TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN TOÁN ỨNG DỤNG VÀ TIN HỌC



PHƯƠNG PHÁP PHẦN TỬ HỮU HẠN GIẢI PHƯƠNG TRÌNH STOKES

Giảng viên hướng dẫn: TS. Phan Xuân Thành

Nhóm Sinh viên thực hiện:

Nguyễn Anh Tú

Phạm Anh Tuấn

Lớp: KSTN Toán Tin K60

 \dot{H} A \dot{N} OI - 1/2019

Mục lục

1	Kiế	n thức cơ sở	4
	1.1	Tích vô hướng	4
	1.2	Không gian Hilbert	5
	1.3	Đạo hàm yếu	5
	1.4	Một số không gian hay dùng	6
	1.5	Bất đẳng thức Poincare	7
2	Нệ	phương trình Stokes	8
	2.1	Xây dựng bài toàn yếu	9
	2.2	Tính đặt chỉnh	12
3	Phu	ơng trình Stoke bằng phương pháp phần tử hữu hạn	15
	3.1	Phần tử hữu hạn cho bài toán Stoke	15
	3.2	Các phần tử trên ma trận	19
4	Kết	quả thực nghiệm	24

Lời mở đầu

Phương trình Navier-Stokes có ý nghĩa quan trọng trong vật lý, nó miêu tả dòng chảy của các chất lỏng và khi, còn gọi chất lưu. Phương trình được thiết lập trên cơ sở biến thiên động lượng trong những thể tích vô cùng nhỏ của chất lưu, gồm tổng của các lực nhớ, biến đổi áp suất, trọng lực và các ngoại lực khác tác động lên chất lưu. Trong phạm vi của bài báo cáo này, nhóm thực hiện xin được trình bày một trường đặc biệt của phương vật lý chuyển động của chất lỏng, phương trình Stokes trong không gian 2 chiều.

Bên cạnh việc thực hiện chương trình giải bài toán Stokes bằng phương pháp phần tử hữu hạn, trong bài báo cáo này còn trình bày cơ sở lý thuyết xây dựng nên bài toán yếu, tính đặt chỉnh bài toán Stokes.

Chương 1

Kiến thức cơ sở

1.1 Tích vô hướng

V- Không gian vectơ trên R, tích vô hướng $(u,v)_V:V\times V\to\mathbb{R}$ có các tính chất: $\forall u,v,w\in V$

1.
$$(u, v) = (v, u)$$

2.
$$(u, v + w) = (u, v) + (u, w)$$

3.
$$(u, kv) = k(u, v)$$

4.
$$(u, u) \ge 0$$

5.
$$(u, u) = 0 \Leftrightarrow u \equiv \theta \in V$$

Bất đẳng thức:

$$(u, v)^2 \le (u, u).(v, v) \quad \forall u, v \in V$$

1.2 Không gian Hilbert

Không gian vecto V (V là không gian đủ) với tích vô hướng (.,.) gọi là không gian Hilbert.

Chuẩn trong không gian Hilbert:

$$||u||_V = \sqrt{(u, u)_V}$$

Bất đẳng thức của tích vô hướng được chuyển về:

$$|(u,v)| \le ||u||_V \cdot ||v||_V$$

1.3 Đạo hàm yếu

Xét hàm $u(x), x \in [a, b], u$ khả vi: tồn tại $u'(x) = \lim_{h \to 0} \frac{u(x+h) - u(x)}{h}$ Đạo hàm yếu của hàm u(x) là hàm $g(x) = \frac{\partial u}{\partial x_k}$ sao cho:

$$\int_{a}^{b} g(x)v(x)dx = -\int_{a}^{b} u(x)\frac{\partial v}{\partial x_{k}}dx \quad \forall v \in D(a,b)$$

Ta định nghĩa tương tự với đạo hàm cấp $|\alpha|$:

$$D^{\alpha}u = \frac{\partial^{|\alpha|}u}{\partial^{\alpha_1}x_1\partial^{\alpha_2}x_2...\partial^{\alpha_n}x_n}$$

1.4 Một số không gian hay dùng

Không gian $L_2(\Omega)$: là không gian các hàm u(x) thoả mãn:

$$\int\limits_{\Omega} |u(x)|^2 \, dx < +\infty$$

Chuẩn và tích vô hướng cho không gian $L_2(\Omega)$:

$$||u||_{L_{2}(\Omega)} = \left(\int_{\Omega} |u|^{2} dx\right)^{\frac{1}{2}}$$
$$(u, v)_{L_{2}(\Omega)} = \int_{\Omega} u(x)v(x)dx$$

Do không gian $L_2(\Omega)$ là không gian Hilbert nên:

$$\left(\int_{\Omega} u(x)v(x)dx\right)^{2} \leq \int_{\Omega} |u|^{2} dx. \int_{\Omega} |v|^{2} dx$$

