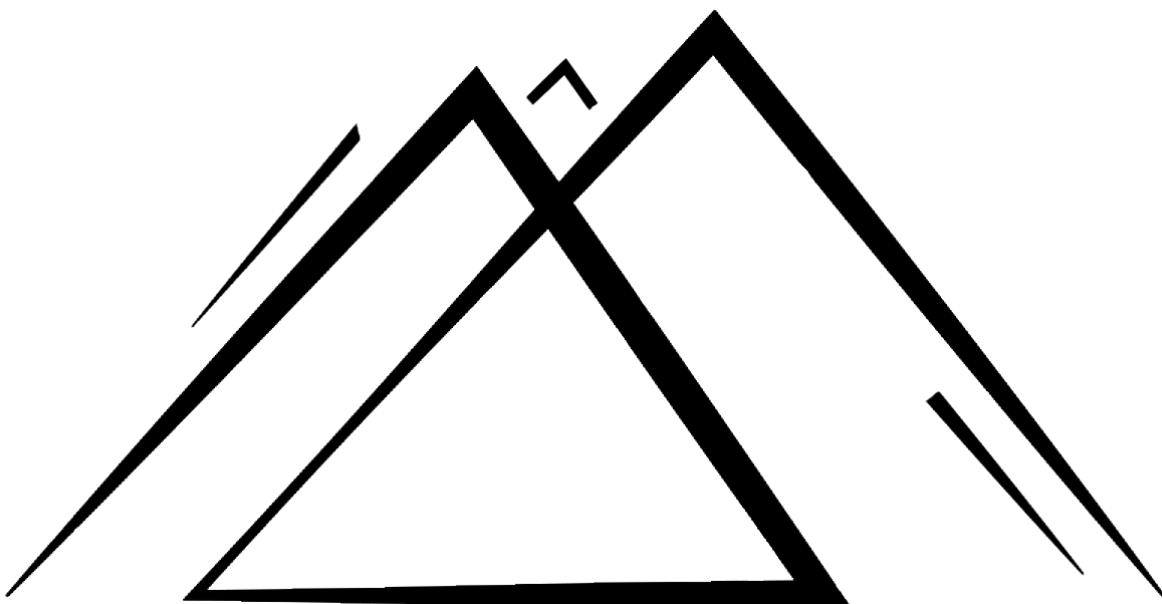


Anhydrite

відкриті крипто-піраміди



White Paper

Зміст

ОПИС	3
Відкриті крипто-піраміди	3
Anhydrite як криптовалюта	3
Висновок	4
ЕКОНОМІЧНИЙ БЛОК	4
Відкриті крипто-піраміди	4
Відмінності пірамід	5
Пурпурна Піраміда	5
Зелена Піраміда	5
Жовта Піраміда	6
Помаранчева Піраміда	6
Червона Піраміда	6
Прибутковість	6
Економічна безпека	6
Формули розрахунку дивідендів	7
Практичні поради	8
Економіка криптовалюти Anhydrite.....	9
Пропорційність	9
Розвиток	9
Регулювання та «Pyramiding»	10
ЕТАПИ	10
Ophiuchus	10
Cheops	11
Orinoco	12
Wall Street	12
ТЕХНІЧНИЙ БЛОК	13
Криптовалюта Anhydrite	13
Pyramids в проекті Anhydrite	14
Функції, які змінюють блокчейн	15
buyTokenID(uint256 tokenId)	15
withdrawProfit()	16
holder_Switch()	17
modifier noWaiting()	17
Функції, які не змінюють блокчейн	17
holder_Is(address to)	17
weiGetBalance(address to)	18
minimalToken(address to)	18
getTokensContainsAddress(address to)	18
minimalTokenContainsAddress(address to, address who)	18
isBuyAllowed(uint256 id, address who)	18
branchLength(uint256 tokenId)	18
branchLocation(uint256 tokenId, address to)	18
getPreviousID(uint256 tokenId)	19
getNextIDs(uint256 tokenId)	19
ownerTokens(address to)	19
ДОРОЖНАЯ КАРТА	19
ВІДМОВА ВІД ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ	20
КОНТАКТИ	21

ОПИС

Anhydrite це екосистема, яка об'єднує в собі спеціальні програмні структури, які ми називаємо «Відкриті крипто-піраміди», децентралізовану платформу AnhyDEX, та власну криптовалюту, — токен стандарту BEP-20, з такою ж назвою та символом ANH.

Відкриті крипто-піраміди

В Anhydrite для добування нових монет ANH використовуються «Відкриті крипто-піраміди», або, коротша назва — структури Pyramids, тому, такий метод карбування відповідно називається **Pyramiding**. У даному методі застосовано нетипове використання **NFT**, кожна піраміда побудована з таких, особливих **NFT**, що також надає унікальності їх структурі та всьому проекту.

Окремо зупинимося на структурах Pyramids та методі Pyramiding. На перший погляд можна зробити помилковий висновок, що тут приховано якісь «підводні камені», так, як усім добре відомо, що таке фінансова піраміда:

Фінансова піраміда — це фінансова структура, яка залучає кошти, обіцяючи інвесторам надвисокі прибутки, і виплачує дивіденди першим вкладникам за рахунок грошей, які надходять від нових інвесторів.

Незважаючи на те, що є дуже багато підтверджених фактів шахрайств, є мільйони обманутих вкладників, які втратили свої кошти. З'являються все нові й нові фінансові піраміди, завжди знаходить велика кількість людей, які інвестують у них. Можливість отримати легкі гроші виглядає привабливо і змушує людей ризикувати.

Ми вирішили не ризикувати та не підштовхувати потенційних інвесторів до ризиків, тому взяли це «явне зло», тобто структуру фінансової піраміди, доповнили цю структуру новими можливостями і всіма запобіжниками, які прописані в смарт-контрактах та не можуть бути змінені.

Нам це вдалося навіть краще ніж ми очікували! У результаті, ми перетворили це «зло» в корисний інструмент, який надає початковий поштовх роботі всієї екосистеми, а також працює як регулятор вартості та метод карбування нових монет **Pyramiding**.

Anhydrite як криптовалюта

Anhydrite (ANH) — це криптовалюта, курс якої саморегулюється по відношенню до криптовалюти **Binance Coin (BNB)**. Таке стало можливим завдяки новій, унікальній системі видобування монет, у якій застосовується нетиповий метод карбування **Pyramiding**.

Завдяки особливостям такого методу, ринковий курс ANH по відношенню до інших активів, буде завжди рухатися паралельно з ринковим курсом BNB до них, що надає цікаві можливості для трейдингу та особливо для арбітражу.

