



UNIDAD No.

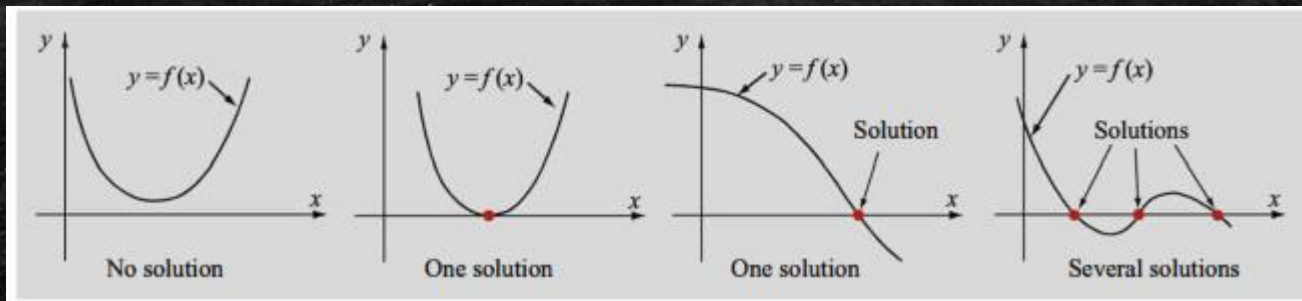
Raíces de Ecuaciones No  
Lineales

### INTRODUCCIÓN.

Las ecuaciones no lineales, están presentes en todas las áreas de las ingeniería y las ciencia.

Una ecuación de una variable, puede escribirse de la forma:  $f(x)=0$

Cuando  $f(x) = 0$

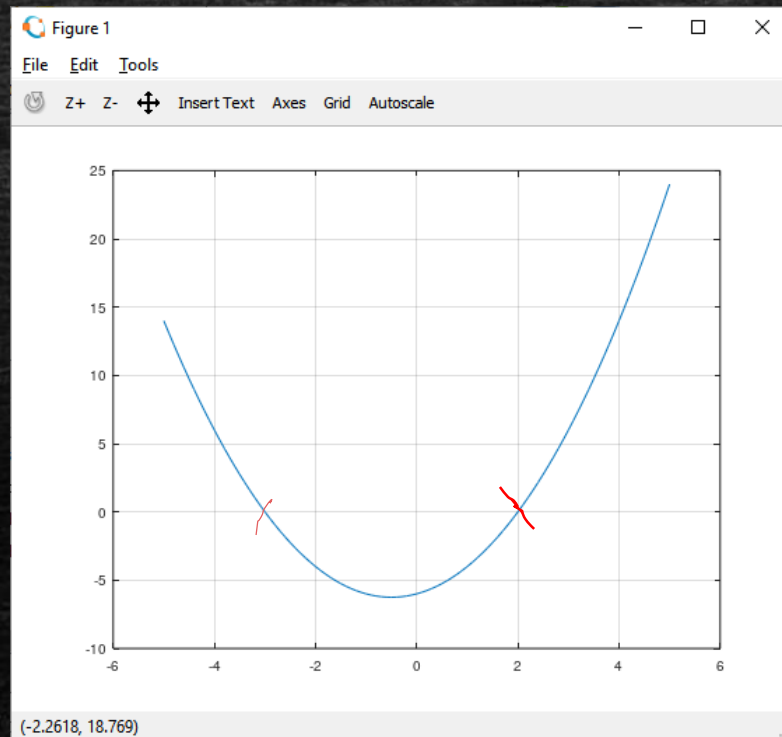


Cuando una ecuación es simple, el valor de  $x$  (raíz), puede obtenerse *analíticamente*. (factorando o aplicando la fórmula cuadrática)



### INTRODUCCIÓN.

Por ejemplo:  $x^2 + x - 6 = 0$  ;  $(x + 3)(x - 2) = 0$  , sus raíces serían:  $x_1 = -3$  y  $x_2 = 2$ , que es una solución exacta.

