Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий

Кафедра «Прикладная информатика»

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика

Специальность: Разработка и интеграция бизнес-приложений

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Николаев Алексей Дмитриевич Группа: 241-361

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра прикладно1 информатики

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: Чернова Вера Михайловна

Москва 2025

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[1 ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc198851936)

[2 ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ 4](#_Toc198851937)

[2.1 Название проекта 4](#_Toc198851938)

[2.2 Цели и задачи проекта 4](#_Toc198851939)

[3 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ 5](#_Toc198851940)

[3.1 Наименование заказчика 5](#_Toc198851941)

[3.2 Организационная структура 5](#_Toc198851942)

[3.3 Описание деятельности 5](#_Toc198851943)

[4 ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ 6](#_Toc198851944)

[5 ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ 7](#_Toc198851945)

[6 ЗАКЛЮЧЕНИЕ 9](#_Toc198851946)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ 10](#_Toc198851947)

[ПРИЛОЖЕНИЯ 10](#_Toc198851948)

# 1 ВВЕДЕНИЕ

В рамках проектной практики я принял участие в создании информационной площадки для комьюнити околоводного отдыха и спорта с возможностью просмотра и оценки заранее преимуществ той или иной точки для занятий водным спортом для дальнейшего выбора куда поехать. Проект был реализован в составе межфункциональной команды, где я выполнял роль разработчика и дизайнера.

Основной целью практики было применение на практике изученных за первый курс инструментов и технологий, а также:

1. разработка с использованием Git;
2. написание документаций в Markdown;
3. изучение HTML и CSS и создание сайта;
4. взаимодействие с организацией партнером.

Особое внимание в ходе работы я уделил созданию статического сайта для нашей проектной практики, созданием дизайна сайта и его дальнейшим переносом на HTML и CSS.

# 2 ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

## 2.1 Название проекта

Проект называется “Водный спорт”

Наш проект – это платформа, которая предоставляет любителям активного отдыха на воде удобный инструмент для поиска и бронирования занятий, а также доступ к разнообразному контенту и сообществу единомышленников. Мы стремимся сделать увлечение водными видами спорта доступным и интересным для каждого.

## 2.2 Цели и задачи проекта

Цель проекта - предоставление геолокационного сервиса поиска станций/школ/лагерей водных видов спорта (и их производных) с возможностью бронирования предоставляемых услуг.

Задачи:

1. Предоставление исчерпывающей достоверной информации о месте (анкетирование, верификация, модерирование).
2. Предоставление живой информации от пользователей (отзывы, фото, оценки).
3. Дисконтная политика - предоставление скидок на букинг услуг.
4. Букинг через сервис - бронирование и оплата услуг непосредственно через сервис (Видимо позже).

# 3 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

## 3.1 Наименование заказчика

ООО "Институт управления имуществом"

## 3.2 Организационная структура

Организационная структура отсутствует, поскольку структура формируется под конкретные проекты.

## 3.3 Описание деятельности

Осуществляет консультационные и информационные услуги

# 4 ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

Задание по практике включало следующие этапы:

***Базовая часть:***

* + Настройка Git-репозитория, освоение базовых команд Git;
  + Изучение синтаксиса и создание документации в Markdown;
  + Создание статического сайта проекта;
  + Взаимодействие с организацией-партнёром
  + Подготовка отчёта в форматах DOCX и PDF.

***Вариативная часть:***

Разработка телеграм-бота с помощью Python.

# 5 ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

В результате прохождения проектной практики мной были достигнуты следующие конкретные результаты:

* + **Создан и оформлен репозиторий проекта на GitHub**, в котором велась вся разработка. Были освоены ключевые команды Git: *clone*, *add*, *commit*, *push*, *pull*, *branch*, что позволило вести версионирование файлов и работать с изменениями осмысленно. Каждый коммит сопровождался понятным сообщением, отражающим суть изменений. Это способствовало чистой истории разработки и удобству командной работы.
  + **Полностью освоен синтаксис и принципы работы с Markdown**. Все разделы проектной документации были подготовлены именно в этом формате. Markdown использовался для оформления отчётов, таблиц, вставки изображений, кода, ссылок и создания структуры контента. В результате были оформлены следующие файлы, которые можно найти Git репозитории: *About.md* (описание проекта), *Journal.md* (журнал разработки), *Team.md* (описание участников и вкладов), *Interaction.md* (взаимодействие с организацией-партнёром) и *Markdown-Learning.md* (учебный материал по Markdown).
  + **Разработан и оформлен статический сайт проекта**, состоящий из нескольких логически связанных разделов: главная страница с аннотацией, подробное описание проекта, визуальные и текстовые отчёты о ходе разработки, раздел с ресурсами и полезными материалами, а также информация об участниках. Для сайта были подготовлены иллюстрации, скриншоты, схемы и изображения интерфейса, что усилило его презентационную ценность.

Эти результаты демонстрируют как освоение базовых инструментов и технологий, так и способность к самостоятельной разработке прикладных решений в рамках учебной практики.

# 6 ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе проектной практики были освоены новые технологии и инструменты, получен практический опыт разработки и командного взаимодействия. Также был создан телеграм-бот для подбора водных видов спорта с персонализированными рекомендациями и создан статический веб-сайт как информационное дополнение. Обе решения обладают практической ценностью: бот упрощает выбор активностей, а сайт повышает вовлечённость пользователей. Реализованные проекты демонстрируют готовность к внедрению и могут быть масштабированы за счёт модульной архитектуры.