Ми **не** карбували сотень мільярдів чи тим більше трильйонів токенів, як це роблять інші, щоби після цього «спалити» половину від загальної пропозиції та робити вигляд, ніби вони працюють заради спільноти та розвитку проекту, а насправді утримуючи на своїх рахунках багато мільярдів таких токенів чекають росту їх вартості.

При розгортанні смарт-контрактів, було створено всього **60 мільйонів** монет **ANH**, частина з яких була передана розробникам у якості винагороди, а решта спрямована на окремі рахунки та використовується для потреб проєкту. Можливості ручного карбування монет немає, тому, подальше карбування відбувається лише автоматично та в кількостях які економічно виправдані й розраховуються згідно спеціальної формули. Усі нові монети, які карбуються, поміщаються на рахунки «**Відкритих крипто-пірамід**», та роздаються ними в якості винагороди для інвесторів. Розробники не мають доступу до цих рахунків та не можуть впливати на переміщення криптовалюти **Anhydrite**.

Додаткову практичну цінність, **Anhydrite** отримує завдяки децентралізованій платформі **AnhyDEX** для обміну, прибуткового фермерства, стейкінгу, токенів стандарту **BEP-20** та деяких нових додаткових можливостей.

Висновок

Екосистема **Anhydrite** розрахована на безкінечне, автономне функціонування, що зафіксовано в смарт-контрактах і не може бути змінено чи припинено. Власники та розробники проєкту не мають жодного впливу на розподіл цінностей і також не мають доступу до фінансів, які містяться на рахунках смарт-контрактів. З моменту розгортання проєкту, розробники, це звичайні інвестори, з такими ж правами та можливостями.

Тому з впевненістю можна стверджувати, що **Anhydrite** це **не черговий токен**, яких тисячі і які не мають під собою жодного ідейного та економічного підґрунтя, які створені лише для самозагачення їх розробників.

Anhydrite це — складна екосистема, це проєкт який ламає стереотипи та доводить що неможливе є можливим і явне зло можна перетворити на корисний, та унікальний інструмент.

ЕКОНОМІЧНИЙ БЛОК

Економічною складовою екосистеми проєкту **Anhydrite** є результат взаємодії криптовалюти **Anhydrite** з структурами для карбування нових монет «**Відкриті крипто-піраміди**», та з платформою для обміну, прибуткового фермерства та інших дій із токенами стандарту **BEP-20**, яка називається **AnhyDEX**.

Відкриті крипто-піраміди

Усі операції з пірамідами в проєкті **Anhydrite** проводяться з використанням для купівлі та оплати комісій, криптовалюти **Binance Coin (BNB)**.

«**Відкриті крипто-піраміди**» в проєкті **Anhydrite** це особливий інструмент для карбування нових монет **ANH** та автоматичного регулювання курсу відносно криптовалюти **BNB**.

Проте, на перших етапах розвитку екосистеми, вони будуть не лише цим, а відіграватимуть головну роль у розвитку економіки усієї екосистеми. Але не тільки на початку, а навіть пізніше, «**Відкриті крипто-піраміди**» завжди будуть важливим фінансовим інструментом.

Ранні інвестори, які прийматимуть участь у процесі будівництва пірамід, отримуватимуть значні прибутки на протязі всього часу будівництва. Під поняттям «Ранні інвестори» ми маємо на увазі тих інвесторів, які будуть у числі перших тисяч учасників будь якої з пірамід. Чим ранішою буде інвестиція, відповідно, тим вищими будуть прибутки.

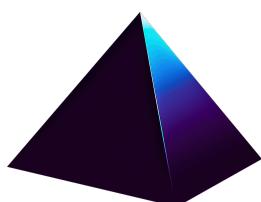
Існують два типи пірамід, це можуть бути двохкратні або чотирикратні піраміди. Різниця між ними в тому, що при купівлі одного токену **Anhydrite Block (ANB)**, у двохкратній піраміді, додатково створюється ще один новий, тому інвестор отримує два, а при купівлі одного токену в чотирикратній піраміді, додатково створюється три нових, у цьому випадку, інвестор отримує чотири токени **ANB**.

Нові токени, які створюються під час купівлі називаються «дочірніми» токенами, а ті, на основі яких створюються (клонуються) «дочірні» токени, називаються «батьківськими» токенами. У кожного токена є лише один «батьківський», але може бути будь-яка кількість, від нуля до безкінечності, «дочірніх» токенів.

Інвестори отримують прибутки від транзакцій з тими токенами які були ними придбані, з їх дочірніми токенами, а також з усіма дочірніми від дочірніх токенами, тому що «**Сховище адрес**» передається при кожному клонуванні і таким чином, адреса інвестора буде в усіх токенах «спадкоємця»

Усього на момент публікації цього документу створено та працює 5 пірамід, які мають деякі відмінності одна від іншої, а саме — кратність, вартість одного блоку та кількість винагороди, яка видається учаснику під час купівлі.

Відмінності пірамід

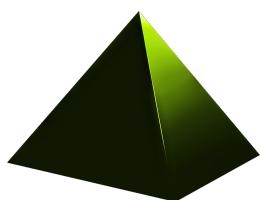


Пурпурна Піраміда

Кратність: двохкратна

Вартість одного блоку ANB: 10 BNB

Винагорода: 5000 ANH



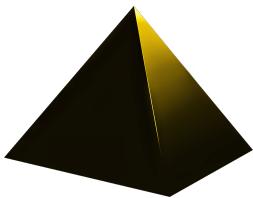
Зелена Піраміда

Кратність: двохкратна

Вартість одного блоку ANB: 1 BNB

Винагорода: 500 ANH

Жовта Піраміда

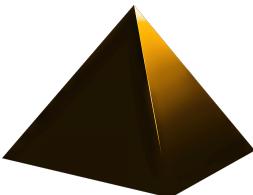


Кратність: двократна

Вартість одного блоку ANB: 0,1 BNB

Винагорода: 50 ANH

Помаранчева Піраміда

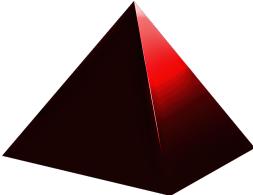


Кратність: двократна

Вартість одного блоку ANB: 0,01 BNB

Винагорода: 5 ANH

Червона Піраміда



Кратність: чотирикратна

Вартість одного блоку ANB: 0,01 BNB

Винагорода: 10 ANH

Прибутковість

Для того, щоб отримати можливість заробляти від інвестування у «Відкриті крипто-піраміди», необхідно придбати щонайменше один токен у будь-якій із цих пірамід. Але, саме придбання токену **ANB**, не приносить прибутку, а робить покупця учасником піраміди. Лише після того, коли токени, що він отримав будуть у нього викуплені, учасник поверне всі свої витрати та стане інвестором, і в подальшому стане отримувати прибутки у вигляді дивідендів.