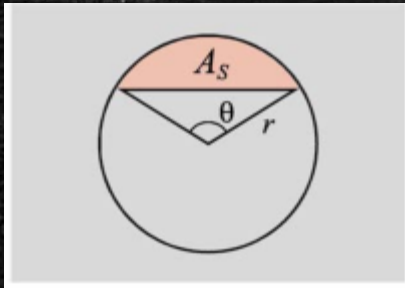


### INTRODUCCIÓN.

Pero en muchas ocasiones esto es imposible de determinar una raíz analíticamente, por ejemplo:

El área de un segmento del círculo  $A_s$ , con radio  $r$ , esta dado por:

$$A_s = \frac{1}{2}r^2(\theta - \sin\theta)$$



Para determinar  $\theta$ , teniendo  $A_s$  y  $r$ ,  $\theta$  no puede ser escrito explícitamente en términos de  $A_s$  y  $r$ , por lo que la ecuación no puede resolverse analíticamente. Por lo que se acude a los métodos numéricos, partiendo del concepto de que “una solución numérica de una ecuación  $f(x) = 0$ ”, es un valor de  $x$  que satisface la ecuación **aproximadamente**, lo que significa que cuando  $x$  se sustituye en la ecuación, el valor de  $f(x)$  se aproxima a cero (0), pero no exactamente.

Por ejemplo: Si  $A_s = 8$  y  $r = 3$ , la ecuación quedaría:

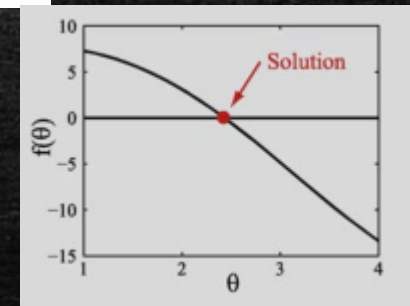
$$f(\theta) = 8 - 4.5(\theta - \sin\theta) = 0$$

cuya solución, estaría

si  $\theta = 2.4$ , por ejemplo  $f(\theta) \approx 0.2396$

Y si  $\theta = 2.43$ , por ejemplo  $f(\theta) \approx 0.003683$ .

Obviamente este último valor de  $\theta$  da una aproximación más precisa.





### INTRODUCCIÓN.

Sea  $f(x)$  una función *no lineal* en  $x$ . Hallar el valor de  $x$ ,  $x^*$ , tal que se cumple  $f(x^*) \approx 0$ .

$x^*$  se suele denominar el cero o raíz de  $f(x)$

$x^*$  se puede determinar por medios analíticos (solución exacta) o por medios numéricos (solución aproximada)

La elección del método numérico depende del problema a resolver (estructura del problema, tipo de ecuaciones, precisión requerida, rapidez del cálculo, etc.....).

