

Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

CONCEPTOS:

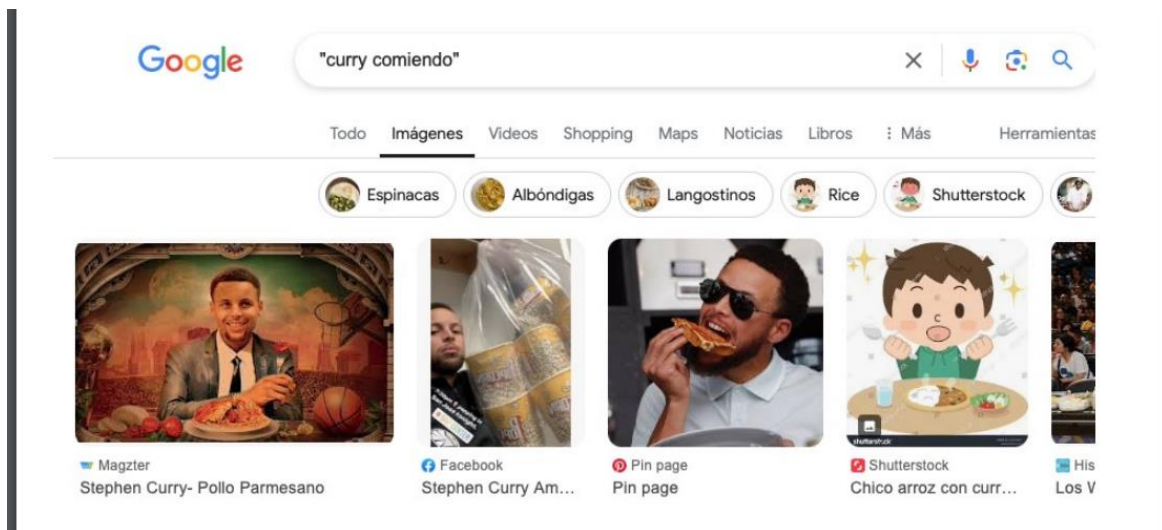
- **Controlador de versiones:** Es aquel que se encarga de llevar un registro de todos los cambios que se han hecho en un archivo, esto en caso de tener errores, pérdida de información inesperado y cualquier caso que necesite de un regreso de versión en el archivo.
- **GIT:** Es el sistema de controlador de versiones más usado en el mundo, creado por Linus equipo Torvalds en 2005, de código libre y en lenguaje C.
- **Repositorio:** Es donde se almacena, organiza toda la información de nuestro proyecto trabajado.
- **Github:** Es la plataforma donde podemos almacenar todos nuestros repositorios.
- **Almacenamiento de la nube:** Es la herramienta utilizada para respaldar los datos de un sistema de cómputo de forma remota a través de la red.
- **Buscadores de internet:** Es el rastreo de información requerida mediante código realizada en la red, para poder mostrarla en el navegador usado.

ACTIVIDADES DURANTE LA PRÁCTICA

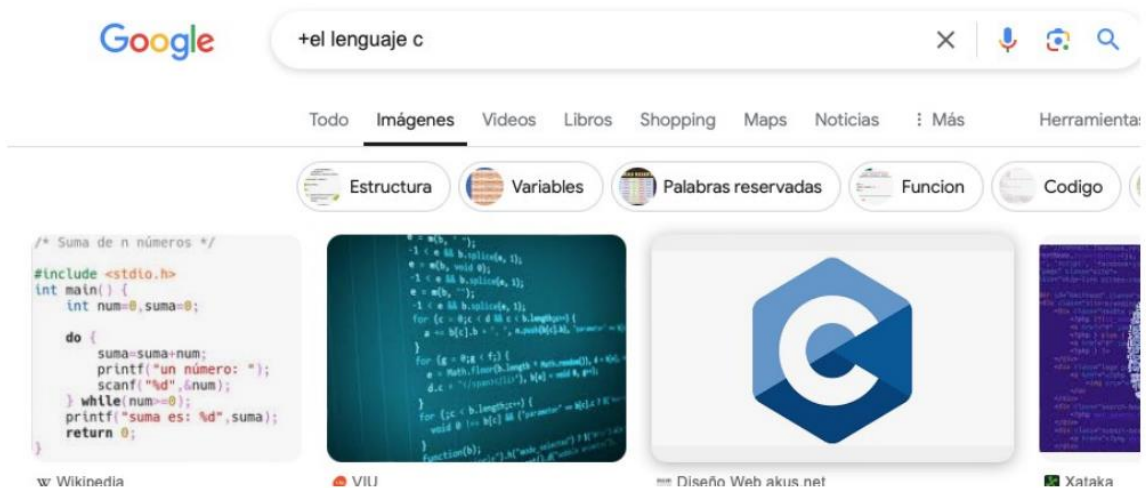
1. En este apartado realicé una búsqueda en el internet con el comando “or” para indicar otra opción de búsqueda y “-” para indicar una restricción de la misma.



