

Anicet Nougaret

Étudiant en informatique

Passionné par l'informatique depuis le lycée, ma curiosité m'a amené à réaliser plusieurs projets avec des technologies très variées, de la préproduction à la maintenance.

Je cherche à intégrer une école d'ingénieur en informatique pour renforcer mes compétences dans le domaine.

Me contacter

e-mail: an.nougaret@gmail.com

mobile: +33783970255

Github: /AnicetNgrt

Compétences

Programmation web

Programmation système

Frontend et design d'UI

Architecture logicielle

Programmation asynchrone

Tests unitaires, rigueur

Travail d'équipe et communication

Gestion de projets

Outils et langages

C/C++

JS/Typescript

Java

Ubuntu, Unix

MongoDB & SQL

Git, Github

Python

HTML/SASS

Langues

Anglais B2

Espagnol
A2

Français
C2

Centres d'intérêts

Arts : Dessins à l'encre, "pixelart", théâtre (3 ans)

Lecture : Asimov, Haruki Murakami ...

Écriture : SF, anticipation, articles

Études

Septembre 2019 -> Juillet 2021

IUT de Paris Descartes - Section Informatique

Programmation web client/serveur

Systèmes et OS (Linux et MSDOS)

Architecture logicielle

Bases de données relationnelles

Merise/UML

Mathématiques et modélisation

Économie, gestion de projet, droit

Juillet 2019

Baccalauréat scientifique mention très bien

Spécialité Mathématiques (18/20)

Option Arts Plastiques (19/20)

Projets

Pendant mes études

Quelques projets réalisés en groupes de 2 à 5 étudiants

- CLI de gestion de données en C
- Interface GUI de gestion de donnée en VB.NET
- Maze solver en C++
- Recherches sur l'impact environnemental de l'IT
- HTML/CSS portfolio
- Jeu en CLI avec Java

Juillet 2019 -> Maintenant - Développé seul

"Zugzwang/Patherns": Jeu de stratégie en ligne

Premier jeu à finalité commerciale. Actuellement en phase de production après le développement d'un prototype papier et de nombreux prototypes sur ordinateur, ayant requis de nombreux apprentissages et itérations.

Août 2019 -> février 2020 - Développé seul

"Flore1": Librairie graphique et moteur de jeu

Moteur de jeu au rendu ANSI-Art dans le terminal et codé en Python.

Systèmes implémentés:

- Rendu 2D à 30 IPS avec couches et transparence
- Conversion d'images en ANSI-Art
- Utilitaires pour les animations
- Gestion des touches claviers
- Stabilisation des IPS et du moteur

Juillet 2019 -> août 2019 - Développé seul

"Infinity bot": Tchat bot et outil de modération

Un tchat bot ayant pour but de modérer et de divertir une communauté de plus de 50 membres actifs journaliers sur l'application de messagerie Discord.

Ce que j'ai appris

- Maîtrise d'ouvrage, suivi d'un CDCF
- Assistance à maîtrise d'ouvrage
- Utilisation d'APIs REST
- Bases de données avec Javascript
- Maintenance d'un service utilisé par des centaines de personnes.