*Por tanto no existe un mejor método universalmente aplicable.*

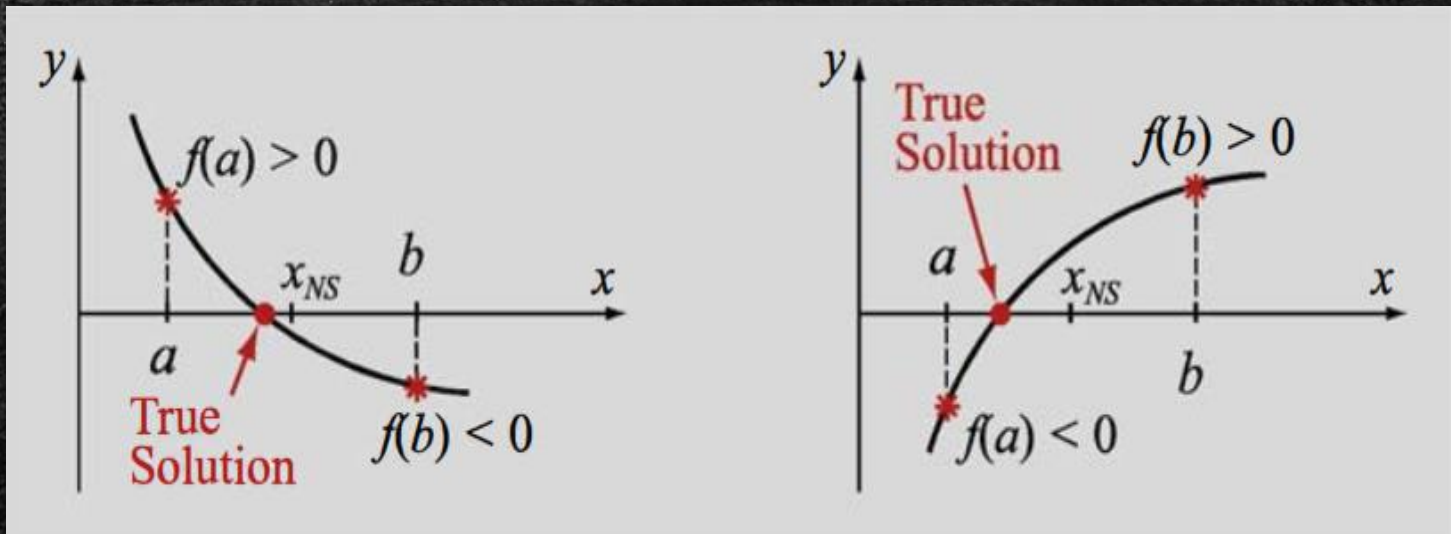
#### Tipos de métodos

```
graph TD; A[Tipos de métodos] --> B[Métodos acotados (bracketing methods)]; A --> C[Métodos abiertos (open methods)];
```

Métodos acotados (bracketing methods)

Métodos abiertos (open methods)

## MÉTODO BISECCIÓN (método acotado /cerrado)





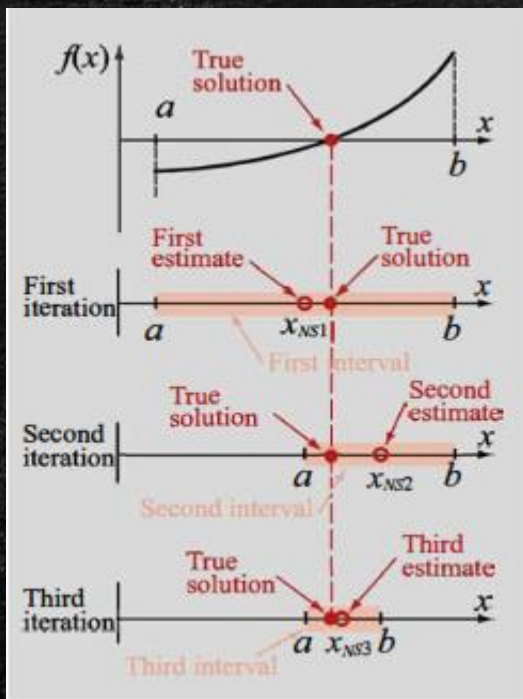
## MÉTODO BISECCIÓN

El método de Bisección para la resolución de la ecuación  $f(x)=0$  se basa en el Teorema de Bolzano que nos asegura la existencia de, al menos, una raíz de una función  $f(x)$  en un cierto intervalo  $[a, b]$ , bajo ciertas condiciones.