2. Aquí realicé una búsqueda usando “” para indicar que rastree información específica y única relacionado a la oración puesta entre comillas.



3. En esta búsqueda usé el comando + para indicar que se agregue la palabra puesta al momento de rastrear la información



4. En esta búsqueda indique que me definiera un concepto con el comando “define:”



5. En este apartado hice una búsqueda indicando en qué sitio rastrear la información mediante el comando “site:” y en qué año buscar mediante el código: ~Xaño..Yaño (Los dos puntos indican de qué año a qué otro año buscar).



6. En este apartado realicé una búsqueda de información en formato pdf mediante tres comandos:

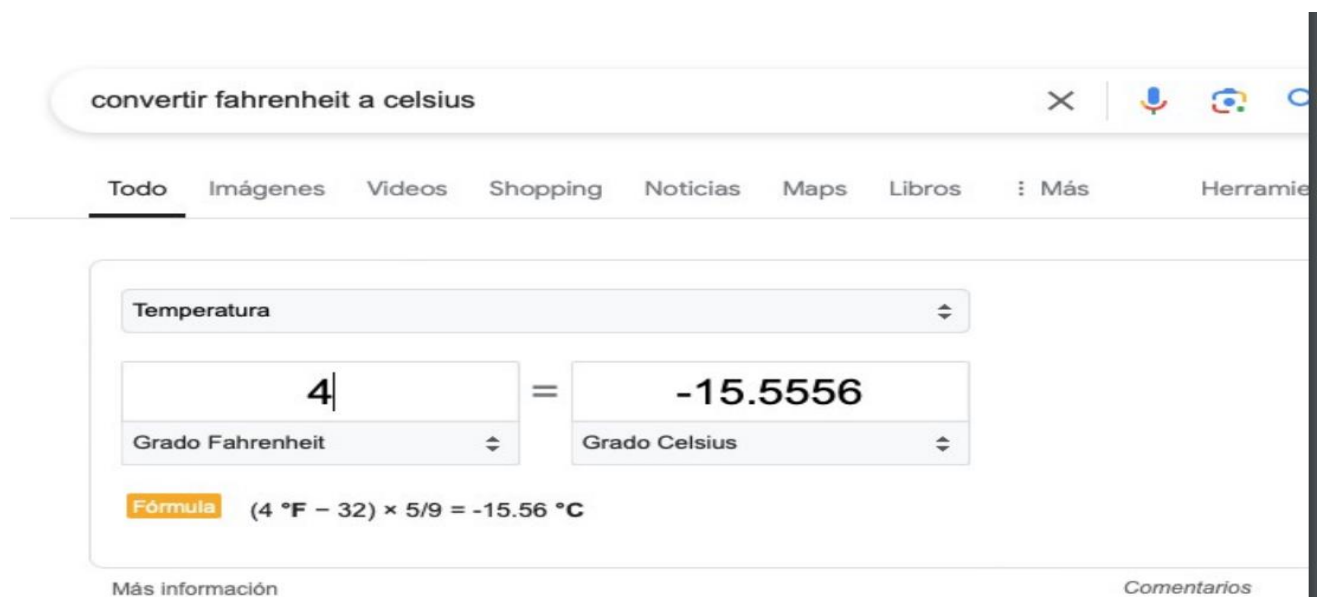
Intitle: "título del pdf esperado"