Tương tự cho không gian $L_p(\Omega)$: là không gian các hàm u(x) thoả mãn $\int_{\Omega} |u|^p \, dx < +\infty$

$$||u||_{L_p(\Omega)} = \left(\int_{\Omega} |u|^p dx\right)^{\frac{1}{p}}$$

$$\left|\int_{\Omega} u(x)v(x)dx\right| \le \left(\int_{\Omega} |u|^p dx\right)^{\frac{1}{p}} \cdot \left(\int_{\Omega} |v|^q dx\right)^{\frac{1}{q}}$$

$$v \acute{o} i \, \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1$$

Không gian $W_p^m(\Omega)$: $H^m(\Omega) \equiv W_2^m(\Omega)$

$$W_m^p(\Omega) = \{ u | D^{\alpha} u \in L_p(\Omega) \forall \alpha : |\alpha| \le m, m \in \mathbb{N} \}$$

Chuẩn và tích vô hướng:

$$(u,v)_{H^m(\Omega)} = \sum_{|\alpha| \le m} (D^\alpha u, D^\alpha v)_{L_2(\Omega)}$$
$$(u,v)_{L_2(\Omega)} = \int_{\Omega} u(x)v(x)dx$$
$$||u||_{H^m(\Omega)} = \sqrt{(u,u)_{H^m(\Omega)}}$$

Không gian $H^m(\Omega)$: là không gian Hilbert: $H^0(\Omega) \equiv L_2(\Omega)$:

$$||u||_{H^1(\Omega)} = \sqrt{\int\limits_{\Omega} u^2(x)dx + \sum\limits_{k=1}^n \int\limits_{\Omega} \left(\frac{\partial u}{\partial x_k}\right)^2 dx}$$

1.5 Bất đẳng thức Poincare

Xét $\Omega \subset \mathbb{R}^n$, Ω bị chặn. Với $\forall u \in H^1(\Omega)$, tồn tại hằng số C (phụ thuộc Ω) sao cho:

$$\int\limits_{\Omega} u^2(x)dx \le C\left(\sum_{k=1}^n \int\limits_{\Omega} u_{x_k}^2 dx + \oint\limits_{\Gamma} u^2(x)dS\right)$$

Trong các phần sau, để cho ngắn gọn, khi miền xác định đã rõ, ta kí hiệu

$$||u||_0 := ||u||_{L_2(\Omega)}$$

$$||u||_1 := ||u||_{H_1^0(\Omega)}$$

Chương 2

Hệ phương trình Stokes

Trong bài báo cáo này, chúng ta quan tâm đến việc giải gần đúng nghiệm của hệ phương trình Stokes đối với bài toán dòng chảy không nhớt. Ở dạng đơn giản nhất, hệ phương trình Stokes trong trường hợp 2 chiều trên miền Ω được phát biểu như sau:

$$\begin{cases}
-\Delta u + gradp = f \\
divu = 0 \\
u|_{\Gamma} = g
\end{cases}$$

trong đó u là hàm vector khả vi hai lần trên miền Ω và $\Gamma = \partial \Omega$

2.1 Xây dựng bài toàn yếu

Đặt $e_{ij}(u) = \frac{1}{2}(\frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i}) \ \forall i, j=1,2.$ Ta có

$$\sum_{j=1}^{2} \frac{\partial}{\partial x_{j}} e_{kj}(u) = \sum_{j=1}^{2} \frac{1}{2} \left(\frac{\partial^{2} u_{k}}{\partial x_{j}^{2}} + \frac{\partial^{2} u_{j}}{\partial x_{j} \partial x_{k}} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{2} \frac{\partial^{2} u_{k}}{\partial x_{j}^{2}} + \frac{1}{2} \sum_{j=2}^{2} \frac{\partial^{2} u_{j}}{\partial x_{j} \partial x_{k}}$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{2} \frac{\partial^{2} u_{k}}{\partial x_{j}^{2}} + \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial x_{k}} \left(\sum_{j=1}^{2} \frac{\partial u_{j}}{\partial x_{j}} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \Delta u_{k}(x) + \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial x_{k}} div \ u(x) \ \forall \ k = 1, 2$$

$$(2.1)$$

Nhân thêm hàm thử $v_k(x)$

$$\sum_{j=1}^{2} \frac{\partial}{\partial x_{j}} e_{kj}(u) v_{k}(x) = v_{k}(x) \sum_{j=1}^{2} \frac{\partial}{\partial x_{j}} e_{kj}(u) + \sum_{j=1}^{2} e_{kj}(u) \frac{\partial v_{k}(x)}{\partial x_{j}}$$

$$= \frac{1}{2} v_{k}(x) \Delta u_{k} + \frac{1}{2} v_{k} \frac{\partial}{\partial x_{k}} divu(x) + \sum_{j=1}^{2} e_{kj}(u) \frac{\partial v_{k}(x)}{\partial x_{j}}$$

$$(2.2)$$

Lấy tổng trên k = 1, 2 ta có

$$\sum_{k,j=1}^{2} \frac{\partial}{\partial x_j} e_{kj}(u) v_k(x) = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{2} \left[\Delta u_k + \frac{\partial}{\partial x_k} div \ u(x) \right] v_k(x) + \sum_{i,j=1}^{2} e_{kj}(u) e_{kj}(v)$$

$$(2.3)$$

Chuyển Δu_k sang vế trái, ta thu được

$$-\sum_{k=1}^{2} v_{k}(x) \Delta u_{k}(x) = 2\sum_{k,j=1}^{2} e_{kj}(u) e_{k} j(v) - 2\sum_{i,j=1}^{2} \frac{\partial}{\partial x_{j}} (e_{kj}(u) v_{k}(x)) + \sum_{k=1}^{2} v_{k}(x) \frac{\partial}{\partial x_{k}} div \ u(x)$$
(2.4)

