

Herramienta de Programación II

MVC

Semana 1

Ing. Kevin Huayamares Carbajal



MOTIVACIÓN



Encuentra la frase en 1 minuto

Q432N 5LV3D1 1LG5
R1P3D5 2S P5RQU2
N4NC1 L2 3MP5RT5





Kevin Christopher Huayamares Carbajal

Bachiller en Ingeniería de Sistemas

Ingeniero de Sistemas

Magister en Administración - Especialidad de Gerencia Empresarial

Correo: d18316@idat.edu.pe





Experiencia Profesional



GOBIERNO REGIONAL DE LIMA
DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN LIMA PROVINCIAS



Presentación



Es el momento de ustedes...

Nombres

Laboral

Pasatiempos

¿Cuál es su expectativa del curso?



Programación de la Unidad Didáctica



Carrera	Desarrollo de Sistemas de Información
Unidad Didáctica	Herramientas de Programación II
Ciclo	IV
Sección	IV.01.2022-IE
Créditos	4
Fecha de Inicio	19/01/2022
Fecha de Fin	20/04/2022



Programación de la Unidad Didáctica



SUMILLA:

La Unidad Didáctica de Herramientas de Programación II, brinda un conjunto de herramientas, plantillas y librerías de programación que permite a los alumnos desarrollar de forma eficaz aplicaciones web Front End y Back End utilizando principalmente tecnologías Microsoft. Para la persistencia se consolidará sus conocimientos en la implementación de BD con SQL Server. La unidad didáctica (UD) forma parte del área de programación por el cual es de carácter práctico, capacitando al alumno en el conocimiento de las técnicas de creación de proyectos web, desarrollo de casos prácticos y del software propuesto.

CAPACIDAD TERMINAL:

- Elabora componentes de software para plataformas de escritorio basada en web utilizando patrones MVC con .NET



Programación de la Unidad Didáctica



Sesión	Temas	Fechas	Peso (%)
Sesión 01	MVC	-	-
Sesión 02	ASP .Net Core MVC	-	-
Sesión 03	Controlador MVC	-	-
Sesión 04	Servicios Web RestFull	Evaluación Continua 1 (09/02)	4%
Sesión 05	EntityFramework Core	-	-
Sesión 06	Programa en Microsoft Azure	-	-
Sesión 07	JavaScript Avanzado	Evaluación Continua 2 (02/03)	12%



Programación de la Unidad Didáctica



Sesión	Temas	Evaluación	Peso (%)
Sesión 08	Diseño Web con Bootstrap	-	-
Sesión 09	React Router en un Proyecto I	-	-
Sesión 10	React Router en un Proyecto II	Evaluación Continua 3 (23/03)	24%
Sesión 11	Implementación del proyecto React I	-	-
Sesión 12	Formularios Web	-	-
Sesión 13	Implementación del proyecto React III	-	-
Sesión 14	Examen Final	Evaluación Final (20/04)	60%



LOGRO DE APRENDIZAJE



- Implementa el acceso transparente a bases de datos en sus aplicaciones utilizando los softwares aprendidos en clase.





MVC

1. Visual Studio
2. SQL Server
3. Entity Framework Core
4. DataBase First



¿Qué es Visual Studio?



- Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE) para Windows, Linux y MacOS.
- Compatible con múltiples lenguajes de programación (C++, C#, Visual Basic .NET, Java, Python, Ruby y PHP) y entornos de desarrollo web como ASP .NET MVC, Django, etc.
- Permite la creaciones de aplicaciones de escritorio, sitios y aplicaciones web, servicios web.



Requisitos mínimos:



Recursos:

Hardware

- Computadora con 4Gb de RAM y procesador de 2.0 Ghz



Software

- Visual Studio Profesional 2015 / 2017



Instalación de Visual Studio



1. Ingresar a la siguiente dirección: [Descargar](#)
2. Iniciar sesión con nuestra cuenta institucional
3. Buscar y descargar el programa de instalación

