

1.	В	Какое действие выполняется первым при инициализации системы X Window?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• загрузка X-сервера</li> </ul>
2.	В	Какой системой является операционная система Windows XP?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ многозадачной</li> <li>+ многопользовательской</li> <li>операционной системой с невытесняющей многопрограммностью</li> <li>специализированной</li> <li>+ загружаемой</li> </ul>
3.	В	В каком случае программный модуль приостанавливает свою работу до тех пор, пока операция ввода-вывода не будет завершена?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при выполнении операции ввода-вывода в синхронном режиме</li> </ul>
4.	В	В чем заключается переносимость приложений на уровне исходных текстов согласно стандартам POSIX OSE?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в возможности переноса программ и данных, представленных на исходных текстах языков программирования, с одной платформы на другую</li> </ul>
5.	В	В чем заключается переносимость пользователей согласно стандартам POSIX OSE?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в возможности для пользователей работать на различных платформах без переобучения</li> </ul>
6.	В	В чем заключается масштабируемость прикладных платформ согласно стандартам POSIX OSE?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в возможности переноса и повторного использования прикладного программного обеспечения применительно к разным типам и конфигурациям прикладных платформ</li> </ul>
7.	В	Какие задачи решают стандарты POSIX OSE?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ эффективность переноса прикладного программного обеспечения</li> <li>+ интеграция информационных систем из компонент различных изготовителей</li> <li>+ эффективность реализаций и разработок</li> </ul>
8.	В	Что относится к интерфейсу пользователя?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ средства отображения информации</li> <li>+ отображаемая информация</li> <li>+ устройства и технологии ввода данных</li> <li>+ командные режимы, язык пользователь-интерфейс</li> </ul>
9.	В	Что такое операционная система?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• набор программ, контролирующих работу прикладных программ и системных приложений и исполняющих роль интерфейса между пользователями, программистами, прикладными программами, системными приложениями и аппаратным обеспечением компьютера</li> </ul>
10.	В	При использовании какого метода реализации виртуальной памяти данные между основной памятью и диском перемещаются страницами?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании страничной виртуальной памяти</li> </ul>
11.	В	С какими компонентами операционной системы взаимодействует драйвер?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ с модулями системных вызовов</li> <li>+ с модулями подсистем управления процессами и памятью</li> <li>+ с контроллерами внешних устройств</li> <li>+ с модулями подсистемы ввода-вывода</li> </ul>
12.	В	Какие недостатки имеет виртуальная память?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• проблемы, связанные с преобразованием виртуальных адресов в физические</li> </ul>

13.	В	Какие права имеет пользователь согласно GPL (General Public License)?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ изучать устройство программы и модифицировать ее</li> <li>+ запускать программу для любых целей</li> <li>распространять программу только на некоммерческой основе</li> </ul>
14.	В	Какие утверждения являются верными для систем семейства UNIX/Linux?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ графический интерфейс требует дополнительного вызова</li> <li>+ систему можно модифицировать, перекомпилировав ядро</li> <li>исходные тексты компонентов системы недоступны для просмотра и модификации</li> </ul>
15.	В	Что такое символьные имена?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• идентификаторы переменных в программе на алгоритмическом языке</li> </ul>
16.	В	Что содержится в стандарте языка программирования C?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ рекомендации по содержанию стандартной библиотеки</li> <li>+ синтаксис языка</li> <li>+ семантика языка</li> </ul>
17.	В	При использовании какого запоминающего устройства частота обращений процессора к памяти будет наименьшей?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• жесткий диск</li> </ul>
18.	В	Что такое составное (полное) символьное имя файла?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• цепочка, содержащая имя диска и имена всех каталогов, через которые проходит путь от корневого каталога до данного файла</li> </ul>
19.	В	Каковы <u>достоинства</u> метода распределения памяти с фиксированными разделами?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ простота схем с фиксированными разделам</li> <li>количество разделов, определенное в момент генерации системы, не ограничивает количество активных процессов</li> <li>+ минимальные требования к операционной системе</li> <li>эффективное использование оперативной памяти</li> </ul>
20.	В	Каковы <u>недостатки</u> метода распределения памяти с фиксированными разделами?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ количество разделов, определенное в момент генерации системы, ограничивает количество активных процессов</li> <li>сложность схем с фиксированными разделамм</li> <li>максимальные требования к операционной системе</li> <li>+ неэффективное использование оперативной памяти</li> </ul>
21.	В	Какие прерывания происходят синхронно выполнению программы при появлении аварийной ситуации в ходе исполнения некоторой инструкции программы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• внутренние прерывания</li> </ul>
22.	В	Какие прерывания возникают в результате действий пользователя, поступления сигналов от периферийных устройств и других внешних устройств, подключенных к компьютеру
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• внешние прерывания</li> </ul>
23.	В	Что является <u>недостатком</u> направления Open Source?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• боязнь, неуверенность и сомнение пользователей в качестве и надежности программ</li> </ul>
24.	В	Какой уровень в организации программного обеспечения файловой системы отвечает за начало и завершение файлового ввода-вывода?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• диспетчер базового ввода-вывода</li> </ul>

