



Università degli Studi di Salerno
Anno Accademico 2018/2019

Corso di Ingegneria del Software

Problem Statement
v2.2



Sommario

Problema4

Proposta.....4

Scenari4

Requisiti funzionali.....7

Requisiti non funzionali.....9

Top Manager:

Prof. De Lucia Andrea

Team di sviluppo:

Nome e Cognome	Matricola
<i>Aniello Mancusi</i>	0512102610
<i>Vincenzo Zito</i>	0512100507

Revision History:

Autore	Data	Descrizione	Versione
<i>Aniello Mancusi</i>	<i>15/02/2019</i>	<i>Struttura documento</i>	<i>v 1.0</i>
<i>Vincenzo Zito</i>	<i>16/02/2019</i>	<i>Stesura generale del documento</i>	<i>v 2.0</i>
<i>Aniello Mancusi</i>	<i>18/02/2019</i>	<i>Controllo file, aggiunta dei requisiti non funzionali</i>	<i>V 2.1</i>
<i>Aniello Mancusi</i>	<i>22/02/2019</i>	<i>Rettifica finale documento</i>	<i>V 2.2</i>

Problema

Un negozio di articoli informatici vuole automatizzare alcuni passaggi e vuole interfacciarsi con l'e-commerce rendendo disponibile ai suoi clienti un'interfaccia web che permetta l'acquisto dei beni/servizi che sono offerti nel negozio fisico.

Proposta

Si vuole realizzare un software gestionale a interfaccia web che permetta di gestire un negozio online.

Si prevede la realizzazione di un database collegato ad una interfaccia che permetta ai gestori di controllare la merce in magazzino, aggiungere i nuovi prodotti al catalogo e gestire le richieste di vendita e riparazione mentre ai clienti permette di acquistare i beni disponibili e di prenotare riparazioni di prodotti informatici.

Scenari

Di seguito sono riportati alcuni scenari importanti per il sistema e che comprendono l'utilizzo dell'interfaccia finale che verrà sviluppata:

Nome scenario	SC_1.1_Registrazione_utente
Partecipanti	Pino: cliente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Pino accede per la prima volta www.staysoftware.it;2. Naviga nel sito ed entra nella sezione dedicata ai computer portatili;3. Scorre tra i vari modelli e trova il computer portatile adatto alle sue esigenze e decide di procedere con l'acquisto;4. Non essendo registrato al sito non può inserire l'oggetto nel carrello e quindi acquistare;5. Pino decide quindi di registrarsi dato che non si è mai registrato alla piattaforma;6. Pino compila il form di registrazione inserendo tutti i dati obbligatori;7. Pino conferma la registrazione.

Nome scenario	SC_1.2_Acquisto
Partecipanti	Pino: cliente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Pino si collega a www.staysoftware.it;2. Pino compila il form di accesso inserendo username e password;3. Pino conferma l'accesso;4. Pino naviga nella sezione prodotti dedicata ai computer;5. Dopo un'accurata ricerca trova il portatile adatto alle sue esigenze;6. Lo inserisce nel carrello;

	<ol style="list-style-type: none"> 7. Pino decide di voler acquistare solo il pc e quindi si reca nella pagina carrello per poter procedere; 8. Pino procede all'acquisto; 9. Il sistema aggiorna il database.
--	---

Nome scenario	SC_1.3_Richiesta_preventivo_riparazione
Partecipanti	Pino: cliente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pino vuole riparare uno smartphone; 2. Pino si collega a www.staysoftware.it; 3. Pino compila il form di accesso inserendo username e password; 4. Pino conferma l'accesso; 5. Pino accede a StaySoftware; 6. Pino sceglie la voce "richiesta riparazione" dal menù riparazioni; 7. Pino compila il form per la riparazione inserendo le specifiche; 8. Pino inoltra la domanda di riparazione; 9. Il sistema informa l'utente che la richiesta è stata presa in carico e che il preventivo di riparazione verrà inviato all'utente entro 24h lavorative; 10. Pino si disconnette

Nome scenario	SC_1.4_Accettazione_preventivo_riparazione
Partecipanti	Pino: cliente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pino vuole controllare lo stato della richiesta preventivo effettuata; 2. Pino si collega a www.staysoftware.it; 3. Pino compila il form di accesso inserendo username e password; 4. Pino conferma l'accesso; 5. Pino accede a StaySoftware; 6. Pino sceglie la voce "le mie riparazioni" dal menù riparazioni; 7. Pino controlla il preventivo e decide di riparare il telefono; 8. Pino accetta quindi il preventivo; 9. Pino si disconnette.

