

Sistema de gestión de Concesionaria | Programación Avanzada

Proyecto correspondiente a la cátedra Programación Avanzada - UTN

FRVM

Integrantes:

- Alvarez, Anibal.
- Bertello, Natanael.
- Cappiello, Leonel.
- · Oggero, Matías.
- Andrés, Samuel.

Repositorio

https://github.com/Anibal-99/Concesionaria---Programacion-Avanzda

Descripción del Proyecto

El objetivo del proyecto es desarrollar un Sistema de gestión de concesionaria, como producto de software orientado a cualquier organización destinada a la venta de nuevos vehículos, los cuales estarán dirigidos para todos sus nuevos clientes y para aquellos que no estén interesados en adquirir un nuevo **vehículo**.

Solo se contemplará la gestión de transacciones venta con **vehículos** de tipo auto teniendo en cuenta los autos que son nuevos, de los cuales tendrán los datos de:

- Cliente
- Auto
- Modelo
- Marca
- Precio

Se realizará una descripción de cada **cliente** con los siguientes detalles: (No es requisito que realice la compra para ser registrado como cliente)

- Nombre
- Apellido
- DNI
- País
- Localidad
- Dirección

Requerimientos de entrega 1

En esta primera entrega se contemplarán los requerimientos permitentes a marca, auto, cliente. La cual permitirá realizar un ABMC completo para cada una, incluyendo filtros para realizar la búsqueda de alguna marca, auto, cliente que se encuentren registrados.

- Registrar clientes
- Registrar marca
- Registrar auto
- Modificar clientes
- Modificar marca
- Modificar auto
- Consultar clientes
- Consultar marca
- Consultar auto
- Eliminar clientes
- Eliminar marca
- Eliminar auto

Sprint 1

Aa Name	22 Assign	i≡ Multi- select	# Number	♥Status
Registar marca	Anibal Alvarez			Done
Modificar marca	samuel			Done
Eliminar marca	m matias oggero			Done
Consultar marcas	samuel			Done

3

Aa Name	2. Assign	i≡ Multi- select	# Number	© Status
Realizar Combo box de pais	Anibal Alvarez			Done
Modificar cliente	Leo Cappiello			Done
Eliminar cliente	N Natanael Bertello Leo Cappiello			Done
Registrar auto	m matias oggero			Done
Modificar auto	Leo Cappiello			Done
Consultar auto	N Natanael Bertello			Done
Eliminar auto	samuel samuel			Done
Mejorar la interface	samuel samuel			Done
Agregar imagenes	Anibal Alvarez			Done
Agregar los placeholder a las vistas	Anibal Alvarez samuel			Done
Crear la tabla color y agregar el atributo a la vista auto	samuel samuel			Done
Consultar cliente	Anibal Alvarez			Done
Registrar cliente	matias oggero N Natanael Bertello			Done

Requerimientos de entrega 2

En la segunda entrega se contemplarán los requerimientos permitentes a venta, vendedor. La cual permitirá realizar un ABMC completo para cada una, donde se contemplara el precio (de venta) y su recargo correspondiente dependiendo del origen del vehículo, según los siguientes índices:

Origen	Índice

Origen	Índice
Extranjero	+20%
Sudamericano	+10%
Nacional	En escala según su precio:

- Registrar venta
- Registrar vendedor
- ✓ Modificar venta
- Modificar vendedor
- Consultar venta
- Consultar vendedor
- ✓ Eliminar venta
- ✓ Eliminar vendedor

Sprint2

Aa Name	2. Assign	© Status
Registrar vendedor	m matias oggero	Done
Modificar vendedor	N Natanael Bertello	Done
Eliminar vendedor	Leo Cappiello	Done
Registrar venta	Anibal Alvarez	Done
Modificar venta	samuel	Done
Eliminar venta	Anibal Alvarez	Done
Agregar el costo al auto	samuel	Done
Realizar el merge a master	samuel Anibal Alvarez	Done

5

Aa Name	22 Assign	
Agregar los placeholder a la vista vendedor y venta	Anibal Alvarez	Done
Testear la app	Leo Cappiello matias oggero	Done

Requerimientos de entrega 3

En la tercera entrega se contemplarán los requerimientos relacionados a la generación de informes con respecto a la cantidad de ventas, cantidad de marcas vendidas, etc.

Esto nos permitira generar reportes con información valiosa para el cliente, donde permitira tener el conocimiento para en determinado momento hacer toma de decisiones.

Informes ◆

- Listado de cantidad de autos mas vendidos en el ultimo año con capacidad de filtrar por ganancia o por cantidad de ventas.
- Listado de cantidad de ventas realizadas por vendedor, con el monto de ganancia y cantidad de ventas realizadas.
- Gráfico de cantidad de ventas realizada por region.