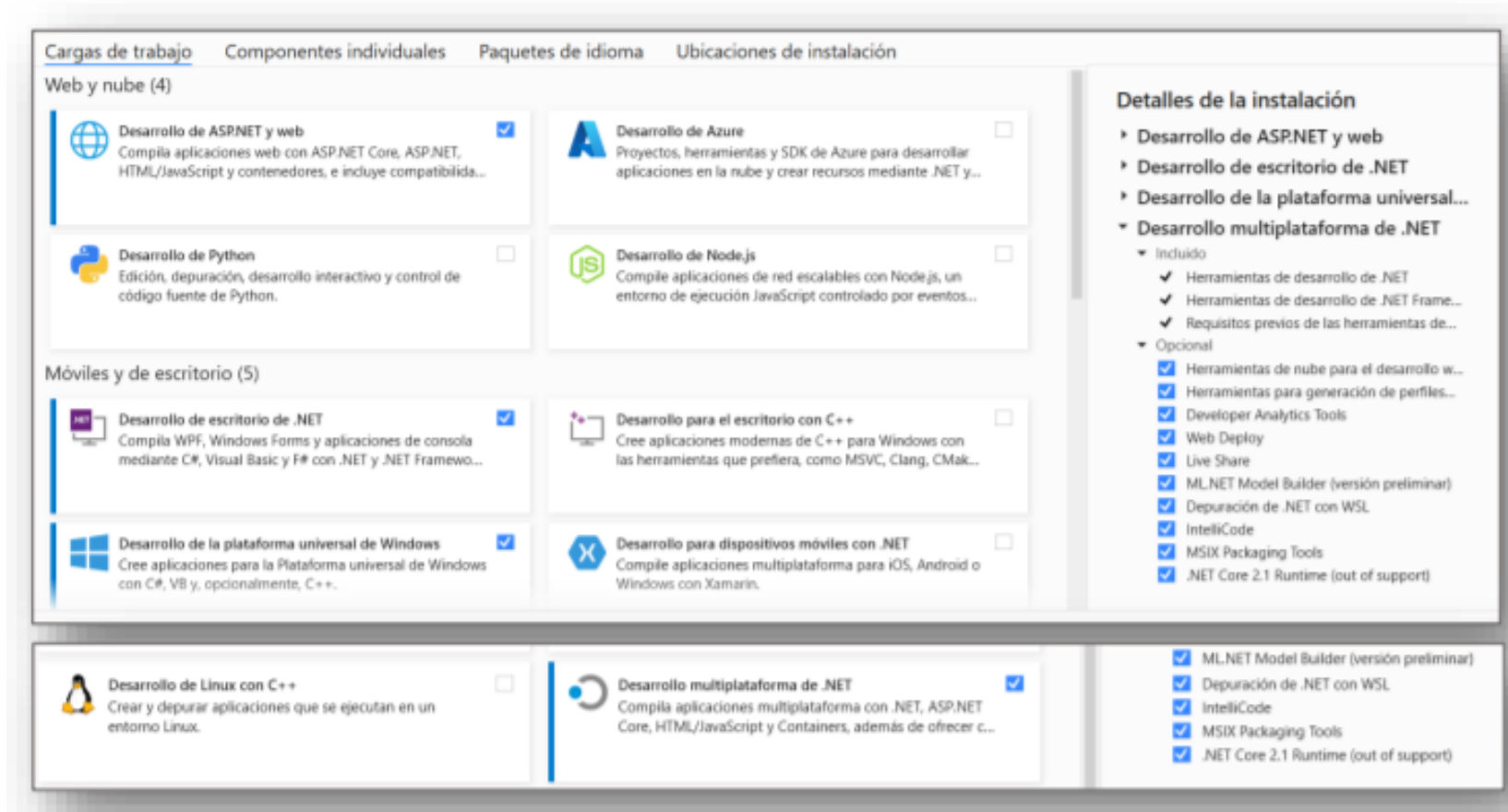


Visual
Studio

Descarga e Instalación de Visual Studio



Visual Studio 2015/2017



SQL Server



Sistema de gestión de base de datos relacional cuya finalidad es almacenar y recuperar datos solicitados por otras aplicaciones.