Nhân hai vế của phương trình Stoke $-\Delta u + \nabla p(x) = f(x)$ với hàm thử v(x) và lấy tích phân trên miền Ω , ta có

$$\int_{\Omega} f_k(x)v_k(x)dx = -\int_{\Omega} v_k(x)\Delta u_k(x)dx + \int_{\Omega} \frac{\partial p(x)}{\partial x_k}v_k(x)dx$$

$$= -\int_{\Omega} v_k(x)\Delta u_k(x)dx - \int_{\Omega} p(x)\frac{\partial v_k}{\partial x_k}dx + \int_{\Gamma} p(x)v_k(x)n_k(x)dS$$

$$\forall k = 1, 2$$
(2.5)

Lấy tổng theo k=1,2, và thay vào phương trình (4), ta thu được

$$\int_{\Omega} v(x)^T f(x) dx = 2 \sum_{k,j=1}^2 \int_{\Omega} e_k j(u,x) e_{kj}(v,x) - 2 \sum_{k,j=1}^2 \int_{\Omega} \frac{\partial}{\partial x_j} \left[e_{kj}(u,x) v_k(x) \right]
+ \sum_{k=1}^2 \int_{\Omega} v_k(x) \frac{\partial}{\partial x_k} div \ u(x) dx - \int_{\Omega} p(x) div \ v(x) dx
+ \sum_{k=1}^2 \int_{\Gamma} v_k(x) n_k(x) dS$$
(2.6)

Áp dụng công thức tích phân từng phần ta thu được công thức Green

cho bài toán Stoke

$$\int_{\Omega} v(x)^T f(x) dx = 2 \sum_{k,j=1}^2 \int_{\Omega} e_k j(u,x) e_{kj}(v,x) + 2 \sum_{k,j=1}^2 \int_{\Gamma} e_{kj}(u,x) v_k(x) n_j(x) dS$$

$$- \int_{\Omega} div \ u div \ v dx + \int_{\Gamma} div \ u n^T(x) v(x) dS$$

$$- \int_{\Omega} p(x) div \ v dx + \sum_{k=1}^2 \int_{\Gamma} p(x) v_k(x) n_k(x) dS$$
(2.7)

Chọn hàm thử $v \in [H^1_0(\Omega)]^2$, vì u bằng 0 trên biên Γ và $div \ u = 0$, nên ta có

$$2\sum_{k,j=1}^{2} \int_{\Omega} e_{kj}(u,x)e_{kj}(v,x)dx - \int_{\Omega} pdiv \ vdx = \int_{\Omega} v^{T}(x)f(x)dx \ \forall \ v \in [H_{0}^{1}(\Omega)]^{2}$$
(2.8)

Đặt:

$$\alpha(u, v) = 2 \sum_{k,j=1}^{2} \int_{\Omega} e_{kj}(u, x) e_{kj}(v, x)$$
$$\beta(v, q) = \int_{\Omega} q(x) \ div \ v dx$$

Ta thấy rằng nghiệm của p(x) có thể sai khác nhau một hằng số, do đó đặt $Q = \{q(x) | \in L_2(\Omega) \text{ and } \int_{\Omega} q(x) dx = 0\}$. Ta có bài toán yếu cho phương trình Stoke:

Tìm hàm $u \in [H^1_0(\Omega)]^2$ và hàm $p \in Q$ sao cho

$$\begin{cases} \alpha(u,v) - \beta(v,p) = < f, v > \ \forall \ v \in [H_0^1(\Omega)]^2 \\ \beta(u,q) = 0 \ \forall \ q \in Q \end{cases}$$

2.2 Tính đặt chỉnh

Ở dạng tổng quát, bài toán Stoke được gọi là bài toán hỗn hợp (mixed problem) được miêu tả như sau [4]:

Tìm $u \in V$ và $p \in M'$ thỏa mãn

$$\begin{cases} Au + B^*p = f, \\ Bu = g \end{cases}$$

trong đó V và M là hai không gian Banach, $A:V\to V'$ và $B:V\to M$ là hai ánh xạ tuyến tinh bị chặn (ở đây, ta kí hiệu X' là không gian đối ngẫu của X). $B*:M'\to V'$ là toán tử đối ngẫu của B (adjoint operator), $f\in V'$ và $g\in M$. Mục đích của phần này là ta sẽ miêu tả tính đặt chỉnh (well-posedness) của hệ phương trình trên, từ đó liên hệ với bài toán Stoke.

