

8-bit

TEST EXECUTION REPORT - TER



Anno 2017/2018

1. Introduzione

1.1. Scopo del Test

1.2. Strumentazione per il Test Funzionale

2. Pagine da testare per sottosistema

2.1. Registrazione

2.2. Login

2.3. Acquisto

2.4. Inserimento

2.5. Quantità

1. Introduzione

I test funzionali rappresentano la fase di testing in cui le componenti sviluppate funzionino integrate in tutto il sistema. In questo documento, saranno specificate le pagine da testare e il modo in cui il testing dovrà essere eseguito.

1.1. Scopo del Test

Lo scopo dei test è quello di riportare il risultato dei test di unità programmati nel documento e stilare una statistica dei casi di success, failure e error.

1.2. Strumentazione per il Test Funzionale

I test saranno effettuati attraverso funzionalità aspettate e funzionalità previste.

2. Pagine da testare per sottosistema

2.1. Test Registrazione successo

Riferimento: TC_REG_1

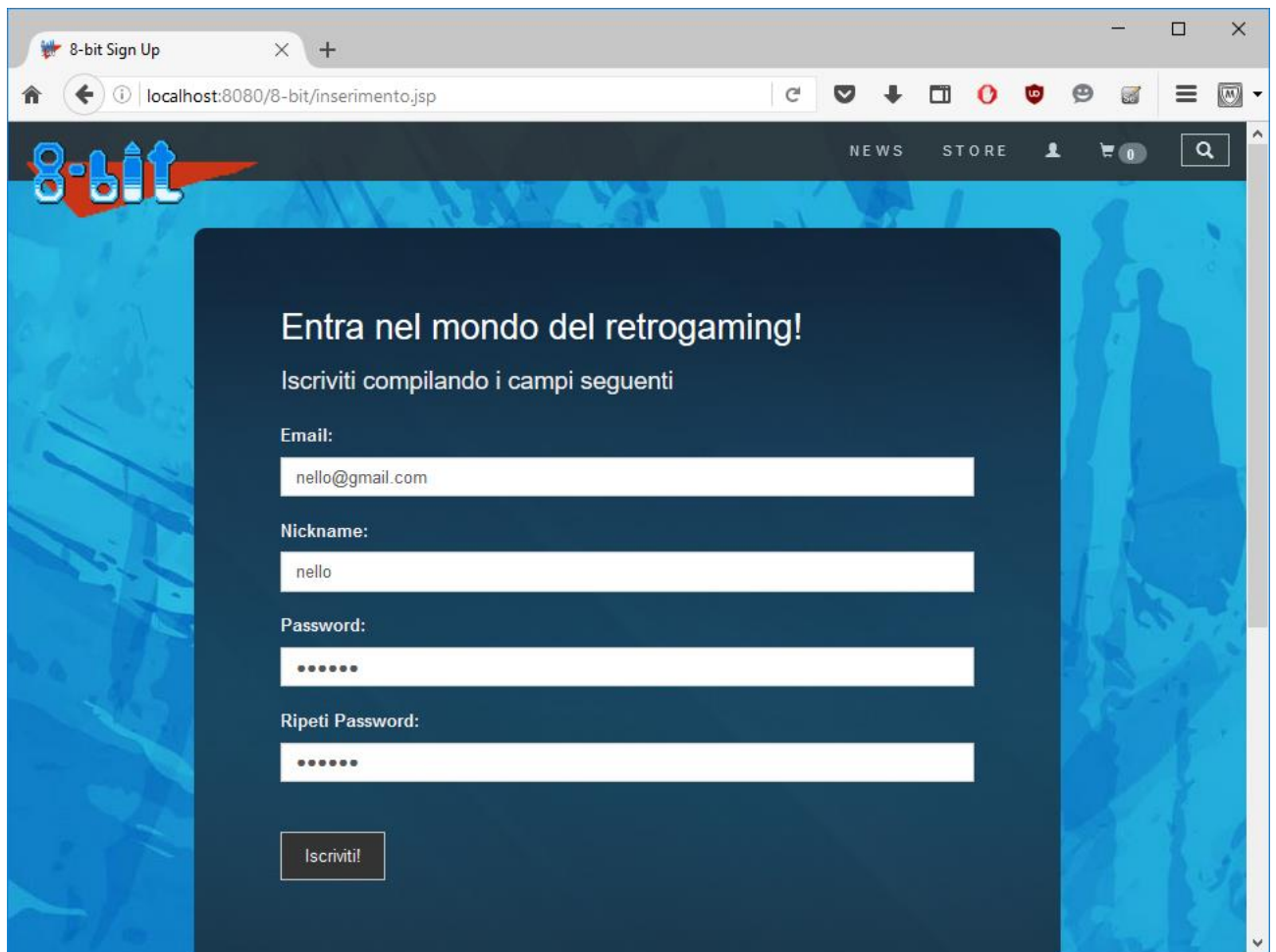
Input: nello@gmail.com, nello, Nello1, Nello1

Oracolo: Registrazione effettuata

Output: La registrazione è stata effettuata con successo

Test Fallito:

la registrazione è avvenuta con successo, il test è fallito.



