

# Hugo Macarez

UX Designer 13 années d'expérience dans le web

06 07 52 16 10

[hugo.macarez@mailo.com](mailto:hugo.macarez@mailo.com)

## Expériences

### UX Designer

**.becoming** — Lille — Depuis avril 2021 (+2 ans)

*Clients majeurs : Transvilles, Decathlon, Daxon, Dickson, Nordnet, Gigamédia*

Définition de l'expérience utilisateur d'interfaces digitales en atelier UX. Réalisation des parcours utilisateurs, de l'arborescence fonctionnelle et des wireframes. Transmission des enjeux UX aux parties prenantes du projet : client, CP, SEO, CR, DA/UI, développeurs, ...

*Outils : Figma, Miro, Adobe Creative Cloud*

### Chef de projet digital

**NTMY (NETCO Group)** — Lille — Nov. 2017 à sept. 2019 (+2 ans)

*Clients majeurs : Decathlon, Crédit Agricole, ARS, Eurovia, Junia*

Responsable d'un portefeuille clients, garant des performances, de la qualité et de la conformité aux cahiers des charges des sites web et applications mobiles sous ma responsabilité.

Coordination méthodologique et managériale des projets. Interlocuteur privilégié et responsable de la satisfaction client.

*Outils : Google Workspace, Discord, Asana, InVision, Trello, Notion*

### Full Stack Designer

**NTMY** — Lille — Janv. 2016 à oct. 2017 (–2 ans)

Gestion du processus de conception (UX, UI et intégration de la charte graphique client) et de développement front-end de produits web.

Gestion de la relation client et travail en collaboration étroite avec les développeurs back-end et les Product Owner.

*Outils : Figma, Miro, Adobe Creative Cloud*

### Intégrateur Front-End

**NTMY** — Lille — Janv. 2014 à déc. 2015 (2 ans)

Intégration réactive et multiplateforme de maquettes graphiques (UI) en langage HTML5 / CSS3 / JS dans le respect des standards du web (W3C), des bonnes pratiques SEO et d'accessibilité.

Optimisation de la performance en mobile et desktop, test et débogage.

*Outils : éditeur de code (Brackets), Github, Filezilla, outils de ticketing (Redmine) et les inspecteurs de code des navigateurs web*

Expérience professionnelle détaillée sur :

[www.linkedin.com/in/hugo-macarez/](https://www.linkedin.com/in/hugo-macarez/)

## Domaines de compétences

### Conception d'interface, UX & UI Design

- Amélioration d'interface & prototypage UX
- Définition des parcours et de l'expérience utilisateur
- Conception d'interfaces graphique
- Réalisation de prototype

### Rôle

- Produit : garant de la qualité face aux enjeux du client et de la réponse au besoin utilisateur à produire
- Audit : contrôle de la qualité d'un produit existant
- Consulting : conseils sur l'expertise métier
- Business : création d'offres (principalement pour réponse à AO) et chiffrages

### ✦ Activité d'UX Designer en freelance

[www.animalsauvage.fr](http://www.animalsauvage.fr)

*Depuis janv. 2020*

## Formation

### IMM

Titre d'Infographiste en Multimédias  
2011 — Formation AFPA — Calais

*Reconversion professionnelle.*

### BTS PEA

Formulation Peintures, Encres & Adhésifs  
2004 — Lycée de l'Escaut — Valenciennes

### Baccalauréat Scientifique

2000 — Lycée Notre Dame — Valenciennes

*Anglais technique*

## Centres d'intérêts

Vidéo, vjing et photo numérique  
Veille technologique et graphique  
Musées, expositions, concerts  
VTT, sport en salle, longboard