

# Изпит по "Основи на програмирането" – 6 и 7 юли 2019

## Задача 6. Игра на имена

Иван е измислил нова игра в която да се състезава със своите приятели. Вашата задача е да напишете програма за играта. Всеки играч написва името си, след това за **всяка една** буква от името си написва по едно цяло число, ако числото **съвпада** с ASCII стойността на съответната буква, играчът получава 10 точки, в противен случай, получава само 2 точки. Победител е играчът с най-много точки в края на играта. **В случай, че двама играчи имат равен брой точки, печели този, който втори е достигнал резултата.**

### Вход

До получаване на командата "Stop" се чете по един ред:

- Име на играча с дължина  $n$  - текст  
За всеки играч се четат  $n$  на брой реда:
- число – цяло число в интервала  $[0...127]$

### Изход

Да се отпечата един ред в следния формат:

- "The winner is {името на победителя} with {точките на победителя} points!"

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
Ivan 73 20 98 110 Ivo 80 65 87 Stop	The winner is Ivan with 24 points!	Първият играч е Ivan, дължината на името му е 4 символа, Затова прочитаме 4 числа. Първото число е 73, ASCII стойността на символа 'I' също е 73, следователно получава 10 точки, след това прочитаме 20, но стойността на 'v' е 118, получава 2 точки. След това прочитаме 98, но стойността на 'a' е 97, получава 2 точки. Последно прочитаме 110, стойността на 'n' също е 110 и затова получава 10 точки, Общо $10 + 2 + 2 + 10 = 24$ . Вторият играч е Ivo, прочитаме 3 числа, и трите числа са различни от съответните букви на името, затова Иво получава само 6 точки. Получаваме командата Stop, печеливш играч е Ivan
Вход	Изход	Обяснения
Pesho 124 34 111 97 99 Gosho 98 124 88 76 18 Stop	The winner is Gosho with 10 points!	Първият играч е Pesho, дължината на името е 5. Прочитаме 5 числа. Нито едно от тях не съответства на конкретната буква, следователно получава 5 пъти по 2 точки, общо 10 и към момента той има най-много. Вторият играч е Gosho, дължината на името е 5. Прочитаме 5 числа и отново нито едно от тях не съответства на съответните букви, съответно получава 5 пъти по 2 точки, общо 10. И двамата играчи имат равен брой точки (10), съответно на първо място остава вторият играч Gosho. Получаваме командата Stop, печеливш играч е Gosho

## JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
<pre>(["Ivan", "73", "20", "98", "110", "Ivo", "80", "65", "87", "Stop"])</pre>	<p>The winner is Ivan with 24 points!</p>	<p>Първият играч е Ivan, дължината на името му е 4 символа, Затова прочитаме 4 числа. Първото число е 73, ASCII стойността на символа 'I' също е 73, следователно получава 10 точки, след това прочитаме 20, но стойността на 'v' е 118, получава 2 точки. След това прочитаме 98, но стойността на 'a' е 97, получава 2 точки. Последно прочитаме 110, стойността на 'n' също е 110 и затова получава 10 точки, Общо <math>10 + 2 + 2 + 10 = 24</math>.</p> <p>Вторият играч е Ivo, прочитаме 3 числа, и трите числа са различни от съответните букви на името, затова Иво получава само 6 точки.</p> <p>Получаваме командата Stop, печеливш играч е Ivan</p>
Вход	Изход	Обяснения
<pre>(["Pesho", "124", "34", "111", "97", "99", "Gosho", "98", "124", "88", "76", "18", "Stop"])</pre>	<p>The winner is Gosho with 10 points!</p>	<p>Първият играч е Pesho, дължината на името е 5. Прочитаме 5 числа. Нито едно от тях не съответства на конкретната буква, следователно получава 5 пъти по 2 точки, общо 10 и към момента той има най-много.</p> <p>Вторият играч е Gosho, дължината на името е 5. Прочитаме 5 числа и отново нито едно от тях не съответства на съответните букви, съответно получава 5 пъти по 2 точки, общо 10.</p> <p>И двамата играчи имат равен брой точки (10), съответно на първо място остава вторият играч Gosho.</p> <p>Получаваме командата Stop, печеливш играч е Gosho</p>