Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

8-bit **TEST DI UNITA'**



ANNO 2017/2018

- 1. Introduzione
 - 1.1 Scopo del test
 - 1.2 Strumentazione del test di unità
 - 1.3 Lista delle componenti
- 2. Report dei Test
- 3. Conclusioni e Valutazione

1. Introduzione

Il Testing di unità rappresenta la fase di testing in cui si assicura che le componenti sviluppate funzionano in maniera autonoma e indipendente dalle altre componenti. Questo documento ha il compito di identificare la strategia di testing di unità per il sistema 8-bit. In particolare, saranno specificate le componenti da testare e il modo in cui vengono eseguite.

1.1 Scopo del Test

Lo scopo dei Test è quello di riportare il risultato dei test di unità apportando una statistica sui casi di success, failure ed error.

1.2. Strumentazione per il Test di unità

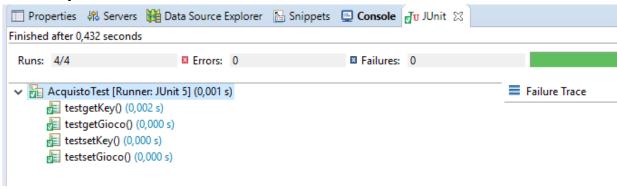
I Test saranno effettuati con Junit integrato con Eclipse. Saranno riportati in questo documento i risultati della console di JUnit con il numero di faliure, success ed error. Il report sarà effettuato grazie ad uno screenshot della console di Junit.

1.3. Lista delle componenti

- TestAcquisto
- TestCliente
- TestGioco
- TestFattura

2. Report dei Test

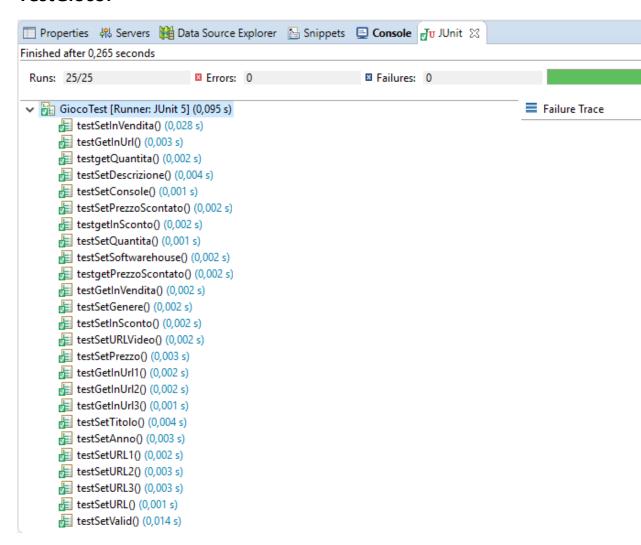
TestAcquisto:



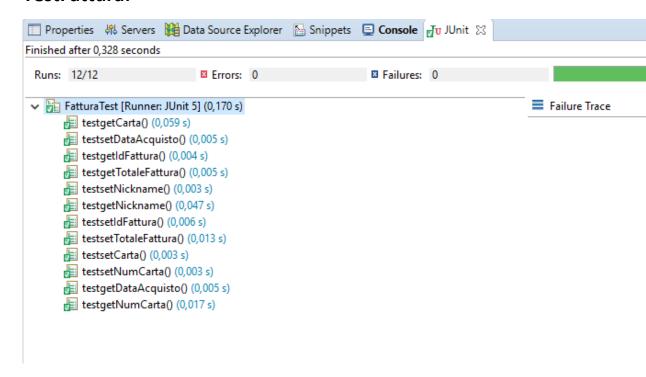
TestCliente:



TestGioco:



TestFattura:



3. Conclusioni e Valutazione

Sono stati effettuati 47 Testing ognuno funzionante in maniera autonoma.