2.1.1. Test Registrazione Fallito

Riferimento: TC_REG_2

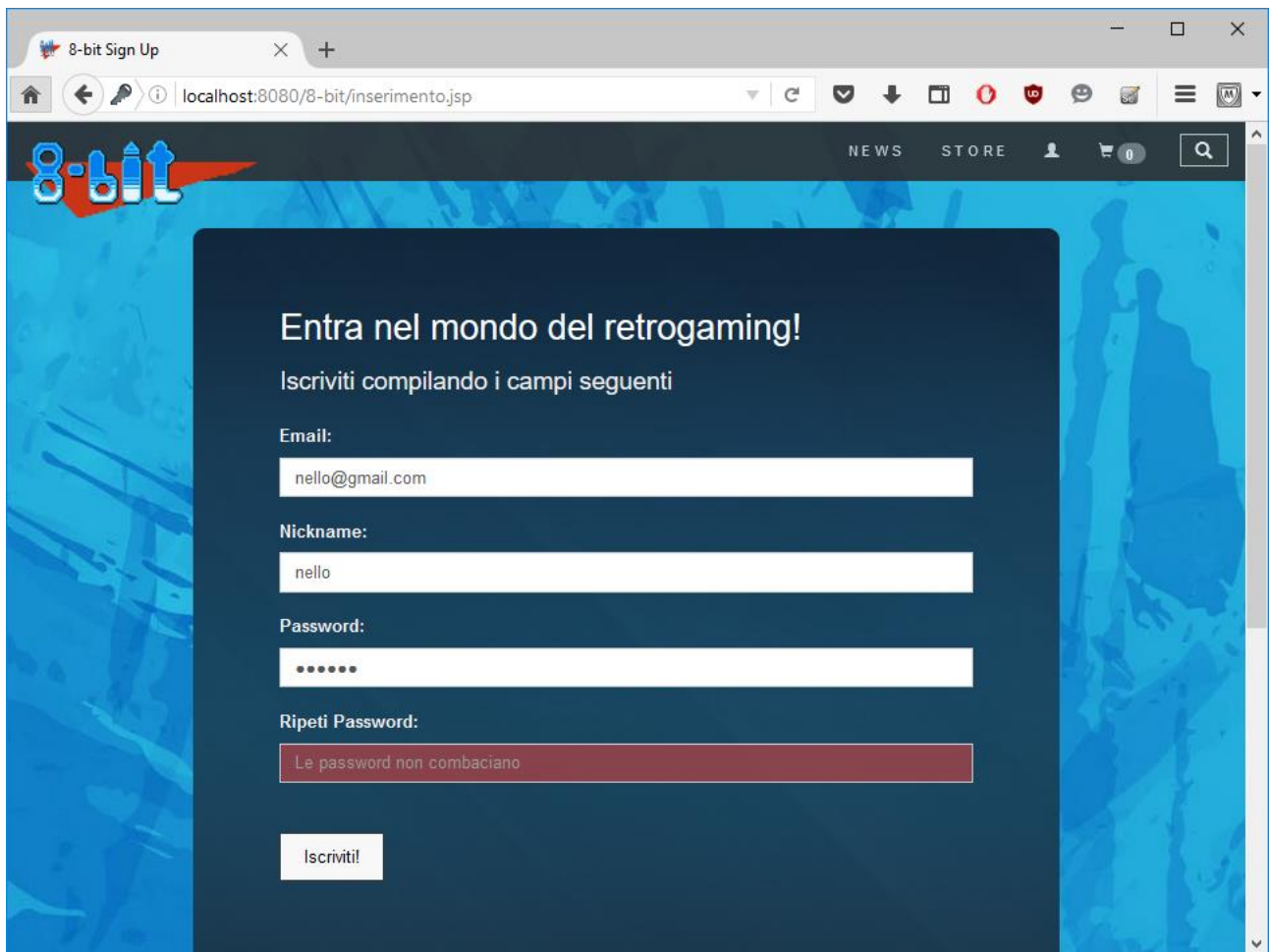
Input: nello@gmail.com, nello, Nello1, Nello4

Oracolo: il sistema mostra un messaggio di errore

Output: l'utente ha fallito la registrazione

Test Fallito:

il test ha avuto il fallimento grazie al controllo sulle password.