Дивіденди від інвестування в піраміду нараховуються від наступних перепродаж токенів що були у інвестора, а також від наступних перепродаж усіх токенів «спадкоємців», які походитимуть від «батьківського», що був куплений інвестором, тобто токенів, які міститимуть у своєму «Сховищі адрес», адресу його гаманця.

Дивіденди будуть нараховуватися від усіх перепродаж таких токенів, скільки б їх не було створено, весь час будівництва піраміди, тобто, теоретично — безкінечно.

Економічна безпека

Звичайно, що у такої структури «Відкритих крипто-пірамід» є деяка схожість з фінансовими пірамідами, проте, є функції та запобіжники, які діють у певному порядку і їх неможливо обійти, що робить «Відкриті крипто-піраміди» безпечними для інвестування.

Повернення витрат інвестора, є першим кроком, який здійснюється під час роботи піраміди а в подальшому він отримує лише чисті прибутки, без жодних ризиків.

Крім того, всі цінності, які вносяться на рахунок пірамід захищенні програмно і не можуть бути переміщені чи заблоковані ніким, лише інвестори мають можливість виводити власні прибутки і лише на [адресу гаманця, який був використаний при інвестуванні в піраміду](#).

Змінити адресу гаманця, який був використаний при інвестуванні неможливо. Тому варто бути уважним, щоб ніхто сторонній не зміг отримати доступу до гаманця інвестора і відповідно до його рахунків у пірамідах.

Але також необхідно зберігати у надійному місці та мати декілька копій, ключових слів, паролів, для доступу до власного гаманця, тому, що втративши доступ до нього, інвестор також назавжди втратить доступ до своїх прибутків у піраміді і ніхто, ніколи не зможе їх звідти вивести, так як навіть розробники не мають такої можливості.

Для підтвердження того, що ні розробники і ніхто інший не можуть мати жодного впливу на будь-яку з пірамід, буде створено окремі NFT, на адресу яких буде передано право власності на смарт-контракти пірамід. Пізніше ці NFT буде реалізовано на аукціоні.

Повне обмеження можливостей розробників та урівнювання їх з іншими інвесторами доводить, що інвестування у «Відкриті крипто-піраміди» є безпечним і достатньо прибутковим, а раннє інвестування, приносить надприбутки на перших етапах розвитку екосистеми, та забезпечує стабільне надходження дивідендів у майбутньому.

Формули розрахунку дивідендів

Щоб дізнатися загальну суму дивідендів, які отримає інвестор, від продажу усіх токенів, що містять його адресу, якщо нам відомі наступні дані:

x – вартість токену
c – довжина токену
g – позиція у "Сховищі адрес" токену

Потрібно провести наступні розрахунки:

Уявімо піраміду, яка має певну кількість рівнів (ярусів), щоб дізнатися кількість рівнів цієї піраміди, потрібно знайти різницю між довжиною токену та позицією у сховищі адрес.

Щоб дізнатися суму дивідендів від максимальної кількості продаж "s" на рівні "n" потрібно використати формулу для двократної піраміди:

$$s = \frac{x}{g + n} \times 2^n$$

або для чотирикратної піраміди:

$$s = \frac{0.75x}{g + n} \times 2^{3+n}$$

для знаходження загальної суми дивідендів від продаж токенів на всіх рівнях, потрібно розрахувати суму дивідендів "s" для кожного рівня окремо та додати всі отримані результати.

Практичні поради

- Інвестор не зобов'язаний, та може не проводити взагалі жодних дій після купівлі токену. В будь-якому випадку, всі токени з його рахунку будуть викуплені іншими учасниками, завдяки можливостям сайту, де є функція «**Купівля випадкового токену**». Данна функція обирає серед усіх токенів той, у якому міститься найменший список інвесторів. Ця можливість створена для того, щоби вирівнювати будівництво піраміди, та надавати можливість учасникам вибрati найбільш економічно вигідний токен для купівлі, тому, що чим менше інвесторів володіли конкретним токеном раніше, тим більші прибутки з нього можна отримати в майбутньому.
- Проте, якщо інвестор бажає якнайшвидше повернути свої витрати та отримувати більші дивіденди, він може пропонувати іншим купити токени, що містять адресу його гаманця, за допомогою функціоналу сайту «**Купівля токену що містить адресу**». Данна функція також обирає токен, який містить найменшу кількість адрес інвесторів, але, обов'язковою умовою є те, щоб у даному списку містилася вказана адреса гаманця. Завдяки цьому, кожна така купівля іншими токенів по цій позиції, буде приносити дивіденди інвестору.
- Найбільш просунуті інвестори, які бажають отримувати максимальні дивіденди, можуть створити власну веб-сторінку чи сайт та підключити їх до будь-якої з пірамід, де реалізувати можливість «**Купівлі токену що містить адресу**», з вже прописаною в дану функцію адресою свого гаманця, з якого був придбаний токен у піраміді та рекламиувати цю сторінку чи сайт, запрошуючи нових учасників не на головний сайт проекту, а на власний. Такий варіант, буде задіювати нових учасників, які будуть купувати лише ті токени, купівля яких буде приносити дивіденди цьому інвестору.
- Якщо інвестор бажає отримувати максимально можливі прибутки, при цьому, інвестувати якнайменшу суму, можна використовувати наступний метод:
 - Інвестувати власні кошти лише один раз у «**Червону Піраміду**», сума інвестиції у цьому випадку мінімальна та немає жодних ризиків.
 - Максимально просувати власну адресу вказаними вище методами
 - Одразу після повернення суми, витраченої на купівлю токену, вивести її та проінвестувати в «**Помаранчеву Піраміду**».
 - Продовжувати просувати власну адресу вже у двох пірамідах
 - Коли сумарно у двох пірамідах отримані дивіденди досягнуть суми необхідної для інвестування в «**Жовту Піраміду**», вивести їх та проінвестувати цю піраміду.

- Провести аналогічні дії з «Зеленою» та «Пурпуровою» пірамідами.

У результаті таких дій, учасник, поступово стане інвестором усіх існуючих пірамід, при цьому витративши мінімальну суму власних коштів, нічим не ризикуючи, буде отримувати дивіденди від будівництва всіх пірамід, весь час їх існування.