25.	В	Какие действия выполняет интерпретатор?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• анализирует и сразу выполняет программу покомандно, по мере поступления ее исходного кода на вход</li> </ul>
26.	В	В каком случае поток работает в режиме ядра?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в том случае, когда он обращается к системному вызову</li> </ul>
27.	В	Какие недостатки имеет свопинг?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ замедление работы системы и неэффективное использование памяти</li> <li>+ невозможность загрузить процесс, виртуальное пространство которого превышает имеющуюся в наличии свободную память</li> </ul> <p>проблемы, связанные с преобразованием виртуальных адресов в физические</p>
28.	В	Какое минимальное количество потоков содержится в каждом процессе?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1</li> </ul>
29.	В	В каком документе из набора POSIX определены термины, концепции и интерфейсы, общие для всех томов данного стандарта?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Base Definitions volume (XBD)</li> </ul>
30.	В	В каком документе из набора POSIX описываются обязательные интерфейсы между прикладными программами и операционной системой, в частности – спецификации системных вызовов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• System Interfaces volume (XSH)</li> </ul>
31.	В	В каком документе из набора POSIX определены стандартные интерфейсы командного интерпретатора (POSIX-shell), а также базовая функциональность Unix-утилит?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Shell and Utilities volume (XCU)</li> </ul>
32.	В	Какие операционные системы предназначены для управления техническими объектами, технологическими процессами, системами обслуживания разного рода?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• системы реального времени</li> </ul>
33.	В	Какие операционные системы предназначены для управления техническими объектами (станок, спутник, технологический процесс и прочее), где существует предельное время на выполнение программ, управляющих объектом?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• системы реального времени</li> </ul>
34.	В	Какие операционные системы обеспечивают удобство и эффективность работы пользователя, который имеет терминал и может вести диалог со своей программой?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• системы разделения времени</li> </ul>
35.	В	При использовании какого метода реализации виртуальной памяти виртуальное адресное пространство делится на сегменты, а затем сегменты делятся на страницы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании сегментно-страничной виртуальной памяти</li> </ul>
36.	В	Какой синхронизирующий объект имеет счетчик ресурсов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• семафор</li> </ul>
37.	В	Какое значение счетчика соответствует сброшенному состоянию семафора?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• нулевое</li> </ul>
38.	В	Чем семафоры отличаются от других синхронизирующих объектов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• наличием у них счетчика ресурсов</li> </ul>
39.	В	Какие утверждения являются верными для динамического распределения памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при размещении процесса в основной памяти для него выделяется строго необходимое количество памяти</li> </ul>

40.	В	Какие из перечисленных механизмов работают с потоками (а не с процессами)?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ семафоры</li> <li>+ критические области</li> <li>+ мьютексы</li> </ul>
41.	В	По какому протоколу реализуется взаимодействие между графическими библиотеками и X-сервером?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TCP/IP</li> </ul>
42.	В	Какие характеристики являются показателями эффективности вычислительных систем?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ реактивность системы</li> <li>+ пропускная способность</li> <li>+ удобство работы пользователей</li> </ul>
43.	В	Какие задачи решаются при управлении ресурсами?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ удовлетворение запросов на ресурсы</li> <li>+ разрешение конфликтов между процессами, претендующими на один и тот же ресурс</li> <li>восстановление поврежденных и пропавших системных файлов</li> <li>выявление ошибок в конфигурации ОС</li> </ul>
44.	В	Какие функции выполняет подсистема управления процессами и потоками?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ обеспечение процессов и потоков необходимыми ресурсами</li> <li>+ организация межпроцессного взаимодействия</li> <li>+ создание процессов и потоков</li> <li>+ синхронизация процессов и потоков</li> </ul>
45.	В	Что такое именованные конвейеры?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• циклические буферы, позволяющие выходной файл одной программы соединить со входным файлом другой программы</li> </ul>
46.	В	Как называется программа, которая анализирует и сразу выполняет программу покомандно, по мере поступления ее исходного кода на вход?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• интерпретатор</li> </ul>
47.	В	Для чего используется страничный файл?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• для временного хранения сегментов и страниц</li> </ul>
48.	В	При организации какой виртуальной памяти программист должен знать о том, что используется эта техника?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• сегментной</li> </ul>
49.	В	Для каких систем главным критерием эффективности является время реакции системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• для систем реального времени</li> </ul>
50.	В	Для чего используется спул-файл?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• для хранения очереди заданий</li> </ul>
51.	В	При использовании какого запоминающего устройства время доступа к данным будет наибольшим?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• жесткий диск</li> </ul>
52.	В	Что является достоинством коммерческого программного обеспечения?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ регулярные обновления и новые версии</li> <li>+ надежность программ</li> <li>наличие права модифицировать, копировать и распространять программный код</li> <li>+ надлежащий уровень поддержки пользователей</li> </ul>

