

Projekt Końcowy

Anna Stefańska
ZDtestPol98
MrBuggy6-Project





Charakterystyka aplikacji MrBuggy 6

- aplikacja przeznaczona jest dla osób zarządzających firmami, które świadczą usługi testowania.
- wspiera procesowanie nowych okazji na projekty (opportunity) oraz zarządzanie istniejącymi projektami (projects)
- dodatkowo aplikacja zapewnia dostęp do listy pracowników, klientów oraz usług
- na potrzeby obrony projektu końcowego utworzona została **Specyfikacja Wymagań Aplikacji MrBuggy6**, określająca jak poszczególne funkcje powinny działać

Specyfikacja

Przykładowe wyprowadzone warunki testowe/przypadki testowe na podstawie specyfikacji.

Test Cases

Text in description is cut to 1000 signs

Sort: Section | Filter: None | Display Deleted Test Cases | + Add Case | Edit | Delete | Columns

Creating password of user

ID	Title
C45	Creating password which is currently in using
C46	Creating password -the number of characters in the password fields

Password rules

ID	Title
C44	Creating password different than password rules
C47	Creating password according with password rules

Creating password with empty field

ID	Title
C53	Creating password with empty password field
C54	Creating password with empty confirm password field
C55	Creating password with empty password field and confirm password field

Logging in application

ID	Title
C56	Logging in to the system as an Admin
C57	Logging in to the system as an Admin with Manager's password
C58	Logging in to the system as Manager with Admin's password

Sidebar:

- + Add Test Case
- Contains 18 sections and 48 cases.
- + Add Section
- Creating password of user
- Logging in application
- Dashboard
- Editing profile of user
- Employees
 - Adding new employee
 - Editing personal details
- Clients
- Projects
- Opportunities
- Services

Ryzyka Projektowe oraz Produktowe

Przykładowe zidentyfikowane ryzyka projektowe

Ryzyko projektowe	Mitigacja
niewystarczające kwalifikacje lub przeszkolenie pracowników bądź braki kadrowe	<ul style="list-style-type: none">-stworzenie jak najbardziej zrównoważonego zespołu pod kątem doświadczenia (w zespole powinny musze zarówno osoby początkujące jak i doświadczone)-zapewnienie możliwości dodatkowego przeszkolenia pracowników (np. produktowego lub z dostępnych narzędzi na których pracuje zespół)- w przypadku wystąpienia braków kadrowych jak najszybcze znalezienie nowych członków projektu o odpowiednich kwalifikacjach
wprowadzenie w ostatniej chwili zmian wymagających dokonania licznych przeróbek	<ul style="list-style-type: none">-należy rozpocząć testowanie od samego początku tworzenia produktu (już na etapie analizy specyfikacji), znacznie zmniejszy to ryzyko późniejszych zmian wynikających z niezgodności z wymaganiami-włączenie do zespołu dodatkowych pracowników, posiadających doświadczenie w tworzeniu zbliżonych aplikacji-mogą oni zwrócić uwagę na elementy wymagające zmian]-należy ustalić z klientem wszystkie jego oczekiwania wobec produktu oraz omówić jak rozumie on poszczególne wymagania, takie konsultacje powinny być prowadzone jak najczęściej zeby ewentualne zmiany mogły zostać wprowadzone w trakcie



Ryzyka Projektowe oraz Produktowe

Przykładowe zidentyfikowane ryzyka produktowe

Ryzyko produktowe	Mitigacja
Wyciek danych osobowych pracowników oraz klientów firmy	<ul style="list-style-type: none">- rekomendacja wdrożenia 2 Factor Authentication,- testy związane z logowaniem i zmianą hasła mają najwyższy priorytet,- zlecenie wykonania testów bezpieczeństwa podmiotowi zewnętrznemu (obecny zespół nie posiada wystarczającej wiedzy merytorycznej niezbędnej do przeprowadzenia testów bezpieczeństwa)
Aplikacja <u>MrBuggy</u> 6 nie jest wystarczająco intuicyjna i nowi klienci nie posiadają wiedzy jak jej używać	<ul style="list-style-type: none">- rekomendacja przygotowania instrukcji obsługi aplikacji z dołączonymi screenshotami, która będzie dostępna na stronie startowej,- po zakończeniu testów funkcjonalnych rekomendowane jest przeprowadzenie dodatkowej sesji testów użyteczności

Przypadki testowe w narzędziu

Zrzut ekranu przykładowego przypadku testowego.

