
MANUEL UTILISATEUR

WoredCoin version finale

Bienvenue dans le manuel d'utilisateur pour l'interface de gestion du WoredCoin, ici, chaque fonctionnalité du programme sera expliquée pour permettre une utilisation facile du programme.

SOMMAIRE :

- [Création de BlockChain](#)
- [Manipulation d'une BlockChain déjà existante](#)
- [Sauvegarde de la BlockChain](#)
- [Affichage de la BlockChain](#)
- [Vérification de l'intégrité de la BlockChain](#)
- [Changement de BlockChain](#)



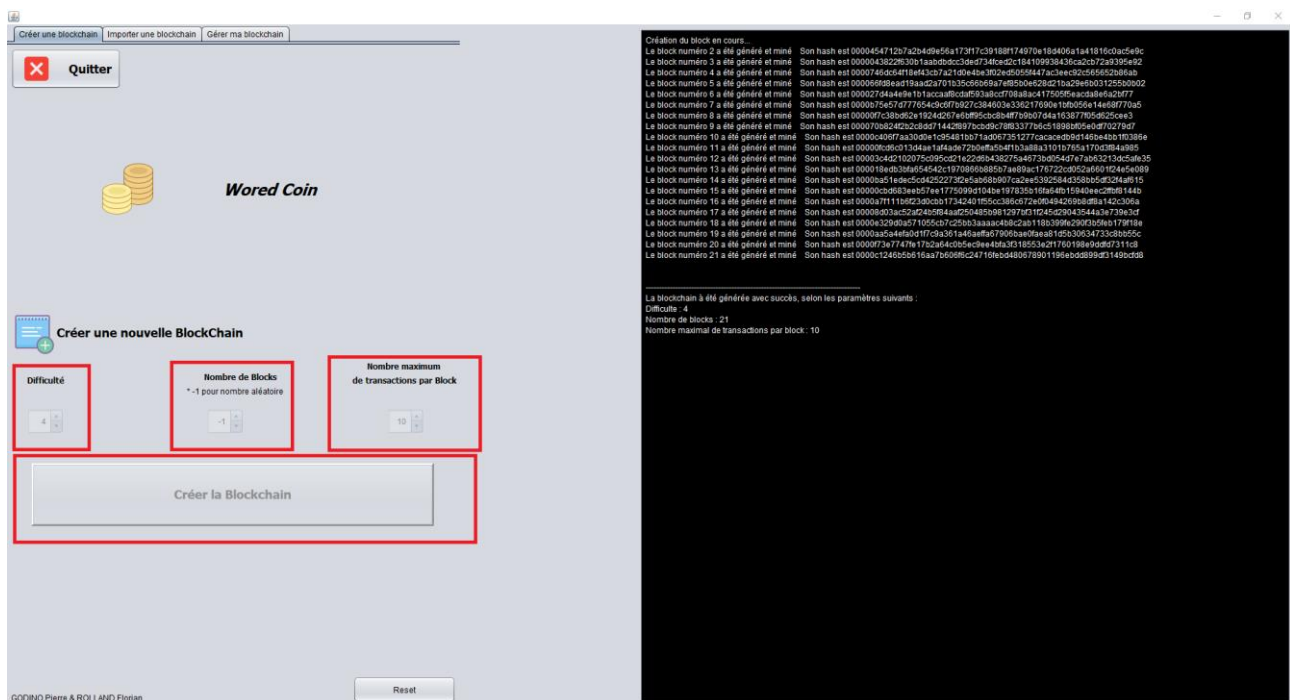
1. Création de BlockChain

L'interface dispose de trois onglets. Celui qui nous intéresse ici est le premier, intitulé « Créer une Blockchain ».

On dispose de trois Spinners, intitulés « Difficulté », « Nombre de Blocks » et « Nombre maximum de transactions par Blocks ». Ils servent à choisir respectivement la difficulté, le nombre de blocks et le nombre maximal de transactions qui seront stockées dans chaque blocks. Ce sont les paramètres que la future BlockChain devra respecter.

Lorsque tous les paramètres ont été sélectionnés, vous trouverez un bouton intitulé « Créer la BlockChain », qui générera la BlockChain suivant les paramètres qui auront été choisis.

Le détail du processus de création s'affichera ensuite sur le terminal du programme.