Nome scenario	SC_1.5_Rifiuto_preventivo_riparazione
Partecipanti	Pino: cliente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pino vuole controllare lo stato della richiesta preventivo effettuata; 2. Pino si collega a www.staysoftware.it; 3. Pino compila il form di accesso inserendo username e password; 4. Pino conferma l'accesso; 5. Pino accede a StaySoftware; 6. Pino sceglie la voce "le mie riparazioni" dal menù riparazioni; 7. Pino controlla il preventivo e decide di non riparare il telefono; 8. Pino rifiuta quindi il preventivo; 9. Pino si disconnette.

Nome scenario	SC_2.1_Inserimento_prodotti
Partecipanti	Giuseppe: Amministratore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giuseppe riceve la merce dal fornitore; 2. Giuseppe controlla la merce; 3. Giuseppe decide quindi di accedere alla piattaforma e destinare un certo quantitativo di prodotti alla vendita online; 4. Giuseppe si collega www.staysoftware.it; 5. Giuseppe compila il form di accesso inserendo username e password; 6. Giuseppe conferma il login; 7. Il sistema verifica i dati e se validi permette l'accesso a Giuseppe; 8. Giuseppe seleziona dal menù prodotti la voce "inserisci prodotto"; 9. Giuseppe inizia a inserire tutti i prodotti ricevuti dal fornitore nel database compilando il form; 10. Completato l'inserimento Giuseppe esegue il logout. 11. Giuseppe decide quindi di controllare se ha inserito tutti i prodotti correttamente e si reca sulla pagina prodotti controllandone il contenuto.

Nome scenario	SC_2.2_Invio_preventivo
Partecipanti	Umberto: Amministratore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giuseppe decide di accedere alla piattaforma per controllare se ci sono richieste di preventivo; 2. Giuseppe si collega www.staysoftware.it; 3. Giuseppe compila il form di accesso inserendo username e password; 4. Giuseppe conferma il login; 5. Il sistema verifica i dati e se validi permette l'accesso a Giuseppe; 6. Giuseppe seleziona dal menù riparazioni la voce "richieste di riparazione"; 7. Legge le richieste che ci sono in sospeso e invia ai vari clienti il preventivo che ha stilato per la riparazione; 8. Giuseppe decide di disconnettersi.

Nome scenario	SC_2.3_Riparazione_prodotto
Partecipanti	Umberto: Amministratore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giuseppe decide di accedere alla piattaforma per controllare se i preventivi inviati sono stati accettati o rifiutati; 2. Giuseppe si collega a www.staysoftware.it; 3. Giuseppe compila il form di accesso inserendo username e password; 4. Giuseppe conferma il login; 5. Il sistema verifica i dati e se validi permette l'accesso a Giuseppe;

	<ol style="list-style-type: none"> 6. Giuseppe seleziona dal menù riparazioni la voce “richieste di riparazione”; 7. Giuseppe controlla i preventivi inviati; 8. Nel caso in cui ci sono preventivi accettati Giuseppe aspetta che i prodotti arrivino in negozio; 9. Una volta ricevuti Giuseppe invia un messaggio al cliente in cui specifica l’avvenuto inizio della riparazione; 10. Giuseppe decide di disconnettersi.
--	---

Nome scenario	SC_2.4_Riparazione_prodotto_effettuata
Partecipanti	Umberto: Amministratore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giuseppe decide di accedere alla piattaforma per controllare se i preventivi inviati sono stati accettati o rifiutati; 2. Giuseppe si collega www.staysoftware.it; 3. Giuseppe compila il form di accesso inserendo username e password; 4. Giuseppe conferma il login; 5. Il sistema verifica i dati e se validi permette l’accesso a Giuseppe; 6. I prodotti in riparazione sono stati riparati e spediti 7. Giuseppe seleziona dal menù riparazioni la voce “richieste di riparazione”; 8. Giuseppe invia un messaggio al cliente in cui specifica l’avvenuta riparazione e spedizione del prodotto; 9. Giuseppe decide di disconnettersi.

Requisiti funzionali

RF_1 - Gestione Registrazione

Questa funzionalità consente ai clienti di registrarsi a StaySoftware inserendo i propri dati.

Attore: Cliente

RF 1.1 - Registrazione cliente: Questa funzionalità permette ad un cliente di registrarsi al sistema in modo da poter effettuare il login per eseguire acquisti di beni e servizi.

RF_2 - Gestione Autenticazione

Questa funzionalità è comune per tutti gli attori (clienti e gestori) e deve essere in grado di gestire l’autenticazione al sistema degli stessi.

RF 2.1 - Login: Questa funzionalità permette di far effettuare l’accesso al sistema autenticandosi ed avendo a disposizione le varie funzionalità offerte dalla piattaforma.

RF 2.2 - Logout: Questa funzionalità permette la disconnessione dal sistema.

RF_3 - Gestione Utenti

Questa funzionalità permette la gestione degli utenti registrati alla piattaforma.