Економіка криптовалюти Anhydrite

Криптовалюта **Anhydrite (ANH)** отримується в якості винагороди під час купівлі нових блоків у пірамідах. Може бути використаною в якості інвестицій, або активу для трейдингу.

Пропорційність

У кожній піраміді, кількість монет ANH, які отримує інвестор у якості винагороди, між «Пурпурною», «Зеленою», «Жовтою» та «Помаранчевою» пірамідами, є прямо пропорційною до вартості блоків у цих пірамідах та є незмінною, тобто, у «Фіолетовій Піраміді» вартість блоку дорівнює 10 BNB, та видається 5000 монет, — 10/5000, у «Зеленій» 1/500, «Жовтій» 0.1/50, «Помаранчевій» 0.01/5, тобто в будь-якій із цих пірамід, витративши на купівлю блоків 10 BNB, інвестор отримає 5000 монет ANH.

Лише «Червона піраміда» відрізняється з усіх тим, що за купівлю блоку, який коштує 0.01 BNB інвестор отримує 10 Anhydrite, тобто, витративши в цій піраміді 10 BNB на купівлю блоків можна отримати 10000 монет ANH.

Непропорційність, та завищена винагорода у «Червоній піраміді» зроблена для більшого заохочення інвесторів на перших етапах. На початку роботи проєкту, коли **Anhydrite** ще не здобув належної популярності серед інвесторів, а працювати з червоною пірамідою дещо складніше ніж з іншими, так, як вона чотирикратна і для того, щоби повернути витрати на інвестицію в піраміду необхідно, щоб у інвестора викупили не 2, а 4 токени ANB, для цього потрібно або більше часу, або більше зусиль зі сторони інвестора. Тому і вартість винагороди за це збільшена вдвічі.

Розвиток

Криптовалюта **Anhydrite** буде розміщена для торгівлі на децентралізованих біржах. Після цього проводитиметься робота по її популяризації та розміщені ([лістингу](#)) на інших криптовалютних біржах.

Ціна монет ANH ростиме, але вона завжди буде прямо пропорційною до вартості криптовалюти BNB, тому, що навіть при максимальній популярності, нові монети завжди можна буде отримати купуючи нові блоки в пірамідах та вивести їх на ринок.

На першому етапі важливим фактором до саморегулювання вартості буде червона піраміда, так-як вартість одного блоку в цій піраміді коштує 0.01 BNB а винагорода дорівнює 10 монетам ANH, то вартість криптовалюти **Anhydrite** не може перевищити 1/1000 від BNB, тобто, у відношенні до **долару США**, якщо наприклад, 1 BNB коштує 400 USD, то вартість ANH буде не вище ніж:

400/1000=0.4 USD

Після того, як вартість **Anhydrite** стане стабільно утримуватися в діапазоні 0.001 BNB, будівництво червоної піраміди буде зупинено. Зупинка будівництва червоної піраміди призведе до того, що отримувати нові монети ANH за ціною 0.001 BNB стане неможливим, тому вартість їх ростиме.

На наступному етапі, після закриття червоної піраміди, вартість ANH зростатиме до межі 1/500, чи 0.002 BNB. По досягненні цього рівня, витрати на купівлю нових блоків ANB будуть погашатися одразу при отриманні винагороди в криптовалюті **Anhydrite**, так, як її вартість стане рівною вартості купівлі блоку, а подальші маніпуляції з цими токенами приноситимуть чистий прибуток.

Регулювання та «Pyramiding»

Коли вартість **Anhydrite** намагатиметься перевищувати 0.002 BNB, нові монети видобуватимуться шляхом купівлі блоків у пірамідах, що буде стабілізувати її ціну, тобто відбудуватиметься ринкове регулювання вартості цієї криптовалюти.

Отже будівництво пурпурної, зеленої, жовтої та помаранчевої піраміди, це буде своєрідний спосіб карбування нових монет **ANH**.

Враховуючи все вищесказане, можна сказати, що винайдено новий, економічно обґрунтований спосіб добування криптовалюти, як **Mining** чи **Staking**, його будемо називати **Pyramiding**.

ЕТАПИ

Розділ «**Етапи**» створений для більш детального опису послідовності всіх дій, які виконуються в процесі розвитку проєкту. Можна було б сказати, що для цього є [«Roadmap»](#), але мета дорожньої карти це схематичний показ послідовності виконання робіт, а призначення даного розділу це висвітлення виконаних та запланованих робіт і опис усього того, що вже було виконано, у довільній, детальній, та легкій для сприйняття формі.

На даний час заплановано наступні етапи:

- Підготовчий етап — [Ophiuchus](#) (Змієносець)
- Перший етап — [Cheops](#) (Хеопс)
- Другий етап — [Orinoco](#) (Оріноко)
- Третій етап — [Wall Street](#) (Волл-стріт)

Ophiuchus

Етап «**Ophiuchus**» розпочався після того, як була сформована ідея проєкту та визначені першочергові напрямки діяльності.

У процесі були розроблені смарт-контракти **Anhydrite** та **Pyramids**. Проводилося безліч тестувань та вносилися необхідні зміни.

Період написання коду та тестування смарт-контрактів зайняв кілька місяців, було виконано великий об'єм робіт, проведено тестування безпеки та стресового навантаження. Доки код смарт-контрактів не задовольнив повністю потреби проєкту та не став максимально безпечним для використання.

Спочатку планувалося розгортання смарт-контрактів у мережі «Ethereum Virtual Machine (EVM)», але після проведення великої кількості тестувань стало зрозуміло, що набагато ефективніше буде розгортання в мережі «Binance Smart Chain (BSC)». Таке рішення було прийняте у зв'язку з тим, що мережа «BSC» працює швидше та потребує значно менших комісій під час роботи, а мережа «EVM» дорожча, і під час пікових навантажень може привести до уповільнення роботи та зростання комісій до таких розмірів, що участь у проєкті стала би збитковою, і неефективною.

Існує цікаве порівняння цих мереж з автомобілями:

Навіщо використовувати автомобіль із двигуном внутрішнього згоряння, який дорогий в обслуговуванні та споживає величезну кількість пального, якщо можна їздити на новітньому, швидкому електромобілі, який для роботи потребує дешевої та екологічної електроенергії, а працює набагато ефективніше.

Також під час цього етапу розроблений веб-сайт, на якому з використанням мови програмування **JavaScript** було інтегровано взаємодію відвідувачів зі смарт-контрактами пірамід, щоб користувачі мали легкий у використанні і зрозумілий функціонал.

Написано технічну та інформаційну документацію, створено акаунти проєкту в соціальних мережах, написано **White Paper**. Підготовлено все для розгортання проєкту в основній мережі та початку етапу «**Cheops**».

