h) Tìm những nhà sản xuất (maker) có ít nhất 2 mẫu máy tính khác nhau (PC hoặc Laptop) với tốc độ ít nhất là 2.80.

```
R1 = \sigma \text{ speed} \ge 2.80(PC)
```

 $R2 = \pi$ maker(R1)

 $R3 = \sigma_{speed} \ge 2.80(Laptop)$

 $R4 = \pi_{maker}(R3)$

 $R5 = R2 \cup R4$

R6 = COUNT(R5)

 $R7 = \sigma R6 \ge 2(R6)$

!! i) Tìm những nhà sản xuất máy tính (PC hoặc Laptop) ở tốc độ cao nhất.

$$R1 = \pi_{speed}(PC) \cup \pi_{speed}(Laptop)$$

 $R2 = \overline{MAX}(R1)$

 $R3 = \sigma_{speed} = R2(PC) \cup \sigma_{speed} = R2(Laptop)$

 $R4 = \pi$ maker(R3)

KQ:

!! j) Tìm những nhà sản xuất PC với ít nhất 3 tốc độ khác nhau.

$$R1 = \pi$$
 maker, speed(PC)

 $R2 = COUNT(R1) AS num_speeds$

 $R3 = \sigma_num_speeds >= 3(R2)$

KQ:

!! k) Tìm những nhà sản xuất bán đúng 3 mẫu PC khác nhau.

$$R1 = \pi$$
 maker, model(PC)

R2 = COUNT(R1) AS num_models

$$R3 = \sigma_num_models = 3(R2)$$

KQ:

- 2. Vẽ các cây biểu thức cho các biểu thức tìm được ở câu 1)
- a) π _model(σ _speed $\geq 3.00(PC)$)

```
\sigma_{speed} \ge 3.00
         PC
   b)
   R1 = \sigma_h d \ge 100 \text{ (Laptop)}
   R2 = \pi_{maker}(R1)
           \pi
         \sigma\_hd \geq 100
         Laptop
   c)
R1 = Product \bowtie PC \cup Product \bowtie Laptop \cup Product \bowtie Printer
R2 = \sigma maker = 'B'(R1)
R3 = \pi_model, price(R2)
               π
              /\
           \sigma\_maker = 'B'
           Product
```

```
/ | \
      PC Laptop Printer
   d)
R1 = \sigma_{type} = 'laser' \land color = TRUE(Printer)
R2 = \pi_{model}(R1)
             π
        \sigma_{type}='laser' \land color=TRUE
            Printer
   e)
   R1 = \pi_{maker}(Laptop)
   R2 = \pi_{maker}(PC)
   R3 = R1 - R2
        π
              \pi
   Laptop
              PC
   f)
R1 = \rho_PC1 \pmod{1}, speed1, ram1, hd1, price1)(PC)
```

```
R2 = \rho PC2(model2, speed2, ram2, hd2, price2)(PC)
R3 = \sigma_h d1 = hd2 \land model1 \neq model2(R1 \bowtie R2)
R4 = \pi_h d(R3)
                   π
              \sigma speed1=speed2 \wedge ram1=ram2 \wedge model1<model2
                               R1 \bowtie R2
                         /
                                               \
                         R1
                                               R2
   g)
                       \boldsymbol{\pi}
        \sigma_{peed1}=speed2 \wedge ram1=ram2 \wedge model1<model2
                                    R1 \bowtie R2
                                 R1
                                                R2
   h)
```

```
\sigma\_num\_models{\ge}2
      COUNT(DISTINCT model)
         \sigma_{speed} \ge 2.80
            U
           / \
          \pi
               \pi
         PC Laptop
           π
          / \
   \sigma speed=R2(PC) \sigma speed=R2(Laptop)
R1 = \pi_maker, speed(PC)
R2 = COUNT(DISTINCT speed)(R1)
R3 = \sigma_num\_speeds \ge 3(R2)
```

i)

j)

COUNT(DISTINCT speed) \[\pi_{\pi_{\text{maker, speed}}} \] PC k) \[\pi_{\text{num_models=3}} \] \[\pi_{\text{R2}} \]