C70

Logging out after editing profile-username

Dashboard » Editing profile of user » Editing Username/Personal details/Password

Type Other	Priority Medium	Estimate None	References None
Automation Type None			

Preconditions

1.User has to open the browser <http://mrbuggy.pl/>

2.User choose MrBuggy6 and dowload application on computer

3.User has to open and extract files with MrBuggy6 Application.

Steps

1.User logs in to MrBuggy6 application.

2.User opens profile screen.

3.User clicks Edit button.

4.User modifies username.

5.User clicks Save button.

5.User opens the menu.

5.User chooses Logout.

Expected Result

1.Error message is not displayed.

2.Personal details are correctly changed.

3.User is correctly log out.

4.User is again log screen.

Sesja eksploracyjna

Uzupełnij poniższą kartę sesji eksploracyjnej

ID: AS-01									
	Anna Stefańska			Data					
Tester				16.07.2022					
				Czas Zakończenia					
Czas Rozpoczęcia	12:00			12:30					
Cel	Przetestowanie funkcjonalności tworzenia hasła dla użytkownika -testowanie tworzenia hasła zgodnie oraz niezgodnie z zasadami -testowanie utworzenia hasła z pozostawieniem pustego pola -zweryfikowanie liczby znaków w polach hasło oraz potwierdź hasło								
Znalezione Błędy	Kiedy użytkownik tworzy hasło niezgodne z zasadami i wpisze je obydwo polach, przechedzi do dalszych etapów logowania. Użytkownik w polu hasło może wpisać 20 znaków w polu potwierdź hasło można wpisać 68 znaków.								
Dalsza analiza	W polu hasło oraz potwierdź hasło nie następuje weryfikacja wpisywanych danych pod kątem wymagań-istnieje możliwość prawidłowego przejścia do dalszych etapów logowania z wykorzystaniem hasła nie zawierającego znaku specjalnego oraz cyfry.Ponadto aplikacja akceptuje hasła krótsze niż 8 znaków.W polu potwierdź hasło można wpisać 21 znaków, w polu hasło brak możliwości wpisania powyżej 20 znaków. Rozwiązaniem dla znalezionych błędów będzie ograniczenie możliwości wpisywania znaków w obydwo polach od 8 do 20 oraz dostosowanie pól do narzuconych wymagań dla hasła.								



Raportowanie defektów w narzędziu JIRA

Zrzut ekranu przykładowego raportu z awarii.

MPK-3

Creating password different than password rules - correctly saving.

Załącz

Utwórz zadanie podrzędne

Połącz zgłoszenie



Opis

Environment: Prod, Lenovo T510, Windows Home 10 version 21H2

Describe: After filling in the password field and confirm the password field using a password that does not according with the rules. The user can save them correctly and go to login forms.

Preconditions: User is on creating password screen in application.

Steps:

- 1.Users fill in password: aaaaaa1 (against password rules- without special character and only 7 characters)
2. Users fill in confirm password: aaaaaa1 (same as in the password field)
3. Users clicks Save button .

Actual result: User can create password different than password rules and correctly save it.

Expected result: Error message is displayed " The password is incorrect. The password has to be according with password rules". No possibility saving creating password against of password rules. The Save button is inactive.



Dodaj komentarz...