53.	В	Каким образом осуществляется взаимодействие пользователя с компьютером при использовании WIMP-интерфейса?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>с помощью графических образов – меню, окон, других элементов</li> </ul>
54.	В	При использовании какого подхода к определению прав доступа владелец объекта определяет допустимые операции с объектом?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>при использовании избирательного доступа</li> </ul>
55.	В	Какой этап является самым первым при выполнении диспетчеризации?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>сохранение контекста текущего потока</li> </ul>
56.	В	В какой программе раньше появилась парадигма, операции с файлами выполняются между двумя одинаковыми панелями?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>Norton Commander</li> </ul>
57.	В	Какие недостатки имеет файловая модель периферийных устройств?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>предоставление недостаточных возможностей при программировании операций ввода-вывода во многих случаях</li> </ul>
58.	В	Выполнение какого требования к операционной системе позволяет пользователю выполнить свои приложения в новой операционной системе?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>совместимости</li> </ul>
59.	В	В каком случае процедура сжатия выполняется реже?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>в случае выполнения уплотнения памяти только тогда, когда для вновь создаваемого процесса нет свободного раздела достаточного размера</li> </ul>
60.	В	Какой параметр дескриптора страницы устанавливается в единицу при каждом обращении по адресу, относящемуся к данной странице?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>признак обращения к странице</li> </ul>
61.	В	Какой параметр дескриптора страницы устанавливается в единицу всякий раз, когда производится запись по адресу, относящемуся к данной странице?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>признак модификации страницы</li> </ul>
62.	В	Какой параметр дескриптора страницы устанавливается в единицу, если данная страница находится в оперативной памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>признак присутствия</li> </ul>
63.	В	Какое утверждение является верным для сегментно-страничной виртуальной памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>с каждым процессом связана одна таблица сегментов и несколько (по одной на сегмент) таблиц страниц</li> </ul>
64.	В	Для каких вызовов характерна работа в синхронном режиме?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>для системных вызовов ввода-вывода</li> </ul>
65.	В	Что такое задание?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>набор процессов с общими квотами и лимитами</li> </ul>
66.	В	Какие действия выполняет процессор при использовании программируемого ввода-вывода?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ пересылка команд чтения-записи</li> <li>+ определение состояния устройства</li> <li>+ передача данных</li> </ul>
67.	В	Как называется программа, выполняющая преобразование программы, представленной на одном из языков программирования, в эквивалентную программу на другом языке?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>транслятор</li> </ul>
68.	В	Что такое специальные файлы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>фиктивные файлы, ассоциированные с устройствами ввода-вывода, которые используются для унификации механизма доступа к последовательным устройствам ввода-вывода</li> </ul>
69.	В	Сколько линейных адресных пространств используется при организации страничной виртуальной памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>одно</li> </ul>

70.	В	Какие функции выполняет подсистема управления процессами?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ обеспечивает процессы необходимыми ресурсами</li> <li>+ планирует очередность выполнения процессов</li> <li>производит распределение физической памяти между всеми существующими в системе процессами</li> <li>+ обеспечивает взаимодействие и синхронизацию процессов</li> </ul>
71.	В	Для каких устройств ввода-вывода используется доступ в разделенном режиме? <i>(разделенном=совместном)</i>
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• диск</li> </ul>
72.	В	Как называется совокупность однородных записей?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• файл</li> </ul>
73.	В	В каком случае программный модуль продолжает выполняться в мультипрограммном режиме одновременно с операцией ввода-вывода?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при выполнении операции ввода-вывода в асинхронном режиме</li> </ul>
74.	В	В каком случае образы процессов выгружаются на диск и возвращаются в оперативную память целиком?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании свопинга</li> </ul>
75.	В	Какие из перечисленных условий должны быть выполнены для возникновения тупиковой ситуации?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ условие циклического ожидания</li> <li>+ условие взаимного исключения</li> <li>+ условие удерживания и ожидания</li> <li>+ условие отсутствия принудительной выгрузки ресурсов</li> </ul>
76.	В	Какие утверждения верны только для многозадачных операционных систем (для однозадачных - неверны)?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• операционная система управляет разделением совместно используемых ресурсов (процессор, память, файлы)</li> </ul>
77.	В	Какие возможности предлагает виртуализация?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ разные уровни безопасности</li> <li>+ гибкая обработка отказов</li> <li>+ локализация неисправностей</li> </ul>
78.	В	Что такое файлы-каталоги?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• системные файлы, обеспечивающие поддержку структуры файловой системы</li> </ul>
79.	В	Какие из перечисленных инструментов пользователя являются средами рабочего стола в UNIX-подобных системах?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ KDE</li> <li>Window Maker</li> <li>JWM</li> <li>Bash</li> <li>Openbox</li> <li>+ GNOME</li> </ul>
80.	В	Какие из перечисленных инструментов пользователя являются оконными менеджерами в UNIX-подобных системах?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ JWM</li> <li>+ Openbox</li> <li>KDE</li> <li>Bash</li> <li>GNOME</li> <li>+ Window Maker</li> </ul>

