

# U.T. 3: Fundamentos de la inserción de código en páginas web (I) : arrays

---

# Estructuras de control

- ❑ PHP suministra dos sentencias condicionales:

- ❑ if [ ... ] else [ ... ] elseif [ ... ]
- ❑ switch [ ... ] case

- ❑ Estructuras repetitivas:

- ❑ while
  - ❑ for
  - ❑ foreach
  - ❑ do ... while
-

# Estructuras de control

```
<?php
print "<B><U>Sentencia switch</U></B><BR>";
$i = 2;
switch ($i) {
    case 0:
        print "i es igual a 0<BR>";
    case 1:
        print "i es igual a 0 o 1<BR>";
    case 2:
        print "i es igual 0, 1 o 2<BR>";
    default:
        print "Sólo un break impediría que se imprima esta línea<BR>";
}
?>
```



# Estructuras de control

```
<?php
    print "<BR>Ejemplo 2do.switch<BR>";
    // Este switch es similar a un if/elseif
    $i = 2;
    switch ($i) {
        case 0:
            print "i es igual a 0<BR>";
            break;
        case 1:
            print "i es igual a 0 o 1<BR>";
            break;
        default:
            print "Sólo un break impediría que se imprima esta línea<BR>";
    }
?>
```

# Estructuras de control

```
<?php
    print "<BR>Ejemplo if idéntico a sentencia switch<BR>";
    // este if/elseif es idéntico funcionalmente
    // al switch anterior

    if ($i == 0)
    {
        print "i es igual a 0<BR>";
    }
    elseif ($i == 1)
    {
        print "i es igual a 1<BR>";
    }
    else
    {
        print "Ambas expresiones fueron falsas<BR>";
    }
    print "fin del ejemplo<BR>";
?>
```



# Estructuras de control

## ❑ Estructura selectiva **if-else-elseif**

```
if (condición)
    sentencia
```

```
if (condición)
    sentencia 1
else
    sentencia 2
```

```
if (condición1)
    sentencia 1
else if (condición2)
    sentencia 2
...
else if (condición n)
    sentencia n
else
    sentencia n+1
```

- ❑ Mismo comportamiento que en C
  - ❑ Las sentencias compuestas se encierran entre llaves
  - ❑ elseif puede ir todo junto
-

# Estructuras de control

## ❑ Estructura selectiva **switch**

```
switch (expresión)
{
    case valor_1:
        sentencia 1
        break;
    case valor_2:
        sentencia 2
        break;
    ...
    case valor_n:
        sentencia n
        break;
    default
        sentencia n+1
}
```

- ❑ Mismo comportamiento que en C, sólo que la expresión del case puede ser integer, float o string.
-



# Estructuras de control

## ❑ Estructura repetitiva **while**

```
while (condición)
{
    sentencias;
}
```

❑ Mismo comportamiento que en C y java.

## ❑ Estructura repetitiva **do ... while**

```
do{
    sentencias;
}while (condición);
```

❑ Mismo comportamiento que en C y java.

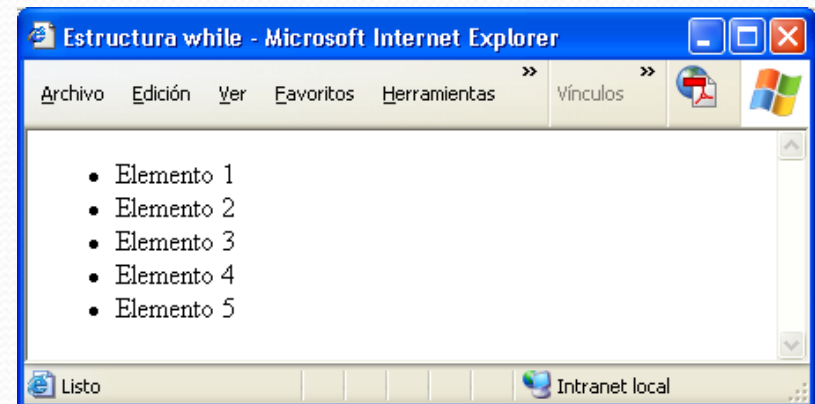
---



# Estructuras de control

## ❑ Ejemplo de estructura repetitiva while

```
<?PHP
    print ("<UL>\n");
    $i=1;
    while ($i <= 5)
    {
        print ("<LI>Elemento $i</LI>\n");
        $i++;
    }
    print ("</UL>\n");
?>
```



# Estructuras de control

## ❑ Estructura repetitiva **for**

```
for (inicialización;condición;incremento)
{
    sentencias;
}
```

❑ Mismo comportamiento que en C y java.

## ❑ Estructura repetitiva **foreach**

```
foreach (exprMatriz as valor)
    sentencias;
Foreach (expMatriz as clave=>valor)
```

❑ Mismo comportamiento que en java.

❑ Diseñado para recorrer matrices.

