Harjoitukset 3

 Harjoitustehtävät palautetaan <u>ScoreTronicilla</u>. Tarjolla on myös <u>ScoreTronicin</u> <u>käyttöohjeet</u>

- Harjoitukset 3 tulee palauttaa viikon 38 lähiopetuskerran alkuun mennessä
- JavaScript-tehtävissä ei saa käyttää jQueryä tai muita vastaavia JS-kirjastoja

Tehtävä 1 [4p]

Luo JavaScriptillä oheisen kuvan mukainen SimpleToDo-sovellus, jonka UL-elementti (id="lista") on sivun latauksen jälkeen tyhjä. Lisää-painikkeella listaan voi lisätä tekstikenttään kirjoitettuja tehtäviä (li-elementtejä) ja Tyhjää lista -painikkeella listan voi tyhjätä alkutilaansa. Toimintojen vaikutukset tulee saada aikaan muokkaamalla dokumentin DOM-puuta.



Palautus

Tehtävä palautetaan osoittamalla URL toimivaan ohjelmaan

Tehtävä 2 [4p]

Toteuta JavaScriptillä oheisen kuvan mukainen ohjelma. Linkkitekstejä hiirellä klikattaessa alla olevassa tilassa näkyvän kuvan paikalle vaihdetaan linkkitekstiä

vastaava kuva. Oletuksena näytetään kuva1. Kolme linkkitekstiä ja ja niitä vastaavaa pientä kuvaa riittää.

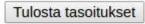


Palautus

Tehtävä palautetaan osoittamalla URL toimivaan ohjelmaan

Tehtävä 3 [4p]

Toteuta web-sivulle JavaScript-ohjelma, joka **Tulosta tasoitukset** -painiketta klikkaamalla näyttää hcpdata-nimiseen taulukkoon tallennettujen golf-pelaajien tasoitukset seuraavasti



- Ari 54
- Pasi 5
- Seppo 20

Rakenna ratkaisu lisäämäällä tarvittava ohjelmakoodisi seuraavaan pohjaan

```
LLTE/IUTODIO LODOTIUNDEL//LTLTE/
5
    <script>
6
    var hcpdata = [{ "name": "Ari", "hcp": 54 },
7
                   { "name": "Pasi", "hcp": 5 },
8
                   { "name": "Seppo", "hcp": 20 }];
9
10
    </script>
11
12
    </head>
13
    <body>
14
            <button>Tulosta tasoitukset/button>
15
        16
    </body>
    </html>
17
```

Lisävaatimuksia

- 1. Ohjelma toteutetaan HTML- ja JavaScript-tekniikoilla yhteen tiedostoon. Ulkoisten kirjastojen (esim. jQuery) käyttäminen ei ole sallittua.
- 2. Web-sivun ensimmäisellä latauskerralla näytetään vain **Tulosta tasoitukset** painike
- 3. **Tulosta tasoitukset** -painiketta klikkaamalla JavaScript-ohjelma lisää ulelementtiin li-elementit yllä annetun kuvan mukaan. Li-elementeissä näytettävä teksti luetaan nähdystä hcpdata-nimisestä taulukosta. Nimen ja tasoituslukeman välissä tulee olla välilyönti.
- 4. hcpdata-taulukon määrittelyä ei saa muuttaa
- 5. li-elementit tulee luoda käymällä hcpdata-taulukkoa läpi valitsemassasi silmukkarakenteessa [-1p ilman silmukkarakennetta]
- 6. Tulokset lisätään listaan näkyville vain kerran. Jos käyttäjä klikkaa **Tulosta tasoitukset** -painiketta usemman kerran, niin tuloksia **El** tule lisätä listaan toista tai useampaa kertaa [-1p ilman tätä ominaisuutta]

Palautus

Tehtävä palautetaan osoittamalla URL toimivaan ohjelmaan

Tehtävä 4 [4p]

Esimerkkinäkymä



Toteuta JavaScriptillä ohjelma jonka käyttöliittymän taulukkoon esim. opettaja voi syöttää opiskelijan kokeessa saamien tehtävien pistemäärät (neljä tehtävää). Taulukon alapuolelle lasketaan automaattisesti kokeessa saavutettu yhteispistemäärä sekä arvosana seuraavan taulukon mukaisesti:

- pistemäärät 00-12 => arvosana 0
- pistemäärät 13-15 => arvosana 1
- pistemäärät 16-17 => arvosana 2
- pistemäärät 18-19 => arvosana 3
- pistemäärät 20-21 => arvosana 4
- pistemäärät 22-24 => arvosana 5
- Pistemäärä- ja arvosanakenttien tulee päivittyä automaattisesti aina kun pistemäärien syöttökenttä menettää aktiivisuuden
- Jos syöttökenttään syötetään jokin muu kuin luku väliltä 0-6, tulee pistemäärä- ja arvosanakentissä lukea: VIRHE!

Vihjeitä:

 Blur-tapahtuma tapahtuu aina kun input-tyyppinen tekstikenttä menettää aktiivisuuden

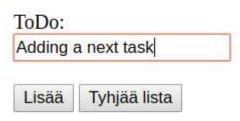
Palautus

Tehtävä palautetaan osoittamalla URL toimivaan ohjelmaan

Tehtävä 5 [4p]

Luo JavaScriptillä oheisen kuvan mukainen SimpleToDo-sovellus tämän harjoitussarjan ensimmäisen tehtävän tapaan. Lisää tähän sovellukseen ominaisuus, jolla myös **yksittäisen** tehtävän eli listan alkion **voi poistaa** listasta klikkaamalla yksinkertaisesti tehtävää listassa. Klikkaus tehtävän poistamiseksi tulee käsitellä addEventListener-tapahtumankuuntelijametodilla.

SimpleToDo



- Do SimpleTodo App
- Call Kim
- Call Donald

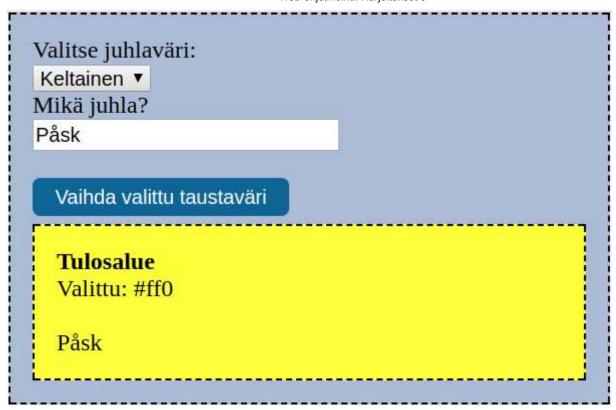
Palautus

Tehtävä palautetaan osoittamalla URL toimivaan ohjelmaan

Tehtävä 6 [6p]

Luo JavaScriptillä oheisen kuvan mukainen sovellus. Toimintoja ovat:

- Valinnan vaihtaminen pudotusvalikossa tulostaa valitun värikoodin tulosalueelle, mutta ei muuta tulosalueen taustaväriä.
- "Mikä juhla" -tekstilaatikkoon kirjoitettu teksti päivittyy reaaliajassa kirjoittamisen edetessä tulosalueen alimmalle riville. Tekstin syöttökenttään El hyväksytä syötteeksi numeroita.
- Pudotusvalikosta valittu taustaväri vaihdetaan tulosalueen taustaväriksi klikkaamalla "Vaihda valittu taustaväri"-painiketta.
- Luo itse sopivat funktiot ja tapahtumakuuntelijat toivottujen toimintojen aikaansaamiseksi



Palautus

Tehtävä palautetaan osoittamalla URL toimivaan ohjelmaan