

ES

ECMAScript

A large, bold, black 'JS' logo is centered on a solid yellow background. The 'J' and 'S' are stylized, with the 'S' having a thick, rounded body and a curved tail.

```

    'replace_interests' => false,
    'send_welcome'      => false,
  });

  on_array('error', $result)) {
    $arResult = array ('response'=>'error', 'message'
    => {
      $arResult = array ('response'=>'success');
    }
  }
  on_array($arResult);
}

```



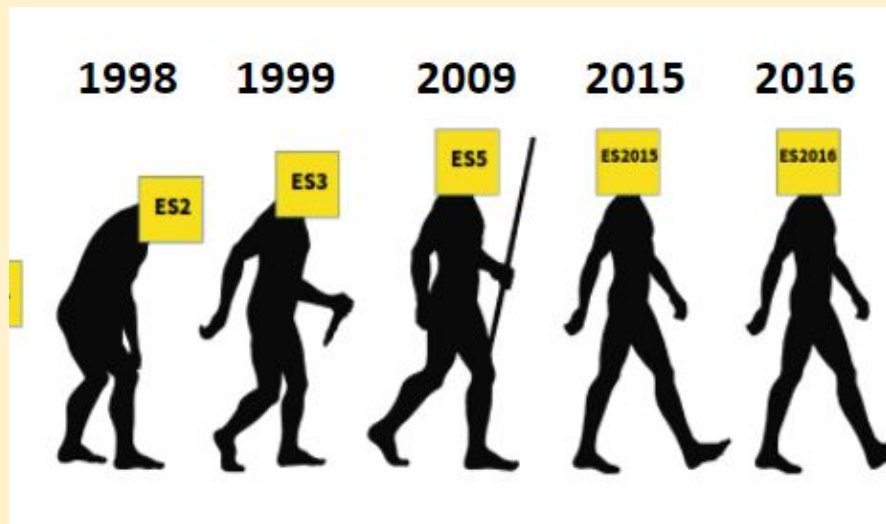
რა არის ECMAScript

ECMAScript (ES) არის
სკრიპტირების ენის
სტანდარტი, რომელიც
განსაზღვრავს JavaScript-ის
ფუნქციონალს.
იგი შეიქმნა ორგანიზაცია
ECMA International-ის მიერ,
რათა სტანდარტიზებულიყო და
განევითარებინა JavaScript-ის
უნარები.



ES4?

ისტორია

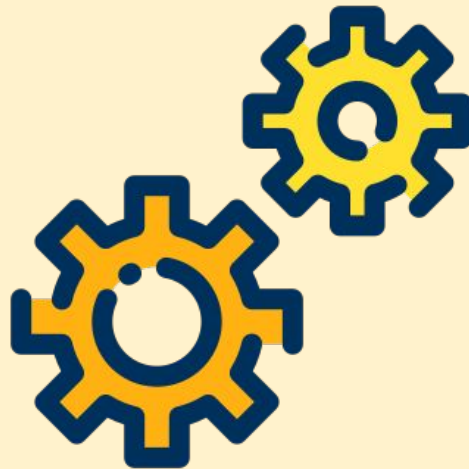


- **1995 წელი:** JavaScript შეიქმნა Netscape-ის მიერ.
- **1997 წელი:** ECMAScript-ის პირველი ვერსია (ES1) სტანდარტიზირდა.
- **დღევანდლობა :** ბოლო ვერსიები (მაგ., ES6+), მძლავრი ფუნქციონალითა და ახალი შესაძლებლობებით, დღემდე აქტიურად გამოიყენება.

მთავარი ფუნქციები

ECMAScript განსაზღვრავს:

- სინტაქსს (როგორ იწერება კოდი).
- მონინავე ფუნქციონალს (მაგ.,
ასინქრონული ოპერაციები,
მოდულები).
- ობიექტებზე ორიენტირებულ
პროგრამირებას .
- ინოვაციურ მეთოდებს (მაგ.,
`Array.map`, `Promise`,
`async/await`).



რატომ არის მნიშვნელოვანი?

- **ინარჩუნებს სტანდარტს** : კოდი მუშაობს სხვადასხვა ბრაუზერებსა და პლატფორმებზე.
- **ამარტივებს განვითარებას** : პროგრამისტებს აძლევს უფრო მონინავე და მარტივად გამოსაყენებელ ხელსაწყოებს.
- **ინოვაციურია** : მუდმივად ახლდება და აუმჯობესებს JavaScript-ს.



გმადლობთ ყურადღებისთვის