Cheops

Після завершення етапу «**Ophiuchus**», під час якого було виконано всі підготовчі дії для можливості повноцінного розгортання та функціонування, етап «**Cheops**» починається з розгортання смарт-контрактів **Anhydrite** та **Pyramids** у блокчейні «Binance Smart Chain (BSC)».

Здавалося б що найбільший об'єм роботи було виконано під час підготовчого етапу, проте насправді необхідно зробити значно більше. На етапі «**Cheops**», розробники проєкту відходять на другорядний план, а основну роль у його розвитку починає відігравати спільнота.

Під час цього етапу, головним інструментом розвитку всієї екосистеми стають «**Відкриті крипто-піраміди**». Тому проводиться максимально можлива робота по популяризації пірамід та роз'яснення того факту, що вони, це не тимчасова забаганка для швидкого збагачення, а важливий елемент у роботі великого та надійного механізму під назвою **Anhydrite**.

Саме завдяки «Відкритим крипто-пірамідам», на даному етапі, нарощується кількість зацікавлених інвесторів, які отримують стабільні прибутки та посилюють довіру серед решти потенційних інвесторів до Anhydrite.

Під час етапу «**Cheops**» проведено заповнення ліквідності криптовалюти **Anhydrite** в парі **BNB/ANH** на децентралізованих біржах. Ті, хто бажає заробити на рості її ціни, першими купують монети по найдоступніших цінах, та стають холдерами **ANH**, тому, що вартість постійно збільшується й ранні інвестори отримують найбільші прибутки, доки курс не буде стабілізовано по відношенню до **BNB**.

Паралельно з ростом пірамід пропорційно збільшується кількість власників криптовалюти **Anhydrite**, а збільшення кількості гаманців, на яких зберігається криптовалюта, призводить до збільшення її популярності, отже відповідно і до зростання вартості монет **ANH**.

Етап «**Cheops**» триватиме до досягнення криптовалютою **Anhydrite**, вартості 0,001 **BNB**, після чого, відбудеться плановий перехід до етапу «**Orinoco**».

Orinoco

Початок етапу «**Orinoco**» знаменуватиме те, що ми досягли багатьох цілей, але зупинятися не плануємо, так, як попереду багато кроків і їх необхідно виконати.

Першим кроком на цьому етапі буде зупинення будівництва «Червоної Піраміди». Такий крок необхідно зробити для того, щоби вартість криптовалюти **Anhydrite** отримала поштовх для подальшого зростання.

Проводяться перемовини та інші заходи, націлені на розміщення ([лістинг](#)) криптовалюти **Anhydrite** на централізованих криптовалютних біржах. Успіх на даному напрямку діяльності багато в чому залежить від спільноти, чим активніше ми будемо пропагувати наш продукт, тим швидше монета **ANH** буде розміщена на популярних біржах, що знову ж таки добавить популярності проекту в цілому та зокрема сприятиме росту ціни криптовалюти.

Етап «**Orinoco**» триватиме до досягнення монетою **ANH**, ціни 0,002 **BNB**. Після цього можна буде впевнено заявити, що проект **Anhydrite** та його криптовалюта зайняли своє місце серед великої криpto-спільноти, а даний етап досяг своєї мети.

Wall Street

Початок активного періоду етапу «**Wall Street**» не залежить від завершення жодного з попередніх. Він може розпочатися в будь-який момент, паралельно з етапами «**Cheops**» чи «**Orinoco**». Тим більше, що підготовчий період даного етапу вже ведеться, він розпочався після завершення «**Ophiuchus**».

Проводиться розробка децентралізованої платформи **AnhyDEX** для розгортання в блокчейні «**Binance Smart Chain (BSC)**».

AnhyDEX — це платформа для обміну токенів стандарту **BEP-20**, яка буде поєднувати в собі все найкраще взяте з подібних платформ, таких, як **Uniswap**, **Sushiswap** і **Pancakeswap**. Але крім цього додаються нові можливості, які нададуть унікальності для **AnhyDEX** та піднімуть її на на новий рівень.

Усі можливості **AnhyDEX**, поки-що не розголошуються публічно, тому що в процесі розробки багато може змінитися та бути доповнено новим функціоналом.

Станом на зараз проходить підготовчий період етапу «Wall Street», активний його період стартує після завершення розробки та проходження всіх тестувань платформи AnhyDEX.

ТЕХНІЧНИЙ БЛОК

Екосистема проекту Anhydrite є наступною:

- Криптовалюта Anhydrite (ANH)
- Структури Pyramids:
 - Фіолетова Піраміда
 - Зелена Піраміда
 - Жовта Піраміда
 - Помаранчева Піраміда
 - Червона Піраміда
- Веб-сайт [anh.ink](#)
- Платформа AnhyDEX

Криптовалюта Anhydrite і структури Pyramids, це смарт-контракти, які написані на мові програмування Solidity та розгорнуті в мережі «Binance Smart Chain (BSC)».

Усі піраміди працюють незалежно одна від одної та не взаємодіють між собою. Проте кожна піраміда напряму взаємодіє зі смарт-контрактом Anhydrite і її робота залежить від того, дозволено цій піраміді отримувати нові монети ANH від смарт-контракту Anhydrite. Якщо ні, то роботу піраміди буде зупинено по завершенню її власних запасів цих монет.

Веб-сайт [anh.ink](#) створений для надання повної інформації відвідувачам, про роботу екосистеми та для можливості зручної взаємодії інвесторів із пірамідами, проте не є обов'язковим чи єдиним джерелом такої взаємодії. При бажанні, будь-який розробник може створити власний сайт чи веб-сторінку, яка буде взаємодіяти з пірамідами. Інвестори можуть також взаємодіяти з пірамідами, використовуючи деякі сторонні сервіси чи криптовалютні гаманці, наприклад такі, як [MyEtherWallet \(MEW\)](#), [MyCrypto](#) та інші.

Децентралізована платформа AnhyDEX, на момент публікації цієї версії **White Paper**, далека від реалізації та знаходиться на ранній стадії розробки, тому більш детально її можливості та переваги буде показано в наступних версіях.

Криптовалюта Anhydrite

Криптовалюта Anhydrite (ANH) це токен стандарту BEP-20 (ERC-20).