2.2. Test Login Utente successo

Riferimento: TC_LOG_U_1

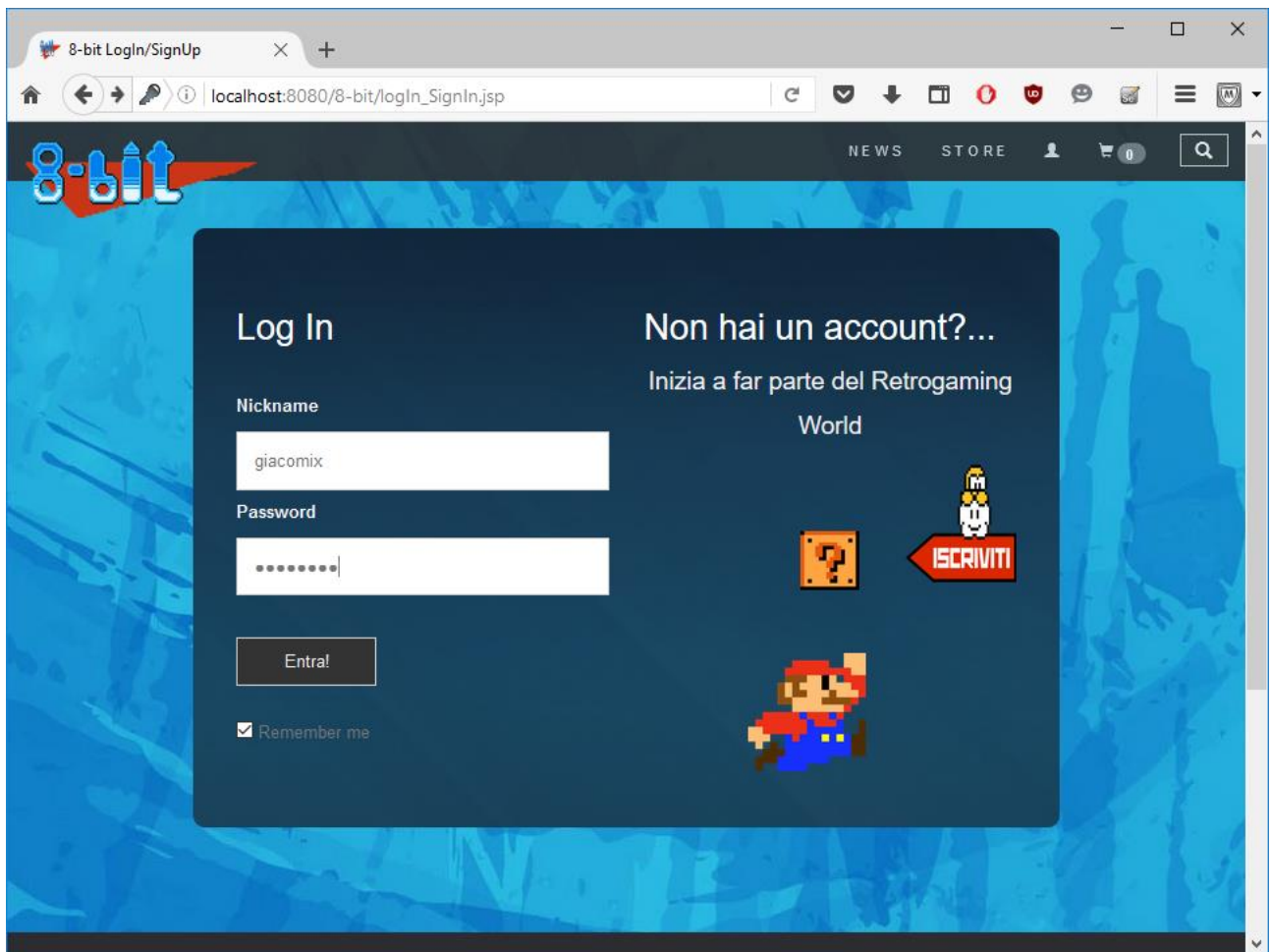
Input: giacomix, giacomix

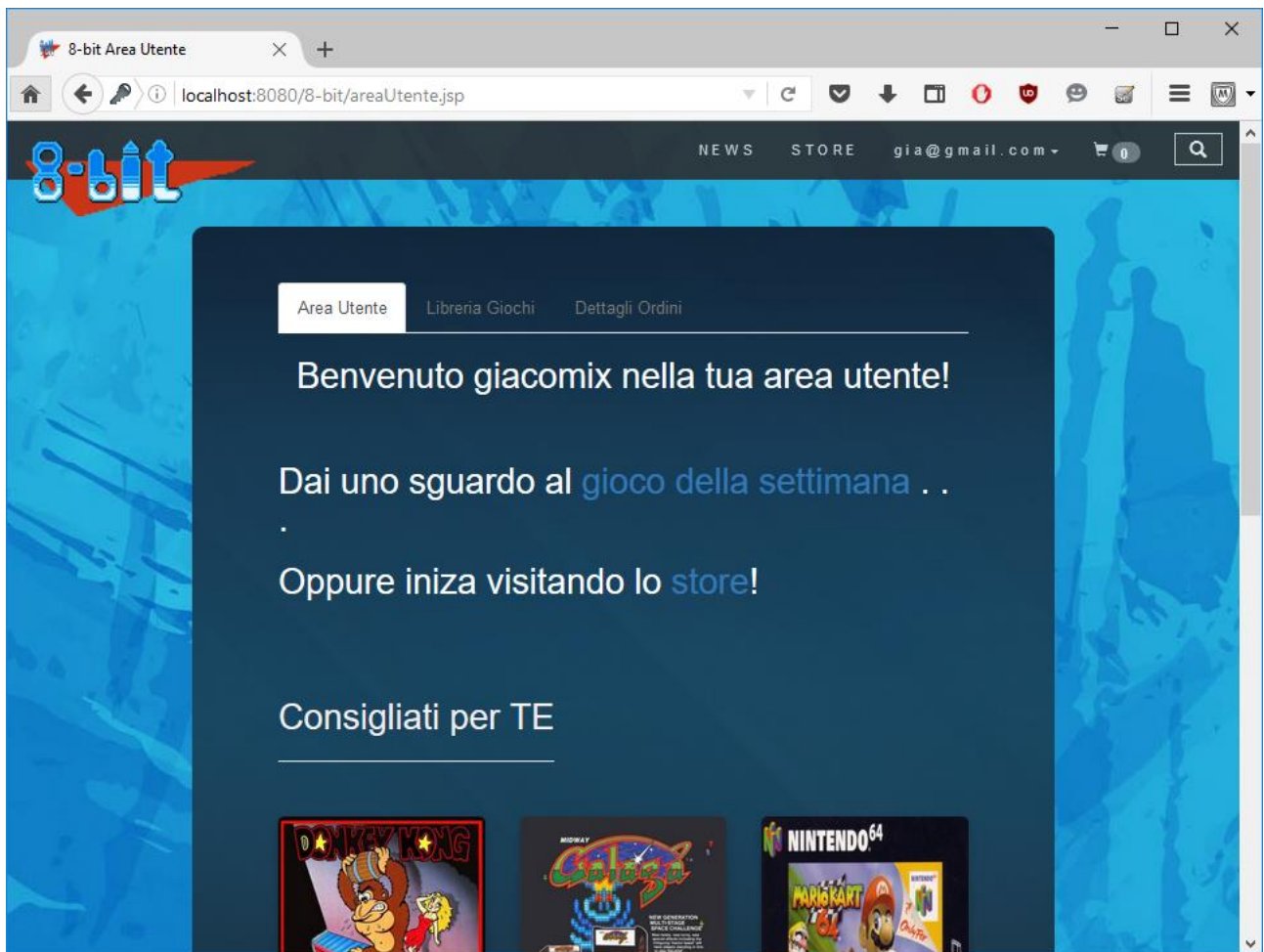
Oracolo: il sistema logga l'utente

Output: l'utente è loggato

Test Fallito:

il test ha avuto fallimento perché l'utente è loggato





2.2.1. Test Login Utente Insuccesso(password scorretta)

Riferimento: TC_LOG_U_2

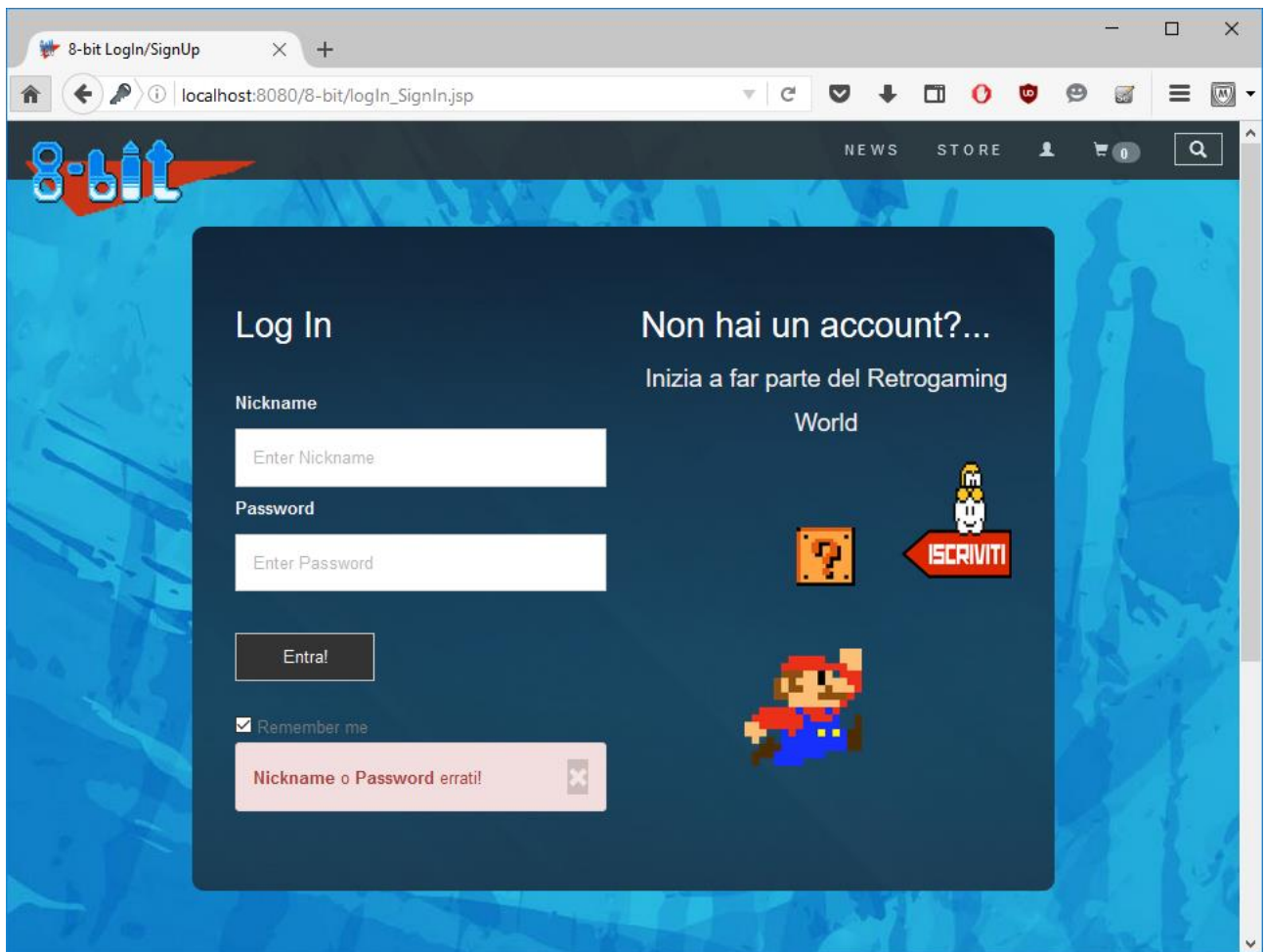
Input: giacomix, coco

Oracolo: il sistema non logga l'utente

Output: l'utente non è loggato

Test Fallito:

il test ha avuto fallimento perché l'utente non si è loggato grazie al controllo della password.



