Terminals, uxterm und screen

Ingo Blechschmidt
<iblech@web.de>
LUGA

7. September 2005



Inhalt

- Terminals
 - Geschichte
 - Internal
 - Terminal-Emulatoren
- 2 (u)xterm
 - Geschichte
 - Features
 - Konfiguration
- 3 screen
 - Features
 - Funktionsweise
 - screen-nodestatus



Terminals

- Terminal: Einheit von Aus- und Eingabegerät
- "Dumb Terminals" (frühe 1970er): Revolution des Umgangs mit Computern durch einfache Ein- und Ausgabe
- "Intelligent Terminals" (späte 1970er): Interpretation von Escape-Sequenzen (Cursor-Positionierung, Schreiben auf beliebigen Positionen, Farbauswahl, etc.)
- Heute: Weitgehender Ersatz von echten Hardware-Terminals durch Terminal-Emulatoren (xterm, rxvt, DOS mit geladenem ansi.sys,...)

Probleme

Inkompatibilitäten zwischen den einzelnen Terminal-Emulatoren:

- Unterschiedliche Interpretation von Escape-Sequenzen
- Unterschiedliche Unterstützung von Farben
- Unterschiedliche Handhabung von nicht-ASCII
- Unterschiedliche Handhabung von Sondertasten (Funktionstasten, Cursorbewegungstasten, Modifiers (Shift, Ctrl, Num-Lock, etc.))
- Unterschiedliches Verhalten in Grenzfällen (Cursor in der letzten Spalte der letzten Zeile, etc.)
- . . .



Abhilfe: \$TERM, termcap, terminfo

- Setzen der Umgebungsvariablen TERM durch jeden Terminal-Emulator
- Datenbank über alle Terminal-Typen:
 - "Unterstützt du Farben?"
 - "Welche Escape-Sequenz muss ich dir schicken, um den Cursor auf den Zeilenanfang zu positionieren?"
 - "Wenn \$USER F1 drückt welche Sequenz schickst du mir dann?".
 - "Wenn ich was in die untere rechte Ecke schreibe tickst du dann aus?"
- Siehe auch: /usr/share/terminfo/?/*



Cool. Problem beseitigt, nicht?

- Leider nein.
- Problem: Aktualität der installierten terminfo-Datenbank

- Nutzen von shinynewterm
- SSHen zu \$oldbox
- Probleme beim Nutzen bildschirmorienterter Anwendungen

- "Lösung": Manuelles Setzen von \$TERM auf einen von beiden Seiten verstandenen Standard (z.B. vt100)
- Lösung: ~/.terminfo/



Dann ist jetzt alles ok?

- Leider nein.
- Problem: Lügen vieler Terminal-Emulatoren –
 Ausgeben von konsole, gnome-terminal, PuTTY und vieler anderer als xterm
- Das wäre kein Problem wenn sie alle Features von xterm unterstützten und auch alle Besonderheiten von xterm übernähmen.
- In der Realität: Implementierung nur einer Untermenge von xterms Features durch die meisten Nachahmer

Workarounds

- Massive Beschneidung des xterm-terminfo-Eintrags auf die kleine Schnittmenge aller implementierten Features der am häufigsten verwendeten Terminal-Emulatoren
- Notwendigkeit für zusätzliche Checks in den Applikationen

SIGWINCH

- Problem: Möglichkeit, Terminals während der Laufzeit in der Größe zu verändern
- Früher: Fehlen einer Möglichkeit des Mitteilens dieser Information den laufenden Programmen
- Heute: Senden des Signals SIGWINCH bei Veränderung der Größe (und anderen Eigenschaften)

"Terminal-Viren"

- "Viren" bei alten textbasierten BBS: Nutzen von ANSI-Sequenzen zur Farbverstellung, Tastaturumbelegung, etc.
- Unterstützung für gefährlichere Sequenzen durch heutige Terminal-Emulatoren
- Niemals direkte Ausgabe von fraglichen Dateien per cat;
 Stattdessen less oder \$EDITOR
- Siehe auch: 'locate ctlseqs'

Möglichkeiten zur Wiederherstellung

- Alternativer Zeichensatz? ^0
- Kein lokales Echo? stty sane
- Vollständiger Reset nötig? reset



Terminal-Emulatoren

- xterm, uxterm (viele Features)
- konsole, gnome-terminal (Integration in die jeweilige Desktop-Umgebung)
- rxvt, rxvt-unicode, aterm, wterm, ... (geringer Ressourcenverbrauch)

(u)xterm

- xterm älter als X!
- Viele Versionen und Varianten
- Viele Features

Features

- Weniger Ressourcenverbrauch im Vergleich zu Terminal-Emulatoren großer Desktop-Umgebungen
- Exzellente Konfigurationsmöglichkeiten, auch zur Laufzeit
- uxterm: exzellente Unicode- und UTF-8-Unterstützung

Konfiguration: X-Resources

- Konfigurationseinstellungen über die X-Resources-Datenbank
- Siehe auch: xterm(1), xrdb(1)

```
Beispiel-~/.Xdefaults
```

! Farben

UXTerm*background: #000000
UXTerm*foreground: #b2b2b2

! Statt fetter Schrift lieber hellere

UXTerm*colorBDMode: true

! Gut leserliche dicktengleiche Schrift

UXTerm*faceName: Andale Mono

UXTerm*faceSize: 12

! Scrollbar nimmt nur Platz weg

UXTerm*scrollBar: false
UXTerm*saveLines: 10000



Konfiguration: Kommandozeilen-Optionen

- ullet -geometry $Standard ext{-}Geometrie ext{-}Beschreibung$
- -e *Programm*
- -xrm zusätzlicher xrdb-Eintrag
- Siehe auch: xterm -h