81.	В	Какие из перечисленных инструментов пользователя являются командными оболочками в UNIX-подобных системах?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bash</li> </ul>
82.	В	Какие признаки характерны для симметричной архитектуры мультипроцессорной системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ большая разделяемая между процессорами память</li> <li>+ однотипность и единообразие включения процессоров</li> <li>процессоры различаются по характеристикам (производительность, система команд)</li> <li>процессоры различаются по функциональной роли в работе системы</li> </ul>
83.	В	Какие операционные системы выполняются на одном процессоре, распределяя прикладные задачи по остальным процессорам?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• асимметричные операционные системы</li> </ul>
84.	В	Что такое простое (короткое) символьное имя файла?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• имя, которое идентифицирует файл в пределах одного каталога</li> </ul>
85.	В	Какие достоинства имеет файловая модель периферийных устройств?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>предоставление широких возможностей при программировании операций ввода-вывода для различных устройств</li> <li>+ унифицированность для устройств любого типа</li> <li>+ простота модели</li> </ul>
86.	В	Какие действия выполняет уровень физического ввода-вывода (базовая файловая система) в организации программного обеспечения файловой системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• оперирует блоками данных, которыми обменивается с дисками, магнитной лентой и другими устройствами</li> </ul>
87.	В	Какие функции выполняет операционная система?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ облегчение процессов эксплуатации аппаратных и программных средств вычислительной системы</li> <li>+ организация эффективного использования ресурсов компьютера</li> <li>+ обеспечение удобного интерфейса между приложениями и пользователями, с одной стороны, и аппаратурой компьютера – с другой</li> </ul>
88.	В	Что такое поток?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ход выполнения программы</li> </ul>
89.	В	В каком случае процессор непосредственно управляет операциями ввода-вывода, включая опознание состояния устройства, пересылку команд чтения-записи и передачу данных?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании программируемого ввода-вывода</li> </ul>
90.	В	Какие пункты должны быть указаны в стандарте при описании представляемых приложением услуг?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ ошибки</li> <li>+ описание</li> <li>+ синтаксис</li> <li>+ возвращаемое значение</li> </ul>
91.	В	Выполнение какого требования к операционной системе позволяет переносить код операционной системы с процессора одного типа на процессор другого типа и с аппаратной платформы одного типа на аппаратную платформу другого типа?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• переносимости</li> </ul>
92.	В	Что такое пропускная способность вычислительной системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• количество задач, выполняемых системой в единицу времени</li> </ul>
93.	В	Что такое волокно?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• облегченный поток, полностью управляемый в пространстве пользователя</li> </ul>

94.	В	В чем отличие многопроцессорной обработки от многопрограммной обработки?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в том, что при многопроцессорной обработке несколько задач выполняется одновременно на нескольких процессорах</li> </ul>
95.	В	Какие параметры включаются в квоты?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ максимальное количество процессов для задания</li> <li>+ максимальное количество используемой памяти для задания в целом</li> <li>+ суммарное время центрального процессора</li> <li>+ максимальное количество используемой памяти для процесса</li> </ul>
96.	В	Что такое относительное имя файла?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• имя, которое определяется через текущий каталог (каталог, в котором в данный момент работает пользователь)</li> </ul>
97.	В	В каком интерфейсе диалог пользователя с компьютером осуществляется с помощью графических образов – меню, окон, других элементов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• WIMP-интерфейс</li> </ul>
98.	В	Какая программа является аналогом Norton Commander в версиях Linux?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Midnight Commander</li> </ul>
99.	В	Какие достоинства имеет свопинг по сравнению с виртуальной памятью?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• меньшие затраты времени на преобразование адресов в кодах программ</li> </ul>
100.	В	Что такое оболочка операционной системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• часть операционной среды, определяющая интерфейс пользователя, его реализацию, командные и сервисные возможности пользователя по управлению прикладными программами и компьютером</li> </ul>
101.	В	В каком интерфейсе диалог пользователя с компьютером осуществляется с помощью речевых команд?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SILK-интерфейс</li> </ul>
102.	В	Что такое демон?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• фоновый процесс</li> </ul>
103.	В	Какие функции выполняет подсистема управления памятью?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ производит распределение физической памяти между всеми существующими в системе процессами</li> <li>обеспечивает взаимодействие и синхронизацию процессов</li> <li>+ выполняет настройку адресно-зависимых частей кодов процесса на физические адреса выделенной области</li> <li>планирует очередность выполнения процессов</li> </ul>
104.	В	Какие действия выполняет уровень логического ввода-вывода в организации программного обеспечения файловой системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• предоставляет приложениям и пользователям доступ к записям</li> </ul>
105.	В	Что такое операционная среда?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• программная среда, определяющая интерфейс прикладного программирования (API) как множество системных функций и сервисов (системных вызовов), которые предоставляются прикладным программам</li> </ul>
106.	В	Какая операционная система создана для разнообразных мобильных устройств?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows CE</li> </ul>
107.	В	С выполнения какого действия начинается работа драйвера?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• с проверки входных параметров</li> </ul>
108.	В	Как определяется логический адрес с точки зрения программиста при использовании сегментно-страничной виртуальной памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• номером сегмента и смещения в нем</li> </ul>



