Упражнения: Вложени цикли

Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса "Основи на програмирането с Go".

Тествайте решението си в Judge системата: https://judge.softuni.org/Contests/3366/Nested-Loops-Exercise

1. Еднакви суми на четни и нечетни позиции

Напишете програма, която чете от конзолата две шестцифрени цели числа в диапазона от 100000 до 300000. Винаги първото въведено число ще бъде по малко от второто. На конзолата да се отпечатат на 1 ред разделени с интервал всички числа, които се намират между двете, прочетени от конзолата числа и отговарят на следното условие:

сумата от цифрите на четни и нечетни позиции да са равни. Ако няма числа, отговарящи на условието на конзолата не се извежда резултат.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения			
100000 100050	100001 100012 100023 100034 100045	Първото число, което генерираме е числото 100000. Сумата от цифрите на четни позиции (жълто) е 0+0+0=0. Сумата от цифрите на нечетни позиции (зелено) е 0+0+1=1. Тъй като двете суми са различни числото не се отпечатва. Следващото, число е 100001. Сумата на четни позиции е 1+0+0=1, а на нечетни 0+0+1=1. Двете суми са равни и числото се отпечатва. Следващото число за проверка е 100002. То не отговаря на условието и не се отпечатва. При числото 100045 сумата от четните позиции е 5+0+0=5, а на нечетни 4+0+1=5. Двете суми са равни числото се отпечатва. И т.н.			
Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
123456 124000	123464 123475 123486 123497 123530 123541 123552 123563 123574 123585 123596 123640 123651 123662 123673 123684 123695 123750 123761 123772 123783 123794 123860 123871 123882 123893 123970 123981 123992	299900 300000	299970 299981 299992	100115	Няма изход

Суми прости и непрости числа

Напишете програма, която чете от конзолата цели числа в диапазона, докато не се получи команда "stop". Да се намери сумата на всички въведени прости и сумата на всички въведени непрости числа. Тъй като по дефиниция от математиката отрицателните числа не могат да бъдат прости, ако на входа се подаде

















отрицателно число да се изведе следното съобщение "Number is negative.". В този случай въведено число се игнорира и не се прибавя към нито една от двете суми, а програмата продължава своето изпълнение, очаквайки въвеждане на следващо число.

На изхода да се отпечатат на два реда двете намерени суми в следния формат:

- "Sum of all prime numbers is: {prime numbers sum}"
- "Sum of all non prime numbers is: {nonprime numbers sum}"

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения		
3 9 0 7 19 4 stop	Sum of all prime numbers is: 29 Sum of all non prime numbers is: 13	сумата н Следвац сумата н Числото непрост Следвац тях го пр 10+19=2 Следвач съответн Получав	о въведено число е 3. То е просто и го прибавяме съм на простите числа. цото число е 9. То не е просто и го прибавяме към на непростите числа. О не е просто число и го прибавяме към сумата на ите числа. Сумата става 9+0=9. щите две числа са 7 и 19. Те са прости и всяко едно от рибавяме към сумата на простите числа. 3+7=10 и 19. нислото 4, което не е просто и го прибавяме към ната сума 9+4=13. наме команда stop. Програмата прекъсва своето ение и отпечатваме двете суми.	
Вход	Изход	Вход	Изход	
30 83 33 -1 20 stop	Number is negative. Sum of all prime numbers is: 83 Sum of all non prime numbers is: 83	0 -9 0 stop	Number is negative. Sum of all prime numbers is: 0 Sum of all non prime numbers is: 0	

3. Train the Trainers

Курсът "Train the trainers" е към края си и финалното оценяване наближава. Вашата задача е да помогнете на журито което ще оценява презентациите, като напишете програма в която да изчислява средната оценка от представянето на всяка една презентация от даден студент, а накрая средният успех от всички тях.