Gọi ker(B) là nhân của toán tử B và $A_{\pi}: ker(B) \to ker(B')$ sao cho $< A_{\pi}v, w>_{V',V} = < Av, w>_{V',V}$ với mọi $v, w \in ker(B)$, khi đó $A_{\pi} = J_B^*AJ_B$ với J_B là đơn ánh từ ker(B) vào V và J_B^* là toán tử đối ngẫu của J_B . Theo [4], ta có định lý sau về tính đặt chỉnh của phương trình trên

Kết quả 2.2.1. Phương trình trên là đặt chỉnh khi và chỉ khi A_{π} là đẳng cấu và B là toán ánh

Giả sử rằng, V và M là không gian Banach phản xạ (reflexive Banach) và Q = M'. Bây giờ, ta xét hai dạng song tuyết tính bị chặn $\alpha(V, V)$ và $\beta(V, Q)$, thỏa mãn $\alpha(v, w) = \langle Av, w \rangle_{V', V}$ và $b(v, q) = \langle Bv, q \rangle_{Q', Q}$. Đặt

$$||\alpha|| = \sup_{(v,w)\in VxV} \frac{\alpha(v,w)}{||v||_V ||w||_V}$$

$$||\beta|| = \sup_{(v,q)\in VxQ} \frac{\beta(v,q)}{||v||_V ||q||_Q}$$
(2.9)

Với $f \in V'$ và $g \in Q'$. Hệ phương trình có thể viết lại như sau:

Tìm $u \in V$ và $p \in Q$ thỏa mãn

$$\begin{cases} \alpha(u, w) + \beta(w, p) = f(w), \ \forall w \in V \\ \beta(u, q) = g(q), \ \forall q \in Q \end{cases}$$

Ở đây, ta kí hiệu $f(v) = \langle f, v \rangle_{V',V}$ và $g(q) = \langle g, q \rangle_{Q',Q}$. Khi đó, ta có định lý sau về tính đặt chỉnh

Kết quả 2.2.2. Hệ phương trình trên đặt chính (well-posed) khi và chỉ khi

$$\inf_{v \in \ker(B)} \sup_{w \in \ker(B)} \frac{\alpha(v, w)}{||v||_V ||w||_V} = a > 0$$

$$\inf_{q \in Q} \sup_{v \in V} \frac{\beta(v, q)}{||v||_V ||q||_Q} = b > 0$$
(2.10)

 $v \grave{a} \ \forall w \in ker(B), \ n \acute{e} u \ \alpha(v,w) = 0 \ v \acute{o} i \ m \acute{o} i \ v \in ker(B) \ th \grave{i} \ w = 0$

Ở đây, ta thấy rằng, nếu $\alpha(u,v)$ là V-elliptic thì khí đó điều kiện thứ nhất và điều kiện thứ ba dễ dàng được thỏa mãn. Trở lại với bài toán Stoke, ta dễ dàng chứng minh được $\alpha(u,v)$ là $[H_0^1]^2-elliptic$. Do đó, để bài toán Stoke có nghiệm duy nhất ta chỉ cần phải kiểm tra điều kiên số 2 (điều kiện inf-sup). Và người ta cũng chứng minh được bài toán Stoke được định nghĩa như phần 1 thỏa mãn điều kiện inf-sup.

Chương 3

Phương trình Stoke bằng phương pháp phần tử hữu hạn

3.1 Phần tử hữu hạn cho bài toán Stoke

Trong phần này, ta đi giải bài toán yếu của phương trình stoke bằng phương pháp phần tử hữu hạn, tức là ta đi tìm hàm u_h , v_h thuộc vào hai không gian con hữu hạn chiều V_h , Q_h của $[H_0^1(\Omega)]^2$ và $L_2(\Omega)$ thỏa mãn phương trình

$$\begin{cases} \alpha(u_h, v) - \beta(v, p_h) = \langle f, v \rangle & \forall v \in V_h \\ \beta(u_h, q) = 0 & \forall q \in Q_h \end{cases}$$

Theo [1], ta cần phải chọn không gian V_h và Q_h thỏa mãn điều kiện

inf-sup

$$\inf_{q_h \in Q_h} \sup_{v_h \in V_h} \frac{\int_{\Omega} q_h \ div \ v_h dx}{||v_h||_1 ||q_h||_{0/R}}$$

Trong phần này, bài báo cáo sẽ chỉ ra một cách xây dựng hai không gian thỏa mãn điều kiện inf-sup. Ta biết răng, bài toán Stoke thỏa mãn điều kiện inf-sup, theo [2], để kiêm tra điều kiện inf-sup cho hai không gian con hữu hạn chiều V_h và Q_h ta cần xây dựng một ánh xạ $\Pi_h: [H_0^1(\Omega)]^2 \to V_h$ sao cho

$$\begin{cases} \int_{\Omega} q_h div(\Pi_h v - v) dx = 0\\ ||\Pi_h v|| \le c||v|| \end{cases}$$

Vì q_h có khả vi cấp một, sử dụng công thức tích phân từng phần, ta có điều kiện đầu tương đương với

$$\int_{\Omega} (v - \Pi_h v) \operatorname{grad} q_h dx = 0 \ \forall \ q_h \in Q_h$$
 (3.1)

 \mathring{O} đây, miền Ω là một miền đa giác trong không gian hai chiều và được chia thành các phần tử hữu hạn là các tam giác T. Và nếu q_h là hàm đa thức bâc k trên mỗi tam giác T, điều kiện (9) tương đương với

$$\int_{T} (v - \Pi_h v) \Phi_h dx = 0 \ \forall \ \Phi_h \in P_{k-1}(T)$$
(3.2)