Formato de reportes

Reporte correspondiente a la cantidad de autos vendidos en un determinado año con la posibilidad de filtrarlo por la mayor cantidad de ventas de un auto hacia la menor cantidad de autos vendidos, también existe la opción para filtrarlo desde la mayor ganancia de autos vendidos hacia la menor ganancia.

Modelo	Costo	Precio	Ganancias	Ventas
Ford Focus	\$3.200.000	\$3.700.000	\$ 500.000	1
Ford Mondeo	\$5.400.000	\$5.800.000	\$ 400.000	1
Fiat Punto	\$2.500.000	\$2.900.000	\$ 400.000	1
Nissan Kicks	\$3.500.000	\$3.900.000	\$ 400.000	1
Toyota Hilux	\$4.300.000	\$4.600.000	\$ 300.000	1

Modelo	Costo	Precio	Ganancias	Ventas

Reporte correspondiente a la cantidad de ventas realizadas por vendedor con la posibilidad de filtrarlo por la mayor cantidad de ventas, y también existe la opción para filtrarlo desde la mayor ganancia hacia la menor ganancia.

En este caso el filtrado aplicado es el de cantidad de ventas:

Vendedor	Ganancia	Ventas
Anibal Alvarez	\$3.200.000	1
Matias Oggero	\$5.400.000	1
Samuel Andres	\$2.500.000	1

Para el caso de filtrado por ganacia quedaria de la siguiente manera:

Vendedor	Ganancia	Ventas
Matias Oggero	\$5.400.000	1
Anibal Alvarez	\$3.200.000	1
Samuel Andres	\$2.500.000	1

Diagrama de entidad relacion



Caso de prueba

Calcular impuesto

CP ID			CP01	CP01			
Nombre Caso de Prueba:			Calcular imp	Calcular impuesto			
Versión:			1.0	1.0			
Sistema:			Nivel Prueb	a: 1			
Módulo: Segurida	d		Tipo Prueba	: Caja Neg	ra		
Escenario: Registr	rar Grupo		Ambiente d	e Prueba:	Local		
			Autor: grupe	7			
			Responsable	ejecució	n: Anibal Alvarez	z	
			Fecha Creac	ión: 27/1:	L/22 F	echa E	jecución: 28/11/22
Datos de Prueba:							
Region={Extrange Pais={Argentina } Marca={Mercede: Modelo={benz } Color={Amarillo } Auto={300000, 49	z}						
Precondiciones p		ción:					
			selecciona un vend	dedor y ur	cliente		
Ejecución:				-		100	
Paso	Condi	ción	Valor		Resultado Esperado		Resultado Obtenido
El usuario selecciona un auto		Α	uto seleccionado		Los datos del a que se muestre pantalla		Los datos del auto se mostraron en pantalla
El usuario ingresa la cantidad de autos a vender		C	Cantidad =2		Se muestra el monto=980000 El impuesto = 196000 y el mo total=1176000	onto	Los datos se mostraron en pantalla correctamente.
El usuario presión el BTN guardar		t	Opción "agregar" oresionada		No existen erro en los datos ingresados. El sistema registr venta exitosamente		Los datos de la venta se guardan correctamente
			nto del 100 % los re	esultados	esperados.		
Decisión de Aprobación: Aprobó: Si		Si	Falló:	no			
Fecha de Aprobación/No Aprobación: 28/11/2022							

Implementacion con JUnit

```
QTest

public void testCalcularImpuesto() {

Region region = new Region(1, "Sudamerica");

Pais pais = new Pais(1, "Argentina", "ARG", region);

Marca marca = new Marca(3, "Mercedes", pais, "buena marca");

Modelo modelo = new Modelo(2, "Benz", 2022, marca);

Color color = new Color(2, "Amarillo");

Auto auto = new Auto(2, modelo, 300000, 490000, "nada", color);

GestorVenta gestor = new GestorVenta();

float monto = 600000;

float expResult = 60000;

float result = gestor.calcularImpuesto(auto, monto);

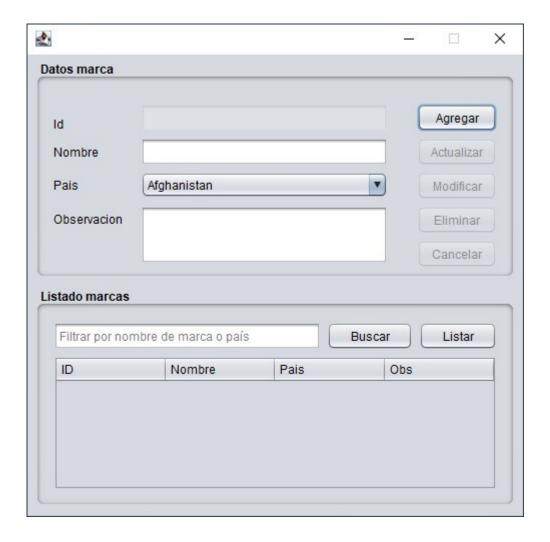
assertEquals(expResult, result, 0);

}

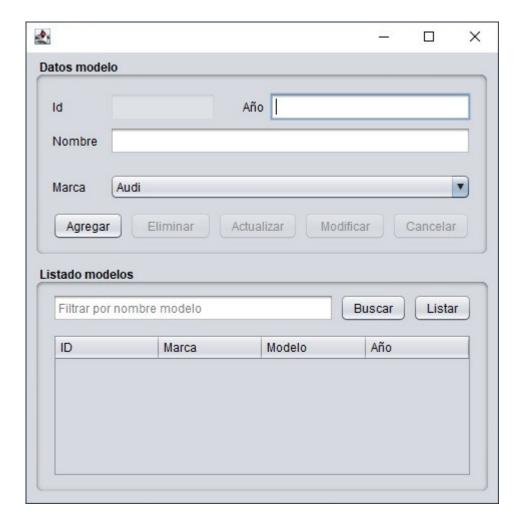
}
```