От конзолата на първият ред се прочита броят на хората в журито n - цяло число в интервала [1...20]

След това на отделен ред се прочита името на презентацията - текст

За всяка една презентация на нов ред се четат n - на брой оценки - реално число в интервала [2.00...6.00]

След изчисляване на средната оценка за конкретна презентация, на конзолата се печата

"{името на презентацията} - {средна оценка}."

След получаване на команда "Finish" на конзолата се печата "Student's final assessment is **{среден успех от всички презентации}.**" и програмата приключва.

Всички оценки трябва да бъдат форматирани до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход Обяснения			Обяснения
----------------	--	--	-----------















While-Loop 6.00 5.50 For-Loop 5.84 5.66 Finish	While-Loop - 5.75. For-Loop - 5.75. Student's final assessment is 5.75.	2 — броят на хората в журито следователно ще получаваме по 2 оценки на презентация. (6.00 + 5.50) / 2 = 5.75 (5.84 + 5.66) / 2 = 5.75 (6.00 + 5.50 + 5.84 + 5.66) / 4 = 5.75	
Вход	Изход	Вход	Изход
3 Arrays 4.53 5.23 5.00 Lists 5.83 6.00 5.42 Finish	Arrays - 4.92. Lists - 5.75. Student's final assessment is 5.34.	2 Objects 5.77 4.23 Dictionaries 4.62 5.02 RegEx 2.88 3.42 Finish	Objects - 5.00. Dictionaries - 4.82. RegEx - 3.15. Student's final assessment is 4.32.

4. Специални числа

Да се напише програма, която чете едно цяло число N, въведено от потребителя, и генерира всички възможни "специални" числа от **1111** до **9999**. За да бъде "специално" едно число, то трябва да отговаря на следното условие:

N да се дели на всяка една от неговите цифри без остатък.

Пример: при **N = 16**, **2418** е специално число:

- 16 / 2 = 8 без остатък
- 16 / 4 = 4 без остатък
- **16 / 1** = 16 **без остатъ**к
- 16 / 8 = 2 без остатък

Вход

Входът се чете от конзолата и се състои от едно цяло число в интервала [1...600000]

Изход

На конзолата трябва да се отпечатат всички "специални" числа, разделени с интервал

Примерен вход и изход

вход	изход	коментари	
3	1111 1113 1131 1133 1311 1313 1331 <mark>1333</mark> 3111 3113 3131 3133 3311 3313 3331 3333	3 / <mark>1</mark> = 3 без остатък 3 / <mark>3</mark> = 1 без остатък 3 / <mark>3</mark> = 1 без остатък 3 / <mark>3</mark> = 1 без остатък	
11	1111		













```
16
      1111 1112 1114 1118 1121 1122 1124 1128 1141 1142 1144 1148 1181 1182 1184 1188
      1211 1212 1214 1218 1221 1222 1224 1228 1241 1242 1244 1248 1281 1282 1284 1288
      1411 1412 1414 1418 1421 1422 1424 1428 1441 1442 1444 1448 1481 1482 1484 1488
      1811 1812 1814 1818 1821 1822 1824 1828 1841 1842 1844 1848 1881 1882 1884 1888
      2111 2112 2114 2118 2121 2122 2124 2128 2141 2142 2144 2148 2181 2182 2184 2188
      2211 2212 2214 2218 2221 2222 2224 2228 2241 2242 2244 2248 2281 2282 2284 2288
      2411 2412 2414 2418 2421 2422 2424 2428 2441 2442 2444 2448 2481 2482 2484 2488
      2811 2812 2814 2818 2821 2822 2824 2828 2841 2842 2844 2848 2881 2882 2884 2888
      4111 4112 4114 4118 4121 4122 4124 4128 4141 4142 4144 4148 4181 4182 4184 4188
      4211 4212 4214 4218 4221 4222 4224 4228 4241 4242 4244 4248 4281 4282 4284 4288
      4411 4412 4414 4418 4421 4422 4424 4428 4441 4442 4444 4448 4481 4482 4484 4488
      4811 4812 4814 4818 4821 4822 4824 4828 4841 4842 4844 4848 4881 4882 4884 4888
      8111 8112 8114 8118 8121 8122 8124 8128 8141 8142 8144 8148 8181 8182 8184 8188
      8211 8212 8214 8218 8221 8222 8224 8228 8241 8242 8244 8248 8281 8282 8284 8288
      8411 8412 8414 8418 8421 8422 8424 8428 8441 8442 8444 8448 8481 8482 8484 8488
      8811 8812 8814 8818 8821 8822 8824 8828 8841 8842 8844 8848 8881 8882 8884 8888
```