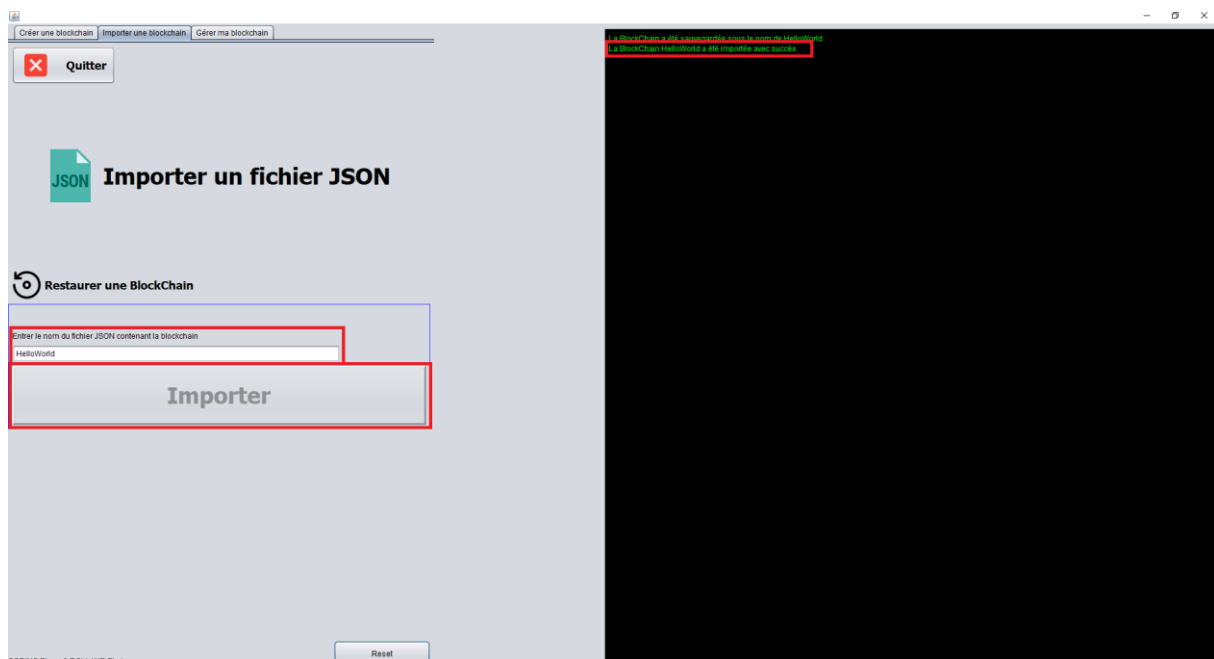
2. Manipulation d'une BlockChain déjà existante

Dans la mesure où l'on souhaite manipuler une BlockChain enregistrée sur l'ordinateur, rendez-vous dans le deuxième onglet intitulé « Importer une BlockChain ».

On retrouvera une barre de saisie de texte dans laquelle on devra rentrer le nom du fichier contenant ma BlockChain (le fichier doit être dans le même dossier que le logiciel, dans le cas contraire, on rentrera le chemin depuis le dossier contenant le programme).

Lorsque le nom du fichier est bien entré, il suffit d'appuyer sur le bouton intitulé « Importer » pour l'importer dans le programme, on pourra par la suite gérer cette BlockChain.

Un message s'affichera dans le terminal une fois le processus achevé.