2.2.2. Test Login Admin successo

Riferimento: TC_LOG_A_1

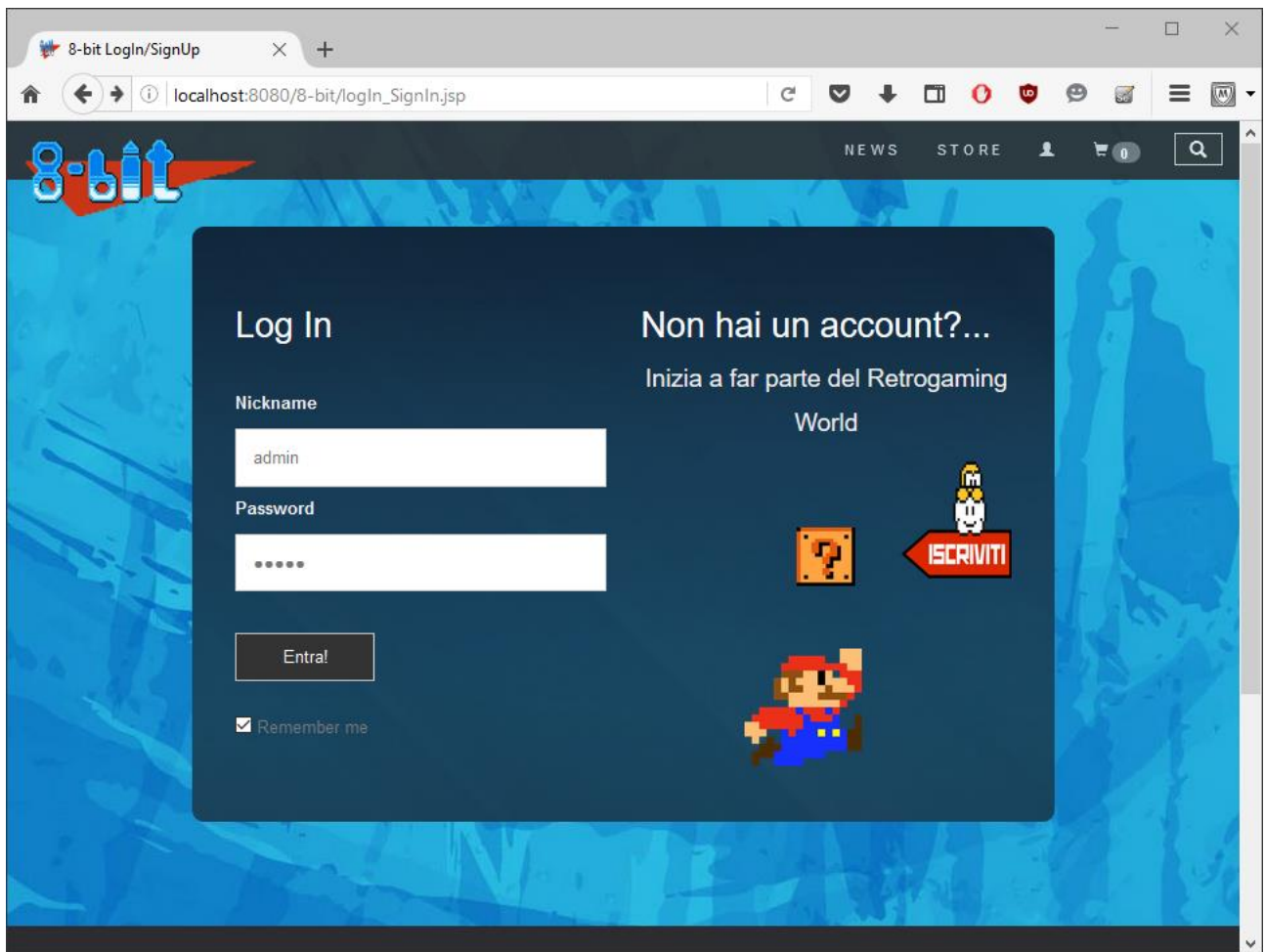
Input: admin, admin

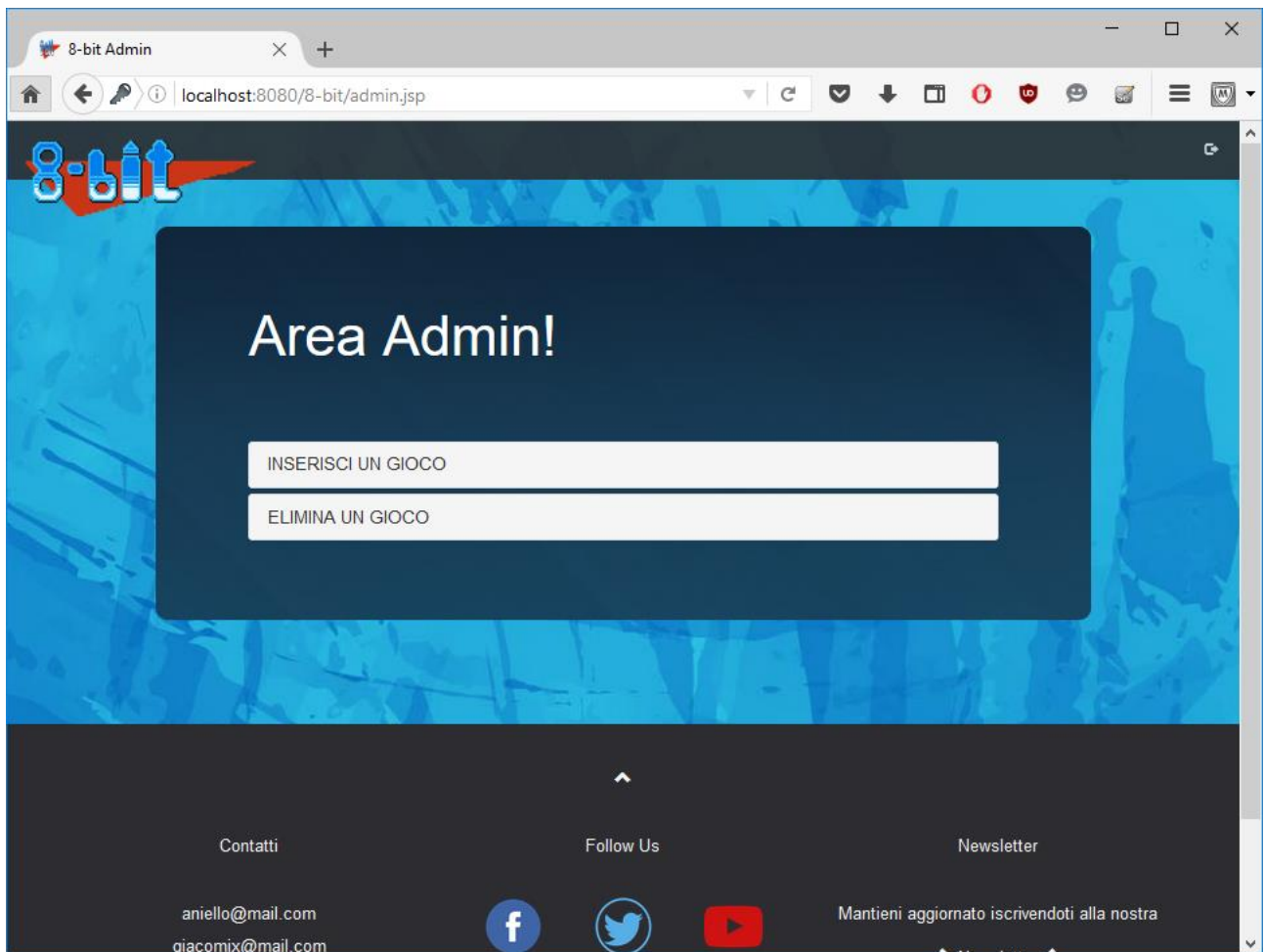
Oracolo: il sistema logga l'amministratore