5. Билети за кино

Вашата задача е да напишете програма, която да изчислява процента на билетите за всеки тип от продадените билети: студентски(student), стандартен(standard) и детски(kid), за всички прожекции. Трябва да изчислите и колко процента от залата е запълнена за всяка една прожекция.

Вход

Входът е поредица от цели числа и текст:

- На първия ред до получаване на командата "Finish" име на филма текст
- На втори ред свободните места в салона за всяка прожекция цяло число [1 ... 100]
- За всеки филм, се чете по един ред до изчерпване на свободните места в залата или до получаване на командата "End":
 - Типа на закупения билет текст ("student", "standard", "kid")

Изход

На конзолата трябва да се печатат следните редове:

- След всеки филм да се отпечата, колко процента от кино залата е пълна "{името на филма} - {процент запълненост на залата}% full."
- При получаване на командата "Finish" да се отпечатат четири реда:
 - "Total tickets: {общият брой закупени билети за всички филми}"
 - "{процент на студентските билети}% student tickets."
 - "{процент на стандартните билети}% standard tickets."
 - "{процент на детските билети}% kids tickets."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
Taxi 10 standard kid student student standard	Taxi - 60.00% full. ScaryMovie - 100.00% full. Total tickets: 12 66.67% student tickets. 25.00% standard tickets. 8.33% kids tickets.	Първи филм – Тахі, местата в залата са 10 Купуват се 3 стандарти, 2 студентски, 1 детски билет и получаваме командата End. Общо 6 билета от 10 места -> 60% от залата е заета. Втори филм – ScaryMovie, места в залата са 6













standard Купуват се 6 студентски билета и местата в залата End свършват. ScaryMovie Общо 6 билета от 6 места -> 100% от залата е заета. Получаваме командата Finish student student Общо закупените билети за всички филми са 12. student За всички филми са закупени общо: student 8 студентски билета. 8 билета от общо 12 е 66.67% student 3 стандартни билета. 3 билета от общо 12 е 25% student Finish 1 детски билет. 1 билет от общо 12 е 8.33% Обяснения Вход Изход TheMatrix TheMatrix - 40.00% full. Първи филм – TheMatrix, местата в залата са 20 20 TheGreenMile - 35.29% full. Купуват се 2 стандартни, 4 студентски, 2 детски Amadeus - 100.00% full. student билета и получаваме командата End. standard Total tickets: 17 Общо 8 билета от 20 места -> 41.18% от залата е заета kid 41.18% student tickets. Втори филм - TheGreenMile, местата в залата са 17 47.06% standard tickets. kid Купуват се 3 стандартни, 3 студентски билета и student 11.76% kids tickets. получаваме командата End. student Общо 6 билета от 17 места -> 47.06% от залата е заета standard Трети филм – Amadeus, местата в залата са 3 student Купуват се 3 стандартни билета и местата в залата End свършват. TheGreenMile Общо 3 билета от 3 места -> 100% от залата е заета. 17 Получаваме командата Finish student Общо закупените билети за всички филми са 17. standard За всички филми са закупени общо: standard 7 студентски билета. 7 билета от общо 17 е 41.18% student 8 стандартни билета. 8 билета от общо 17 е 47.06% standard student 2 детски билета. 2 билета от общо 17 е 11.76% End Amadeus 3 standard standard standard Finish