109.	В	Что является недостатком коммерческого программного обеспечения?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• высокая стоимость</li> </ul>
110.	В	Какие задачи решаются на этапе планирования ресурса в операционной системе?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• определение, когда и какому процессу следует выделить данный ресурс</li> </ul>
111.	В	Какие признаки характерны для асимметричной архитектуры мультипроцессорной системы?
	О	<p>однотипность и единообразие включения процессоров</p> <p>большая разделяемая между процессорами память</p> <p>+ процессоры различаются по характеристикам (производительность, система команд)</p> <p>+ процессоры различаются по функциональной роли в работе системы</p>
112.	В	В каком случае требуется <u>больше</u> вычислительной работы при корректировке таблиц свободных и занятых областей?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в случае выполнения уплотнения памяти только тогда, когда для вновь создаваемого процесса нет свободного раздела достаточного размера</li> </ul>
113.	В	Какие адреса вырабатывает транслятор, переводящий программу на машинный язык?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• виртуальные адреса</li> </ul>
114.	В	Какие задачи решаются при использовании страничной виртуальной памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• большое линейное адресное пространство получается без затрат на физическую память</li> </ul>
115.	В	Что такое многозадачность?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• способ организации вычислительного процесса, при котором на одном процессоре попеременно выполняются несколько программ</li> </ul>
116.	В	Чем системы семейства UNIX/Linux отличаются от систем Windows?
	О	<p>тем, что графический интерфейс не требует дополнительного вызова</p> <p>+ тем, что исходные тексты компонентов системы доступны для просмотра и модификации</p> <p>+ тем, что систему можно модифицировать, перекомпилировав ядро</p> <p>+ тем, что файловая система Linux на жестком диске может располагаться на нескольких разделах диска</p>
117.	В	Какая подсистема выполняет настройку адресно-зависимых частей кодов процесса на физические адреса выделенной области?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• подсистема управления памятью</li> </ul>
118.	В	Какой компонент системы X Window отвечает за вывод на экран множества перекрывающихся окон, расположенных в нужном месте экрана и имеющих требуемый размер?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• менеджер окон</li> </ul>
119.	В	Что такое реактивность системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• способность выдерживать заранее заданные интервалы времени между запуском программы и получением конечного результата</li> </ul>
120.	В	Какие подходы используются при разработке архитектуры операционной системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• разделение модулей по размещению в памяти вычислительной системы</li> </ul>
121.	В	В каком случае доступ к памяти реализуется с помощью DMA - контроллера?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании прямого доступа к памяти</li> </ul>
122.	В	В каком случае между оперативной памятью и диском перемещаются части образов процессов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании виртуальной памяти</li> </ul>
123.	В	При использовании какого метода реализации виртуальной памяти данные между основной памятью и диском перемещаются сегментами?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при использовании сегментной виртуальной памяти</li> </ul>