---



# Estructuras de control

## ❑ Ejemplo de estructura repetitiva for

```
<?PHP
    print("<UL>\n");
    for ($i=1; $i<=5; $i++)
        print("<LI>Elemento $i</LI>\n");
    print("</UL>\n");
?>
```



# Estructuras de control

## ❑ Ejemplo de estructura repetitiva foreach

```
<?php
    print "<B><U>Sentencia foreach</U></B><BR>";
    print "<BR>Primer ejemplo de foreach<BR>";
    $matriz1 = array("PHP 3", "PHP 4", "PHP 5");
    foreach ($matriz1 as $var1) {
        print "Elemento de matriz 1: $var1<br>";
    }
    print "<BR>Segundo ejemplo de foreach<BR>";
    $matriz2["PHP 3"] = 1998;
    $matriz2["PHP 4"] = 2000;
    $matriz2["PHP 5"] = 2004;
    foreach ($matriz2 as $clave => $var1) {
        print "Elemento de matriz 2: clave  $clave  año
$var1<br>";
    }
?>
```

---



# Estructuras de control

❑ Sentencia **break**:

```
break n;
```

- ❑ Nos permite salir de una estructura de control o bucle de manera directa.
  - ❑ Si la acompañamos de un número entero (opcional), indicamos el número de niveles de la estructura anidada que queremos saltar.
-

# Estructuras de control

- ❑ Sentencia *continue*:

`continue [n];`

- ❑ Nos permite abandonar la iteración vigente de una estructura de control.
  - ❑ Si la acompañamos de un número entero (opcional), indicamos el número de niveles de la estructura anidada que queremos saltar.
-



# Arrays

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Definición de matrices</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <CENTER><H3>Uso del constructor array()</H3>
    <?php
      $Estad = array(1=>"Alemania", "Austria",5=> "Bélgica");
    ?>
    <TABLE BORDER="1" CELLPADDING="1" CELLSPACING="2">
      <TR ALIGN="center" >
        <TD>Elemento</TD>
        <?php
          foreach ($Estad as $clave => $valor)
            echo "<TD>$clave</TD>";
        ?>
      </TR>
      <TR ALIGN="center" >
        <TD>Valor</TD>
        <?php
          foreach ($Estad as $clave => $valor)
            echo "<TD> $valor </TD>";
        ?>
      </TR>
    </TABLE>
  </BODY>
</HTML>
```

# Arrays

- ❑ Un array es una variable que almacena una secuencia de valores.
  - ❑ Puede tener un número variable de elementos.
  - ❑ Cada elemento puede tener un valor.
  - ❑ Este valor puede ser simple (número, texto, etc.) o compuesto (otro array).
  - ❑ Un array que contiene otro/s array se llama ***multidimensional***.
  - ❑ PHP admite:
    - ❑ Array Escalares → los índices son números
    - ❑ Array Asociativos → los índices son cadenas
-



# Arrays

## ❑ Sintaxis:

- ❑ `array ([clave =>] valor, ...)`
- ❑ La clave es una cadena o un entero no negativo.
- ❑ El valor puede ser de cualquier tipo válido en PHP, incluyendo otro array

## ❑ Ejemplos:

```
$color = array ('rojo'=>101, 'verde'=>51, 'azul'=>255);  
$medidas = array (10, 25, 15);
```

## ❑ Acceso:

```
$color['rojo']           // No olvidar las comillas  
$medidas[0]
```

- ❑ El primer elemento es el 0
-

# Arrays

- ❑ Como el resto de variables, los arrays no se declaran, ni siquiera para indicar su tamaño.
- ❑ Pueden ser dispersos (se implementan como tablas hash).
  - ❑ Los índices de sus elementos no tienen porque ser consecutivos.

**`$vec[1] = '1º elemento';`**

**`$vec[8] = '2º elemento';`**

- ❑ En realidad contienen un mapeo entre *claves y valores* (arrays asociativos)

`Array array([index]=>[valor], [index2]=>[valor], ...);`

- ❑ Los índices no tienen porque ser números

**`$vec['tercero'] = '3º elemento';`**

---



# Arrays

- ❑ Los arrays no son homogéneos.
  - ❑ Sus elementos pueden ser de cualquier tipo (incluso otros arrays) y ser de tipos diferentes.

**`$vec[5] = '4º elemento';`**

**`$vec[1000] = 5.0;`**

---

# Creando y eliminando arrays

## □ Hay dos formas de crear un array:

### □ Asignación directa.

- Se añaden sus elementos uno a uno, indicando el índice ( mediante [] ).

- Si el array no existía se crea.

```
$vec[5] = '1° elemento'; $vec[1] = "2° elemento";
```

```
$vec[] = '3° elemento'; $vec[6]= "3° elem.."
```

## □ Utilizando el constructor **array()**.

- Se añaden entre paréntesis los primeros elementos del array. El primero de todos tiene asignado el índice cero.

```
$vec = array ( 3, 9, 2.4, 'Juan' );
```

```
// $vec[0] = 3; $vec[1] = 9; $vec[2] = 2.4; ...
```

- Se pueden fijar el índice con el operador **=>**

```
$vec = array ( 2=>3 ,9, 2.4, 'nombre'=>'Juan' );
```

```
// $vec[2] = 3; $vec[3]=9; .. $vec['nombre']="Juan"
```

---



# Creando y eliminando arrays

## ❑ Ejemplo2:

```
$unarray = array("dia" => 15, 1 => "uno");
```

## ❑ Ejemplo3:

```
$otro = array("unarray" => array(0=>14, 4=>15),  
             "nombre" => "Una tabla");
```

## ❑ Para eliminar un elemento del array hay que emplear unset()

- ❑ unset(\$miarray['nombre']);

- ❑ unset(\$miarray);

## ❑ Los arrays no se imprimen con echo, sino con *print\_r*:

```
print_r ($unarray) ;
```

---

# Arrays: Arrays escalares

## ❑ Ejemplo1:

```
$trimestre1 = array(1 => 'Enero', 'Febrero', 'Marzo');  
print_r($trimestre1);
```

Genera:

```
Array ( [1] => Enero,  
[2] => Febrero,  
[3] => Marzo)
```

Array que empieza en 1 en vez de 0



# Arrays: Arrays escalares

## ❑ Ejemplo 2:

```
$array = array(1,1,1,1,1, 8=>1 ,4=>1,19, 3=>13);  
print_r($array);
```

Genera:

```
Array(   [0] => 1, [1] => 1,  
         [2] => 1, [3] => 13,  
         [4] => 1, [8] => 1,  
         [9] => 19 )
```

El valor 13 sobrescribe al anterior de la posición 3.

El valor 19 se aloja en la pos 9, que es la siguiente a la última utilizada (8).

# Arrays: Arrays escalares

## ❑ Mostrar el contenido del array (for)

```
$ciudad = array("París", "Madrid", "Londres");  
for ($i=0;$i<=count($ciudad); $i++){  
    echo $ciudad[$i]; echo "<br>";  
}
```

## ❑ Mostrar el contenido del array (foreach)

```
$ciudad = array("París", "Madrid", "Londres");  
foreach ($ciudad as $ciudades){  
    echo $ciudades; echo "<br>";  
}
```

## ❑ Inicializar un array

```
$vec = array();
```

---



# Arrays: Arrays asociativos

- ❑ La clave o índice es un String.
- ❑ Pueden definirse:
  - ❑ Mediante la función array():

```
$precios = array("Azúcar" => 1, "Aceite" => 4, "Arroz" => 0.5);  
$capitales = array("Francia"=>"París", "Italia"=>"Roma");
```

- ❑ Por referencia:

```
$precios["Azúcar"] = 1;  
$precios["Aceite"] = 4;  
$precios["Arroz"] = 0.5  
  
$capitales["Francia"]="París";  
$capitales ["Italia"]="Roma";
```

# Arrays: Arrays asociativos

## ❑ Mostrar el contenido del array asociativo

```
$precios = array("Azúcar" => 1, "Aceite" => 4, "Arroz" => 0.5);  
echo "<ul>";  
foreach ( $precios as $producto => $precio ){  
echo "<li>". "Producto: ".$producto." Precio: ".$precio."</li>";  
}  
echo "</ul>";
```

- Producto: Azúcar Precio: 1
- Producto: Aceite Precio: 4
- Producto: Arroz Precio: 0.5

## ❑ Otra forma

```
while (list($clave,$valor) = each ($precios)){  
    echo "Producto: ".$clave."Precio: ".$valor."<br />";  
}
```



# Arrays: Arrays multidimensionales

- ❑ Son arrays en los que al menos uno de sus valores es, a su vez, otro array.
- ❑ Pueden ser escalares o asociativos

```
$pais=array(  
    "espana"=>array(  
        "nombre"=>"España",  
        "lengua"=>"Castellano",  
        "moneda"=>"euro"),  
    "francia" =>array(  
        "nombre"=>"Francia",  
        "lengua"=>"Francés",  
        "moneda"=>"euro"));
```

## *Arrays multidimensionales*

pais	idioma	moneda
España	Castellano	Peseta
Francia	Francés	Franco

# Arrays: Arrays multidimensionales

```
001  <?php
002      $juan=array('Juan Félix Mateos',185,90);
003      $ana=array('Ana Irene Palma',172,57);
004      $alumnos=array($juan,$ana);
005      print_r( $alumnos);
006  ?>
```

```
001  <?php
002      $alumnos=array(
003          array('Juan Félix Mateos',185,90),
004          array('Ana Irene Palma',172,57));
005      print_r( $alumnos);
006  ?>
```

---



# Arrays de dos dimensiones

- ❑ Realiza el código php necesario para visualizar la siguiente tabla. Utiliza un array unidimensional:

País	Capital	Extensión	Habitantes
Alemania	Berlín	557046	78420000
Austria	Viena	83849	7614000
Bélgica	Bruselas	30518	9932000

# Arrays: Recorrer un array

## ❑ Recorrer un array secuencial:

❑ Usar `count($matriz)` y un bucle

❑ **`int count ( mixed $array)`**

❑ Devuelve el número de elementos que contiene el array.

```
$matriz=array('lunes','martes','miércoles','jueves','viernes','sábado','domingo');  
echo count($matriz);
```

## ❑ Otra función para el tamaño de la matriz

❑ **`sizeof($matriz)`**

❑ Devuelve el número de elementos

---



# Arrays: Recorrer un array

## ❑ Recorrer un array no secuencial o asociativo:

❑ A través de funciones que actúan sobre un puntero interno:

- ❑ **current()** - devuelve el valor del elemento que indica el puntero
- ❑ **pos()** - realiza la misma función que current
- ❑ **reset()** - mueve el puntero al primer elemento del array
- ❑ **end()** - mueve el puntero al último elemento del array
- ❑ **next()** - mueve el puntero al elemento siguiente
- ❑ **prev()** - mueve el puntero al elemento anterior
- ❑ **count()** - devuelve el número de elementos de un array
- ❑ **key()** - devuelve el índice de la posición actual

[Ejemplo 053]

---

# Arrays: Recorrer un array

## □ Ejemplo:

```
$semana = array("lunes", "martes", "miércoles", "jueves", "viernes", "sábado",  
"domingo");  
echo count($semana); //7  
reset($semana);           //situamos el puntero en el 1ºelemento  
echo current($semana);    //lunes  
next($semana);  
echo pos($semana);  //martes  
end($semana);  
echo pos($semana);  //domingo  
prev($semana);  
echo current($semana);    //sábado  
echo key($semana);  // 5
```



# Arrays: Recorrer un array

## ❑ **list(\$var1, \$var2, \$var3, ...)**

- ❑ Asigna valor a una lista de variables en una sola operación. Solo arrays numéricos

```
list($var1, $var2)= array("Lunes", "Martes");  
$var1="Lunes", $var2="Martes"
```

## ❑ **each(\$unarray)**

- ❑ En cada iteración devuelve el par clave/valor actual y avanza el cursor. Devuelve un array de 4 elementos:

0, key → la clave

1, value → el valor

```
$semana = array("lunes", "martes");  
foreach ($semana as $k=>$v){  
    echo "<pre>";  
    print_r(each($semana));  
    echo "</pre>";}
```

```
Array  
(  
    [1] => lunes  
    [value] => lunes  
    [0] => 0  
    [key] => 0  
)  
  
Array  
(  
    [1] => martes  
    [value] => martes  
    [0] => 1  
    [key] => 1  
)
```

# Arrays: Recorrer un array

❑ Otra forma de recorrer un array:

```
$unarray = array('uno', 'dos', 'tres');  
reset($unarray);  
while (list($clave, $valor) = each($unarray))  
echo "$clave => $valor\n";
```



# Arrays: Operadores para arrays

❑ Ot:

Ejemplo	Nombre	Resultado
<code>\$a + \$b</code>	Unión	Unión de \$a y \$b.
<code>\$a == \$b</code>	Igualdad	TRUE si \$a i \$b tienen las mismas parejas clave/valor.
<code>\$a === \$b</code> mismo	Identidad	TRUE si \$a y \$b tienen las mismas parejas clave/valor en el orden y de los mismos tipos.
<code>\$a != \$b</code>	Desigualdad	TRUE si \$a no es igual a \$b.
<code>\$a &lt;&gt; \$b</code>	Desigualdad	TRUE si \$a no es igual a \$b.
<code>\$a !== \$b</code>	No-identidad	TRUE si \$a no es idéntica a \$b.

El operador + devuelve el array del lado derecho añadido al array del lado izquierdo; para las claves que existan en ambos arrays, serán utilizados los elementos del array de la izquierda y serán ignorados los elementos correspondientes del array de la derecha.

# Arrays: Recorrer un array

## ❑ **array\_keys (\$unarray [,valor\_a\_buscar])**

- ❑ Devuelve las claves del array en otro array
- ❑ Si hay **val\_a\_buscar**, sólo devuelve las claves de ese valor

```
$array = array(0=>100, "color"=>"rojo");  
print_r(array_keys($array));  
$array = array("azul","red","green","azul",  
"azul");  
print_r(array_keys($array, "azul"));
```

```
Array  
(  
    [0] => 0  
    [1] => color  
)  
Array  
(  
    [0] => 0  
    [1] => 3  
    [2] => 4  
)
```

## ❑ **array\_values (\$unarray)**

- ❑ Devuelve todos los valores del array en orden numérico.

```
$matriz = array("talla" => "XL",  
    "color" => "dorado");  
print_r(array_values($matriz));
```

```
Array  
(  
    [0] => XL  
    [1] => dorado  
)
```



# Arrays: Recorrer un array

## ❑ **array\_keys (\$unarray [,valor\_a\_buscar])**

- ❑ Devuelve las claves del array en otro array
- ❑ Si hay **val\_a\_buscar**, sólo devuelve las claves de ese valor

```
$array = array(0=>100, "color"=>"rojo");  
print_r(array_keys($array));  
$array = array("azul","red","green","azul",  
"azul");  
print_r(array_keys($array, "azul"));
```

```
Array  
(  
    [0] => 0  
    [1] => color  
)  
Array  
(  
    [0] => 0  
    [1] => 3  
    [2] => 4  
)
```

## ❑ **array\_values (\$unarray)**

- ❑ Devuelve todos los valores del array en orden numérico.

```
$matriz = array("talla" => "XL",  
    "color" => "dorado");  
print_r(array_values($matriz));
```