Fachowa porada: naciśnij **M**, aby skomentować

Przełącz opinię

1



Backlog

Szczegóły

Osoba przypisana



Nieprzypisane

[Przypisz do mnie](#)

Osoba zgłaszająca



Anna Gumowska

Etykiety

Brak

Priorytet



Medium

Więcej pól

Pierwotne oszacowanie

0m

Rejestrowanie czasu

Nie zarejestrowano czasu

Epic Link

Brak

Komponenty

Brak

Wersje do poprawienia

Brak



Przepisanie wybranego przypadku testowego za pomocą Behavior Driven Development.

```
Feature: T-shirts Shop
  Scenario: Visit shop
    Given Open Google Chrome Browser
    When Go to website
    Then I can see 16 products

  Scenario: Filters
    Given Open Google Chrome Browser
    And Go to website
    And I can see 16 products
    When I select "S" size
    Then I can see 2 products

  Scenario: Filters
    Given Open Google Chrome Browser
    And Go to website
    And I can see 16 products
    When I select "m" size
    Then I can see 1 products
```

```
public class ShopStepsDefinitions {
    4 usages
    @Given("Open Google Chrome Browser")
    public void openGoogleChromeBrowser() {
        System.out.println("Open browser");
    }

    4 usages
    @When("Go to website")
    public void goToWebsite() {
        System.out.println("Go to website");
    }

    6 usages
    @Then("I can see {int} products")
    public void iCanSeeProducts(int arg0) {
        System.out.println("I see 16 products");
    }

    3 usages
    @When("I select {string} size")
    public void iSelectSize(String arg0) {
        System.out.println(String.format("I choose %s size",arg0));
    }

    @Then("I can see {int} product")
    public void iCanSeeProduct(int arg0) {
    }
}
```



Przepisanie wybranego przypadku testowego za pomocą Behavior Driven Development.

- Do utworzenia wybranych przypadków testowych za pomocą BDD wykorzystałam stronę :

<https://react-shopping-cart-67954.firebaseio.com/>

- Przypadki zostały utworzone w aplikacji **IntelliJ IDEA Community Edition 2022 1.1.**



Nagrywanie testów za pomocą Narzędzia Selenium IDE

Przyjmijmy poniższy scenariusz:

- 1) Wejdź na stronę www.x-kom.pl.
- 2) W wyszukiwarce wpisz: Samsung Galaxy S20+ G985F Dual SIM Cosmic Black.
- 3) Kliknij ikonę lupy.
- 4) Kliknij na produkt.
- 5) Kliknij na przycisk Dodaj do koszyka.
- 6) Kliknij na przycisk Przejdź do koszyka

Nagrywanie testów za pomocą Narzędzia Selenium IDE

Selenium IDE - Add phone to a basket*

Project: Add phone to a basket*

Executing ▾

✓ Samsung Galaxy S20 FE 5G Fan edition 8/256 GB czerwony

	Command	Target	Value
1	✓ open	https://www.x-kom.pl/	
2	✓ set window size	1616x876	
3	✓ type	css=suk8z4-0	Galaxy S20 FE 5G Fan edition 8/256 GB czerwony
4	✓ click	css=sc-1p0xkzn-3 > svg	
5	✓ mouse over	css=sc-1yu46qn-8 > .sc-1tblmgq-1	
6	✓ click	css=sc-1yu46qn-8 > .sc-1tblmgq-1	
7	✓ run script	window.scrollTo(0,0)	
8	✓ click	css=sc-1hdxfw1-3	
9	✓ run script	window.scrollTo(0,0)	
10	✓ run script	window.scrollTo(0,0)	
11	✓ click	linkText=Przejdź do koszyka	

Command:

Target:

Value:

Description:

Runs: 1 Failures: 0

Log Reference

- 6. click on css=sc-1yu46qn-8 > .sc-1tblmgq-1 OK 10:46:56
- 7. runScript on window.scrollTo(0,0) OK 10:46:57
- 8. click on css=sc-1hdxfw1-3 OK 10:47:02
- 9. runScript on window.scrollTo(0,0) OK 10:47:05
- 10. runScript on window.scrollTo(0,0) OK 10:47:06
- 11. Trying to find linkText=Przejdź do koszyka... OK 10:47:07
- *Samsung Galaxy S20* completed successfully 10:47:19