Attore: Amministratore

RF_3.1.1 - Comunicazione con i clienti: questa funzionalità permette all'amministratore di comunicare con gli utenti per gestire singolarmente i preventivi.

RF_3.1.2 - Modifica profilo: questa funzionalità permette all'amministratore la modifica di alcuni parametri del profilo.

RF_3.1.3 - Visualizza profilo: questa funzionalità permette all'amministratore la visualizzazione del proprio profilo.

RF_3.1.4 - Visualizza profilo clienti: questa funzionalità permette all'amministratore la visualizzazione del profilo dei clienti registrati alla piattaforma.

Attore: Cliente

RF_3.2.1 - Modifica profilo: questa funzionalità permette al cliente la modifica di alcuni parametri del profilo.

RF_3.2.2 - Visualizza profilo: questa funzionalità permette al cliente la visualizzazione del profilo.

RF_3.2.3 - Visualizza cronologia acquisti: questa funzionalità permette al cliente la visualizzazione della cronologia dei suoi acquisti.

RF_4 - Gestione Ordine

Questa funzionalità permette la gestione degli acquisti.

Attore: Cliente

RF_4.1 - Visualizza prodotti: questa funzionalità permette al cliente di navigare nel sito visualizzando i prodotti in vendita.

RF_4.2 - Carrello: questa funzionalità permette al cliente di navigare nel sito inserendo nel carrello i prodotti che vuole acquistare.

RF_4.3 - Acquisto: questa funzionalità permette al cliente di finalizzare l'acquisto dei prodotti scelti.

RF_5 - Gestione Magazzino

Questa funzionalità permette la gestione del magazzino.

Attore: Amministratore

RF_5.1 - Inserimento prodotto: questa funzionalità permette all'amministratore di aggiornare la lista dei prodotti presenti nel negozio.

RF_5.2 - Modifica quantità prodotti: questa funzionalità permette all'amministratore di modificare la quantità dei prodotti.

RF_6 - Gestione Riparazioni

Questa funzionalità permette la gestione delle riparazioni.

Attore: Amministratore

RF_6.1.1 - Invio preventivo: questa funzionalità permette all'amministratore di inoltrare un preventivo rispetto ad una richiesta di riparazione che ha ricevuto.

RF_6.1.2 - Inizio riparazione: questa funzionalità permette all'amministratore di avvertire il cliente che la riparazione è in corso.

RF_6.1.3 - Riparazione effettuata: questa funzionalità permette all'amministratore di avvertire il cliente che la riparazione è stata effettuata con successo.

Attore: Cliente

RF_6.2.1 - Richiesta preventivo: questa funzionalità permette all'utente di inoltrare una richiesta per un preventivo.

RF_6.2.2 - Accettazione preventivo: questa funzionalità permette all'utente di accettare un preventivo che gli è stato inoltrato.

RF_6.2.3 - Rifiuto preventivo: questa funzionalità permette all'utente di rifiutare un preventivo che gli è stato inoltrato.

Requisiti non funzionali

RNF_1 - Usabilità

Il sistema deve rispettare il principio di usabilità che può essere articolato come segue:

- **Sistema Efficace:** il sistema deve fornire strumenti precisi e completi con cui l'utente può raggiungere velocemente un obiettivo specifico.
- **Sistema Efficiente:** attraverso l'utilizzo di risorse competitive e complete che permettono agli utenti maggiore velocità nell'utilizzo della piattaforma.
- **Sistema Soddisfacente:** il sistema deve rilasciare feedback continui che permettono all'utente di orientarsi al meglio e di poter avere meno problemi possibili durante l'utilizzo della piattaforma.

RNF_2 - Affidabilità

Il sistema è basato sull'architettura Client-Server, entrambi i componenti devono essere affidabili quindi devono essere in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti (problemi di fornitura elettrica, usura dell'hardware del server, attacchi informatici, problemi legati al browser, interruzione della connettività alla rete ecc.).

Il sistema dev'essere inoltre usufruibile 24 ore su 24.

Il sistema deve prevedere periodicamente la possibilità di effettuare dei backup.

RNF_3 - Performance

Il sistema, inizialmente, deve essere in grado di gestire 1000 connessioni contemporanee.

Deve quindi poter gestire insieme vendite e caricamento merce senza che gli utilizzatori del sistema si accorgano del carico di lavoro che il server gestisce.

RNF_4 - Manutenibilità

Il sistema verrà implementato con un'architettura two-tier, così eventuali modifiche ad uno dei due moduli non comporterà il blocco del sistema e la relativa modifica dei blocchi rimanenti rispetto a quello aggiornato.

RNF_5 - Implementazione

Back-end del sistema realizzato in Php.

Base di dati realizzata con il database relazionale MySQL.

Front-end realizzato con l'utilizzo di un software per lo sviluppo web sfruttando i linguaggi HTML, CSS.