```
Array  
(  
    [0] => XL  
    [1] => dorado  
)
```

# Arrays: Buscar un elemento

## ❑ **array\_preg\_grep(string patron, array \$matriz)**

- ❑ Devuelve un array con los elementos que cumplen el criterio fijado por *patron*.

El patrón debe ser delimitado por el carácter / en el inicio y fin.

' /patron/ '

## ❑ **array\_search(valor, \$matriz)**

- ❑ Permite buscar un valor en un array y si lo encuentra devuelve su clave, sino devuelve NULL.
-



# Arrays: Expresiones regulares

- ❑ PHP permite utilizar **funciones** para expresiones regulares.
  - ❑ Una expresión regular permite **comparar un patrón frente a un texto**, para comprobar si el texto contiene lo especificado en el patrón.
  - ❑ Ejemplos de patrones de búsqueda:
    - ❑ Patrón: **in**  
Coindicen:  
**intensidad**  
**cinta**  
**interior**
    - ❑ Patrón: **[mp]adre**  
Coindicen:  
Mi **madre** se llama Luisa  
Tu **padre** es jardinero
-

# Expresiones regulares: Sintaxis básica

## □ El punto

- El punto representa **cualquier carácter**. Desde la A a la Z (en minúscula y mayúscula), del 0 al 9, o algún otro símbolo.

*ca.a* coincide con *cana*, *cama*, *casa*, *caja*, etc...

No coincide con *casta* ni *caa*

## □ Principio y fin de cadena

- Si queremos indicar al patrón qué es el principio de la cadena o qué es el final, debemos hacerlo con **^ para inicio y \$ para final**.

*“^olivas”* coincide con *“**olivas** verdes”*,

pero no con *“quiero olivas”*

---



# Expresiones regulares: Sintaxis básica

## ❑ Cuantificadores

- ❑ Para indicar que cierto elemento del patrón va a repetirse un **número indeterminado de veces**, usaremos **+** (una o más veces) o **\*** (cero o más veces) .

*“gafas+”* coincide con *“gafassss”*

pero no con *“gafa”*

*“clo\*aca”* coincide con *“claca”*, *“cloaca”*,  
*“cloooooooooaca”*, etc..

---

# Expresiones regulares: Sintaxis básica

- ❑ El interrogante indica que un elemento **puede que esté (una vez) o puede que no**:

***“coches?”*** coincide con *“coche”* y con *“coches”*

- ❑ Las llaves { } definen la **cantidad de veces que va a repetirse el elemento**:

***“abc{4}”*** coincide con *“abcccc”*

pero no con *“abc”* ni *“abcc”*, etc...

***“abc{3,}”*** coincide con *“abc”*, *“abcc”*, *“abccc”*,

pero no con *“abccccc”*

---



# Expresiones regulares: Sintaxis básica

- ❑ Si un parámetro queda vacío, significa “un **número indeterminado**”. Por ejemplo:

**“x{5,}”** la x ha de repetirse 5 veces, o más.

## ❑ Rangos

- ❑ Los corchetes **[]** incluidos en un patrón permiten especificar el **rango de caracteres** válidos a comparar.

**“c[ao]sa”** coincide con “*casa*” y con “*cosa*”

**“[a-f]”** coincide con todos los caracteres alfabéticos de la “a”  
a la “f”

**“[0-9][2-6][ANR]”** coincide con “12A”, “35N”, “84R”, etc..  
pero no con “21A”, ni “33L”, ni “3A”, etc...

# Expresiones regulares: Sintaxis básica

- Dentro de los corchetes el símbolo **^** es un negador, es decir:

“**[^A-z]**” coincidirá con cualquier texto que NO tenga ningún carácter alfabético (ni minúsculas ni mayúsculas)

“**[^@]**” coincide con cualquier carácter excepto “@” y “espacio”

## □ Alternancia

- Para alternar entre varias opciones usaremos el símbolo **|**. Si una de las opciones coincide el patrón será cierto.

“**ale(ma|mi)n(ia|es)**” coincide con “**alemania**” y con “**alemanes**”

“**(norte|sur|este|oeste)**” coincide con cualquiera de los puntos cardinales.

---



# Expresiones regulares: Sintaxis básica

## ❑ Agrupadores

- ❑ Los paréntesis nos sirven para agrupar un subconjunto de caracteres.

***“(abc)+”*** coincide con *“abc”*, *“abcabc”*, *“abcabcabc”*, etc  
***“ca(sca)?da”*** coincide con *“cascada”* y con *“cada”*

## ❑ Escapar caracteres

- ❑ Si queremos utilizar caracteres especiales en el patrón sin que se interprete como metacaracter, tendremos que “escaparlo”. Esto se hace poniendo una barra invertida justo antes:

***“\.”*** o ***“\\*”***

# Expresiones regulares

Ejemplos de expresiones regulares

<https://maugelves.com/expresiones-regulares-en-php/>

Expresiones regulares que debes conocer

<https://code.tutsplus.com/es/tutorials/8-regular-expressions-you-should-know--net-6149>

Las Expresiones Regulares más usadas en PHP

<http://blog.educacionit.com/2016/12/19/las-expresiones-regulares-mas-usadas-en-php/>

---



# Arrays: Buscar un elemento

## ❑ `in_array(valor, $matriz, $strict)`

- ❑ Devuelve *True* o *False* en función de la existencia o no de un valor en el array. Si *\$strict* es *True* se tendrá en cuenta el tipo de los valores.
- ❑ Es case-sensitive.

```
$a = array('1.10', 12.4, 1.13);  
if (in_array('12.4', $a, true)) {  
    echo "'12.4' Encontrado con chequeo STRICT\n";  
}  
if (in_array(1.13, $a, true)) {  
    echo "1.13 Encontrado con chequeo STRICT\n";  
}
```

[Ejemplo 055]

---

# Arrays: Buscar un elemento

## ❑ `array_count_values($matriz)`

- ❑ Cuenta las veces que aparece cada elemento de un array en ese array

```
$matriz = array(1, "hola", 1, "mundo", "hola");  
array_count_values($matriz); // devuelve array(1=>2,"hola"=>2,"mundo"=>1)
```



# Arrays : Modificar un array

## ❑ **mixed array\_pop ( array &\$matriz )**

- ❑ Extrae y devuelve el último elemento del array. Obsérvese que esta función actúa sobre el array original como indica el hecho de que reciba el argumento implícitamente por referencia.