Gọi một cách chia miền Ω thành các phần tử hữu hạn là T_h . Ta định nghĩa

$$M^{k}(T_{h}) \{ v | v \in C^{0}(\Omega), v_{|T} \in P_{k}(T) \ \forall T \in T_{h} \}$$

$$M_{0}^{k}(T_{h}) = M_{0}^{k}(T_{h}) \cap H_{0}^{1}(\Omega)$$

$$B^{k}(T_{h}) = \{v | v_{|T} \in P_{k}(T) \cap H_{0}^{1}(T) \ \forall T \in T_{h}\}$$

Phương pháp phần tử hữu hạn MINI sử dụng không gian

$$V_h = (M_0^1)^2 \bigoplus (B^3)^2$$

$$Q_h = M_0^1$$

Trong trường hợp này, điều kiện (10) trở thành

$$\int_{T} (v - \Pi_h v) dx = 0 \ \forall \ T, \ \forall \ v \in (H_0^1)^2$$
(3.3)

Với cách chọn không gian như trên, ta chỉ cần xây dựng ánh xạ Π_h thỏa mãn điều kiện được miêu tả như trên (theo [2]) để chứng minh rằng cách chọn không gian như vậy thỏa mãn điều kiện inf-sup. Theo [3], ta có thể xây dựng được ánh xạ $\overline{\Pi}_h: (H_0^1)^2 \to (M_0^1)^2$ thỏa mãn (với r=0,1 và $h_T=diamT$)

$$\sum_{T} h_T^{2r-2} ||\overline{\Pi}_h v - v||_{r,T}^2 \le C||v||_{1,\Omega}^2$$
(3.4)

Để đảm bảo điểu kiện (11), ta cộng thêm vào ánh xạ $\overline{\Pi}_h$ một bội số của hàm bubble trên mỗi tam giác. Cụ thể, ta đặt

$$\Pi_h v = \overline{\Pi}_h v + \alpha_T \Phi_T \tag{3.5}$$

Để thỏa mãn điều kiện (11), ta có

$$\alpha_T \int_T \Phi_T dx = \int_T (\overline{\Pi}_h v - v) dx \tag{3.6}$$

Ta có

$$||\Pi_h v||_{1,T} \le ||\overline{\Pi}_h||_{1,T} + ||\alpha_T \Phi_T||_{1,T} \tag{3.7}$$

Mặt khác, ta có

$$||\alpha_T \Phi_T|| \le c||\alpha_T||$$

$$|\alpha_T| \le ch_T^{-1}||\Pi_h v - v||_{0,T}$$
(3.8)

Lấy tổng theo T và sử dụng (12) ta chứng minh được phương phần tử MINI thỏa mãn điều kiện inf-sup.

Trên mỗi tam giác T, hàm u và p được xấp xỉ bằng tổ hớp tuyến tính của các hàm cơ sở như sau

$$u(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{3} \phi_i(\mathbf{x}) u_i + \phi_b(\mathbf{x}) u_b$$
$$p(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{3} \phi_i(\mathbf{x}) p_i$$
 (3.9)

trong đó u_i vàn p_i là giá trị nốt của hàm u u và p. Phương pháp phần tử hữu hạn $P^1 - bubbble/P^1(\text{MINI})$ sử dụng hàm các hàm cở được định nghĩa như sau

$$\Phi_1(\mathbf{x}) = 1 - x - y, \ \Phi_2(\mathbf{x}) = x, \ \Phi_3(\mathbf{x}) = y, \ \Phi_b(\mathbf{x}) = 27\Phi_1(\mathbf{x})\Phi_2(\mathbf{x})\Phi_3(\mathbf{x})$$

Nếu ta đặt

$$\overline{u}_i = \begin{bmatrix} u_1^i \\ u_2^i \\ u_{i,b} \end{bmatrix}, i = 1, 2$$

$$\overline{f}_i = \begin{bmatrix} f_1^i \\ f_2^i \\ f_{i,b} \end{bmatrix}, i = 1, 2$$

Thì hệ phương trình Stoke trên một phần tử hữu hạn có thể viết được dưới dạng như sau,

$$\begin{bmatrix} \overline{A} & 0 & -\overline{B}_1^t \\ 0 & \overline{A} & -\overline{B}_2^t \\ -\overline{B}_1 & -\overline{B}_2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \overline{u}_1 \\ \overline{u}_2 \\ p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \overline{f}_1 \\ \overline{f}_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$
(3.10)

trong đó

$$\overline{A}_{ij}^{T} = \int_{T} \nabla \Phi_{i} \cdot \nabla \Phi_{j} dx$$

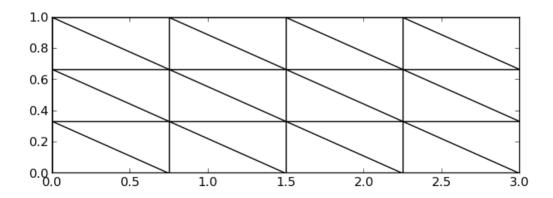
$$\overline{B}_{ij}^{T} = \int_{T} \partial_{1} \Phi_{i} \Phi_{j} dx + \int_{T} \partial_{2} \Phi_{i} \Phi_{j} dx$$

$$\overline{f}_{i}^{T} = \int_{T} f \Phi_{i} dx$$
(3.11)

Ta cần phải ghép và tính toán các phần tử của ma trận để thu được hệ phương trình trên toàn bộ miền Ω