Output: l'amministratore è loggato

Test Fallito:

il test ha avuto fallimento perché l'utente ha visualizzato il proprio profilo.





2.2.3. Test Login Admin Insuccesso

Riferimento: TC_LOG_A_2

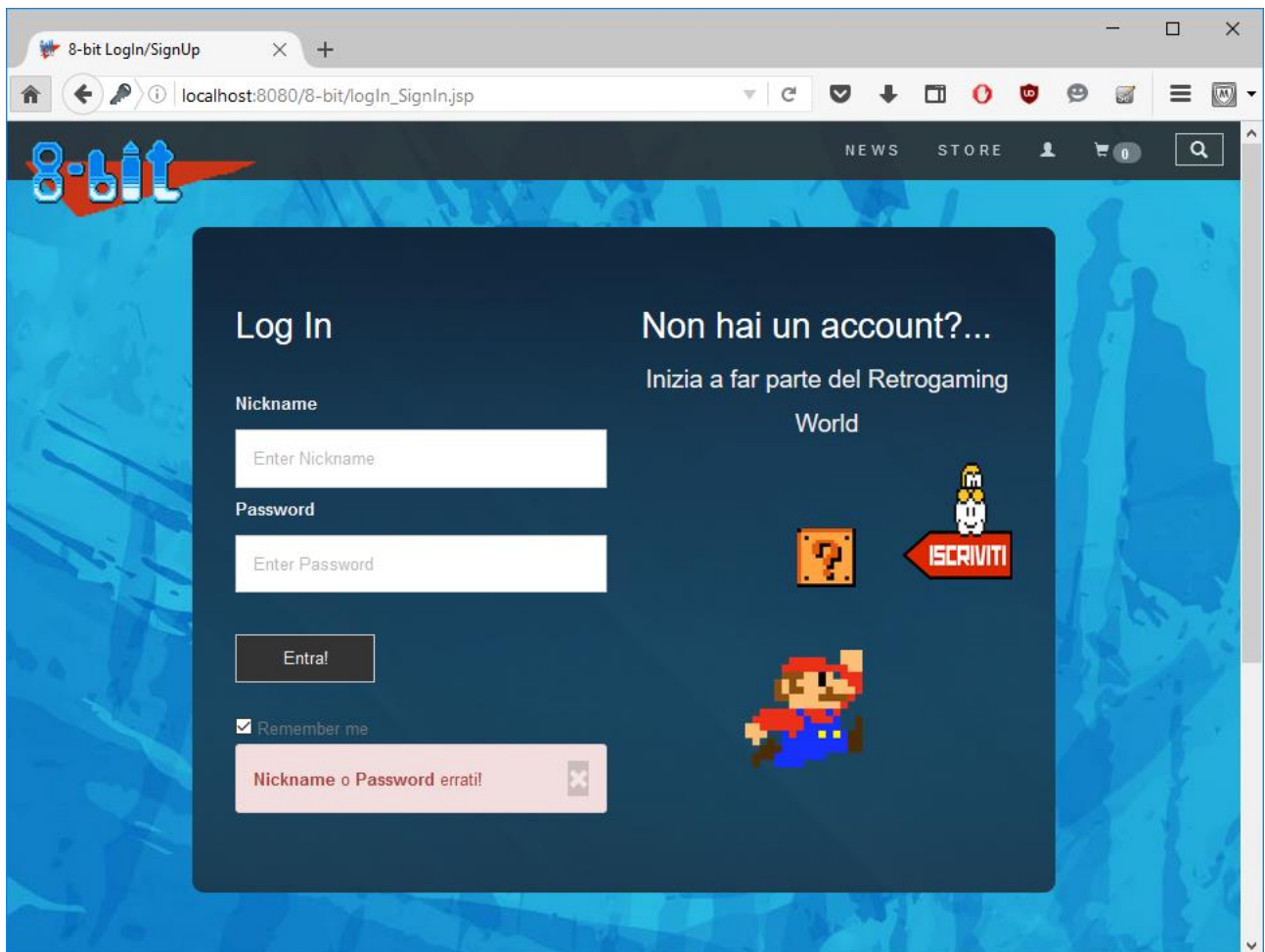
Input: admin, ad

Oracolo: il sistema non logga l'amministratore

Output: l'amministratore non è loggato

Test Fallito:

Il test ha avuto fallimento perché l'utente non si è loggato grazie al controllo della password.



