

PICROSS

By CrakeTeam

PRÉSENTATION

La Team

- **C**olas
- **R**émi
- **A**nice
- **K**évin
- **E**rwan



SOMMAIRE

- Introduction
- Attentes du client
- Choix de conception
- Déroulement du projet
- Résultat final
- Démo
- Conclusion

INTRODUCTION

- Projet dans le cadre de notre L3 blablabla..... (langage imposé, séances hebdomadaires, cahier des charges, dossier de conception...)

ATTENTENTE DU CLIENT

- Enumération des attentes du client (résumé du cahier des charges)

- énumération des fonctionnalités obligatoires et du langage imposé en mettant un ou deux schémas issus du CDCF

CHOIX DE CONCEPTION

- Très grosse partie, énumération et justification des choix de conception (résumé du dossier de conception)

- schémas issus du Dossier de Conception (diagramme de classe, PERT....), ainsi que les Design Pattern utilisés et l'utilisation de YAML pour la sérialisation et pourquoi



DÉROULEMENT DU PROJET

- Explication de l'organisation (répartition des tâches dans le temps et entre les différentes équipes)

- planning prévisionnel et planning réel, difficultés rencontrées (seulement celles qui peuvent intéresser un client)

RÉSULTAT

- --> Enumération des fonctionnalités demandées mise en place (une liste bête et méchante)

- Enumération des fonctionnalités ajoutées par nos soins (idem)
- Enumération des fonctionnalités prévues mais non abouties (idem)

DÉMO

- Présentation de la gestion de profil (possibilité dans créer un ou non et de charger les parties enregistrées précédemment)
- Préparation d'une partie et de ses différentes fonctionnalités (lancement d'une partie avec choix de taille et de type de création ainsi que des actions du jeu et d'une séquence de sauvegarde et surtout du magnifique
- module d'aide créé par notre non moins magnifique chef de projet....un peu de cirage de pompe n'a jamais tué personne ^^
- Présentation de l'éditeur (édition et sauvegarde d'une grille à la main)

CONCLUSION

- Le truc bateau, à savoir ce que l'on a appris ce que l'on va en retenir blablabla..... (répartition des tâches de manière équitable et relation entre les tâches compliquent la gestion d'un projet mené à plusieurs)

QUESTIONS ?