Intext: títulos del pdf no deseados

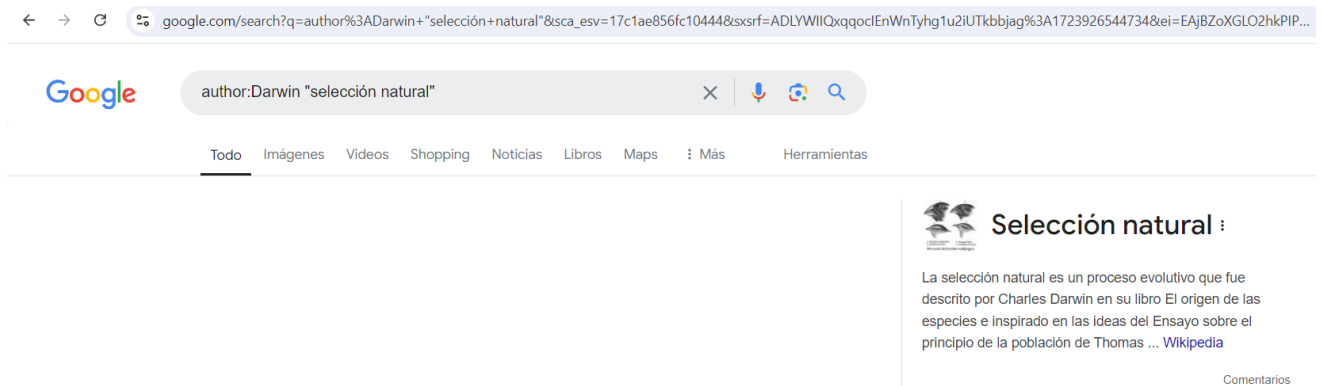
Filetype:pdf (indica que el formato encontrado se muestre en pdf)



7. Se realizó una búsqueda con el objetivo de poder convertir unidades entre cualquier sistema requerido.



8. Por último, se realizó una búsqueda de libros, artículos o cualquier tipo de información de un autor en específico mediante el comando: `author:<nombre>`



ACTIVIDADES DE TAREA

1. Genera un formulario de mínimo una pregunta, el tema es fundamentos de programación, puede ser pregunta de cualquier tipo(abierta, respuesta corta, opción múltiple), recuerda que este ejercicio es enviando a tus compañeros de fila.

Fundamentos de programación

Responde las preguntas con tu propio conocimiento

youloco1like@gmail.com [Cambiar cuenta](#)

No compartido

¿Qué es la programación para ti?

Tu respuesta

¿Qué es la ingeniería para ti?

Tu respuesta

¿Cuál de estos no es un lenguaje de programación?

☐ Lenguaje C

☐ Java Script

☐ One Note

[Enviar](#) [Borrar formulario](#)

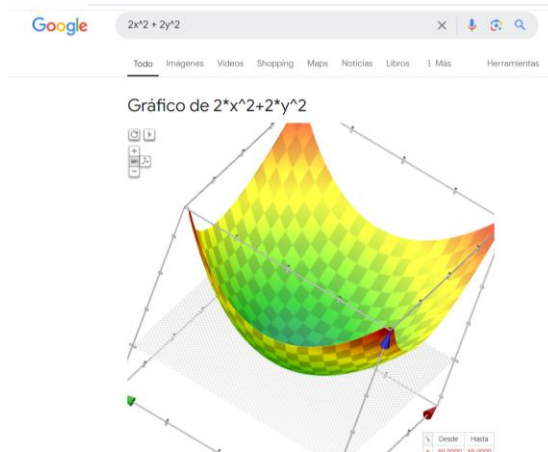
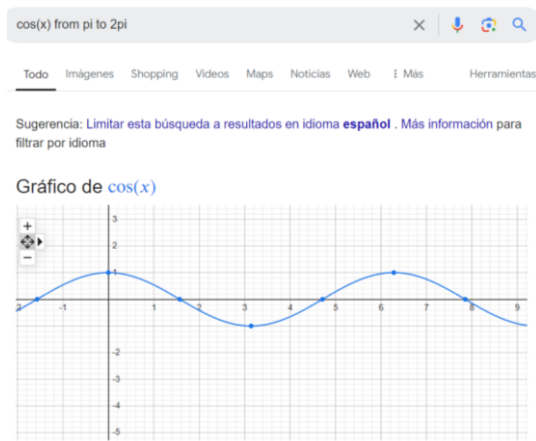
<https://forms.gle/WrwDXEzk5NdXcZqf6>

- Realiza un cuadro comparativo de 3 espacios de almacenamiento en la nube con sus ventajas y desventajas e indicar cual eliges y porqué.