3.2 Các phần tử trên ma trận

Để giải quyết bài toán, ta chia miền chữ nhật như sau



Với mỗi tam giác T, gọi $\{(x_i, y_i)\}_{i=1,2,3}$ là các đỉnh và $\{\Phi_i\}_{i=1,2,3}$ là các hàm cơ sở tương ứng. Khi đó, gradient của Φ_i được tính bằng công thức sau

$$\begin{bmatrix} \nabla \Phi_1^t \\ \nabla \Phi_2^t \\ \nabla \Phi_3^t \end{bmatrix} = \frac{1}{2|T|} \begin{bmatrix} y_2 - y_3 & x_3 - x_2 \\ y_3 - y_1 & x_1 - x_3 \\ y_1 - y_2 & x_2 - x_1 \end{bmatrix}$$
(3.12)

với |T| là diện tích của tam giác T, được tính bằng công thức

$$2|T| = \det \begin{bmatrix} x_2 - y_1 & x_3 - x_1 \\ y_2 - y_1 & y_3 - y_1 \end{bmatrix}$$
(3.13)

Ta kí hiệu

$$x_{ij} = x_i - x_j, \ y_{ij} = y_i - y_j$$

và

$$x^{(T)} = \begin{bmatrix} x_{32} \\ x_{13} \\ x_{21} \end{bmatrix}$$

$$y^{(T)} = egin{bmatrix} y_{23} \ y_{31} \ y_{12} \end{bmatrix}$$

Lí do đưa ra hai vector $x^{(T)}$ và $y^{(T)}$ vì nó sẽ được sử dụng để thực hiện lập trình song song trong chương trình Matlab. Khi đó các phần tử của ma trận \overline{A} được tính như sau

$$\overline{A}_{ij} = \int_{T} \nabla \Phi_i \nabla \Phi_j dx = \frac{1}{4|T|} (y_i^{(T)} y_j^{(T)} + x_i^{(T)} x_j^{(T)})$$
(3.14)

Khi đó, các phần tử không chứa bubble của ma trận A có thể tính như sau: $A=\tfrac{1}{4|T|}\left[y^{(T)}(y^{(T)})^t+x^{(T)}(x^{(T)})^t\right]$

Vì \overline{A} là ma trận đối xứng, nên ta chỉ cần còn phải tính \overline{bj} với j=1,2,3,b.

$$\overline{A}_{bj} = \frac{9|T|}{4} \sum_{i=1}^{3} \nabla \Phi_i = 0, \ j = 1, 2, 3$$
 (3.15)

$$\overline{A}_{bb} = \int_{T} 27^{2} \nabla (\Phi_{1} \Phi_{2} \Phi_{3}) \nabla (\Phi_{1} \Phi_{2} \Phi_{3}) dx$$

$$= \frac{81|T|}{10} (|\nabla \Phi_{1}|^{2} + |\nabla \Phi_{1}|^{2} + |\nabla \Phi_{1}|^{2} + |\nabla \Phi_{1} \nabla \Phi_{2} + \nabla \Phi_{2} \nabla \Phi_{3} + \nabla \Phi_{1} \nabla \Phi_{3})$$

$$=: \omega_{A}$$
(3.16)

Như vậy, với kết quả trên, ma trận \overline{A} có dạng

$$\overline{A} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & \omega_A \end{bmatrix}$$

Bây giờ, ta đi tính các phần tử của ma trận \overline{B}_i . Ta có

$$-(\nabla u_h, q_h) = \overline{B} = \left[-\overline{B}_1 - \overline{B}_2 \right]$$

$$= |T| \begin{bmatrix} -s\nabla \Phi_1 & -s\nabla \Phi_2 & -s\nabla \Phi_3 & t\nabla \Phi_1 \\ -s\nabla \Phi_1 & -s\nabla \Phi_2 & -s\nabla \Phi_3 & t\nabla \Phi_2 \\ -s\nabla \Phi_1 & -s\nabla \Phi_2 & -s\nabla \Phi_3 & t\nabla \Phi_3 \end{bmatrix}$$

$$(3.17)$$

Trong đó $s = \frac{1}{3}$ và $t = \frac{9}{20}$. Khi đó ta đặt

$$B_{i} = \frac{|T|}{3} \begin{bmatrix} \partial_{i}\Phi_{1} & \partial_{i}\Phi_{2} & \partial_{i}\Phi_{3} \\ \partial_{i}\Phi_{1} & \partial_{i}\Phi_{2} & \partial_{i}\Phi_{3} \\ \partial_{i}\Phi_{1} & \partial_{i}\Phi_{2} & \partial_{i}\Phi_{3} \end{bmatrix}$$

$$B_{ib} = \frac{9|T|}{20} \begin{bmatrix} \partial_i \Phi_1 \\ \partial_i \Phi_2 \\ \partial_i \Phi_3 \end{bmatrix}$$

Khi đó, ta có

$$\overline{B}_i = |B_i - B_{ib}|$$

và

$$B_{1ij} = \frac{|T|}{3} \partial_1 \Phi_i \tag{3.18}$$

Sử dụng các kết quả trên, các phần tử của ma trận B_1 và B_2 trở thành

$$B_1 = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} (y^{(T)})^t \\ (y^{(T)})^t \\ (y^{(T)})^t \end{bmatrix}$$

$$B_{2} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} (x^{(T)})^{t} \\ (x^{(T)})^{t} \\ (x^{(T)})^{t} \end{bmatrix}$$
$$B_{1b} = \frac{9}{40} y^{(T)},$$

