Лабораторна робота №7

Тема: Шаблони функцій і класів.

Мета: Навчитись створювати і використовувати шаблонні функції і класи

Завдання 1. Напишіть шаблон функції, що повертає середнє арифметичне всіх елементів масиву. Аргументами функції повинні бути ім'я і розмір масиву (типу іnt). У функції main() перевірте роботу шаблонної функції з масивами типу int, long, double i char.

Код програми:

```
#include <iostream>
```

```
template <typename T>
T getMiddle (T *a, int size)
{
  T sum = 0;
  for( int i = 0; i < size; i++)
    sum += a[i]:
  return sum / size;
}
int main ()
int array[] = \{1,2,3,4,5,1\};
  std::cout << "Mid of array is" << getMiddle (array, 6) << std::endl;
  long arra[] = { 1111111111111111,22222222222, 3 };
  std::cout << "Mid of array is" << getMiddle (arra, 3) << std::endl;
  double array8[] = \{1.2,3.0,4.3,1.0,1.3\};
  std::cout << ''Mid of array is'' << getMiddle (array8, 6) << std::endl;
  char arra1[] = { 'a', 'b', 'c' };
  std::cout << "Mid of array is" << getMiddle (arra1, 3) << std::endl;
```

```
}
```

Результат виконання програми:

```
Mid of array is2
Mid of array is-158648546
Mid of array is-1.54266e+61
Mid of array is9
```

Завдання 2. Створіть функцію amax(), що повертає значення максимального елемента масиву. Аргументами функції повинні бути адреса і розмір масиву. Зробіть з функції шаблон, щоб вона могла працювати з масивом будь-якого числового типу. Напишіть функцію main(), в якій перевірите роботу функції з різними типами масивів.

Код програми:

```
#include <iostream>
```

```
template <typename T>
T getMax (T *a, int size)
{
    T max = a[0];
    for( int i = 1; i < size; i++ ) {
        if( a[i] > max )
            max = a[i];
        }
    return max;
}
int main ()
{
    int array[] = { 1,2,3,4,5, 1};
    std::cout << ''Max of array is'' << getMax (array, 6) << std::endl;</pre>
```

```
double array8[] = { 1.2,3.0,4.3,1.0, 1.3 };
std::cout << ''Max of array is'' << getMax (array8, 6);
}</pre>
```

Результат виконання програми:

```
Max of array is5
Max of array is4.3
C:\Users\anhel\source\re
```

```
Завдання 3. Створіть шаблонний клас, який міститиме як атрибут - масив будь-якого числового типу. Розмір масиву необхідно визначати параметром конструктора класу. З допомогою методів класу потрібно: 
заповнювати масив; 
виводити значення масиву на екран; 
визначати і вивести середнє арифметичне всіх елементів масиву; 
визначати і вивести максимальний елемент масиву. Напишіть функцію main(), в якій перевірите роботу класу з різними вбудованими типами даних.

Код програми: 
#include <iostream>

template<typename T> class Num {
   private: 
   int m_lenght; 
   T *m_array; 
   public:
```

Num (int len = 0, T *a = nullptr): m_{lenght} (len) $m_{array} = a$;

```
T getMax ();
T getMid ();
void getArray ();
void setArray(int );
~Num ();
};
template<typename T>
T Num<T>::getMax ()
T max = m\_array[0];
for( int i = 1; i < m_lenght; i++ ) {
if( m_array[i] > max )
max = m_array[i];
}
return max;
}
template<typename T>
T Num<T>::getMid()
{
T sum = 0;
```

```
for( int i = 0; i < m_{lenght}; i++)
    sum += m_array[i];
if( m_lenght != 0)
sum = sum / m_lenght;
else
std::cout << "Uncorrect!";</pre>
return sum;
}
template<typename T>
void Num<T>::getArray ()
{
for( int i = 0; i < m\_lenght; i++)
std::cout << m_array[i];</pre>
}
template<typename T>
void Num<T>::setArray (int len)
{
Tn;
m_lenght = len;
std::cout << "Enter array:";</pre>
for( int i = 0; i < m_lenght; i++) {
std::cin >>n;
m_array[i]=n;
```

```
}
}
template<typename T>
Num<T>::~Num ()
{
}
int main ()
{
double arr[5] = \{ 1.0, 1.3, 1.99, 2.00, 0 \};
Num<double> b(5, arr);
std::cout << "B is ";
b.getArray ();
std::cout << "\nB max is" << b.getMax();\\
std::cout << "\nB mid is " << b.getMid ();
b.setArray (5);
std::cout << "\nB is ";
b.getArray ();
}
Результат:
```

Завдання 4:

Створити шаблонний клас — числовий масив. Тип елементів масиву визначається параметром шаблона (одновимірний або двовимірний). Передбачити функції для виконання таких операцій: введення елементів у масив, обчислення норми (для одновимірного масиву — корінь квадратний із суми квадратів елементів, для двовимірного — максимальне значення за модулем), виведення елементів масиву на екран.

Код програми:

```
#include <iostream>

template <typename type, unsigned int m_rows, unsigned int m_column = 1 >

class Arr
{
    private:
        type **m_arr;

public:
    Arr() {
        std::cout << "Enter elements of array:" << std::endl;</pre>
```

```
m\_arr = new type*[m\_rows];
for( int i = 0; i < m_rows; i++ ) {
  m\_arr[i] = new type[m\_column];
}
for( int i = 0; i < m_rows; i++)
{
  for( int j = 0; j < m\_column; j++) {
     std::cin >> m\_arr[i][j];
};
void getArr()
{
  std::cout << "Array is ";</pre>
  for( int i = 0; i < m_rows; i++) {
     for( int j = 0; j < m\_column; j++) {
       std::cout << m_arr[i][j] << " ";
     std::cout << std::endl;</pre>
type calculate ()
  if(m\_column == 1) {
     int sum = 0;
```

```
for( int i = 0; i < m_rows; i++) {
         for( int j = 0; j < m\_column; j++) {
            sum += m\_arr[i][j];
       return sqrt(sum);
     }
     else
     {
       type \ max = abs(m\_arr[0][0]);
       for( int i = 0; i < m_rows; i++) {
         for( int j = 0; j < m_rows; j++) {
            if(max < abs(m\_arr[i][j]))
               max = abs(m\_arr[i][j]);
       return max;
};
int main()
  Arr<int, 2, 2> a;
  a.getArr();
  std::cout << "Norm is " << a.calculate();</pre>
}
```

Висновок: Я ознайомилась з шаблонами функцій і класів.