2.3. Test Acquisto successo

Riferimento: TC_ACQUISTO_1

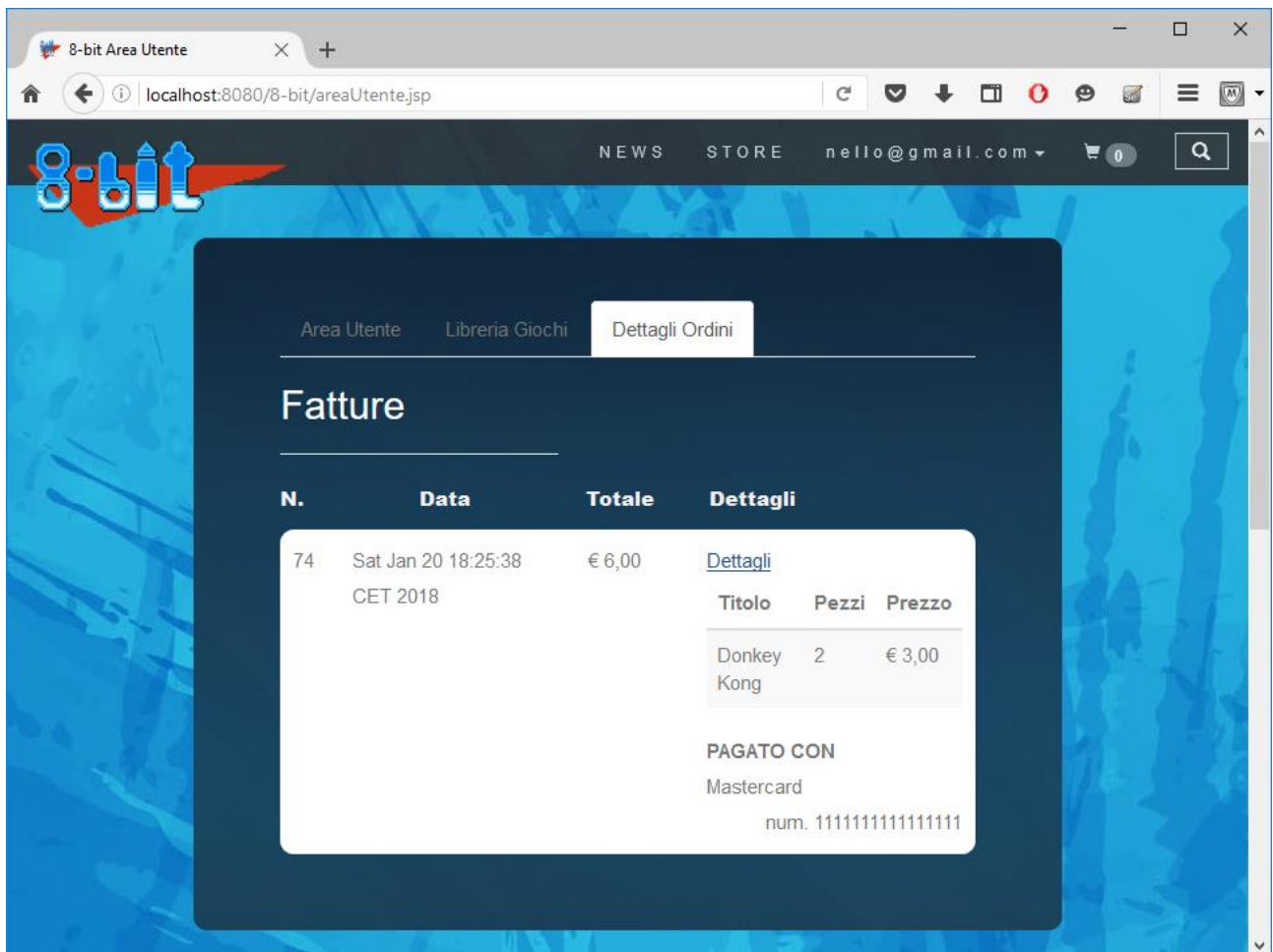
Input: clicco sul pulsante “Acquista”

Oracolo: acquisto effettuato

Output: l’acquisto è avvenuto con successo

Test Fallito:

l’acquisto è avvenuto con successo, il test è fallito.



2.3.1. Test Acquisto Insuccesso

Riferimento: TC_ACQUISTO_2

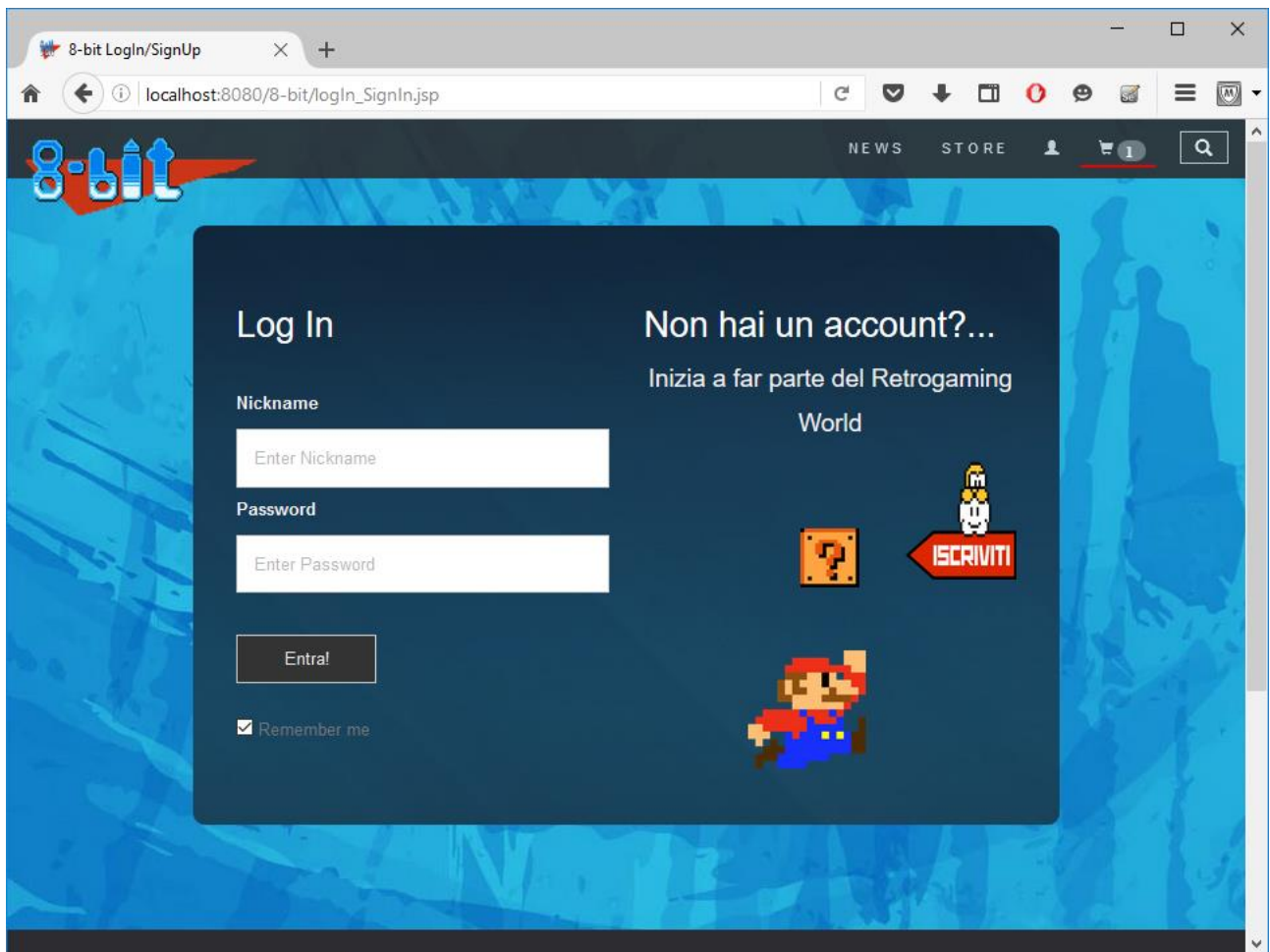
Input: clicco sul pulsante “Acquista”

Oracolo: il sistema non permette l’acquisto

Output: l’acquisto non può essere fatto

Test Fallito:

il test ha fallito perché l’utente non ha potuto effettuare la registrazione, da come si può vedere nel test (sottostante) il gioco è ancora presente nel carrello.



