Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий Кафедра «Прикладная информатика»

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика

Специальность: Разработка и интеграция бизнес-приложений

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Николаев Алексей Дмитриевич	Группа: 241-361
Место прохождения практики: Московский Политех, информатики	кафедра прикладно1
Отчет принят с оценкой Дата	
Руководитель практики: Чернова Вера Михайловна	

ОГЛАВЛЕНИЕ

1 ВВЕДЕНИЕ		. 3
2 ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕК	TE	. 3
2.1 Название проекта		. 3
2.2 Цели и задачи проекта		. 4
3 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТ	ЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ	. 5
3.1 Наименование заказчика		. 5
3.2 Организационная структура		. 5
3.3 Описание деятельности		. 5
4 ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕК	ТНОЙ ПРАКТИКЕ	. 6
5 ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУ	/ЛЬТАТОВ	.7
6 ЗАКЛЮЧЕНИЕ	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	. 8
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТІ	E РАТУРЫ Ошибка! Закладка 1	не
определена.		
ПРИ ПОЖЕНИЯ	Ошибка! Заклалка не опрелелен	ıa

1 ВВЕДЕНИЕ

В рамках проектной практики я принял участие в создании информационной площадки для комьюнити околоводного отдыха и спорта с возможностью просмотра и оценки заранее преимуществ той или иной точки для занятий водным спортом для дальнейшего выбора куда поехать. Проект был реализован в составе межфункциональной команды, где я выполнял роль разработчика и дизайнера.

Основной целью практики было применение на практике изученных за первый курс инструментов и технологий, а также:

- 1. разработка с использованием Git;
- 2. написание документаций в Markdown;
- 3. изучение HTML и CSS и создание сайта;
- 4. взаимодействие с организацией партнером.

Особое внимание в ходе работы я уделил созданию статического сайта для нашей проектной практики, созданием дизайна сайта и его дальнейшим переносом на HTML и CSS.

2 ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

2.1 Название проекта

Проект называется "Водный спорт"

Наш проект — это платформа, которая предоставляет любителям активного отдыха на воде удобный инструмент для поиска и бронирования занятий, а также доступ к разнообразному контенту и сообществу единомышленников. Мы стремимся сделать увлечение водными видами спорта доступным и интересным для каждого.

2.2 Цели и задачи проекта

Цель проекта - предоставление геолокационного сервиса поиска станций/школ/лагерей водных видов спорта (и их производных) с возможностью бронирования предоставляемых услуг.

Задачи:

- 1. Предоставление исчерпывающей достоверной информации о месте (анкетирование, верификация, модерирование).
- 2. Предоставление живой информации от пользователей (отзывы, фото, оценки).
- 3. Дисконтная политика предоставление скидок на букинг услуг.
- 4. Букинг через сервис бронирование и оплата услуг непосредственно через сервис (Видимо позже).

3 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

3.1 Наименование заказчика

ООО "Институт управления имуществом"

3.2 Организационная структура

Организационная структура отсутствует, поскольку структура формируется под конкретные проекты.

3.3 Описание деятельности

Осуществляет консультационные и информационные услуги

4 ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

Задание по практике включало следующие этапы:

Базовая часть:

- Настройка Git-репозитория, освоение базовых команд Git;
- Изучение синтаксиса и создание документации в Markdown;
- Создание статического сайта проекта;
- Взаимодействие с организацией-партнёром
- Подготовка отчёта в форматах DOCX и PDF.

Вариативная часть:

Разработка телеграм-бота с помощью Python.

5 ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

В результате прохождения проектной практики мной были достигнуты следующие конкретные результаты:

- Создан и оформлен репозиторий проекта на GitHub, в котором велась вся разработка. Были освоены ключевые команды Git: clone, add, commit, push, pull, branch, что позволило вести версионирование файлов и работать с изменениями осмысленно. Каждый коммит сопровождался понятным сообщением, отражающим суть изменений. Это способствовало чистой истории разработки и удобству командной работы.
- Полностью освоен синтаксис и принципы работы с Markdown. Все разделы проектной документации были подготовлены именно в этом формате. Markdown использовался для оформления отчётов, таблиц, вставки изображений, кода, ссылок и создания структуры контента. В результате были оформлены следующие файлы, которые можно найти Git репозитории: About.md (описание проекта), Journal.md (журнал разработки), Team.md (описание участников и вкладов), Interaction.md (взаимодействие с организацией-партнёром) и Markdown-Learning.md (учебный материал по Markdown).
- Разработан и оформлен статический сайт проекта, состоящий из нескольких логически связанных разделов: главная страница с аннотацией, подробное описание проекта, визуальные и текстовые отчёты о ходе разработки, раздел с ресурсами и полезными материалами, а также информация об участниках. Для сайта были подготовлены иллюстрации, скриншоты, схемы и изображения интерфейса, что усилило его презентационную ценность.

Эти результаты демонстрируют как освоение базовых инструментов и технологий, так и способность к самостоятельной разработке прикладных решений в рамках учебной практики.

6 ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе проектной практики были освоены новые технологии и инструменты, получен практический опыт разработки и командного взаимодействия. Также был создан телеграм-бот для подбора водных видов спорта с персонализированными рекомендациями и создан статический веб-сайт как информационное дополнение. Обе решения обладают практической ценностью: бот упрощает выбор активностей, а сайт повышает вовлечённость пользователей. Реализованные проекты демонстрируют готовность к внедрению и могут быть масштабированы за счёт модульной архитектуры.