Cuối cùng ta chỉ còn phải tính các phần tử của ma trận vế phải. Cụ thể, ta có

$$f_i^{(T)} = \frac{|T|}{3} f_{iT} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 (3.19)

trong đó f_{iT} là giá trị trung bình của hàm f_i trên tam giác T

$$f_{iT} = (f_i(x_1) + f_i(x_2) + f_i(x_3))$$

Chương 4

Kết quả thực nghiệm

Chương trình Matlab giải phương trình Stoke được miêu tả trong báo cáo có thể download tại https://github.com/Anhtu07/stoke_equation

Các ví dụ được trình bày dưới đây giải bài toán Stoke trên miền $\Omega = [0,1]\mathbf{x}[0,1]$. Trong bảng ở trang tiếp theo, \mathbf{n} là số phần mà cạnh của hình vuông được chia ra, $\mathbf{n.o.e}$ là số phần tử hữu hạn trên miền Ω . eoc là được tính bằng loga cơ số 2 của của thương hai số liên tiếp để đánh giá tốc độ của thuật toán. Totaltime là thời gian chạy toàn bộ chương trình (bao gồm cả phàn xây dựng ma trận và giải), còn Solvetime là thời gian chương trình giải hệ phương trình tuyến tính. Do ma trận được xây dựng không thỏa mãn điều kiện xác định dương, nên việc giải hệ phương trình được thực hiện bằng phương pháp Gauss.

Ví dụ 1

$$u_1 = -\cos(2\pi x)\sin(2\pi y) + \sin(2\pi y)$$

$$u_2 = \sin(2\pi x)\cos(2\pi y) - \sin(2\pi x)$$

$$p = 2\pi(\cos(2\pi y) - \cos(2\pi x))$$

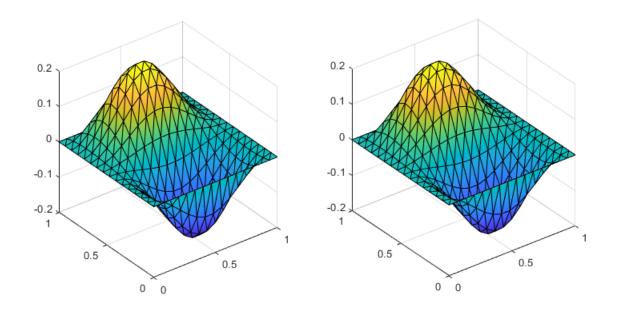
+										
	_		J	U_{1}		「 ₂	p		Totaltima(a)	
	l n	n	n.o.e	L ₂ Error	eoc	L ₂ Error	eoc	L ₂ Error	eoc	Totaltime(s)
	16	450	4.09257e-2		4.09257e-2		7.39029e-1		1.27215e-2	
	32	1922	9.66347e-3	2.08200	9.66347e-3	2.08200	2.33364e-1	1.66304	3.41071e-2	
	64	7938	2.33924e-3	2.04650	2.33924e-3	2.04650	7.84119e-2	1.57343	0.14826	
Γ	128	32258	5.75912e-4	2.02211	5.75912e-4	2.02211	2.70840e-2	1.53363	0.68726	
	256	130050	1.42518e-4	2.01470	1.42518e-4	2.01470	9.46617e-3	1.51658	3.31456	
	512	522242	3.54747e-5	2.00628	3.54747e-5	2.00628	3.32747e-3	1.50835	18.39942	

		U_1		U_2		p		Calmatina a(a)
n	n.o.e	Point Error	eoc	Point Error	eoc	Point Error	eoc	Solvetime(s)
16	450	5.68354e-2		6.82476e-3		2.09449e-1		4.34132e-3
32	1922	1.02759e-2	2.46753	1.85401e-3	1.88013	8.15395e-2	1.36103	1.69823e-2
64	7938	3.56601e-3	1.52688	3.99431e-4	2.21463	3.34916e-2	1.28369	8.74952e-2
128	32258	7.11315e-4	2.32575	5.92958e-5	2.75208	8.17043e-3	2.03531	0.35355
256	130050	1.71614e-4	2.05132	2.53313e-5	1.22701	1.73117e-3	2.23866	1.93261
512	522242	4.33116e-5	1.98630	1.06086e-5	1.25568	3.92051e-4	2.14263	11.49729

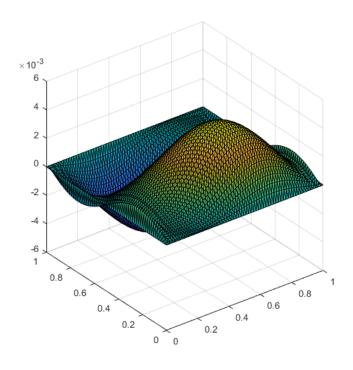
Hình 4.1:

Trong hình 4.2, đồ thị bên trái là nghiệm xấp xỉ thu được, còn đồ thị bên phải là nghiệm đúng của phương trình.

