

Desarrollo Web

**Aprende a desarrollar páginas
Web de manera presencial con
asistencia y guía continua en
las tecnologías HTML5, CSS3 y
JAVASCRIPT**

DURACIÓN: 7 MESES

INICIO: 09/05/2022 | **FIN:** 15/12/22

DÍAS Y HORARIOS: LUNES Y MIÉRCOLES DE 18 HS. A 19.30HS.

MARTES Y JUEVES DE 18HS. A 19:30HS.

REQUISITOS: TRAER NOTEBOOK.

DESTINATARIOS: A PARTIR DE 12 AÑOS | SE DIVIDE EN COMISIONES.

CONTACTO: ANIBAL NIZ 3455-446413

JULIETA DE SALAZAR 342-5541915

academiatecsantafe.com



Plan de Estudio

UNIDAD 1: REGISTRO DE DOMINIO Y SERVIDORES WEB

- **¿QUÉ ES Y CÓMO SE REGISTRA UN DOMINIO?**
- **SERVIDORES WEB**

UNIDAD 2: HTML

- **EDITOR DE TEXTO**
- **INTRODUCCIÓN A HTML**
- **ETIQUETAS**
- **FORMULARIOS Y TABLAS**

UNIDAD 3: CSS

- **¿QUÉ ES CSS?**
- **ESTRUCTURA**
- **SELECTORES**

UNIDAD 4: PROPIEDADES DE TEXTO Y CAJAS

- **TAMAÑOS Y FUENTES**
- **COLOR Y BACKGROUND**
- **HEIGHT Y WIDTH**
- **PADDING Y MAGIN**
- **SOMBRES**
- **BORDES**

UNIDAD 5: PSEUDO-ELEMENTOS Y PSEUDO-CLASES.

- **::PLACEHOLDER**
- **::AFTER**
- **::BEFORE**
- **:HOVER**
- **:ACTIVE**
- **:FOCUS**

A photograph showing a person's hands interacting with a white laptop keyboard. A smartphone is connected to the laptop via a USB-C cable. In the background, there is a white electronic device with various buttons and a numeric keypad. A gold-colored pen is also visible.

UNIDAD 6: POSICIONES DE LA CAJA

- POSITION RELATIVE
- POSITION ABSOLUTE
- POSITION FIXED
- FLOAT

UNIDAD 7: DISPLAY

- BLOCK
- INLINE
- INLINE-BLOCK
- FLEX
- GRID

UNIDAD 8: DISPLAY FLEX

- FLEX-DIRECTION
- FLEX-WRAP
- JUSTIFY-CONTENT Y ALIGN-ITEMS
- ORDER

UNIDAD 9: DISPLAY GRID

- CONCEPTO GRID
- GRID TEMPLATE
- GAP
- REPEAT()

UNIDAD 10: OTRAS PROPIEDADES DE CSS

- TRANSICIONES
- ANIMACIONES
- TRANSFORMACIONES
- FILTROS
- DISEÑO RESPONSIVO



UNIDAD 11: JAVASCRIPT

- FUNDAMENTOS DE JAVASCRIPT
- ETIQUETA SCRIPT
- COMENTARIOS, CAMELCASE
- CONSOLA Y ALERTA

UNIDAD 12: PRIMEROS PASOS CON JAVASCRIPT

- TIPOS DE DATOS Y VARIABLES
- CADENAS DE TEXTO
- PROMPT, DOCUMENT.WRITE
- OPERADORES ARITMÉTICOS, DE ASIGNACIÓN, COMPARACIÓN, LÓGICO Y DE TIPO
- TEMPLATE STRING, BACK-TICS
- IMPORT Y EXPORT

UNIDAD 13: FECHA, MATEMÁTICAS Y VECTORES

- NEW DATE()
- MATEMÁTICAS JS
- POSICIONES Y ARRAYS ASOCIATIVOS
- MÉTODOS DE VECTORES

UNIDAD 14: CONDICIONALES

- IF Y ELSE
- SWITCH
- FOR Y SUS TIPOS
- WHILE Y DO WHILE
- BREAK

UNIDAD 15: JSON Y FUNCIONES

- ¿QUÉ ES UN FORMATO JSON?
- DECLARACIÓN DE FUNCIONES
- PARÁMETROS Y ARGUMENTOS DE FUNCIONES

- 
- PARÁMETROS Y ARGUMENTOS DE FUNCIONES

UNIDAD 16: POO (PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS)

- CLASES
- OBJETOS
- CONSTRUCTOR
- MÉTODOS
- CARACTERÍSTICAS DE POO

UNIDAD 17: DOM (DOCUMENT OBJECT MODEL)

- MÉTODOS
- PROPIEDAD DOCUMENT Y STYLE
- EVENTOS
- NODOS

UNIDAD 18: LOCAL STORAGE, SESSIONSTORAGE Y PETICIÓN DE DATOS A UN SERVIDOR

- COMO GUARDAR DATOS EN LOCAL O SESSION STORAGE
- PETICIONES HTTP
- FETCH Y AXIOS
- PROMESAS

PROYECTO FINAL

PONER EN PRÁCTICA TODO LO APRENDIDO CON ASISTENCIA CONTINUA EN LA CREACIÓN DE UNA PÁGINA WEB COMPLETA.