

```
1  PROGRAM BoxWrapperMain
2  VAR
3      Start : BOOL ;
4      Stop : BOOL ;
5      EMGC : BOOL ;
6      RotationMotorCoil : BOOL ;
7      RotationMotorFreq : INT ;
8      RotationMotorOVLD : BOOL ;
9
10     SliderMotorUP : BOOL ;
11     SliderMotorDown : BOOL ;
12     SliderFreq : INT ;
13     SliderOVLD : BOOL ;
14
15     RotationCountPX : BOOL ;
16     StretchPX : BOOL ;
17
18     HLSW : BOOL ;
19     LLSW : BOOL ;
20
21     SliderLowCount : CTU ;
22     SliderHighCount : CTU ;
23
24
25     UpBlinker : TON ;
26     DownBlinker : TON ;
27     RotationalBlinker : TON ;
28     UpDownCounterBlock : ctud ;
29     SliderCountValue : WORD ;
30     SliderCountAnimation : UINT ;
31     RotationCounterBlock : CTU ;
32     RotationCount : WORD ;
33     RotationFactor : INT ;
34     SliderFactor : INT ;
35 END_VAR
36
```