У своїй основі, функціонал смарт-контракту відповідає його стандарту, проте, додатково реалізовано певна кількість функцій для організації підвищеної безпеки, а також додана можливість автоматичного карбування та передачі монет ANH у разі спеціального запиту від піраміди, передача монет відбувається наступним чином:

```
if (balanceOf(address(this)) >= amount) {  
    _transfer(address(this), pyramid, amount);  
}
```

```
    } else {
        _mint(pyramid, amount);
    }
}
```

При запиті від піраміди відбувається, як видно з даного коду наступне:

- Смарт-контракт перевіряє наявність на власному рахунку необхідної кількості монет **Anhydrite**
- Якщо ця кількість ϵ , то вони передаються на адресу піраміди
- Якщо необхідної кількості монет на рахунку смарт-контракту недостатньо, тоді карбується скільки потрібно та відразу розміщується на рахунку піраміди

Монети передаються лише для пірамід, які мають особливий дозвіл, неможливо їх отримати просто на баланс гаманця, навіть власнику смарт-контракту.

Вище вказана функція ϵ єдиною можливістю карбування нових монет **Anhydrite**, стандартна функція ручного карбування монет: `mint(uint amount)`, не реалізована, тому, власник смарт-контракту не може створювати додаткових токенів за власним бажанням, карбування нових токенів відбувається лише автоматично, залежно від популярності кожної окремо взятої піраміди.

Виходячи з вищесказаного зрозуміло, що спеціальний зв'язок між смарт-контрактом **Anhydrite** та смарт-контрактами структур **Pyramids** це єдиний можливий метод карбування нових монет **ANB**, інших варіантів не існує.

Також немає жодних функцій, які могли б у будь-який мірі обмежувати права будь-кого на володіння криптовалютою **Anhydrite**. Єдиною привілеєю розробників є можливість блокування отримання нових монет для окремої піраміди.

Pyramids в проекті Anhydrite

Структури **Pyramids**, це смарт-контракти стандарту **BEP-721 (ERC-721)**.

Піраміда будується з блоків, кожен блок, це **NFT**, символом якого є **ANB**, назва **Anhydrite Block**, процес будівництва відбувається шляхом створення нових токенів під час «спеціальної» купівлі учасниками, вже існуючих токенів **ANB**.

Крім того, що функціонал смарт-контракту відповідає його стандарту, унікальною особливістю смарт-контрактів **Pyramids** є їх додаткові функції, які реалізують нові можливості. Це функції двох категорій:

Перша категорія — це [функції, які змінюють блокчейн](#), тобто ті, які вносять зміни до блокчейну, проводять різні дії, такі як, передача токенів або виплати інвесторам, запис інформації, інше. Ці функції не безкоштовні, тобто їх виконання потребує оплати у вигляді комісій. Усі комісії стягуються на користь валідаторів мережі, розробники та власники проекту не отримують від комісій жодних відсотків та не можуть впливати на їх розмір.

Друга категорія — це [функції, які не змінюють блокчейн](#), безкоштовні функції, які не потребують оплати у вигляді комісій та є інформаційними. Дані функції надають інформацію про стан пірамід, окремих токенів та інше. Функції цієї категорії можуть використовуватися для розширення можливостей функцій першої категорії. Також інформацію отриману з функції другої категорії можна використовувати для аналізу чи прогнозування можливих прибутків.

Крім додаткових функцій, смарт-контракт має внутрішній масив, або, як він називається в екосистемі Anhydrite, — «Сховище адрес»:

```
mapping(uint256 => address[]) private _pyramids;
```

Це масив усіх існуючих токенів зі списками інвесторів, яким нараховуються дивіденди при купівлі учасниками будь-якого токену.

Важливо знати, що адреса гаманця продавця, добавляється в «Сховище адрес» під час процесу купівлі токену але, вже після того, коли сформований список інвесторів, для нарахування дивідендів.

Функції, які змінюють блокчейн

`buyTokenID (uint256 tokenId)`

Це найскладніша серед усіх додаткових, спеціальна (**payable**) функція для будівництва пірамід, яка під час купівлі вказаного (`tokenId`) токену, виконує багато дій у певній послідовності. Спочатку проводяться такі перевірки:

```
/** чи не є покупець власником токену */
require(msg.sender != ownerOf(tokenId), «Anhydrite: You cannot buy from yourself»);

/** чи не ввімкнено у власника токену режим «Holder» */
require(!_holders[ownerOf(tokenId)], «Anhydrite: The owner of this token is the
holder, he has disabled the ability to purchase his tokens»);

/** чи відповідає сума, яка виплачується, вартості токенів даної піраміди */
require(msg.value == _tokenprice, «Anhydrite: Invalid payment amount, you need
(token price)»);
```

Якщо всі перевірки пройдені успішно, виконуються наступні дії:

1. Від суми виплати відмінусовується частина, яка призначена для продавця токену. У двократній піраміді продавцю перераховується $\frac{1}{2}$ від вартості токену, а в чотирикратній $\frac{1}{4}$.
2. З решти розраховується сума, яку отримає кожний інвестор, чия адреса є в «Сховищі адрес» даного токену.
3. До «Сховища адрес» токену додається адреса продавця.
4. До балансів, у піраміді, інвесторів та продавця токену додаються розраховані раніше суми.
5. Шляхом клонування створюється один новий токен у двократній піраміді, або

три нових токени в чотирикратній піраміді, «Сховища адрес» яких, повністю ідентичні з токеном, який купується.

6. Токени передаються на адресу гаманця покупця.
7. На адресу гаманця покупця переводиться винагорода в криптовалюті **Anhydrite**.

Щодо пункту 7. — при наявності на рахунку піраміди необхідної кількості монет **ANH**, вони будуть передані покупцю, а якщо необхідної кількості немає, тоді автоматично відправляється запит на адресу смарт-контракту **Anhydrite**, звідки отримуються монети в кількості, згідно спеціальної формули:

$$x = \text{totalSupply}() \times \text{_erc20amount} \times 10$$

де `totalSupply()` — це загальна кількість існуючих блоків **ANB** у даній піраміді, а `_erc20amount` — це кількість монет **ANH**, які видаються інвестору при купівлі нового блоку в якості винагороди. Наприклад:

якщо в піраміді створено 354 блоки, а в якості винагороди інвестор отримує 500 монет **ANH**, то піраміда направить запит на отримання $354 \times 500 \times 10 = 1.77$ млн **Anhydrite**, після отримання їх, необхідна кількість буде передана інвестору, решта залишиться на рахунку піраміди, для майбутніх транзакцій.

Така формула отримання монет створена для оптимізації економіки токенів, щоби не замовляти нові монети при кожній купівлі блоків, а мати певний запас, проте, щоби не заморожувати на рахунку піраміди надто великої кількості монет, фактично, кожна піраміда буде отримувати кількість монет, залежну від її популярності.