Konfiguration: Maus-Menüs

- <Ctrl> + <Button 1>: Generelle Optionen
 - Senden von Signalen (u.a. SIGTERM, SIGKILL)
 - Neuzeichnen des Fensters
 - "Secure Keyboard"
- <Ctrl> + <Button 3>: Terminal-Optionen
 - Reverse Video
 - Visual Bell
 - Margin Bell
 - Reset
- <Ctrl> + <Button 2>: Auswahl der Schriftgröße

screen

- Fenstermanager für die Konsole mit vielen weiteren Features
- Erste Version 1987
- Oft genutztes Programm
 (wenig Fehler, viel Dokumentation im Netz)
- Nach Konfiguration enorme Arbeitserleichterung!

Mehrere Fenster

```
^A c (create): Erzeugen eines neuen Fensters
```

```
^A w (windows): Anzeige des Fensterliste in der Statuszeile
```

```
^A ": Anzeige des Fensterliste als Menü
```

```
^A n (next): Wechsel zum nächsten Fenster
```

^A a: Wechsel zum zuletzt ausgewählten Fenster

^A Nummer: Wechsel zu Fenster Nummer

^A M (monitor): Überwachen des aktuellen Fensters auf Aktivität

^A _: Überwachen des aktuellen Fensters auf Stille

Scrollback-Buffer

^A [: Wechsel in Scrollback-Buffer

^A .: Vorzeitige Rückkehr in normalen Betriebsmodus

^A <Space>: Setzen einer Markierung

^A]: Einfügen der Markierung

Statuszeile

```
Beispiel-~/.screenrc
# Statuszeile immer anzeigen
hardstatus alwayslastline

# Datum ganz rechts anzeigen
hardstatus string "%h%=%D, %d.%m. %c"
# %h: Normaler Status-Text
# %=: Folgenden Text rechts ausrichten
# %D, %d.%m. %c: Di, 06.09. 18:21
```

"Abdocken"

```
^A ^D (detach): Beenden von screen (aber nicht der Programme!)
```

- ^A * (display): Anzeige aller "angedockten" screens
- \$ screen -RD: Andocken an eine frühere Sitzung oder Erstellen einer neuen

Beispiel-~/.screenrc

```
# Automatisch abdocken wenn das echte Terminal
```

```
# stirbt (Absturz des X-Servers, Tod einer SSH-
```

Verbindung, etc.)

autodetach on

Viele Konfigurationsmöglichkeiten

- Vielseitige Konfigurationsmöglichkeiten
- ~/.screenrc, Kommandozeilen-Parameter

- Umbelegung von Tastenbindungen
- Vorbelegung einiger Fenster für bestimmte Programme
- Detaillierte Anpassung der Statuszeile
- Ab-/Einschalten von UTF-8 für einzelne Fenster
-



Funktionsweise

- Erzeugung eines eigenen virtuellen Terminals (TERM=screen) für jedes Fenster
- Verstecken des echten Terminals vor den Programmen in der screen-Session
- Übersetzen der für TERM=screen passenden Escape-Codes in die Codes des unterliegenden Terminals (TERM=xterm, TERM=linux,...)
- Damit auch möglich: Starten einer screen-Session in (z.B.)
 xterm und dann späteres Andocken in PuTTY!

screen-nodestatus

- Problem:
 - "Habe ich das Gateway eingeschaltet?"
 - "Ist mein Server online?"
 - "Spielt AugustaKOM mal wierder Ping-Pong mit meinen Paketen?"
- Lösung: Anzeige des Erreichbarkeitsstatus beliebiger Rechner in screens Statuszeile durch screen-nodestatus
- Platz in der Statuszeile kostbar –
 Anzeige nur der Anfangsbuchstaben der Namen der überwachten Rechner
 Großer Anfangsbuchstabe? Rechner erreichbar Kleiner Anfangsbuchstabe? Rechner nicht erreichbar



screen-nodestatus: Funktionsweise

```
Beispiel-~/.screenrc

# Anzeige des jeweils letzten Zeile des Ausgabe
# von backtick-Befehl #40 in der Statuszeile
hardstatus string "...%40'..."

# Definition des backtick-Befehls #40
backtick 40 0 0 programm
# 40: ID
# 0 0: Einmaliges Starten des Programms,
# Anzeige der jeweils letzten Zeile der Ausgabe
```

Siehe auch

```
Informationen über die terminfo-Datenbank und $TERM
http://thread.gmane.org/gmane.linux.gentoo.devel/30624:
   "Fixing the TERM mess"
http://dickey.his.com/xterm/xterm.fag.html, xterm(1):
    xterms Geschichte und Konfigurationsmöglichkeiten
http://www.x.org/pub/unsupported/doc/papers/tutorials/resources.txt:
    Umgang mit der X-Resources-Datenbank
http://www4.informatik.uni-erlangen.de/~jnweiger/screen-faq.html, SCreen(1):
    Lösungen zu Problemen mit screen, Konfigurationsmöglichkeiten
http://svn.openfoundry.org/pugs/examples/network/screen-nodestatus.p6:
    screen-nodestatus (in Perl 6)
```

http://www.catb.org/~esr/terminfo/, term(7), terminfo(5), termcap(5), tset(1), stty(1):