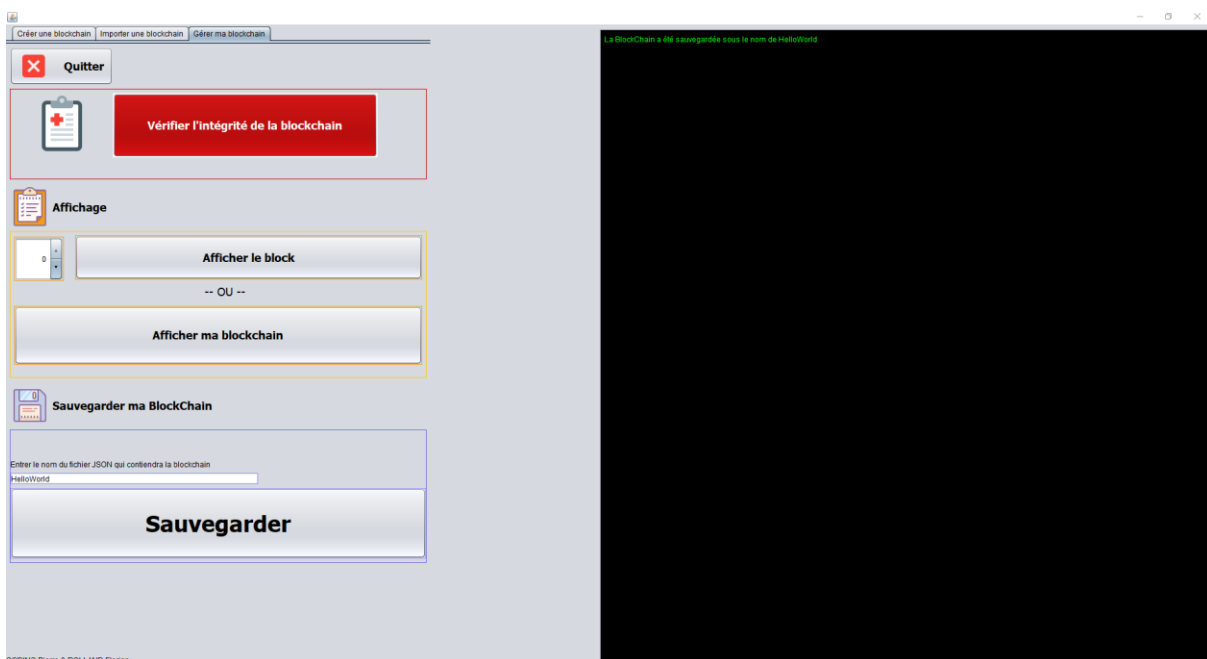
3. Sauvegarde de la BlockChain

Dans le cas où l'on veut sauvegarder la BlockChain, cela se passe dans l'onglet numéro 3, intitulé « Gérer la BlockChain », il permet de faire toutes sortes de manipulation sur la BlockChain sélectionnée.

Pour sauvegarder cette dernière, une barre de saisie est là pour que l'on y rentre le nom du fichier qui contiendra notre BlockChain (le fichier sera créé dans le dossier courant, le même que celui qui contient le programme, sinon on rentrera le chemin de destination à partir du dossier courant). Une fois le nom du fichier saisi, on retrouvera un bouton intitulé « Sauvegarder » qui permettra de créer le fichier contenant la BlockChain.

Le fichier sera nommé comme ce qui a été saisi dans le barre de saisie.

Un message confirmant la création s'affichera alors dans le terminal une fois le processus achevé.



4. Affichage de la Blockchain

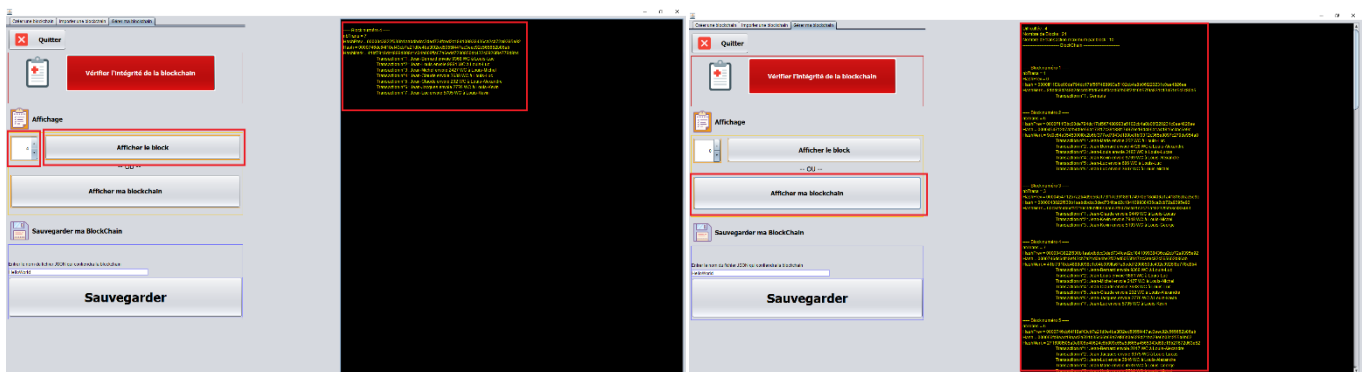
Dans le cas où l'on souhaite afficher le contenu de la Blockchain, on doit aller dans l'onglet 3 intitulé « Gérer la Blockchain ».

On retrouvera deux boutons intitulés « Afficher la Blockchain » et « Afficher le Block » dans le cas où l'on souhaite afficher un Block spécifique.