*Отже, `buyTokenID i` є функцією спеціальної купівлі блоків за допомогою можливостей проєкту **Anhydrite**.*

`withdrawProfit()`

Ця функція призначена для зняття інвестором своїх прибутків із балансу в піраміді та переказу на рахунок власного гаманця. Перед виконанням проводиться наступна перевірка:

```
/** чи не нульовий баланс інвестора в піраміді */
require(amount > 0, «Anhydrite: your balance is empty»);
```

Після цього проводиться дві прості дії:

1. на рахунок гаманця інвестора виплачується вся сума з його балансу в піраміді
2. баланс інвестора в піраміді обнуляється

Можливість перерахування прибутків із балансу в піраміді на власний гаманець не обмежена ні термінами, ні сумою, яка знаходиться на балансі інвестора, проте необхідно враховувати,

що дана транзакція потребує комісії, хоч вона й порівняно незначна, тому варто використовувати цю функцію тоді, коли вона економічно виправдана.

holder_Switch()

Кожний акаунт у піраміді має можливість вмикати та вимикати режим «Holder». За замовчуванням даний режим у всіх вимкнений. Вмикання режиму «Holder» унеможливиє [«спеціальну»](#) купівлю токенів іншими учасниками з рахунку цього акаунту, проте залишається можливість власноруч переказати токен ANB зі свого рахунку на інший.

Головною задачею даної функції є звичайне перемикання режиму «Holder» на протилежний від поточного:

```
_holders[msg.sender] = !_holders[msg.sender];
```

Тобто, у будь-якому випадку, якщо на рахунку ініціатора функції є необхідна сума комісії, режим буде змінено. Сума комісії мінімальна.

modifier noWaiting()

При активації функцій [buyTokenID\(\)](#) та [withdrawProfit\(\)](#) за допомогою даного модифікатора, проводиться перевірка того, чи не призупинено можливість виконання цих функцій для ініціатора.

```
modifier noWaiting() {
    require(!_iswait[msg.sender], «Anhydrite: you must wait for the previous
transaction to be completed»);
}
```

Якщо перевірку пройдено успішно і виконання функцій дозволено, то можливість нової активації цих функцій призупиняється:

```
_iswait[msg.sender] = true;
```

Після чого виконується тіло функції. Коли виконано всі необхідні дії, можливість повторного виконання знову дозволяється:

```
_iswait[msg.sender] = false;
```

звичайно що додаткові транзакції потребують збільшення комісії при виконанні функції але, так-як транзакція найпростіша, звичайна зміна логічного значення, то і збільшення комісії в загальній масі незначне, проте цим значно підвищено захист від атак зловмисників.

Функції, які не змінюють блокчейн

holder_Is(address to)

Дана функція повертає логічне значення про те, чи увімкнений у ініціатора режим «Holder», тобто `true` або `false`.

weiGetBalance(address to)

Дана функція повертає два ціличисельних значення, перше — це загальна сума прибутків, які отримав інвестор (*address to*) за весь період участі в піраміді, друге — залишок на рахунку інвестора на балансі піраміди в даний момент. Значення повертається у форматі:

$$y = x \times 10 \times \text{decimals}()$$

А *decimals()* у BNB дорівнює 18, отже, якщо на рахунку інвестора буде 1,5 BNB і за весь період його участі в даній піраміді, ним зароблено 3,2 BNB, то на запит буде наступна відповідь: 32000000000000000000, 1500000000000000000000000000

minimalToken(address to)

Функція «*minimalToken(address to)*» повертає ID токену, у «Сховищі адрес» якого знаходиться найменша кількість адрес інвесторів, обов'язковою умовою є те, щоби даний токен був доступний для купівлі інвестором (*address to*). У проекті Anhydrite це називається «Найкоротший токен». Данна функція може використовуватися в скриптах для розширення можливостей функції «[buyTokenID\(uint256 tokenId\)](#)», або ручного вибору токену для купівлі.

getTokensContainsAddress(address to)

Функція повертає масив ID токенів, у «Сховищі адрес» яких знаходиться адреса (*address to*). Данна функція може бути корисною для пропозицій щодо купівлі іншим інвесторам токенів зі списку, або для аналізу.

minimalTokenContainsAddress(address to, address who)

Дана функція повертає ID токену, у «Сховищі адрес», якого знаходиться найменша кількість адрес інвесторів, обов'язковою умовою є те, щоб у даному сховищі містилася адреса (*address who*) і щоби даний токен був доступний для купівлі інвестором (*address to*). У проекті Anhydrite це називається «Найкоротший токен, що містить адресу». Данна функція може використовуватися в скриптах для розширення можливостей функції «[buyTokenID\(uint256 tokenId\)](#)», або для пропозицій щодо купівлі іншим інвесторам конкретного токену.

isBuyAllowed(uint256 id, address who)

Вище вказана функція повертає логічне значення про те, чи доступний токен (*uint256 id*) для купівлі інвестором з адресою (*address who*), тобто *true* або *false*.

branchLength(uint256 tokenId)

Ця функція повертає ціле число, яке відповідає кількості адрес інвесторів, які знаходяться в «Сховищі адрес» токену (*uint256 tokenId*). Можна використовувати для аналізу та розрахунку можливих прибутків.

branchLocation(uint256 tokenId, address to)

Дана функція повертає два цілих числа, перше відповідає кількості адрес інвесторів, які знаходяться в «Сховищі адрес» токену (*uint256 tokenId*), а друге — це число, яке відповідає

розташуванню адреси (address to) у «Сховищі адрес» даного токену, якщо ця адреса там присутня. Можна використовувати для аналізу та розрахунку можливих прибутків.

getPreviousID (uint256 tokenId)

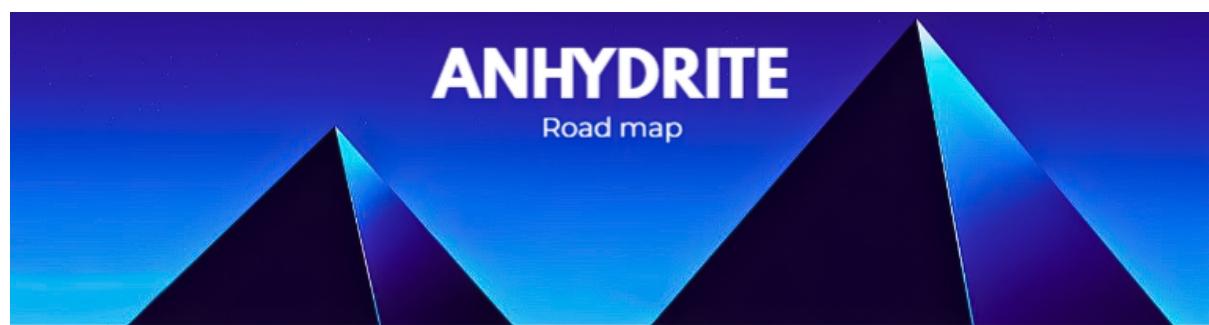
Функція повертає ID токену, з якого був створений (клонований) токен (uint256 tokenId). Можна використовувати для аналізу та розрахунку можливих прибутків.

getNextIDs (uint256 tokenId)

Функція getNextIDs повертає масив ID токенів, які були створені (клоновані) з токену (uint256 tokenId). Можна використовувати для аналізу та розрахунку можливих прибутків.

ownerTokens (address to)

Дана функція повертає масив ID токенів, які знаходяться в гаманці (address to), якщо вони там присутні.



