

2020SP

1. 问答题

1. 如果一个问题的理论上的最优时间复杂度为 $\Omega(f(n))$ ，而一个解决该问题的算法的最坏时间复杂度为 $O(f(n))$ ，则称该算法为最优算法。例如堆排序。

2. 解

i. 由主定理得 $T(n) = \Theta(n \log n)$

ii. $a = 1, b = \frac{4}{3}, n^{\log_b a} = 1, \exists c \leq 1, s.t. af(x/b) \leq cf(x)$, 由主定理得 $T(n) = \Theta(n)$

iii. 直接展开后得 $T(n) = O(n)$

3. 是，只需要证明最小生成树唯一即可，因为当最小生成树唯一时，由Kruscal算法得到的最小生成树便是唯一的最小生成树，即 T ，而 $f(x) = x^2$ 递增，所以改变前后由Kruscal算法得到的最小生成树仍是 T 。所以 T 仍是最小生成树。事实上，可以用数学归纳法证明最小生成树唯一，按照图的顶点数量进行归纳。当 $n = 1$ 时，显然成立。假设当 $n = k$ 时成立，当 $n = k + 1$ 时，任取一个顶点 V ，由归纳假设可得 $G - V$ 的各个联通分量均有唯一的最小生成树，由于 G 为连通图，对于各个连通分量，有若干个顶点与 V 相邻，显然，在最小生成树中，只保留权重最小的那一条边，从而 G 的最小生成树也唯一。

4. 双指针

i = 1

j = n

while True:

 while A[i] 为奇数:

 i ++

 while A[j] 为偶数:

 j --

 if i > j:

 break

 Swap(A[i], A[j])

5. 将现实问题抽象，识别问题的特点并选用或设计相应的算法进行求解，同时还要尽可能进一步进行优化。

6. 采用分治法，选择一个枢纽元素，将数组内小于它的元素置于左侧，大于它的元素置于右侧，然后对其左右两侧的数组递归地使用快速排序。主要因素是枢纽元素的选取是否使得左右两侧数组的大小，即子问题的规模，差异小。可以将其随机化，即随机选取枢纽元素

7. 相同。二分检索利用分治法的思想，每次递归将原问题变成原先规模的一半，即依据和中间元素的比较结果，在原先一半的数组中继续检索。而最优二分检索树的思想也是分治法，依据和根节点的比较结果，进入左子树或右子树继续检索，问题规模变为原先的一半。 $T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$

2. 程序设计

3. 记分配给机器1的任务的指标集为 I ，停机时间为 $T_1 = \max \sum_I t_i, \sum_{\{1, \dots, n\} - I} t_i$ ，机器2的停机时间 $T_2 = \sum_{\{1, \dots, n\} - I} t_i$ ，记 $\max \sum_I t_i, \sum_{\{1, \dots, n\} - I} t_i$ 为 T ，则 T 为定值。由于对称性，不妨设 $T_1 \leq T_2$ ，则原问题等价于 $\max T_1$ ，约束条件为 $T_1 \leq T/2$ 。使用动态规划进行求解。

$$dp = \begin{cases} \max \{dp[i-1][j], t_i + dp[i-1][j-t_i]\} & t_i \leq j \\ dp[i-1][j] & t_i > j \\ 0 & j = 0 \text{ 或 } i = 0 \end{cases}$$

时间复杂度和空间复杂度均为 $O(Tn)$

4. 使用贪心算法

```
i = 1
j = 1
while i <= n and j <= m:
    if A[i] == B[j]:
        i ++
        j ++
    else:
        i ++
if j == m:
    return True
else:
    return False
```

贪心选择策略即 S' 中的元素在满足下标递增的约束下，总是与下标尽可能小的 S 中的元素匹配。

显然，若 a_{i_1}, \dots, a_{i_r} 与 b_1, \dots, b_r 是 S' 在 S 中能匹配到的最长子序列，则 $\forall 1 \leq k < r, a_{i_k}, \dots, a_{i_r}$ 是 $\{b_k, \dots, b_m\}$ 在 $\{a_{i_{k-1}+1}, \dots, a_n\}$ 中匹配到的最长子序列。从而有最优子结构性质。

下面对于证明按照该贪心选择策略，能够匹配到最长的子序列。

归纳基础：

假设 i_0 是满足 $a_i = b_1$ 最小的数字，显然存在 $i_1 = i_0$ 的最长子序列（任取一个最长子序列，若不满足，替换即可）。

假设当第 k 步时成立，则当 $k + 1$ 步时，最优子结构性质，剩余部分是子问题的一个最优解，而由归纳基础可得，按照贪心策略得到的第 $k + 1$ 步也包含在子问题的某个最优解中，从而按照贪心策略作出的 $k + 1$ 个匹配包含在某个最长子序列中。

从而该算法能够得出得到最长子序列（ $A[i] == B[j]$ 时便视为对应元素匹配），因此，若匹配到的长度为 m 则说明 S' 是 S 的子序列，否则，说明不是，从而该算法正确。

5. 使用回溯法求解。

解向量为5元组， $x_i \in \{0, 1\}$

解空间结构为解集树。

约束函数是3个不等式