124.	В	Для каких устройств ввода-вывода используется доступ в монопольном режиме?
	О	<input type="checkbox"/> алфавитно-цифровой терминал <input type="checkbox"/> последовательный порт <input type="checkbox"/> диск
125.	В	На каких платформах работает операционная система Solaris?
	О	<input type="checkbox"/> SPARC <input type="checkbox"/> PowerPC <input type="checkbox"/> IBM PC
126.	В	Какие из перечисленных устройств ввода-вывода являются символьными?
	О	<input type="checkbox"/> мыши <input type="checkbox"/> диски <input type="checkbox"/> принтеры <input type="checkbox"/> ленты <input type="checkbox"/> сетевые карты
127.	В	Какие из перечисленных устройств ввода-вывода являются блочными?
	О	<input type="checkbox"/> принтеры <input type="checkbox"/> диски <input type="checkbox"/> сетевые карты <input type="checkbox"/> мыши <input type="checkbox"/> ленты
128.	В	Какие утверждения являются верными для свопинга?
	О	<input type="checkbox"/> между оперативной памятью и диском перемещаются части образов процессов <input type="checkbox"/> образы процессов возвращаются в оперативную память целиком <input type="checkbox"/> образы процессов выгружаются на диск целиком
129.	В	Когда происходит завершение процесса?
	О	<input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <li>• когда завершается последний активный поток процесса</li> </ul>
130.	В	В каких операционных системах поддерживается только командная строка как интерфейс пользователя?
	О	<input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MS DOS</li> </ul>
131.	В	Выполнение какого требования к операционной системе позволяет операционной системе управлять компьютером с различным числом процессов, обеспечивая линейное возрастание производительности при увеличении числа процессоров?
	О	<input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <li>• масштабируемости</li> </ul>
132.	В	Как называется набор связанных между собой полей, которые могут быть обработаны как единое целое некоторой прикладной программой ?
	О	<input type="checkbox"/> <ul style="list-style-type: none"> <li>• запись</li> </ul>
133.	В	Что является достоинством системы X Window?
	О	<input type="checkbox"/> связана с конкретной операционной системой <input type="checkbox"/> не связана с конкретной операционной системой <input type="checkbox"/> не рассчитана на специфическое техническое обеспечение <input type="checkbox"/> рассчитана на специфическое техническое обеспечение

134.	В	Какие адреса соответствуют номерам ячеек оперативной памяти, где в действительности будут расположены переменные и команды?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• физические адреса</li> </ul>
135.	В	В каком случае требуется меньше вычислительной работы при корректировке таблиц свободных и занятых областей?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• в случае выполнения уплотнения памяти при каждом завершении процесса</li> </ul>
136.	В	Какой этап является самым последним при выполнении диспетчеризации?
	О	запуск нового потока на выполнение
137.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> для систем семейства UNIX/Linux?
	О	+ исходные тексты компонентов системы недоступны для просмотра и модификации
		систему можно модифицировать, перекомпилировав ядро
		+ в системе существует только одна оболочка
138.	В	Что относится к электромеханической части устройств ввода-вывода? (стр.215)
	О	+ монитор
		+ диск
		контроллер (адаптер)
139.	В	Какие данные входят в состав файловой системы?
	О	+ комплекс системных программных средств, реализующих различные операции над файлами
		+ совокупность всех файлов на носителе информации
		+ наборы структур данных, используемых для управления файлами
140.	В	Как определяется смещение в сегменте с позиции операционной системы при использовании сегментно-страничной виртуальной памяти?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• номером страницы определенного сегмента и смещением в ней</li> </ul>
141.	В	При использовании какого запоминающего устройства время доступа к данным будет <b>наименьшим</b> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• жесткий диск</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• центральный процессор</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ПЗУ</li> </ul>
142.	В	Какие функции выполняют драйвера? (стр.224)
	О	+ инициализация устройства и проверка статуса устройства
		+ управление энергопотреблением устройства
		предоставление графического пользовательского интерфейса
143.	В	Какая информация содержится в дескрипторе процесса?
	О	+ информация по состоянию процесса
		коды условий, отражающие результат выполнения последней арифметической или логической операции
		+ информация, используемая при управлении процессом
143.		содержимое регистров процессора, доступных пользователю
		содержимое счетчика команд
		+ информация по идентификации процесса

144.	В	Как называется набор связанных между собой данных, представленных совокупностью файлов одного или несколько типов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>база данных</li> </ul>
145.	В	Какие операционные системы предназначены для решения задач в основном вычислительного характера, не требующих быстрого получения результатов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>системы пакетной обработки</li> </ul>
146.	В	Что такое процесс?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>экземпляр выполняемой программы</li> </ul>
147.	В	Какие показатели являются критериями эффективности операционной системы?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ время реакции вычислительной системы</li> <li>+ удобство работы пользователей</li> <li>+ пропускная способность вычислительной системы</li> </ul>
148.	В	Какие операционные системы предназначены для решения задач вычислительного характера, не требующих быстрого получения результатов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>системы пакетной обработки</li> </ul>

149.	В	Что является достоинством направления Open Source?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>эффективность открытых исходников как метода разработки программ</li> </ul>
150.	В	Что является достоинством направления Open Source?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ эффективность открытых исходников как метода разработки программ</li> <li>+ эффективность открытых исходников как метода сопровождения программ</li> <li>+ эффективность открытых исходников как метода модернизации программ</li> <li>боязнь, неуверенность и сомнение пользователей в качестве и надежности программ</li> </ul>