Prototipos

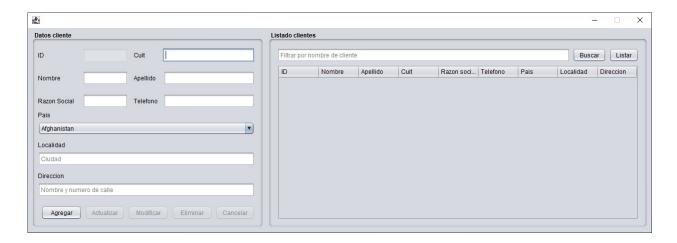
ABMC marca



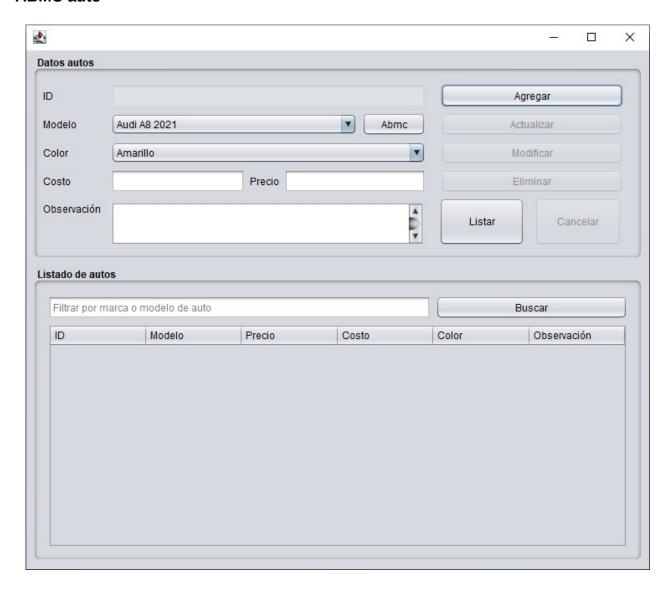
ABMC modelo



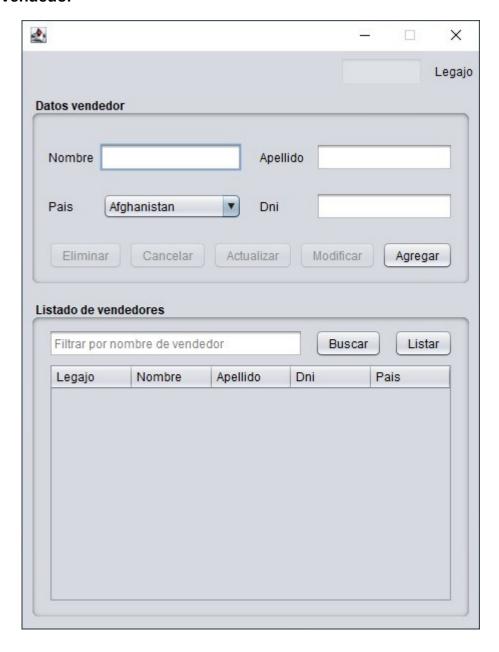
ABMC cliente



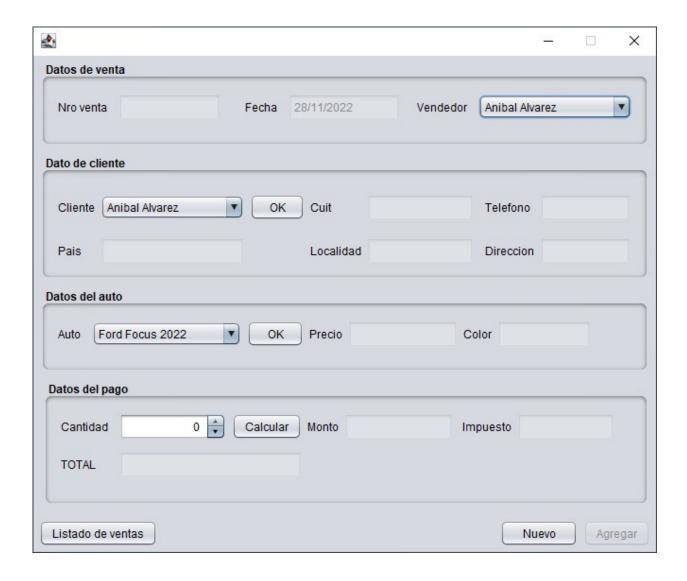
ABMC auto



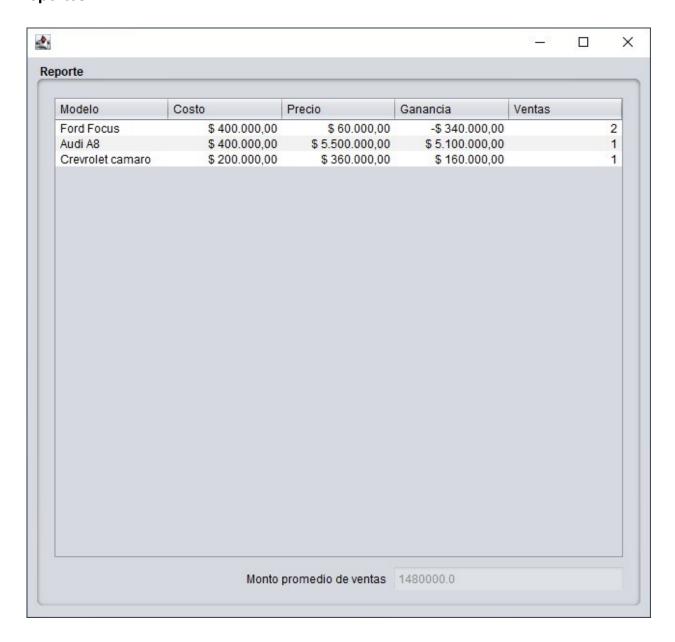
ABMC vendedor



Transaccion de venta



Reportes

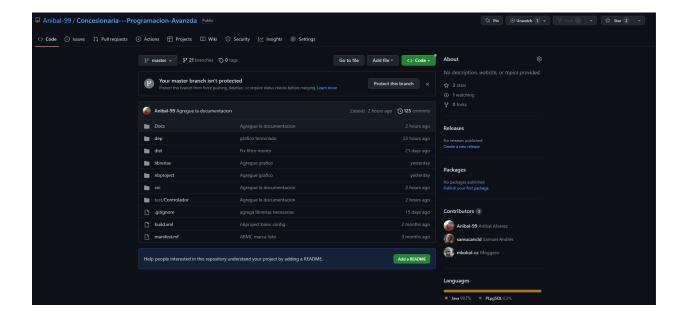


Herramientas

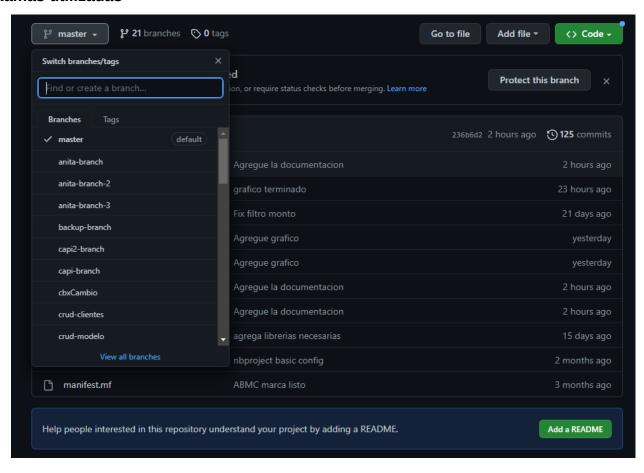
<u>Herramientas</u>	<u>Link</u>
Docker	Docker: Accelerated. Containerized Application Development
PostgreSQL	PostgreSQL: The world's most advanced open source database
GitHub	Anibal-99/ConcesionariaProgramacion-Avanzda (github.com)
NetBeans	Welcome to Apache NetBeans
Notion	https://www.notion.so/Sistema-de-gesti-n-de-Concesionaria- Programaci-n-Avanzada-5fe3a6943593447d965527fa9b74d607

Imagenes del repositorio

Repositorio



Ramas utilizadas



Algunos de los ultimos commits realizados y los Pull Request