### Teorema de Bolzano

*Sea  $f(x)$  es una función función continua en  $[a, b]$  tal que  $f(a)f(b) < 0$ .  
Entonces existe  $c \in (a, b)$  tal que  $f(c) = 0$ .*

## MÉTODO BISECCIÓN



### Algoritmo del Método de la Bisección

1. Elija el primer intervalo encontrando los puntos  $a$  y  $b$  de manera que una solución exista entre ellos. Esto significa que  $f(a)$  y  $f(b)$  tienen diferentes signos tales que  $f(a) \cdot f(b) < 0$ .
2. Calcule la primera estimación de la solución numérica  $x_{NS1}$  por:
3. 
$$x_{NS1} = \frac{(a+b)}{2}$$
4. Determine si la verdadera solución está entre  $a$  y  $x_{NS1}$  o entre  $x_{NS1}$  y  $b$ . Esto se hace comprobando el signo del producto  $f(a) \cdot f(x_{NS1})$ :
5. Si  $f(a) \cdot f(x_{NS1}) < 0$ , la verdadera solución está entre  $a$  y  $x_{NS1}$
6. Entonces  $\rightarrow b = x_{NS1}$
7. Si  $f(a) \cdot f(x_{NS1}) > 0$ , la verdadera solución es entre  $x_{NS1}$  y  $b$ .
8. Entonces  $\rightarrow a = x_{NS1}$
9. Con el nuevo intervalo actualizado  $[a, b]$ , regrese al paso 2. El paso 2 al 4 se repiten hasta alcanzar el límite a una tolerancia o error especificado.



## MÉTODO BISECCIÓN

Número de iteraciones:

$$\varepsilon = \frac{[b - a]}{2^n} = \frac{\Delta x^0}{2^n}$$

$\varepsilon \rightarrow$  tolerancia

### Algoritmo del Método de la Bisección

$$\varepsilon = \frac{\Delta x^0}{2^n} \quad 2^n = \frac{\Delta x^0}{\varepsilon}$$

$$\ln(2^n) = \ln\left(\frac{\Delta x^0}{\varepsilon}\right)$$

$$n \cdot \ln(2) = \ln\left(\frac{\Delta x^0}{\varepsilon}\right)$$

$$n = \ln\left(\frac{\Delta x^0}{\varepsilon}\right) / \ln(2)$$

$$\text{Si } \log_2(2) = 1$$

$$n = \log_2\left(\frac{\Delta x^0}{\varepsilon}\right)$$

## MÉTODO BISECCIÓN

### Algoritmo: Método de la Bisección

Para encontrar una solución a  $f(x) = 0$  dada la función continua determinada  $f$  en el intervalo  $[a, b]$ , donde  $f(a)$  y  $f(b)$  tienen signos opuestos:

**ENTRADA** puntos finales  $a, b$ ; tolerancia  $TOL$ ; número máximo de iteraciones  $N_0$ .

**SALIDA** solución aproximada  $p$  o mensaje de falla.

**Paso 1** Sea  $i = 1$ ;

$$FA = f(a).$$

**Paso 2** Mientras  $i \leq N_0$  haga los pasos 3–6.

**Paso 3** Sea  $p = a + (b - a)/2$ ; (Calcule  $p_i$ .)

$$FP = f(p).$$

**Paso 4** Si  $FP = 0$  o  $(b - a)/2 < TOL$  entonces

SALIDA ( $p$ ); (Procedimiento completado exitosamente.)

PARE.

**Paso 5** Sea  $i = i + 1$ .

**Paso 6** Si  $FA \cdot FP > 0$  entonces determine  $a = p$ ; (Calcule  $a_i, b_i$ .)

$$FA = FP$$

también determine  $b = p$ . (F A no cambia.)

**Paso 7** SALIDA ('El método fracasó después de  $N_0$  iteraciones,  $N_0 =$ ',  $N_0$ );

(El procedimiento no fue exitoso.)

PARE.



