

DOSSIER DE CONCEPTION : PROJET JEU

Mercredi 5 mars 2014

Groupe A

L3 info SPI

Sommaire

1	Présentation général	1
1.1	Objectif du document	1
1.2	Objectif du projet	1
1.3	Documents de références	1
2	Modélisation du projet	2
2.1	Les cas d'utilisations	2
2.2	Contraintes de conception	2
2.3	Le scénario du système	2
2.4	Schéma de navigation	2
3	Modélisation de la base de données	3
3.1	Dictionnaire de données	3
3.2	Modélisation conceptuel de données (MCD)	3
3.3	Script de création des tables	3
4	Interface Homme-Machine	4
5	Outils, normes et standards de programmation	5
5.1	Langages utilisées	5
5.2	Environnement outils de développement	5
5.3	Standards de programmation	5

1 Présentation général

1.1 Objectif du document

Partie d'Erwan

1.2 Objectif du projet

Partie d'Erwan

1.3 Documents de références

Partie d'Erwan

2 Modélisation du projet

2.1 Les cas d'utilisations

Partie de Kévin

2.2 Contraintes de conception

Partie de Kévin

2.3 Le scénario du système

Partie de Kévin

2.4 Schéma de navigation

Partie de Kévin

3 Modélisation de la base de données

3.1 Dictionnaire de données

Partie de Colas

3.2 Modélisation conceptuel de données (MCD)

Partie de Colas

3.3 Script de création des tables

4 Interface Homme-Machine

Partie d'Anice

5 Outils, normes et standards de programmation

5.1 Langues utilisées

Partie de Rémi

5.2 Environnement et outils de développement

Partie de Rémi

5.3 Standards de programmation

Partie de Rémi

qqch à mettre ici ?