Фінальні етапи:

- | | | | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Підготовлено все для розгортання смарт-контрактів в основній мережі | <ul style="list-style-type: none">• Досягнення криптовалютою Anhydrite, вартості 0,001 BNB | <ul style="list-style-type: none">• Досягнення криптовалютою Anhydrite, вартості 0,002 BNB | <ul style="list-style-type: none">• Завершення етапу Wall Street не передбачено |
|---|--|--|--|

ВІДМОВА ВІД ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ

Використовуючи функціонал сайту [anh.ink](#), інформацію опубліковану на ньому, документі під назвою **White Paper**, субдоменах сайту, а також також інформацію, що публікується на сторінках соціальних мереж, що вказані в розділі "контакти", та користуючись функціоналом будь яких інших інтернет ресурсів, що використовують дану інформацію, учасник, інвестор, відвідувач сайту, особа, яка користується інформацією та функціоналом проєкту **Anhydrite**, в подальшому: Користувач, погоджується з «Відмовою від відповідальності» і встановленими правилами та приймає на себе всю відповідальність, яка може бути на нього покладена.

Користувач, погоджується з тим, що у випадку не виправдання очікувань від будь-яких його дій у екосистемі проєкту **Anhydrite**, вини власників, засновників, авторів, розробників, посадових осіб, акціонерів, співробітників, та інших можливих представників проєкту **Anhydrite**, в подальшому: Адміністрації, в цьому немає жодних претензій він пред'являти не буде.

Структури «Відкритих крипто-пірамід» створені як метод карбування криптовалюти **Anhydrite**. Функціонал даних структур стовідсотково гарантує, що при здійсненні інвестиції в будь-яку з пірамід проєкту **Anhydrite**, крім тестової, Користувач отримує фіксовану кількість монет ANH, в залежності від конкретної піраміди.

Структури «Відкритих крипто-пірамід» також мають весь необхідний функціонал для можливості повернення цінностей, що були використані для інвестицій, та для можливого отримання прибутків у вигляді дивідендів, проте не гарантують цього.

Жодна інформація, викладена тут, не повинна сприйматися як рекомендація чи порада та не є керівництвом до дій. Усі дії на основі інформації, викладеної тут, виконуються на власний розсуд ініціатором таких дій виходячи з власної оцінки всіх ризиків та можливих прибутків. Проєкт **Anhydrite** та його Адміністрація не несуть жодної відповідальності за наслідки цих дій.

За жодних обставин, Адміністрація не несе відповідальності перед будь-якою стороною за будь-який прямий, непрямий, спеціальний або інший явний чи неявний збиток, в результаті будь-якого використання інформації з сайту [anh.ink](#), його субдоменів чи сторінок соціальних мереж, які вказані в розділі "контакти" або будь-якого іншого сайту, на який є гіперпосилання з сайту [anh.ink](#) та його субдоменів.

Відповідно до чинного законодавства, Адміністрація відмовляється від будь-яких заяв і гарантій, надання яких може передбачатися іншим чином, а також відмовляється від відповідальності щодо сайту [anh.ink](#), контенту та їх використання.

Інформація про проект **Anhydrite** подається виключно в інформаційних цілях. Вся інформація розміщена на сторінках порталу [anh.ink](#) та його субдоменах, сторінках соціальних мереж, призначена для вільного ознайомлення Користувачів з питаннями, які можуть їх зацікавити щодо роботи екосистеми **Anhydrite**.

Достовірна інформація про існуючі «Відкриті крипто-піраміди», що діють у проєкті **Anhydrite** гарантовано розміщена лише на сайті [anh.ink](#), будь-яка інша інформація, на інших

інтернет-ресурсах, щодо наявних «Відкритих крипто-пірамід», може бути неповною або недостовірною.

Вся інформація надається в оригінальному вигляді, без гарантій повноти або своєчасності, а також без будь-яких інших прямих або неявних гарантій. Доступ до anh.ink та його субдоменів, а також використання його вмісту здійснюється на власний розсуд і ризик Користувача. Адміністрація докладає всіх зусиль, щоб надавати Користувачам точну та достовірну інформацію, але при цьому це не виключає можливості помилок.

Адміністрація вживає всіх заходів для забезпечення точності, актуальності та законності інформації, розміщеної на сайті anh.ink та його субдоменах, але не несе відповідальності за дії осіб чи організацій, здійснені безпосередньо на підставі інформації, опублікованої на даному сайті та його субдоменах або отриманої через нього, як наданої адміністрацією, так і третіми особами.

Використовуючи інформацію та функціонал проекту Anhydrite, своїми діями, Користувач, підтверджує особисту відмову від будь-яких спорів, претензій, та позовів до Адміністрації, згідно з міжнародним правом та законодавством окремих країн.

КОНТАКТИ

- Website: <https://anh.ink/ua>
- Email: support@anh.ink
- Twitter: https://twitter.com/anh_ink
- Facebook: <https://www.facebook.com/anhydrite.ink>
- Instagram: <https://www.instagram.com/anh.ink>
- Telegram: https://t.me/anh_ua

Смарт-контракти

- Anhydrite (ANH): <https://bscscan.com/token/...>
- Пурпурна Піраміда: <https://bscscan.com/token/...>

- Зелена Піраміда: <https://bscscan.com/token/0x6fD9eA9C9E9d000000000000000000000000000>...
- Жовта Піраміда: <https://bscscan.com/token/0x6fD9eA9C9E9d000000000000000000000000000>...
- Помаранчева Піраміда: <https://bscscan.com/token/0x6fD9eA9C9E9d000000000000000000000000000>...
- Червона Піраміда: <https://bscscan.com/token/0x6fD9eA9C9E9d000000000000000000000000000>...