```
$matriz=array('lunes','martes','miércoles','jueves','viernes','sábado','domingo');  
echo array_pop($matriz);  
var_dump($matriz);
```

[Ejemplo 044]

---

# Arrays : Modificar un array

❑ **int array\_push( array &\$matriz, \$var1, \$var2, ...)**

- ❑ Inserta los elementos \$var al final del array y devuelve el número de elementos que contiene el array aumentado.

```
$matriz=array('lunes','martes','miércoles','jueves','viernes','sábado');  
echo (array_push($matriz,'domingo'));  
var_dump($matriz);
```

[Ejemplo 045]

---



# Arrays : Modificar un array

## ❑ **mixed array\_shift ( array &\$matriz )**

- ❑ Extrae el primer elemento de la matriz, desplazando todos los elementos restantes hacia adelante. Devuelve el elemento extraído.

```
$matriz=array('lunes','martes','miércoles','jueves','viernes','sábado','domingo');  
echo array_shift($matriz);  
var_dump($matriz);
```

[Ejemplo 043]

## ❑ **array\_unshift ( \$mat, \$elem1, \$elem2, ...)**

- ❑ Permite añadir uno o más elementos por el inicio de la matriz indicada como parámetro. Devuelve el nuevo número de elementos del array.
-

# Arrays : Modificar un array

## ❑ **array\_walk (&matriz, func\_usuario [, parametro])**

- ❑ Nos permite aplicar una función definida por el usuario a cada uno de los elementos de un array.
- ❑ La función *func\_usuario()* recibe, al menos, dos parámetros
  - ❑ El valor del elemento
  - ❑ Su clave asociada
- ❑ Una vez aplicada la función, el puntero interno del array se encontrará al final de él.

```
function aEuros(&$valor,$clave){  
    $valor=$valor/166.386;  
}  
array_walk($precios,'aEuros');
```

[Ejemplo 054]

Producto	Precio
prod1	1500 Ptas.
prod2	1000 Ptas.
prod3	800 Ptas.
prod6	100 Ptas.
prod7	500 Ptas.

Producto	Precio
prod1	9.02 €
prod2	6.01 €
prod3	4.81 €
prod6	0.60 €
prod7	3.01 €



# Arrays : Modificar un array

❑ **array array\_replace ( array \$matriz\_destino , array \$matriz\_origen)**

- ❑ Devuelve un array que es el resultado de sobrescribir/añadir sobre matriz destino los elementos de matriz origen (los que coinciden en índice se sobrescriben, y los que no se añaden). No afecta a las matrices que recibe como argumento.

```
$matriz_destino=array('altura'=>185,'peso'=>85);  
$matriz_origen=array('pelo'=>'moreno','peso'=>95);  
var_dump(array_replace($matriz_destino, $matriz_origen));
```

# Arrays : Modificar un array

## ❑ `array_merge($mat1, $mat2, $mat3)`

- ❑ Une las matrices indicadas como parámetros, empezando por la primera. Elimina los elementos con claves duplicadas en arrays asociativos (dejando la última leída). En arrays numéricos se generan nuevas claves.

[Ejemplo 047]

- ❑ También podemos unir matrices con el **operador +** . Elimina claves duplicadas (dejando el primer elemento leído).

[Ejemplo 046]

---



# Arrays : Modificar un array

## ❑ **array\_merge\_recursive(\$mat1,\$mat2,\$mat3)**

- ❑ Permite combinar matrices sin perder elementos. Devuelve la matriz resultado de la suma. Con las claves duplicadas genera una nueva matriz para ese elemento.

[Ejemplo 048]

## ❑ **array\_pad(\$mat, \$cantidad, \$relleno)**

- ❑ Permite añadir elementos de relleno en el inicio (negativo) y fin del array (positivo). Devuelve la matriz resultado.

[Ejemplo 049]

---

# Arrays : Modificar un array

## ❑ **array array\_slice ( array \$matriz , int \$inicio, int \$cantidad)**

- ❑ Devuelve un sub-array de \$matriz a partir del *inicio* indicado y con la cantidad de elementos indicada.
- ❑ Si cantidad no se especifica devuelve todos los elementos desde *inicio* hasta el final.

```
$vec=array(10,6,7,8,23); [Ejemplo 042]  
$res=array_slice($vec,1,3); // $res= 6,7,8
```

### Inicio

Positivo	Posición del primer elemento contando desde el principio.
Negativo	Posición de comienzo desde el final

### Cantidad

Positivo	Número de elementos a considerar
----------	----------------------------------



# Arrays : Modificar un array

## ❑ **array array\_splice ( array &\$matriz , int \$inicio, int \$cantidad, mixed \$reemplazo)**

- ❑ Elimina de matriz *cantidad* elementos contados a partir del elemento *inicio*, los sustituye por los elementos del array *reemplazo* y los devuelve en un array. Si los índices son numéricos los reajusta.

