

# ACCESO A DATOS

UT 1 - MANEJO DE FICHEROS III - Serialización

# Serialización:



## ¿Qué es la serialización?



```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    Administrador jefe=new Administrador("Juan", 80000, 2005,12,15);  
    jefe.setIncentivo(5000);  
  
    Empleado[] personal=new Empleado[3];  
    personal[0]=jefe;  
    personal[1]=new Empleado("Ana", 25000, 2008, 10,1);  
    personal[2]=new Empleado("Luis", 18000, 2012, 9,15);  
}
```



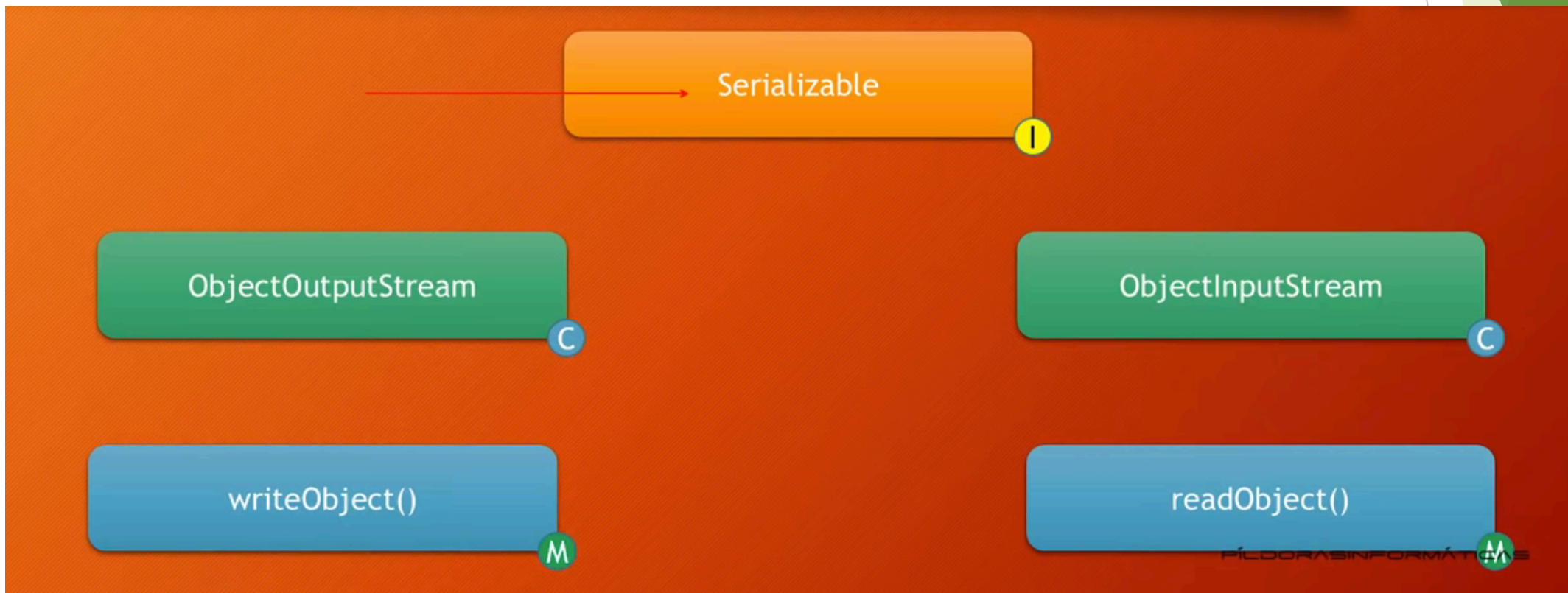
PÍLDORASINFORMÁTICAS

# Serialización

- ▶ La serialización es el proceso mediante el cual, nuestro programa java convierte objetos a ficheros de bytes.
  - ▶ Solemos usar extensión .dat para crear nuestros ficheros
  - ▶ Posteriormente podremos enviar esos archivos a otros ordenadores o simplemente conseguir que nuestros objetos sean PERSISTENTES

# Serialización

## ► ¿Qué necesitamos?



# Serialización

- ▶ **ACTIVIDAD 1:** Consulta la API de Java para familiarizarte con la interfaz serializable y con los métodos que permiten serializar objetos.
  - ▶ ¿Qué métodos tiene que implementar la interfaz Serializable?
  - ▶ ¿Qué métodos usamos para crear archivos a partir de objetos?
  - ▶ ¿Qué métodos usamos para cargar objetos en nuestros programas Java?

# Serialización

- ▶ ACTIVIDAD 2: Investiga sobre la forma de serializar objetos y realiza el ejercicio del Garaje Serializable.
  - ▶ ¿Qué dificultades encontraste al realizar el ejercicio?