

# Desarrollo Web

**Aprende a desarrollar páginas  
Web de manera presencial con  
asistencia y guía continua en  
las tecnologías HTML5, CSS3, y  
JAVASCRIPT**

**DURACIÓN:** 6 MESES

**INICIO:** 09/06/2022 | **FIN:** 09/12/22

**DÍAS Y HORARIOS:** DE TARDE - CONSULTAR HORARIOS

**REQUISITOS:** TRAER NOTEBOOK

**DESTINATARIOS:** A PARTIR DE 12 AÑOS | SE DIVIDE EN  
COMISIONES

**CONTACTO:** ANIBAL NIZ 3455-446413

JULIETA DE SALAZAR 342-5541915

**[academiatecsantafe.com](http://academiatecsantafe.com)**



# Plan de Estudio

## UNIDAD 1: REGISTRO DE DOMINIOS Y SERVIDORES WEB

- **¿QUÉ ES Y CÓMO SE REGISTRA UN DOMINIO?**
- **SERVIDORES WEB**

## UNIDAD 2: HTML

- **EDITOR DE TEXTO**
- **INTRODUCCIÓN A HTML**
- **ETIQUETAS**
- **FORMULARIOS Y TABLAS**

## UNIDAD 3: CSS

- **¿QUÉ ES CSS?**
- **ESTRUCTURA**
- **SELECTORES**

## UNIDAD 4: PROPIEDADES DE TEXTO Y CAJAS

- **TAMAÑOS Y FUENTES**
- **COLOR Y BACKGROUND**
- **HEIGHT Y WIDTH**
- **PADDING Y MARGIN**
- **SOMBRES**
- **BORDES**

## UNIDAD 5: PSEUDO-ELEMENTOS Y PSEUDO-CLASES

- **::PLACEHOLDER**
- **::AFTER**
- **::BEFORE**
- **::HOVER**
- **::ACTIVE**
- **::FOCUS**



## UNIDAD 6: POSICIONES DE LA CAJA

- POSITION RELATIVE
- POSITION ABSOLUTE
- POSITION FIXED
- FLOAT

## UNIDAD 7: DISPLAY

- BLOCK
- INLINE
- INLINE-BLOCK
- FLEX
- GRID

## UNIDAD 8: DISPLAY FLEX

- FLEX-DIRECTION
- FLEX-WRAP
- JUSTIFY-CONTENT Y ALIGN-ITEMS
- ORDER

## UNIDAD 9: DISPLAY GRID

- CONCEPTO GRID
- GRID TEMPLATE
- GAP
- REPEAT()

## UNIDAD 10: OTRAS PROPIEDADES DE CSS

- TRANSICIONES
- ANIMACIONES
- TRANSFORMACIONES
- FILTROS
- DISEÑO RESPONSIVO



## UNIDAD 11: JAVASCRIPT

- FUNDAMENTOS DE JAVASCRIPT
- ETIQUETA SCRPT
- COMENTARIOS, CAMELCASE
- CONSOLA Y ALERTA

## UNIDAD 12: PRIMEROS PASOS CON JAVASCRIPT

- TIPOS DE DATOS Y VARIABLES
- CADENAS DE TEXTO
- PROMPT, DOCUMENT, WRITE
- OPERADORES ARITMÉTICOS, DE ASIGNACIÓN, DE COMPARACIÓN, OPERADORES LÓGICOS Y DE TIPO
- TEMPLATE STRING, BACK-TICS
- IMPORT Y EXPORT

## UNIDAD 13: FECHA, MATEMÁTICAS Y VECTORES

- NEW DATE()
- MATEMÁTICAS JS
- POSICIONES Y ARRAYS ASOCIATIVOS
- MÉTODOS DE VECTORES

## UNIDAD 14: CONDICIONALES

- IF Y ELSE
- SWITCH
- FOR Y SUS TIPOS
- WHILE Y DO WHILE
- BREAK

## UNIDAD 15

- ¿QUÉ ES UN FORMATO JSON?
- DECLARACIÓN DE FUNCIONES
- PARÁMETROS Y ARGUMENTOS DE FUNCIONES



## UNIDAD 16: POO (PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS)

- CLASES
- OBJETOS
- CONSTRUCTOR
- MÉTODOS
- CARACTERÍSTICAS POO

## UNIDAD 17: DOM (DOCUMENT OBJECT MODEL)

- MÉTODOS
- PROPIEDAD DOCUMENT Y STYLE
- EVENTOS
- NODOS

## UNIDAD 18: LOCAL SOTRAGE, SESSION STORAGE Y PETICIÓN DE DATOS A UN SERVIDOR

- CÓMO GUARDAR DATOS EN EL LOCAL O SESSION STORAGE
- PETICIONES HTTP
- FETCH Y AXIOS
- PROMESAS

## PROYECTO FINAL

- PONER EN PRÁCTICA TODO LO APRENDIDO CON ASISTENCIA CONTINUA EN LA CREACIÓN DE UNA PÁGINA WEB COMPLETA.