151.	В	Какие подсистемы являются общими для всех ресурсов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ подсистемы пользовательского интерфейса</li> <li>+ подсистема защиты данных</li> <li>подсистема управления процессами</li> <li>подсистема управления файлами и внешними устройствами</li> </ul>
152.	В	Какие подсистемы являются общими для всех ресурсов?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>подсистема администрирования</li> </ul>

153.	В	Какие функции по управлению памятью в мультипрограммных системах выполняет операционная система?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ защита памяти, выделенной процессу, от возможных вмешательств со стороны других процессов</li> <li>отслеживание только занятой памяти, свободная память при этом отслеживается каждой программой отдельно</li> <li>+ первоначальное и динамическое выделение памяти процессам приложений и самой операционной системе</li> </ul>
154.	В	Какие функции по управлению памятью в мультипрограммных системах выполняет операционная система?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ дефрагментация памяти</li> <li>отслеживание только занятой памяти, свободная память при этом отслеживается каждой программой отдельно</li> <li>+ настройка адресов программы на конкретную область физической памяти</li> </ul>

155.	В	Какие задачи выполняет файловая система в мультипрограммных, многопользовательских операционных системах?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ защита файлов от несанкционированного доступа</li> <li>+ оптимизация производительности, как с точки зрения системы (пропускная способность), так и с точки зрения пользователя (время отклика)</li> <li>+ поддержка ввода-вывода для различных типов устройств хранения информации</li> </ul>
156.	В	Какие задачи выполняет файловая система в мультипрограммных, многопользовательских операционных системах?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ минимизация или полное исключение возможных потерь или повреждений данных</li> <li>+ поддержка ввода-вывода для различных типов устройств хранения информации</li> <li>+ обеспечение поддержки совместного использования файлов несколькими пользователями</li> </ul>

157.	В	Какие из перечисленных действий может выполнять пользователь с программой, имея GPL (General Public License)?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• изучать устройство программы</li> </ul>
158.	В	Какие из перечисленных действий может выполнять пользователь с программой, имея GPL (General Public License)?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ копировать программу в любых количествах</li> <li>+ изучать устройство программы</li> <li>+ изменять программу в соответствии со своими представлениями и распространять ее на некоммерческой основе</li> <li>+ изменять программу в соответствии со своими представлениями и распространять ее на коммерческой основе</li> </ul>

159.	В	Какая информация содержится в контексте процесса?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ коды условий, отражающие результат выполнения последней арифметической или логической операции</li> <li>информация по состоянию процесса</li> <li>+ содержимое счетчика команд</li> <li>+ содержимое регистров процессора, доступных пользователю</li> <li>информация, используемая при управлении процессом</li> <li>информация по идентификации процесса</li> </ul>
160.	В	Какая информация содержится в контексте процесса?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ информация, позволяющая системе приостанавливать выполнение процесса</li> <li>+ информация, позволяющая системе возобновлять выполнение процесса с прерванного места</li> <li>информация о процессе, которая необходима ядру в течение всего жизненного цикла процесса независимо от его состояния</li> </ul>

161.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ графические среды KDE и GNOME являются средами одного и того же класса</li> <li>графическая среда GNOME не относится к классу свободно распространяемых программ</li> <li>+ основу графической среды KDE образует расширенная библиотека графических функций Qt</li> </ul>

162.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ графическая среда GNOME разработана в рамках проекта GNU</li> <li>основу графической среды GNOME образует расширенная библиотека графических функций Qt</li> <li>+ графические среды KDE и GNOME являются средами одного и того же класса</li> </ul>

163.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ системы с мандатным доступом являются менее гибкими</li> <li>системы с избирательным доступом являются менее гибкими</li> <li>системы с мандатным доступом являются менее надежными</li> <li>+ системы с избирательным доступом являются менее надежными</li> </ul>

164.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ устройства ввода-вывода могут предоставляться процессам в разделенном режиме</li> <li>+ устройства ввода-вывода могут предоставляться процессам в монопольном режиме</li> <li>устройства ввода-вывода не могут предоставляться процессам в разделенном режиме</li> <li>устройства ввода-вывода не могут предоставляться процессам в монопольном режиме</li> </ul>

165.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ транзитные модули загружаются в оперативную память только на время выполнения своих функций</li> <li>+ резидентные модули постоянно находятся в оперативной памяти</li> <li>транзитные модули постоянно находятся в оперативной памяти</li> <li>резидентные модули загружаются в оперативную память только на время выполнения своих функций</li> </ul>

