

Swift

Лекция 1

История на езика. Отворен код

Съдържание

- Програмни езици
- Популярни технологии
- Само една технология или много?
- История на *Swift*
- Нов език или нова версия на език
- Отворен код. Езици с отворен код

Програмни езици

- JavaScript (JS)
- Java
- Python



WHICH PROGRAMMING LANGUAGE SHOULD I LEARN FIRST?

WHAT IS PROGRAMMING?

Writing very specific instructions to a very dumb, yet obedient machine.



LANGUAGES



PYTHON



JAVA



C



PHP



C++



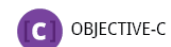
JAVASCRIPT



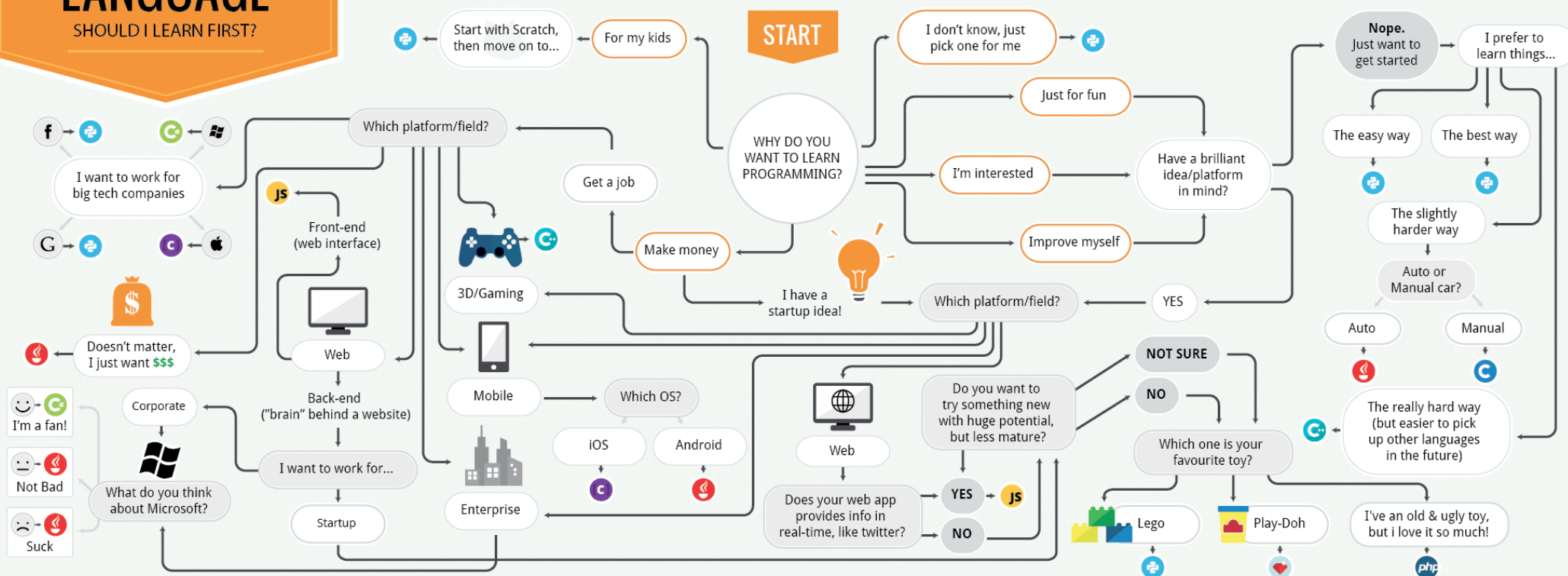
C#



RUBY



OBJECTIVE-C



Популярни технологии

- JavaScript (JS)
- SQL
- Java
- C#

Само една или няколко технологии?

- Защо не учим само JS?
- Какво печелим, когато имаме няколко технологии?
- Какво е фул-стек

Най-обичаните технологии

- Rust
- Swift
- F#



История на Swift

- 2014 - версия 1.0
- 2015 - версия 2.0
- 2016 - версия 3.0
- 2017 - версия 4.0 ?



Нов език или нова версия на език

- Кое е по-лесно?
- съвместимост и ограничения
- Swift 2.2 vs. 3.0



Отворен код

• свободни приложения









• лицензи

• GPL

• Apache

• MIT

• BSD

		EULA	GPL	CDDL	BSD
rights in 'copyright'	 Right to copy	✗	✓	✓	✓
	 Right to modify	✗	*✓	*✓	✓
	 Right to distribute	✗	✓	✓	✓
	 Right to perform	✓	~	✓	~
	 Right to display	✓	~	✓	~
patent rights	 Right to manufacture	✗	✓	✓	~
	 Right to use	✓	✓	✓	~
	 Right to sell	✗	✓	✓	~

* must use GPL for everything
* use CDDL for things already under CDDL

Въпроси и отговори

• Q & A

Благодарим ви!

Ако имате въпроси по-добре ги зайте. Учим и целта е да обменяме знания и идеи.