Mgs. Genoveva Suing Albito

Ingeniería en Sistemas Área de Energía, las Industrias y los Recursos No Renovables



Temas.

- Campo de aplicación de los sistemas expertos.
 - 1. Propuesta de la construcción de un sistema experto.
 - 2. Aplicación de las fases para la construcción de un sistema experto.
 - 3. Construcción de un sistema experto.
 - 4. Aplicación del sistema experto en la solución de un problema real.

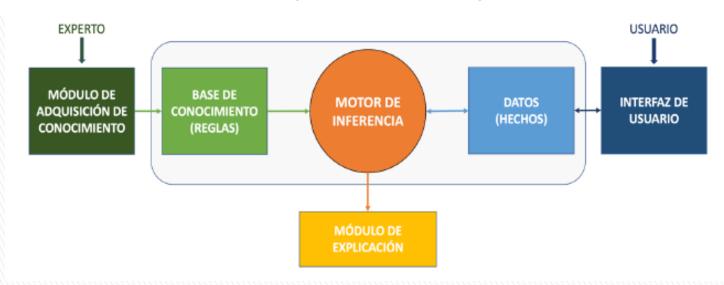
Ramas de la Inteligencia Artificial



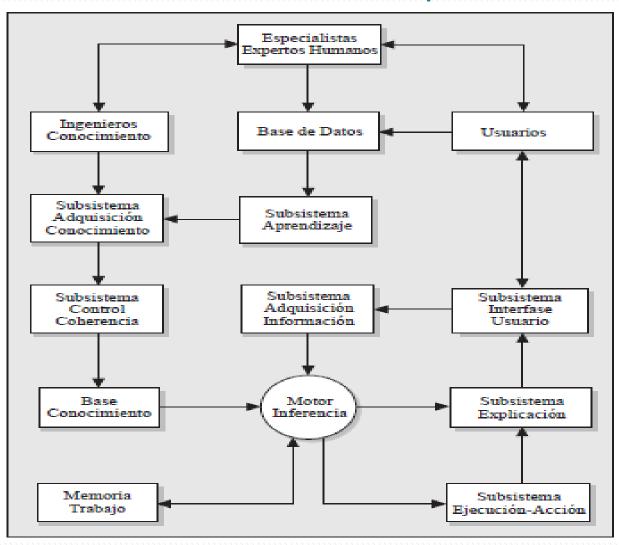
Ramas de la Inteligencia Artificial

Sistemas Expertos

Los Sistema Expertos tienen como finalidad desarrollar **máquinas** capaces de pensar y razonan como un experto lo haría en una cierta especialidad o campo.



Componentes de un sistema experto.



Metodología para el desarrollo de un SE.

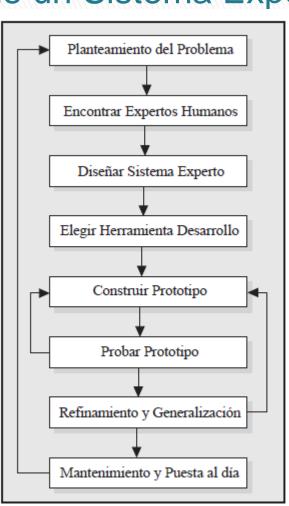
Existen algunas metodologías para el desarrollo de sistemas expertos entre ellas:

- Metodología de Grover.
- Metodología I.D.E.A.L.
- Metodología Commomkads.



Etapas en el desarrollo de un Sistema Experto

Weiss y Kulikowski (1984) sugieren las etapas siguientes para el diseño e implementación de un sistema experto



Planteamiento de problema.

 La primera etapa en cualquier proyecto es normalmente la definición del problema a resolver. Puesto que el objetivo principal de un sistema experto es responder a preguntas y resolver problemas, esta etapa es quizás la más importante en el desarrollo de un sistema experto. Si el sistema esta mal definido, se espera que el sistema suministre respuestas erróneas.



- Encontrar expertos humanos.
- Encontrar expertos humanos que puedan resolver el problema en algunos casos, sin embargo, las bases de datos pueden jugar el papel del experto humano.



- Diseño de un sistema experto.
- Esta etapa incluye el diseño de estructuras para almacenar el conocimiento, el motor de inferencia, el subsistema de explicación, la interfaz de usuario, etc.



- Elección de la herramienta de desarrollo o lenguaje de programación.
- PROLOG: Es un lenguaje de programación lógica de propósito general asociado con la inteligencia artificial y lingüística computacional (Balbin, 1985). Es un lenguaje declarativo basado en reglas.
 - La sintaxis del lenguaje consiste:
 - Declarar hechos sobre objetos y sus relaciones.
 - Hacer preguntas sobre objetos y sus relaciones.
 - Definir reglas sobre objetos y sus relaciones.

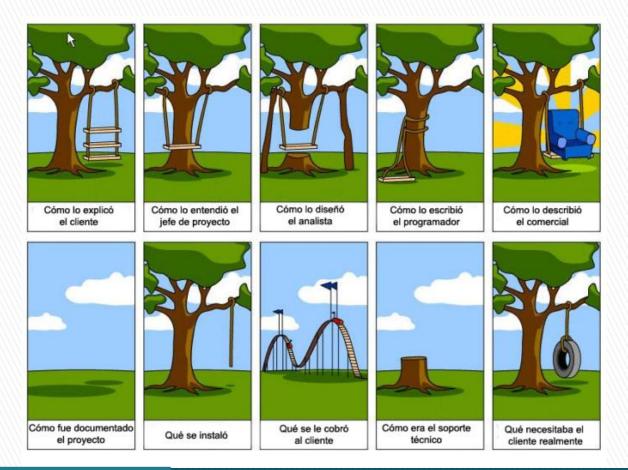


- Desarrollo y prueba de un prototipo.
- Si el prototipo no pasa las pruebas requeridas, las etapas anteriores (con las modificaciones apropiadas) deben ser repetidas hasta que se obtenga un prototipo satisfactorio.

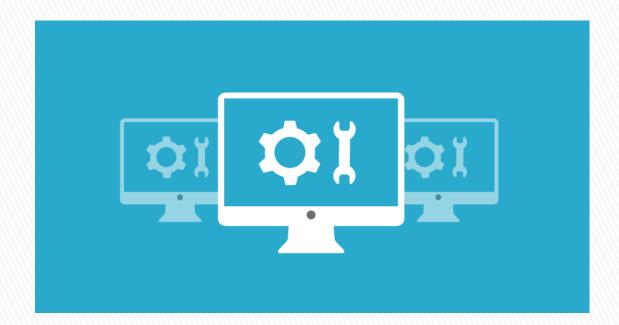


Refinamiento y generalización

 En esta etapa se corrigen los fallos y se incluyen nuevas posibilidades no incorporadas en el diseñó inicial.



- Mantenimiento y puesta al día.
- En esta etapa el usuario plantea problemas o defectos del prototipo, corrige errores, actualiza el producto con nuevos avances, etc.



Trabajo práctico final.

- Entrega para trabajo práctico final.
- Construcción de un sistema experto.
- Informe del trabajo desarrollado.
 - Tema.
 - Introducción.
 - Objetivos.
 - Metodología.
 - Resultados.
 - Conclusiones.
 - Recomendaciones.
 - Bibliografía.
- Fecha de entrega: 7 de marzo del 2022.
- Fechas exposición: 7 y 11 de marzo del 2022