L'affichage de la Blockchain se fait simplement en appuyant sur le bouton « Afficher la Blockchain », la Blockchain s'affiche alors entièrement sur le terminal.

L'affichage d'un Block quant à lui se fait en deux temps, tout d'abord vous devez choisir le Block à afficher à l'aide du spinner à disposition, mais attention le chiffre doit être un numéro de Block existant, dans le cas contraire un message d'erreur s'affichera.

Un fois le Block choisi il suffit d'appuyer sur « Afficher le Block » pour afficher le Block qui correspond au numéro choisi dans le terminal.



5. Vérification de l'intégrité de la BlockChain

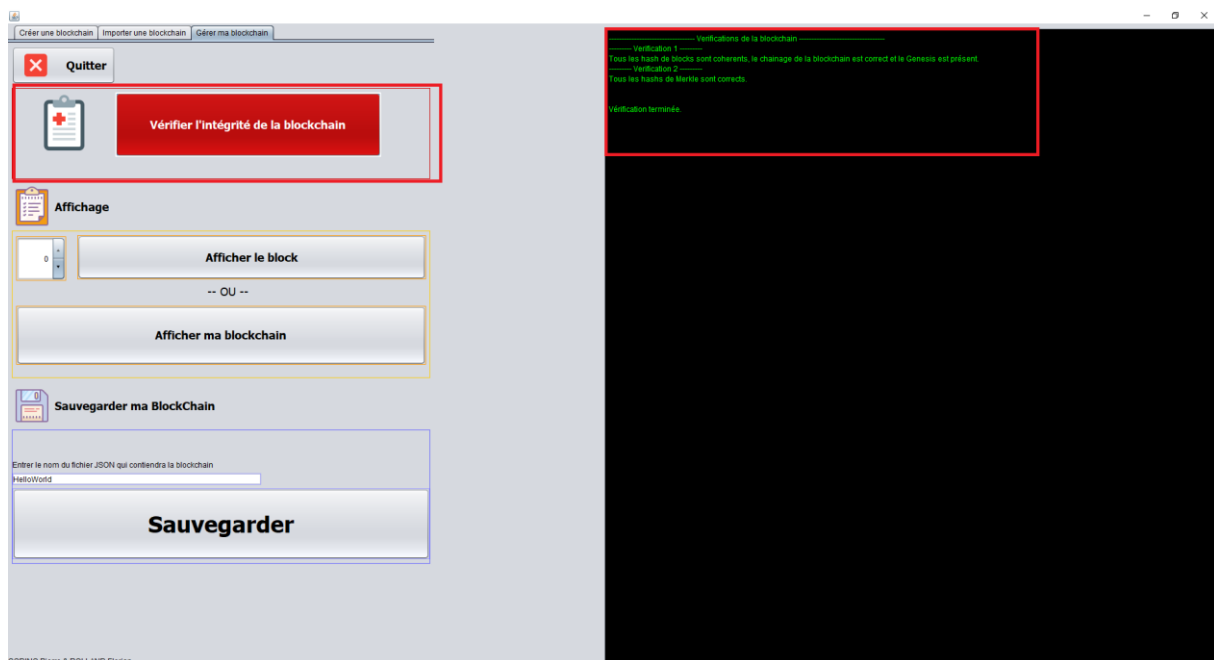
Pour vérifier que la BlockChain est en bon état, on dispose d'un bouton intitulé « Vérifier l'intégrité de la BlockChain », un simple clic dessus suffit à lancer le processus.

La vérification de la BlockChain se passe en deux temps :

-Dans un premier temps on vérifie la présence du bloc génésis, la cohérence des hashes de chaque bloc, et de l'intégrité du chainage des blocs.

-Ensuite on vérifie que les hashes de Merkel sont bien les bons pour chaque bloc.

Une fois le processus terminé un message s'affiche pour donner le détail de ce qui va et qui ne va pas dans la BlockChain, puis un message indiquant la fin du processus.



6. Changement de BlockChain

Dans le cas où l'on souhaite manipuler une autre BlockChain que celle déjà en place, un bouton intitulé « Reset » est placé dans les onglets 1 & 2.

Ils ne sont accessibles que lorsqu'une BlockChain est bien en place sur le logiciel.

Un simple clic sur ce dernier permettra la remise à zéro du logiciel pour par la suite, créer ou importer une BlockChain.