166.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>процесс выполняется в рамках владеющего им потока</li> <li>+ процесс выполняется в форме одного или нескольких потоков</li> <li>+ поток является менее крупной единицей, чем процесс</li> </ul>

167.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>в традиционной модели "клиент-сервер" с пользователем взаимодействует серверная часть</li> <li>+ в традиционной модели "клиент-сервер" с пользователем взаимодействует клиентская часть</li> <li>+ в системе X Window с пользователем взаимодействует X-сервер</li> <li>в системе X Window с пользователем взаимодействует X-клиент</li> </ul>

168.	В	Какие утверждения <u>являются верными</u> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ для работы коммерческих программ требуется приобретение лицензий</li> <li>+ код коммерческих программных продуктов недоступен пользователям</li> <li>коммерческие программы не предусматривают поддержку пользователей</li> </ul>

169.	В	Какие утверждения <b>являются верными</b> ?
	О	<p>любому процессу все ресурсы выделяются при его создании</p> <p>+ возможно выделение ресурсов процессу только на определенный период</p> <p>+ ресурсы могут быть выделены процессу динамически по запросам во время выполнения</p> <p>ресурсы не могут быть выделены процессу на все время его выполнения</p>

170.	В	Какие утверждения <b>являются верными</b> ?
	О	<p>+ виртуальные машины повышают эксплуатационную гибкость аппаратной платформы</p> <p>+ виртуальные машины снижают уязвимость системы</p> <p>виртуальные машины снижают мобильность программного обеспечения</p> <p>использование виртуальных машин накладывает дополнительные ресурсные ограничения для пользователей и разработчиков</p>

171.	В	Какие утверждения <b>являются верными</b> ?
	О	<p>+ поток выполняется в рамках владеющего им процесса</p> <p>поток выполняется в форме одного или нескольких процессов</p> <p>+ процесс является более крупной единицей, чем поток</p>

172.	В	Какие утверждения <b>являются верными</b> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>увеличение числа одновременно работающих приложений за счет увеличения размера страничного файла ускоряет их работу</li> <li>страничный файл используется для постоянного хранения сегментов и страниц</li> <li>чем больше страничный файл, тем больше приложений может одновременно выполнять операционная система</li> </ul>

173.	В	Какие утверждения <b>являются верными</b> ?
	О	<p>увеличение числа одновременно работающих приложений за счет увеличения размера страничного файла ускоряет их работу</p> <p>+ чем больше страничный файл, тем больше приложений может одновременно выполнять операционная система</p> <p>+ страничный файл используется для временного хранения сегментов и страниц</p>

174.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>графические среды KDE и GNOME являются средами одного и того же класса</li> <li>основу графической среды KDE образует расширенная библиотека графических функций Qt</li> <li>графическая среда GNOME не относится к классу свободно распространяемых программ</li> </ul>

175.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> ?
	О	<p>+ в традиционной модели "клиент-сервер" с пользователем взаимодействует серверная часть</p> <p>в системе X Window с пользователем взаимодействует X-сервер</p> <p>в традиционной модели "клиент-сервер" с пользователем взаимодействует клиентская часть</p> <p>+ в системе X Window с пользователем взаимодействует X-клиент</p>

176.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> ?
	О	<p>системы с избирательным доступом являются менее надежными</p> <p>системы с мандатным доступом являются менее гибкими</p> <p>+ системы с мандатным доступом являются менее надежными</p> <p>+ системы с избирательным доступом являются менее гибкими</p>

177.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> ?
	О	<ul style="list-style-type: none"> <li>• операционная система выполняет настройку адресов программы на конкретную область физической памяти</li> <li>• операционная система защищает память, выделенную процессу, от возможных вмешательств со стороны других процессов</li> <li>• операционная система отслеживает только занятую память, свободную память каждая программа отслеживает самостоятельно</li> </ul>

178.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> ?
	О	<p>транзитные модули загружаются в оперативную память только на время пополнения своих функций</p> <p>+ транзитные модули постоянно находятся в оперативной памяти</p> <p>резидентные модули постоянно находятся в оперативной памяти</p> <p>+ резидентные модули загружаются в оперативную память только на время пополнения своих функций</p>

179.	В	Какие утверждения являются <b>неверными</b> ?
	О	<p>виртуальные машины повышают эксплуатационную гибкость аппаратной платформы</p> <p>+ использование виртуальных машин накладывает дополнительные ресурсные ограничения для пользователей и разработчиков</p> <p>виртуальные машины снижают уязвимость системы</p> <p>+ виртуальные машины снижают мобильность программного обеспечения</p>

180.	В	Какие утверждения <b>не являются верными</b> ?
	О	<p>процесс выполняется в форме одного или нескольких потоков</p> <p>+ процесс выполняется в рамках владеющего им потока</p> <p>+ поток является более крупной единицей, чем процесс</p>