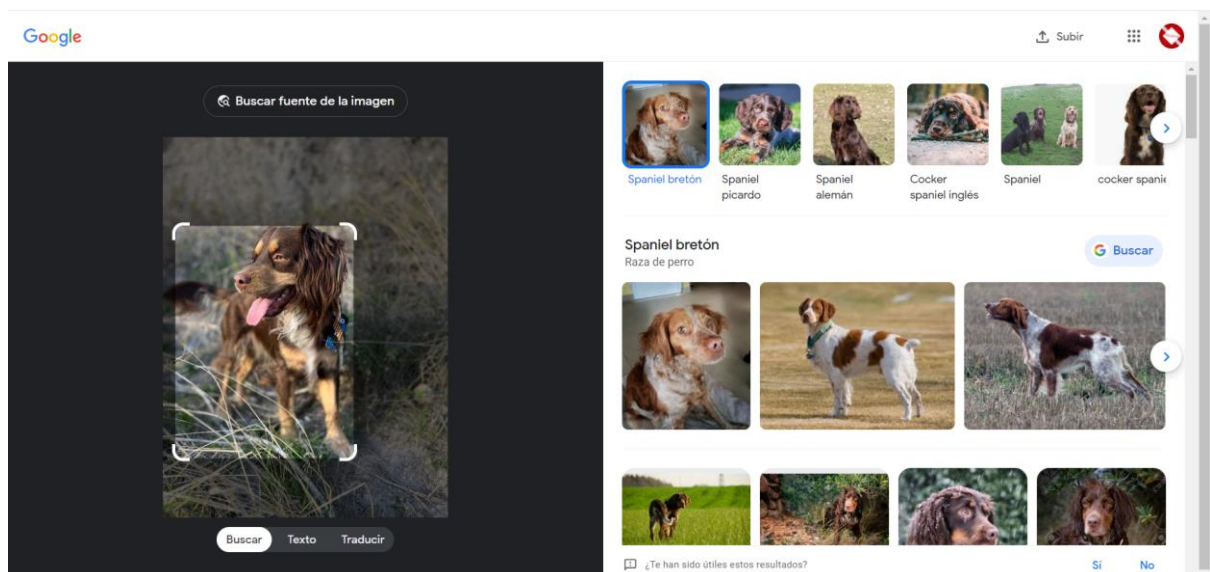
ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

VENTAJAS	DESVENTAJAS
Mejor accesibilidad	Depende totalmente de la red internet
Ahorro de espacio físico	Desconfianza de seguridad y privacidad
Eficiencia al trabajar en equipo	Costos en algunos servicios

- Generar en Google la gráfica de una figura en 3D y manipúlala.



- Utiliza una foto de tu mascota o adopta una virtual y súbela al buscador de Google (Google Lens) e indica porque crees que el buscador te regresa esas coincidencias.



Las coincidencias que el buscador de google manda al momento de mostrar una foto, a mi consideración, se basa en la probabilidad de acercarse a una especie de similitud total a la imagen buscada, todo esto mediante los rasgos parecidos.

5. Genera tu cuenta en GIT y sube tu práctica en Word, al final de la práctica se debe agregar esta liga de GitHub(prueba que tu liga funcione en otro explorador diferente al que te encuentras en sesión, este punto se evalúa con el acceso a la liga y la validación de que se subió la práctica a GIT).

En esta actividad realicé un tutorial impartido por la practica para conocer la herramienta GitHub, donde tuve que iniciar sesión para poder trabajar con repositorios los cuales se dividían en organizadores de información llamados commits los cuales gestionaban la información que el usuario daba en cada apartado que a su vez necesitaba de una confirmación la cual exigía una explicación de la renovación que se le había realizado en la información del mismo apartado, todo esto para tener un orden sobre lo que se ha hecho, porque se ha hecho, etc.

Hice tres apartados, uno llamado datos en el cual puse: mi nombre, mi número de cuenta y mi correo. En los otros dos apartados subí dos imágenes: el escudo de la UNAM y el escudo de la Facultad de Ingeniería de la misma.

Como último acto, me dirigí al apartado principal del repositorio donde se mostraban todos los cambios que había realizado en cada apartado, en cada commit. Para finalizar le di click al botón con signo: <>, donde pude ver todo el historial de mi repositorio trabajado, en el mismo apartado obtuve el URL de mi repositorio que me servirá de evidencia para mi práctica del tema: Fundamentos de Programación.

Subí mi reporte a GitHub

Link de mi repositorio:

<https://github.com/Anhuar10/Practica1.FDP.git>