Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

8-bit **MANUALE UTENTE**



Anno 2017/2018

- 1. Introduzione
- 2. Descrizione documento
- 3. Guida alle funzionalità del sistema

1. Introduzione

Il progetto 8-bit nasce con l'obiettivo di fornire agli appassionati di "videogaming" una piattaforma che permette loro di informarsi sui giochi, confrontare più giochi e acquistare i giochi desiderati. Inoltre, dopo l'acquisto, l'utente può essere aggiornato sui nuovi giochi iscrivendosi alla newsletter.

2. Descrizione documento

Questo manuale permette all'utente di comprendere come accedere al sito 8-bit e come usufruire delle funzionalità che esso offre.

Sarà proposta un'anteprima dell'interfaccia di 8-bit per meglio comprendere le funzionalità offerte.

3. Guida alle funzionalità del sistema

Il sistema utilizza in gran parte dati sensibili riguardo gli utenti, da qui la necessità di un accesso al sito utilizzando un username e una password.

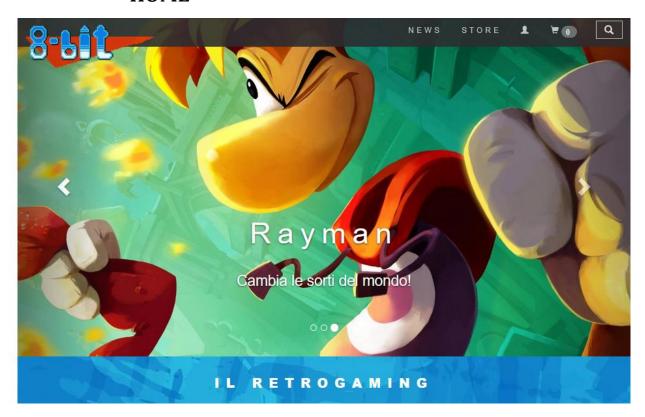
> ACCESSO AL SITO

Per iniziare a usufruire delle funzionalità del sito occorre inserire l'indirizzo del sito su uno dei browser elencati: Google Chrome e Mozilla Firefox.

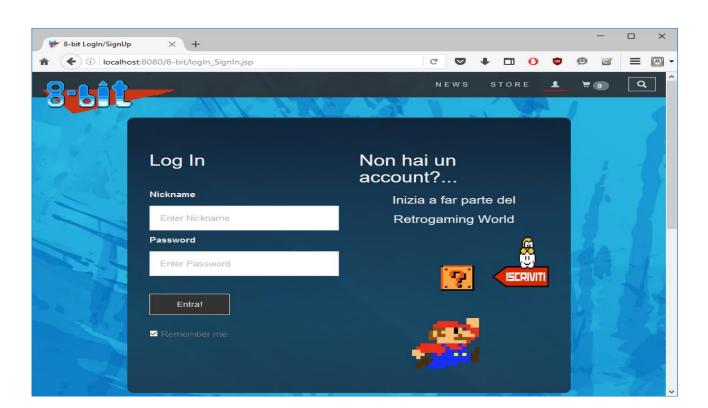
Il sito permette la navigazione a tutti gli utenti, ma per usufruire dell'acquisto di un gioco è necessario effettuare l'accesso al sito inserendo il proprio username e password, o nel caso in cui non si possiede username e password, registrarsi al sito.

Le funzionalità del sito sono:

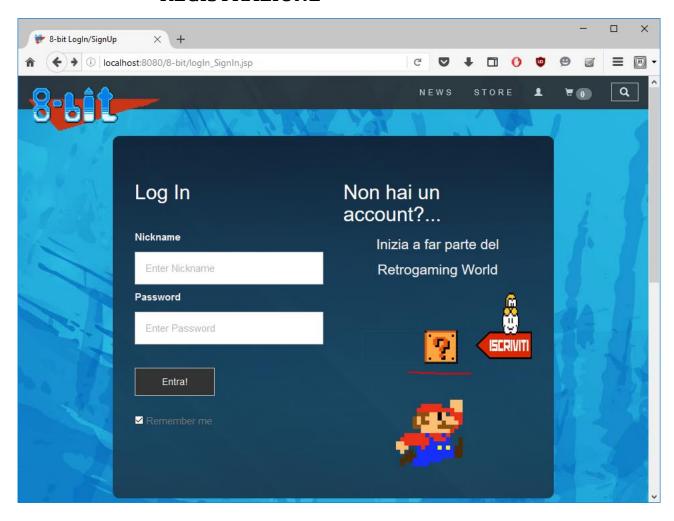
• HOME

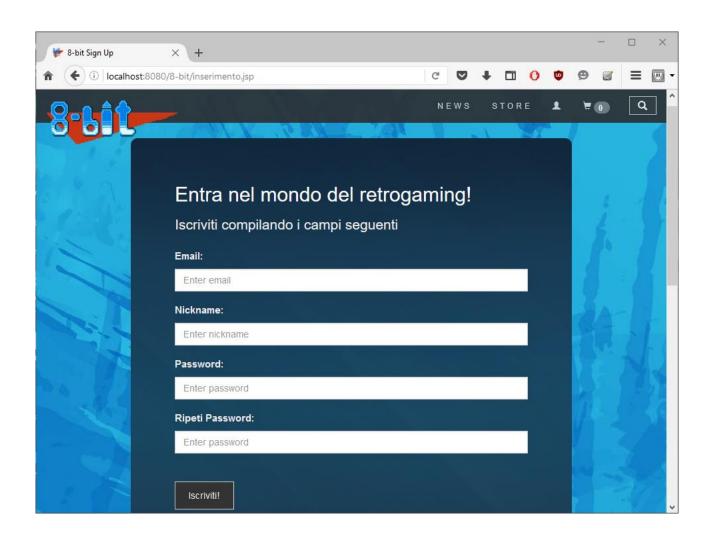


• LOGIN

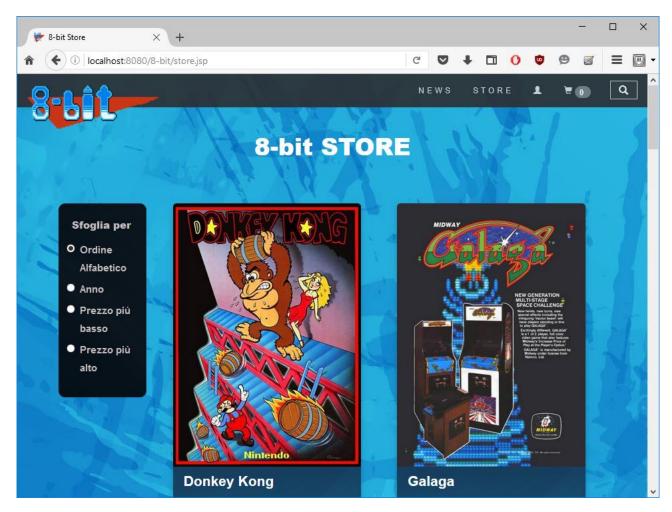


• REGISTRAZIONE



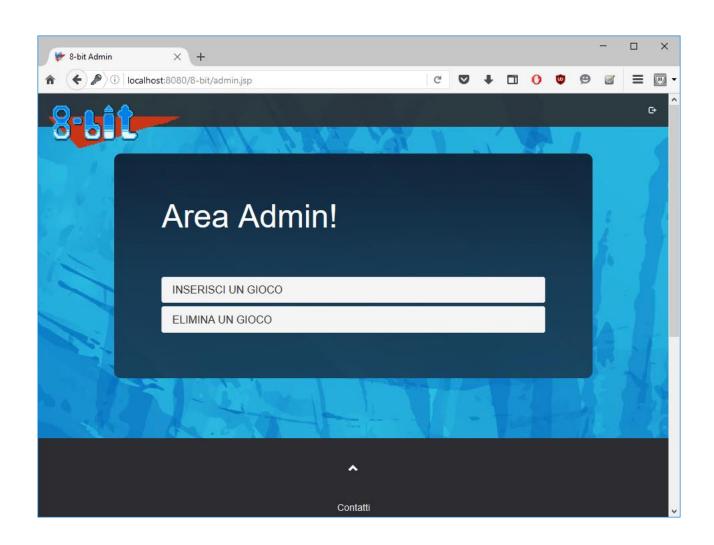


• STORE

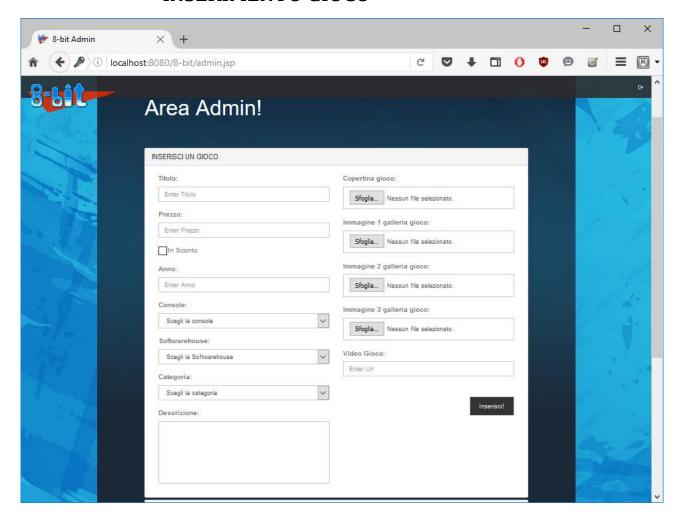


le funzionalità dell'amministratore sono:

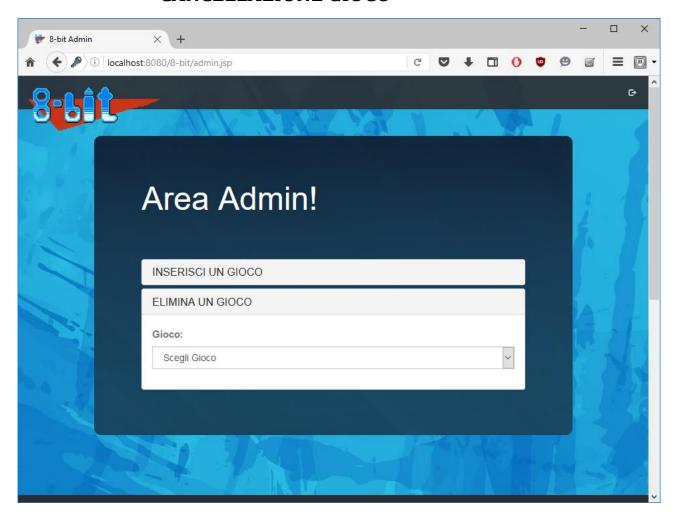
- Inserimento gioco
- Cancellazione gioco



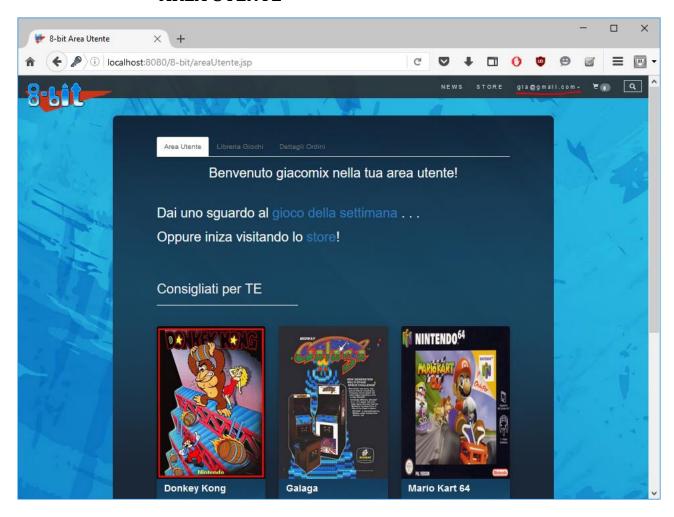
• INSERIMENTO GIOCO



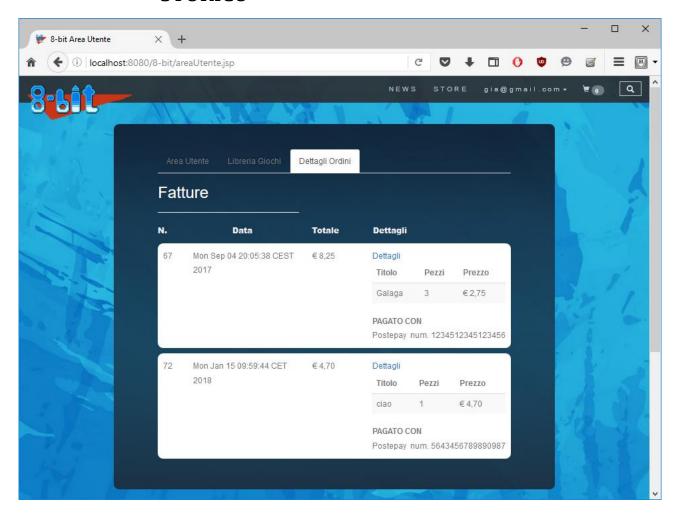
• CANCELLAZIONE GIOCO



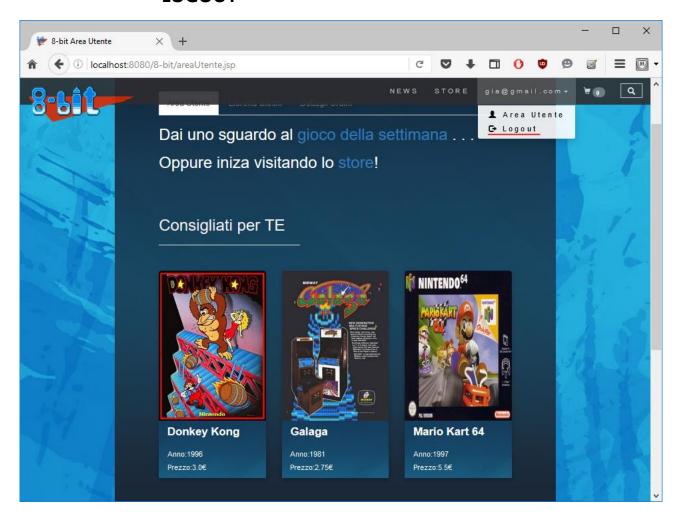
AREA UTENTE



STORICO



LOGOUT



• ACQUISTO