Desarrollado por la empresa Microsoft



Microsoft®
SQL Server®



Instalación de SQL Server



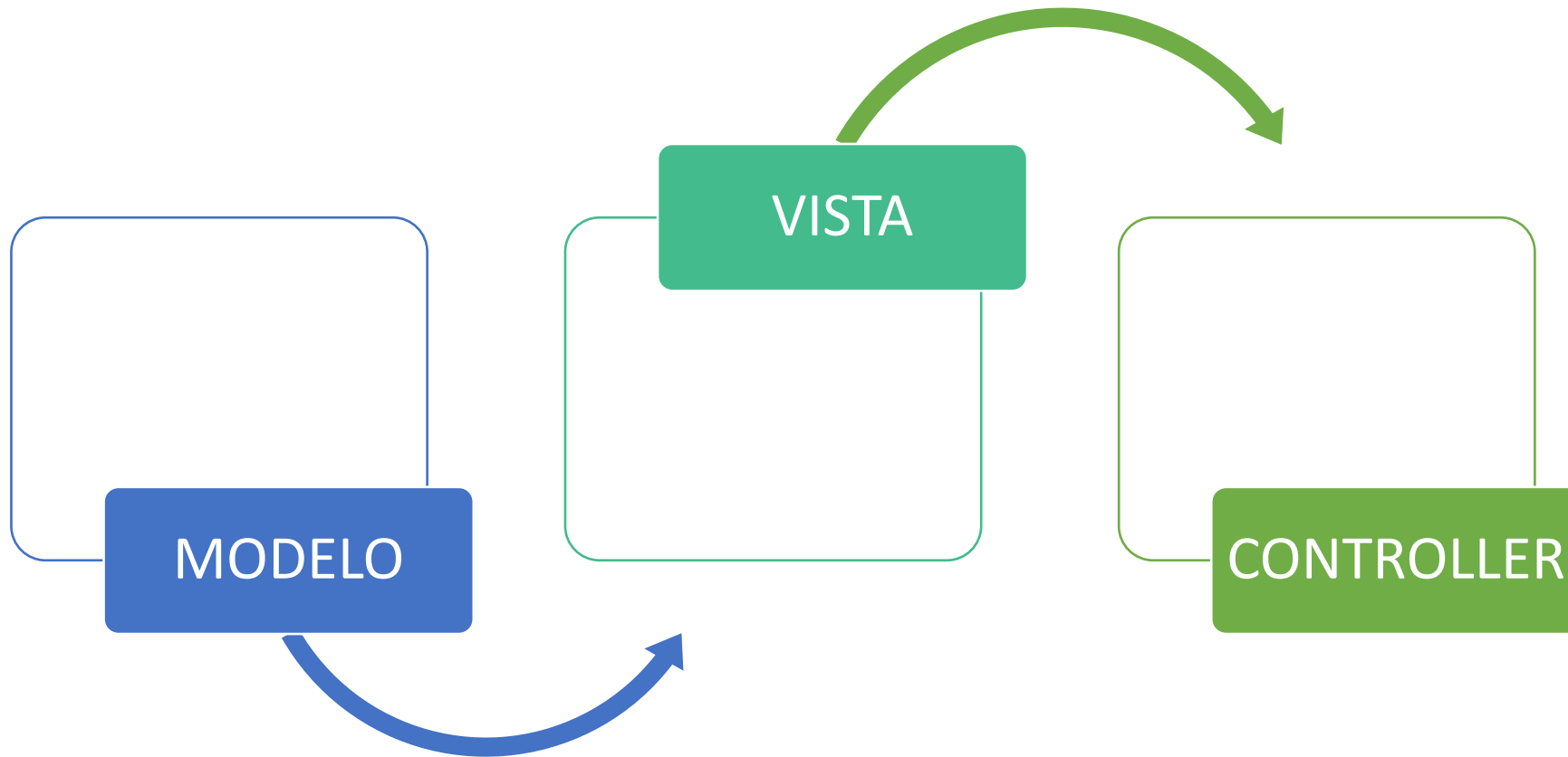
1. Ingresar a la siguiente dirección: [Descargar](#)
2. Iniciar sesión con nuestra cuenta institucional
3. Buscar y descargar el programa de instalación SQL Server 2017



Microsoft®
SQL Server®



¿Qué es MVC?



Actividad en equipo



Usando la herramienta online Padlet, desarrolle las siguientes interrogantes:

1. ¿Cuál es la función de cada capa en el patrón de diseño MVC?
2. ¿Por qué es importante dividir nuestro programa en capas?
3. ¿Cuál considera que es la capa más importante? ¿Por qué?
4. ¿Qué función cumple el EntityFramework Core?



