

Università degli studi di Salerno
Corso di Laurea in Informatica

INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Project Proposal

"8-bit"

Docente:

Andrea De Lucia
Rita Francese

Studenti:

Nome

Matricola

Cocozziello Giacomo

0512103097

Giugliano Aniello

0512103007

Anno Accademico: 2017/2018

INDICE

- 1 Obiettivo del progetto
- 2 Analisi dei siti esistenti
- 3 Funzionalità del sito

8-bit

1: Obiettivo del progetto

8-bit è un sito di e-commerce che permette agli appassionati di retrogaming la possibilità di acquistare on-line giochi che hanno segnato un'epoca. Il sito vuole comunque rivolgersi ad un pubblico che desidera avvicinarsi a questo nuovo (vecchio) mondo per la prima volta.

I clienti infatti dovranno trovare nel sito un punto di riferimento per quanto riguarda l'acquisto di copie originali e certificate dalle maggiori software house degli albori del "videogaming".

2: Analisi di siti esistenti

www.retrogramingshop.it

Sito di e-commerce che gestisce la vendita di giochi (copie fisiche) e console di vecchia data (Nintendo, sega, sony, etc).

Offre principalmente le seguenti possibilità:

- Acquisto di giochi on-line

- Acquisto di console on-line
- Iscrizione al sito, con relativa area utente
- Possibilità di ricercar all'interno del sito
- Iscrizione a newsletter
- Accesso alla sezione contatti

3: Funzionalità del sito

Le funzionalità del sito che si vuole realizzare si distinguono in due parti: lato utente e lato amministratore.

Lato utente:

- Registrazione al sito
- Log in area utente
- Area utente
 - Giochi consigliati
 - Libreria giochi acquistati
 - Riepilogo fatture
- Acquisto giochi on-line
- Effettuate ricerche dei giochi
- Visualizzazione news
- Visualizzazione contatti
- Iscrizione newsletter

Lato amministratore:

- Inserimento di un gioco
- Eliminazione di un gioco