Korzystanie z narzędzi deweloperskich w przeglądarce internetowej

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'x-kom.pl'. The page content is a search results page for 'x-kom.pl'. The search bar contains the text 'Czego szukasz?'. Below the search bar, there is a section titled 'Szukaj w:' with a dropdown menu showing 'Wszystkie kategorie'. The main content area is divided into two columns: 'Ostatnio wyszukiwane' (Recently searched) and 'Ostatnio oglądane' (Recently viewed). The 'Ostatnio wyszukiwane' column lists several search queries, including 'Galaxy S20 FE 5G Fan edition 8/256 GB czerwony', 'Samsung Galaxy S20 FE 5G Fan edition 8/256 GB czerwony', 'Samsung Galaxy S20', and 'Samsung Galaxy S20+G985F Dual Sim Cosmic Black'. The 'Ostatnio oglądane' column shows a product listing for 'Samsung Galaxy S20 FE 5G Fan Edition 8/256GB Czerwony' with a price of '2 399,00 zł' and a crossed-out price of '3 299,00 zł'. On the right side of the browser window, the DevTools developer tools are open, showing the 'Elements' panel. The 'Elements' panel displays the DOM tree of the page, with the following structure:

```
<div class="sc-14h089p-0 bCubQF sc-eqIVtm elwVVK">...</div>
  <div class="sc-14h089p-0 kLcxHK sc-eqIVtm elwVVK">
    <div class="ygjo97-4 bTqBjc">
      <div class="ygjo97-2 CzJg0 c4v0x3-1 dwrVUM">
        <div class="c4v0x3-2 coZHJa">
          <div class="c4v0x3-3 DaEFU">
            <div class="c4v0x3-4 bCmnnZ">
              <span class="c4v0x3-6 ctIgIH">Ostatnio wyszukiwane</span> == $0
              <button class="sc-15ih3hi-0 c4v0x3-5 gFTvf0">Wyczyść wszystko</button>
            </div>
            <a class="sc-1h16fat-0 sc-1gguy11-0 d8IqXo" href="/szukaj?q=Galaxy%20S20%20FE%205G%20Fan%20edition%208%20256%20GB%20czerwony">...</a>
            <a class="sc-1h16fat-0 sc-1gguy11-0 d8IqXo" href="/szukaj?q=Samsung%20Galaxy%20S20%20FE%205G%20Fan%20edition%208%20256%20GB%20czerwony">...</a>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
```

The 'Styles' panel is also open, showing the default styles for the selected element:

```
element.style {
}

@media (min-width: 720px) {
  .ctIgIH {
    padding: 4px 0px 8px;
  }
}

.ctIgIH {
  padding: 16px 0px 9px;
}

*, ::before, ::after {
  box-sizing: inherit;
  padding: 0px;
  margin: 0px;
}
```

Wysyłanie request'ów za pomocą narzędzia Postman, (GET, POST, PUT, DELETE).

The screenshot displays the Postman application interface. On the left, the 'My Workspace' sidebar shows a collection named 'Trello' containing several API requests. The main panel shows the execution results for the 'zdtestpol98' environment. The results are organized into columns: 'All Tests', 'Passed (10)', 'Failed (0)', and 'Skipped (0)'. Each request is listed with its method, endpoint, and the status of the test (Pass, Fail, or Skip). The response details, including status code, headers, and body, are visible for each request.

Method	Endpoint	Status	Response
GET	GET STATUS	Pass	Status code is 200
POST	POST submit order {{url}}/orders / POST submit order	201 Created	212 ms 267 B
POST	POST submit order	Pass	Status code is 201
GET	GET ALL ORDERS {{url}}/orders / GET ALL ORDERS	200 OK	181 ms 396 B
GET	GET an order {{url}}/orders/{{orderId}} / GET an order	200 OK	131 ms 394 B
PATCH	Patch updated name {{url}}/orders/{{orderId}} / Patch updated name	204 No Content	255 ms 111 B
DELETE	Delete order {{url}}/orders/{{orderId}} / Delete order	204 No Content	503 ms 111 B
GET	GET an order Copy {{url}}/orders/{{orderId}} / GET an order Copy	404 Not Found	134 ms 270 B
POST	POST AUCH {{url}}/api-clients/ / POST AUCH	201 Created	272 ms 299 B



Wysyłanie request'ów za pomocą narzędzia Postman, (GET, POST, PUT, DELETE).



- do ćwiczeń z wysyłania request'ów za pomocą narzędzie Postman wykorzystałam:

<https://github.com/vdespa/introduction-to-postman-course/blob/main/simple-books-api.md>