```
$matriz=array('lunes','martes','miércoles','jueves','viernes','sábado',  
'domingo');  
var_dump (array_splice($matriz,1,2));  
var_dump($matriz);  
  
$matriz=array('altura'=>185,'peso'=>85,'pelo'=>'moreno');  
var_dump(array_splice($matriz,1,2));  
var_dump($matriz);
```

# Arrays : Modificar un array

❑ **string implode ( string \$delimitador , array \$matriz )**

- ❑ Convierte *matriz* en una cadena de caracteres separando sus elementos con la cadena indicada en *delimitador*.

```
$matriz=array(7,'julio',2011);  
echo implode(' de ', $matriz);
```



# Arrays : Modificar un array

- ❑ Intersección de matrices.

- ❑ **array\_intersect(\$mat1,\$mat2,\$mat3)**

- ❑ Devuelve una matriz con los elementos comunes a las matrices indicadas. La comparación se hace con el operador identidad (===)

[Ejemplo 050]

- ❑ **array\_intersect\_assoc(\$mat1,\$mat2,\$mat3)**

- ❑ Devuelve una matriz con los elementos comunes utilizando el operador identidad (===). En la comparación se tienen en cuenta también las claves.

[Ejemplo 051]

---

# Arrays : Modificar un array

- ❑ Creación de una matriz con los elementos únicos de otra:

- ❑ **array\_unique (\$mat)**

- ❑ Crea una nueva matriz a partir de otra original, tomando sólo los elementos no duplicados de ésta. Utiliza el operador de identidad en la comparación.

[Ejemplo 052]

- ❑ **array\_combine (\$mat1,\$mat2)**

- ❑ Crea un nuevo array a partir de otros dos. Un array le sirve para tomar las claves y el otro para tomar los valores correspondientes. Los dos arrays deben tener el mismo número de elementos.
-



# Arrays : Modificar un array

## ❑ **array\_reverse ( \$array, true)**

- ❑ Devuelve el array invertido.
- ❑ Si el 2º parámetro es true, conserva las claves

```
$entrada = array ("php", 4, "rojo");  
$resultado = array_reverse ($entrada);  
$resultado_claves = array_reverse($entrada, true);
```

```
Array  
(  
    [0] => rojo  
    [1] => 4  
    [2] => php  
)  
Array  
(  
    [2] => rojo  
    [1] => 4  
    [0] => php  
)
```

## ❑ **range ( low, high, paso)**

- ❑ Crea una matriz que contiene un rango de elementos
- ❑ *paso* indica el salto

```
$numeros=range(5,9); □ (5,6,7,8,9)  
$numeros2=range(0,50,10); □ (0,10,20,30,40,50)  
$letras=range(a,f); □ (a,b,c,d,f)
```

# Arrays : Modificar un array

## ❑ **compact(var1,var2,....,varN)**

- ❑ Crea un vector asociativo cuyas claves son los nombres de las variables y los valores el contenido de las mismas.

```
$ciudad="miami";  
$edad="23";  
$vec=compact("ciudad","edad");  
Es equivalente a:  
$vec=array("ciudad"=>"miami","edad"=>"23");
```

## ❑ **shuffle (\$array)**

- ❑ Desordena en forma aleatoria los elementos de un array.
-



# Arrays : Ordenar un array

## □ Ordenación de matrices:

□ **bool sort ( array &\$array [, int \$sort\_flags = *SORT\_REGULAR* ] )**

- Ordena un array de menor a mayor

□ **bool rsort ( array &\$array [, int \$sort\_flags = *SORT\_REGULAR* ] )**

- Ordena un array en orden inverso (de mayor a menor)

□ **bool asort ( array &\$array [, int \$sort\_flags = *SORT\_REGULAR* ] )**

- Ordena un array manteniendo la correlación de los índices con los elementos asociados.

□ **bool arsort ( array &\$array [, int \$sort\_flags = *SORT\_REGULAR* ] )**

- Ordena un array en orden inverso, manteniendo la correlación de los índices con los elementos asociados.

□ **bool ksort ( array &\$array [, int \$sort\_flags = *SORT\_REGULAR* ] )**

- Ordena un array por clave, manteniendo la correlación entre la clave y los datos.
-

# Arrays : Ordenar un array

## ❑ Ordenación de matrices:

### ❑ **bool krsort ( array &\$array [, int \$sort\_flags = *SORT\_REGULAR* ] )**

- ❑ Ordena un array por clave en orden inverso, manteniendo la correlación entre la clave y los datos.

### ❑ **bool usort ( array &\$array , callable \$value\_compare\_func )**

- ❑ Ordena un array usando una función de comparación definida por el usuario. Se asignan nuevas claves a los elementos ordenados.

### ❑ **bool uksort ( array &\$array , callable \$key\_compare\_func )**

- ❑ Ordena las claves de un array usando una función de comparación proporcionada por el usuario.
-



# Arrays : Ordenar un array

## □ Ordenación de matrices:

### □ **bool uasort ( array &\$array , callable \$value\_compare\_func )**

- Ordena un array de manera que los índices mantienen sus correlaciones con los elementos del array asociados, usando una función de comparación definida por el usuario.

### □ **bool array\_multisort ( array &\$arr [, mixed \$arg = *SORT\_ASC* [, mixed \$arg = *SORT\_REGULAR* [, mixed \$... ]]] )**

- Ordenar varios arrays al mismo tiempo, o un array multi-dimensional por una o más dimensiones. Las claves asociativas (string) se mantendrán, aunque las claves numéricas son re-indexadas.

[Ejemplo 055]

# Arrays predefinidos

- ❑ No precisan ser definidos como globales dentro de una función.
- ❑ En las versiones anteriores a PHP 4.1 => **\$GLOBALS**
- ❑ En las versiones PHP 4.1 o posteriores, también:

**\$\_GET, \$\_POST, \$\_COOKIE, \$\_REQUEST, \$\_ENV,  
\$\_SERVER y \$\_SESSION**