Để quan sát được rõ hơn độ sai lệch giữa nghiệm tìm được và nghiệm đúng của u_1 , hình 4.3 biểu diễn đồ thị hiệu hai nghiệm. Nghiệm gần đúng được tính sử dụng 7938 phần tử hữu hạn



Hình 4.2: Nghiệm xấp xỉ và Nghiệm đúng



Hình 4.3: Hiệu hai nghiệm

Trong bảng (hình 4.1) ta có chú rằng sai số của L_2 của u_1 và u_2 bằng nhau. Điều này là do hai hàm u_1 , u_2 đối xứng với nhau. Ở trong ví dú 2, ta xem xét hai hàm không đối xứng với nhau.

Ví dụ 2

$$u_1 = (y(y-1)^2 + y^2(y-1))(\cos(2\pi x) - 1)$$

$$u_2 = \pi \sin(2\pi x) y^2(y-1)^2$$

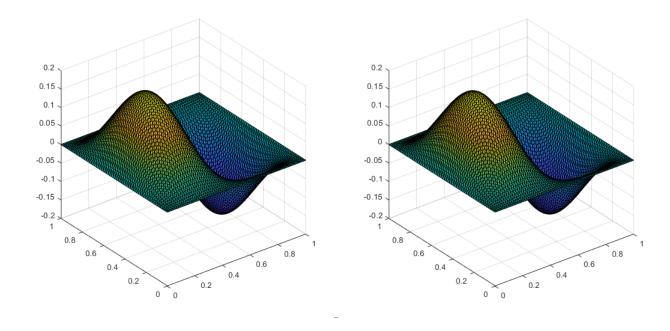
$$p = 2\pi(\cos(2\pi y) - \cos(2\pi x))$$

		J	J_1	U_2		U_2 p)	Totaltime(s)
n	n.o.e	L ₂ Error	eoc	L ₂ Error	eoc	L ₂ Error	eoc	Totaltime(s)	
16	450	3.01698e-3		3.68763e-3		1.01717e-1		3.98192e-2	
32	1922	7.07679e-4	2.09194	8.67981e-4	2.08696	3.22941e-2	1.65522	4.74653e-2	
64	7938	1.70773e-4	2.05102	2.09495e-4	2.05075	1.06778e-2	1.59666	0.156667	
128	32258	4.19149e-5	2.02654	5.14075e-5	2.02687	3.63831e-3	1.55327	1.00092	
256	130050	1.03811e-5	2.01350	1.27299e-5	2.01376	1.26118e-3	1.52849	3.43975	
512	522242	2.58308e-6	2.00679	3.16718e-6	2.00695	4.41337e-4	1.51482	17.93548	

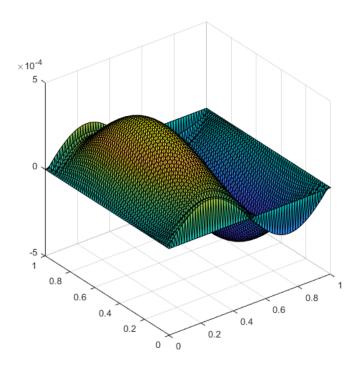
+										
		.	U_1	J ₂	p		Solvetime(s)			
	l n	n	n.o.e	Point Error	eoc	Point Error	eoc	Point Error	eoc	Solvetime(s)
	16	450	7.04601e-3		1.87181e-3		2.58796e-1		4.19301e-3	
	32	1922	1.24243e-3	0.81829	4.44822e-4	2.07313	4.95718e-2	2.38422	1.48611e-2	
	64	7938	4.30253e-4	1.52991	4.70039e-5	3.24238	1.02497e-2	2.27394	9.35742e-2	
	128	32258	9.36892e-5	2.19923	2.26887e-5	1.05081	3.33945e-3	1.61790	0.50396	
	256	130050	1.68582e-5	2.47443	7.82071e-6	1.53660	4.56162e-4	2.87199	2.05349	
	512	522242	3.80297e-6	2.14825	1.84702e-6	2.08210	7.46370e-5	2.61158	11.56815	

Hình 4.4:

Các hình tiếp theo biểu diễn nghiệm xấp xỉ và nghiệm đúng của u_2 thu được khi chạy ví dụ 2.



Hình 4.5:



Hình 4.6:

Cuối cùng, ta có nhận xét về sai số L_2 đối với phương pháp phần tử hữu hạn sử dụng $P_1 - bubble/P_1$ rằng sai số của của u của p tuân theo kết quả chứng minh được từ lý thuyết với tốc độ hội tụ của u là $O(h^2)$ còn của p là $O(h^{3/2})$. Còn về sai số điểm, nhóm làm báo cáo chưa tìm thấy kết quả về vấn đề này, và thực nghiệm thì không cho ra được dự đoán nào về tốc độ hội tụ của sai số điểm.

Tài liệu tham khảo

- [1] D.N Arnold, F. Brezzi, M. Fortin, A stable finite element for the Stokes Equations
- [2] F. Brezzi, On the existence, uniqueness and approximation of saddle point problems arising from Lagrangian multipliers
- [3] Janas Koko, Stokes problem with $P^1 bubble/P^1$ Finite Element
- [4] Alexandre Ern, Jean-Luc Guermond, Theory and Practice of Finite Elements