2.4. Test Quantità successo

Riferimento: TC_QUANTITA'_1

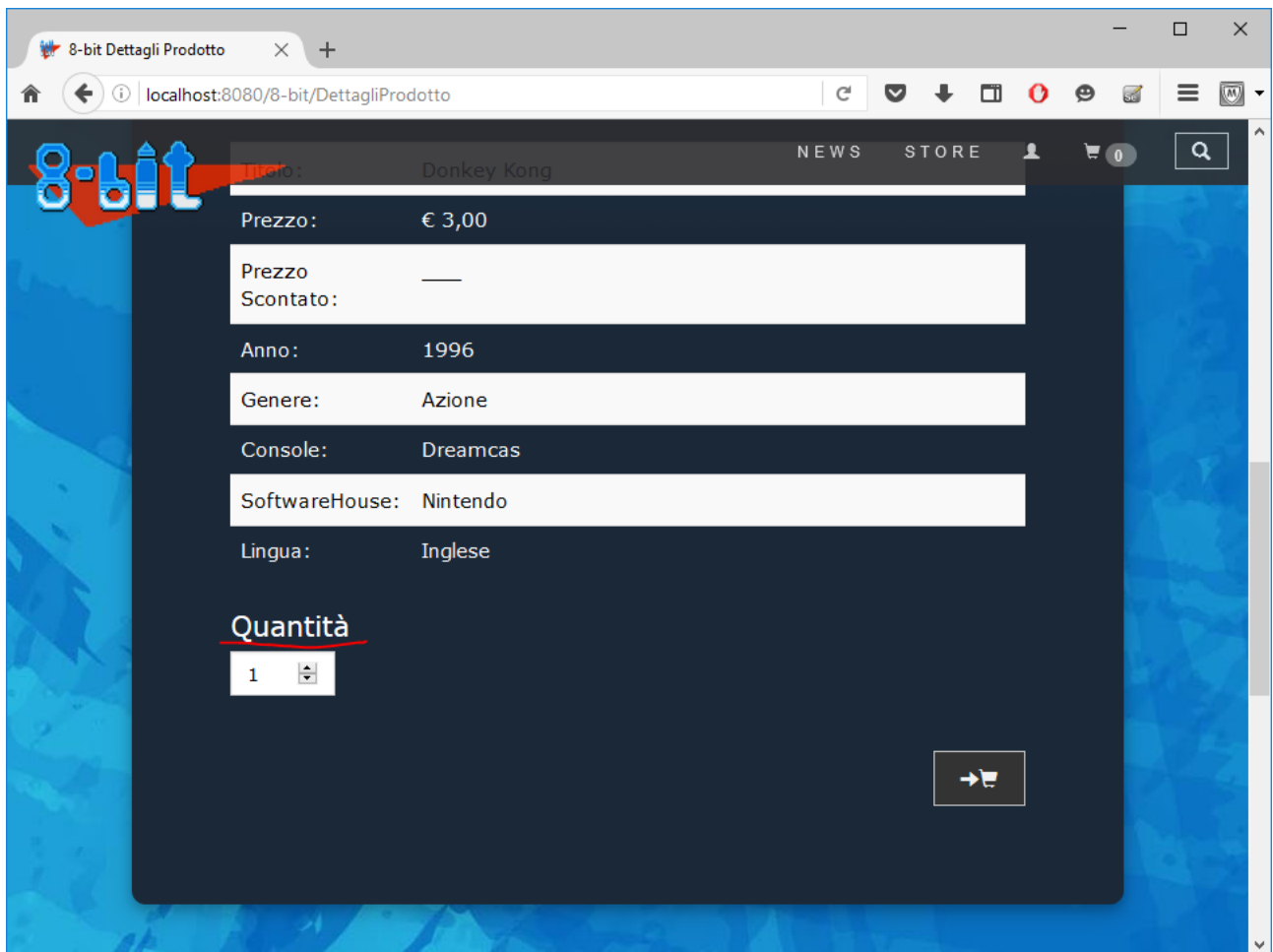
Input: clicca sul pulsante "Quantità"

Oracolo: quantità è corretta

Output: la quantità è stata espressa correttamente

Test Fallito:

la quantità è stata espressa correttamente, il test è fallito.



2.4.1. Test Quantità Insuccesso

Riferimento: TC_QUANTITA'_2

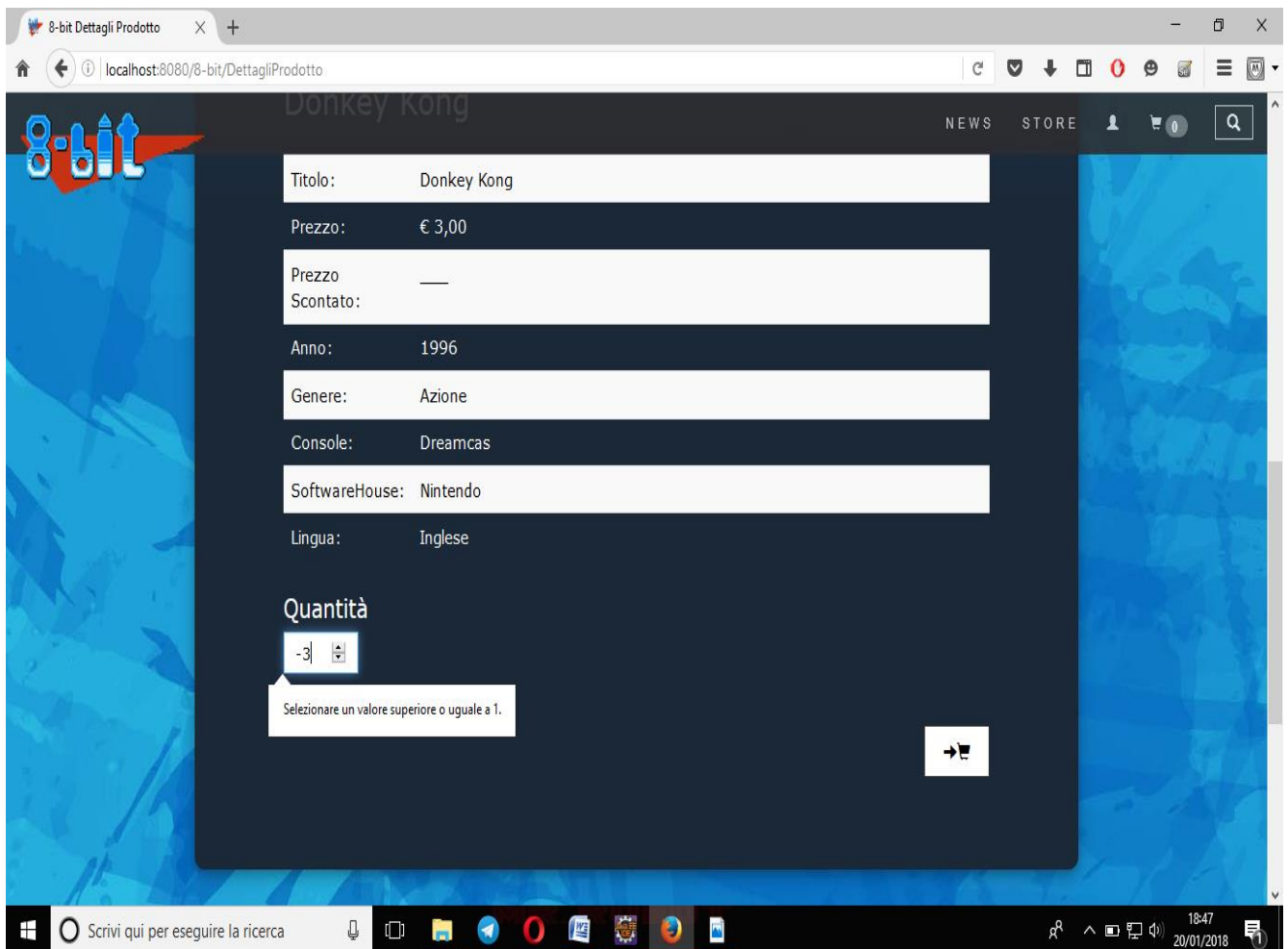
Input: clicco sul pulsante "Quantità"