```
<?php
function f0() {
    global $HTTP_GET_VARS;
    $nom = $HTTP_GET_VARS['nombre'];
    $nom = $_GET['nombre']; // Mismo resultado.
    return $nom;
}
?>
```



# Arrays predefinidos

□ Arrays predefinidos dentro de cualquier aplicación PHP:

- **\$HTTP\_GET\_VARS** o **\$\_GET** (PHP 4.1): contiene los valores enviados por el método GET.

```
print('Variables enviadas por el método GET');  
foreach($_GET as $nom_variable=>$valor)  
    echo "$nombre_variable = $valor<br>\n";
```

- **\$HTTP\_POST\_VARS** o **\$\_POST** (PHP 4.1): contiene los valores enviados por el método POST.

- **\$HTTP\_COOKIE\_VARS** o **\$\_COOKIE** (PHP 4.1): contiene los valores de las cookies enviadas por el cliente.

- **\$\_REQUEST** (PHP 4.1): Contienen todas las variables incluidas en los tres anteriores
-

# Arrays predefinidos

- ❑ **\$HTTP\_SERVER\_VARS** o **\$\_SERVER** (PHP 4.1): variables asociadas a la cabecera HTTP o a variables del servidor.

```
$acepta = $HTTP_SERVER_VARS ['HTTP_ACCEPT'];  
$cliente = $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];  
$camino_raiz = $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'];  
$fichero_php = $_SERVER['PHP_SELF'];//SCRIPT_NAME
```

- ❑ **\$HTTP\_SESSION\_VARS** o **\$\_SESSION** (PHP 4.1): variables de la sesión.

- ❑ **\$HTTP\_ENV\_VARS** o **\$\_ENV** (PHP 4.1): variables de entorno.

```
$camino = $_ENV['PATH'];
```

- ❑ **\$GLOBALS**: contiene todas las anteriores, además del resto de variables globales.
-



# print\_r ( \$\_SERVER)

Array

```
(  
[HTTP_ACCEPT] => image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg, application/x-  
    shockwave-flash, application/vnd.ms-excel, application/vnd.ms-powerpoint,  
application/msword, */*  
[HTTP_REFERER] => http://www.ignside.net/man/php/arrays.php  
[HTTP_ACCEPT_LANGUAGE] => es  
[HTTP_ACCEPT_ENCODING] => gzip, deflate  
[HTTP_USER_AGENT] => Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1; SV1; .NET CLR  
    1.1.4322; InfoPath.1)  
[HTTP_HOST] => www.ignside.net  
[HTTP_CONNECTION] => Keep-Alive  
[PATH] => C:\Python23\.;C:\Perl\bin\;C:\Archivos de programa\Windows Resource  
Kits\Tools\;C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\Wbem;C:\Archiv  
os de programa\ATI Technologies\ATI Control Panel;C:\Archivos de  
programa\Archivos comunes\GTK\2.0\bin;;c:\php;C:\Archivos de programa\MySQL\MySQL  
Server 5.0\bin  
[SystemRoot] => C:\WINDOWS
```

---

# print\_r ( \$\_SERVER)

[COMSPEC] => C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

[PATHEXT] => .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.pyo;.pyc;.pyw;.py

[WINDIR] => C:\WINDOWS

[SERVER\_SIGNATURE] => Apache/2.0.54 (Win32) PHP/5.1.2 DAV/2 Server at www.ignside.net Port 80

[SERVER\_SOFTWARE] => Apache/2.0.54 (Win32) PHP/5.1.2 DAV/2

[SERVER\_NAME] => www.ignside.net

[SERVER\_ADDR] => 192.168.1.6

[SERVER\_PORT] => 80

[REMOTE\_ADDR] => 147.158.228.75

[**DOCUMENT\_ROOT**] => E:/realbeta // Directorio raíz del servidor web

[SERVER\_ADMIN] => irvmail@teleline.es

[SCRIPT\_FILENAME] => E:/realbeta/man/php/ejemplos/print\_r.php

[REMOTE\_PORT] => 2445

[GATEWAY\_INTERFACE] => CGI/1.1

[SERVER\_PROTOCOL] => HTTP/1.1

[REQUEST\_METHOD] => GET

[QUERY\_STRING] =>

[REQUEST\_URI] => /man/php/ejemplos/print\_r.php

[SCRIPT\_NAME] => /man/php/ejemplos/print\_r.php

[**PHP\_SELF**] => /man/php/ejemplos/print\_r.php // Directorio actual de ejecución del script



# print\_r ( \$\_SERVER )

```
<?php
    foreach( $_SERVER as $value ) {
        echo "Valor: $value<br>\n";
    }
?>
```

```
<?php
    foreach($_SERVER as $key => $value)
    {
        echo "<b>".$key."</b> tiene el valor de ". $value."<br>";
    }
?>
```