### Ejercicio base: Encontrar la raíz aproximada de:

$$f(x) = x^3 + 4x^2 - 10 = 0$$

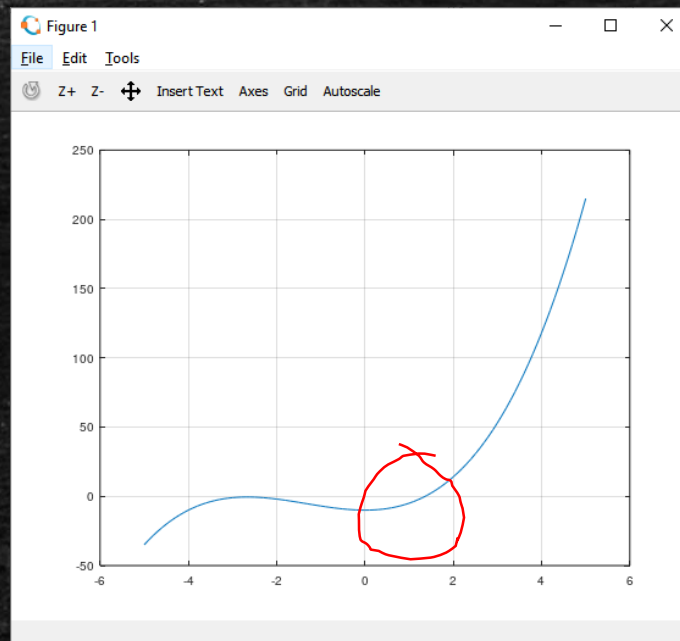
1. Grafica de la ecuación: Se puede observar las posibles raíces.

```
f=@(x) x.^3 +4*x.^2-10;
```

```
x = -5:0.1:5;
```

```
y=f(x);
```

```
plot(x,y); grid on
```



### Ejercicio base: Encontrar la raíz aproximada de:

2. Comprobamos que los puntos encierran la una raíz:

$$f(x) = x^3 + 4x^2 - 10; a = 1; b = 2.$$

$$f(a) = -5; f(b) = 14 \rightarrow (-5) * 14 \rightarrow \text{signo (negative) ok } f(a) * f(b) < 0$$

3. Encontramos el valor medio  $x_m = (a+b)/2 \rightarrow (1+2)/2 \rightarrow x_m = 1.5$

4. Determinamos si la solución está entre  $[a \text{ y } x_m]$  o  $[x_m \text{ y } b]$

$$f(a) * f(x_m) \rightarrow f(a) = -5; f(x_m) = f(1.5) = 2.3750; \text{ entonces}$$

$$f(a) * f(x_m) < 0 \rightarrow b = x_m; \text{ ahora } a = 1 \text{ y } b = 1.5$$

Y el proceso se repite

$$. \text{ Encontramos el valor medio } x_m = (a+b)/2 \rightarrow (1+1.5)/2 \rightarrow x_m = 1.25$$

.....



### Ejercicio base: Encontrar la raíz aproximada de:

$n = 13.28771237954945$

$Fa = -5$

$Fb = 14$

iteration	a	b	(xNS)Solution	f(xNS)	Tolerance
1	1.000000	2.000000	1.500000	2.375000	0.500000
2	1.000000	1.500000	1.250000	-1.796875	0.250000
3	1.250000	1.500000	1.375000	0.162109	0.125000
4	1.250000	1.375000	1.312500	-0.848389	0.062500
5	1.312500	1.375000	1.343750	-0.350983	0.031250
6	1.343750	1.375000	1.359375	-0.096409	0.015625
7	1.359375	1.375000	1.367188	0.032356	0.007812
8	1.359375	1.367188	1.363281	-0.032150	0.003906
9	1.363281	1.367188	1.365234	0.000072	0.001953
10	1.363281	1.365234	1.364258	-0.016047	0.000977
11	1.364258	1.365234	1.364746	-0.007989	0.000488
12	1.364746	1.365234	1.364990	-0.003959	0.000244
13	1.364990	1.365234	1.365112	-0.001944	0.000122
14	1.365112	1.365234	1.365173	-0.000936	0.000061

Ver rutina: biseccion.m