Oracolo: il sistema non riconosce la quantità

Output: l'acquisto non può essere completato

Test Fallito:

il test ha fallito perché l'utente non ha potuto procedere all'acquisto perché da come si può vedere nel test (sottostante) la quantità è minore e uguale di 1.



2.5. Test Inserimento Gioco successo

Riferimento: TC_INS_1

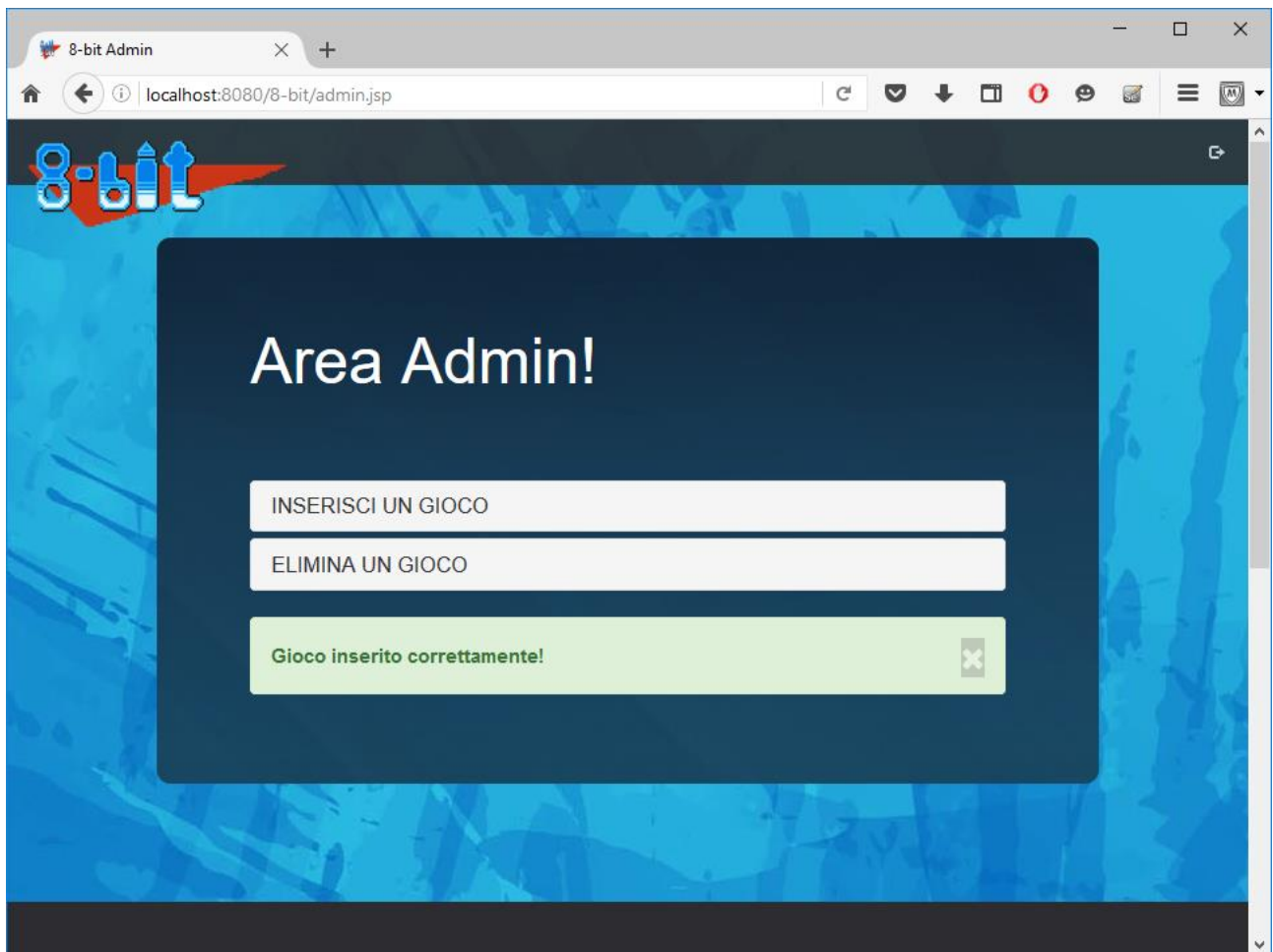
Input: pacman, 15, 4, 1980, Snes, Capcom, Azione, pacman 1980, galaga1.jpg, dkong3.png, marioBros.jpg, galag1.jpg, www.galag.it

Oracolo: l'inserimento è avvenuto con successo

Output: il gioco è stato inserito correttamente

Test Fallito:

il gioco è stato inserito correttamente, il test ha fallito.



2.5.1. Test Inserimento Gioco Insuccesso

Riferimento: TC_INS_2

Input: : pacman, 15, nome, 1980, Snes, Capcom, Azione, pacman
1980, galaga1.jpg, dkong3.png, marioBros.jpg, galag1.jpg,
www.galag.it

Oracolo: il sistema non riconosce lo sconto

Output: il gioco non può essere inserito

Test Fallito:

il test ha fallito perché l'utente non ha potuto procedere all'inserimento del gioco perché da come si può vedere nel test (sottostante) nello sconto è stato inserito una stringa anziché un numero.

8-bit Admin

localhost:8080/8-bit/admin.jsp

INSERISCI UN GIOCO

8-bit

Titolo:

pacman

Prezzo:

15

☒ In Sconto

Sconto(%):

nome

Anno:

1980

Console:

SNES

Softwarehouse:

Capcom

Categoria:

Azione

Descrizione:

pacman 1980

Copertina gioco:

Sfoglialaga1.jpg




Immagine 1 galleria gioco:

SfoglialKong3.png

Immagine 2 galleria gioco:

SfoglialarioBros.jpg

Immagine 3 galleria gioco:

Sfoglialaga1.jpg

Video Gioco:

www.galag.it

Inserisci!