Presentación
30 minutos





Tiempo de Break

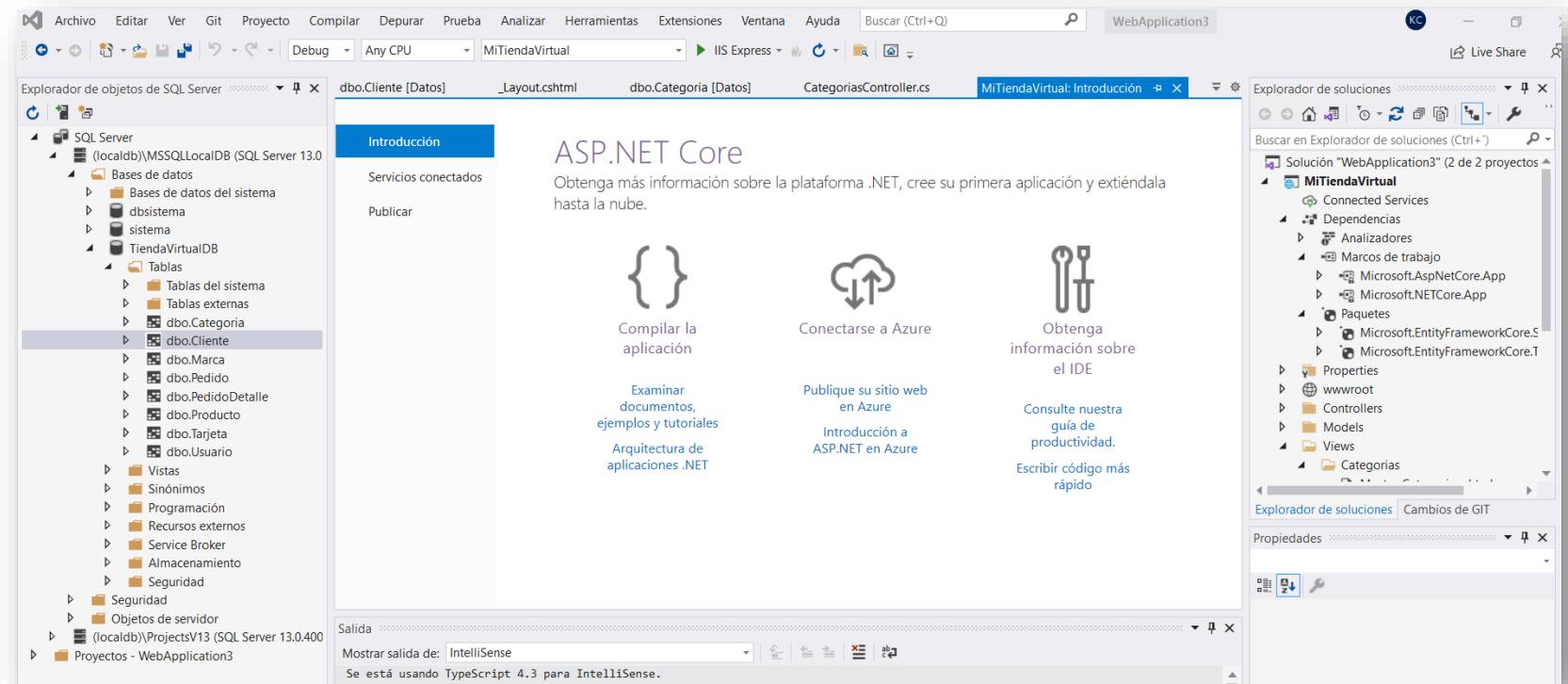
Volvemos en 15 minutos...



Entorno de Visual Studio



1. Menú Principal
2. Barra de Herramientas
3. Cuadro de Herramientas
4. Panel de Edición
5. Explorador de soluciones
6. Ventana de Propiedades



SQL Server – Creación de la Base de Datos



Laboratorio 1:

Estructura la base de datos TiendaVirtualDB



Conclusiones



¿Qué es Visual Studio?

¿Qué es MVC?

¿Qué función cumple cada capa?

¿Qué es EntityFramework Core?

¿Qué es SQL Server?



Fin de la Presentación



Muchas Gracias
por su atención
¿Alguna pregunta?
¿No?
Excelente

