|  |
| --- |
|  |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Animati Web**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 2024 |

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 2024 | 1.0.0 | Luciana Ferace |  |

**Contenido**

* **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la página web de ventas de la empresa Animati S.A. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* **Propósito**

Esta documentación describe los requisitos funcionales y no funcionales para la tienda virtual de papelería. La aplicación permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y ver un catálogo de productos de papelería, como así también poder tener un carrito de compras donde el usuario de la página web pueda comprar los productos que se ofrecen, mediante un pago virtual.

* **Alcance**

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema y describe las funcionalidades que estarán disponibles en la tienda virtual de papelería. El alcance del proyecto abarca las siguientes áreas:

Registro de Usuarios: Los usuarios podrán crear cuentas proporcionando su nombre, dirección de correo electrónico y una contraseña.

Inicio de sesión: Los usuarios registrados podrán acceder a sus cuentas utilizando su dirección de correo electrónico y contraseña.

Visualización de Catálogo de Productos: Los usuarios podrán explorar una variedad de productos de papelería disponibles en la tienda.

Se plantea generar una página web de aterrizaje donde el usuario pueda navegar hacia las distintas secciones que propone la empresa.

Se generara un panel de control que permita tener toda la información organizada,

Una página donde brinde los contactos disponibles de la empresa, una sección donde brinde toda la información pertinente (Quienes somos)

Cabe destacar que otras funcionalidades como el proceso de compra, la gestión de perfiles de usuario, el sistema de pagos y las funcionalidades administrativas estarán incluidas en el alcance de este proyecto, ya que se generará un carrito de compras.

* **Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Luciana Ferace |
| **Rol** | Scrum Master |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Facilitador y Coach del equipo, responsable de asegurarse de que se sigan los principios y prácticas de Scrum. |
| **Información de contacto** | feraceluciana@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Audicio Claudio Nicolas |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | nicolasaudicio95@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Luciano Javier Arevalo |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | luciann2121@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Dalila Macarena Palomeque |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | dalilapalomeque@mi.unc.edu.ar |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Lautaro Palacio |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | Pala797@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Jon Jonathan Arias |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | Jonjonathanarias1@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Gabriel De Nieto |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | gabrielnietodejesus@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Juan José Salinas |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Diseño y desarrollo de la página. |
| **Información de contacto** | juansalinaa@gmail.com |

* **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Moodle** | Aula Virtual |
| **HU** | Historias de usuario |

* **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* **Resumen**

Introducción:

Descripción de la ERS para la página web de ventas de Animati S.A., basada en el estándar IEEE 830 de 1998.

Propósito:

Esta sección explica que el documento describe los requisitos funcionales y no funcionales para la tienda virtual de papelería.

Alcance:

Define las funcionalidades incluidas en el proyecto, como el registro de usuarios, inicio de sesión y visualización de catálogo de productos. También especifica lo que no está incluido, como el proceso de compra y funciones administrativas.

Personal Involucrado:

Presenta a los miembros del equipo, incluido el Scrum Master y desarrolladores, con sus roles, categorías profesionales y responsabilidades.

Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas:

Ofrece una lista de términos, acrónimos y abreviaturas utilizadas en el documento, como "Usuario", "ERS" y "RF".

Referencias:

Menciona el estándar IEEE 830 - 1998 como la referencia principal para la elaboración de la especificación de requisitos.

* **Descripción general**
* **Perspectiva del producto**

El sistema de la tienda virtual de papelería de Animati S.A. será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz. Además, se enfocará en brindar una experiencia de compra intuitiva y organizada para los usuarios, garantizando una navegación fluida en dispositivos diversos. La seguridad de los datos de los usuarios será una prioridad, asegurando una experiencia de compra confiable.

* **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Visitante |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Observa e indaga información sobre productos y servicios disponibles en la tienda virtual de papelería. |

*.*

* **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, Python, CSS, TypeScript, MySQL.
* **Requisitos específicos**

**Product Backlog:**

**US:**

#US01 COMO USUARIO LOGUEADO SACAR LOS BOTONES INICIO DE SESIÓN Y REGISTRARSE.

#US02 COMO USUARIO NO LOGUEADO QUE ESTÁN LOS BOTONES REGISTRO, INICIO DE SESIÓN Y CONTACTO.

#US03 COMO USUARIO DESEO VER EL STOCK DISPONIBLE DE LOS PRODUCTOS.

#US04 COMO USUARIO DESEO QUE LA PÁGINA SEA ACCESIBLE.

#US05 COMO USUARIO DESEO PODER AGREGAR PRODUCTOS AL CARRITO.

#US06 COMO USUARIO, QUIERO PODER COMPLETAR FORMULARIOS DE MANERA REACTIVA PARA UNA EXPERIENCIA DE USUARIO FLUIDA.

#US07 COMO USUARIO, DESEO TENER UN TABLERO DE CONTROL (DASHBOARD) QUE MUESTRE EL CARRITO DE COMPRAS Y LA INFORMACIÓN RELEVANTE.

#US08 COMO USUARIO, QUIERO PODER INICIAR SESIÓN Y REGISTRARME EN EL SISTEMA PARA ACCEDER A FUNCIONALIDADES.

#US09 COMO ADMINISTRADOR DEL SISTEMA, NECESITO CREAR APIS REST PARA MANEJAR LA MANIPULACIÓN DE PRODUCTOS.

#US10 COMO ADMINISTRADOR DEL SISTEMA, NECESITO GARANTIZAR QUE EL HISTORIAL DEL CARRITO DE COMPRAS SE GUARDE CORRECTAMENTE EN LA BASE DE DATOS.

#US11 COMO ADMINISTRADOR DEL SISTEMA, NECESITO CREAR ENDPOINTS PARA AUTENTICAR Y AUTORIZAR USUARIOS.

**TK:**

#TK01 SUBIR Y EDITAR CARPETA CON DOCUMENTACION IEEE 830

#TK02 CREAR PROYECTO DE ESTILO “KANBAN”

#TK03 CREAR REGISTRO DE CEREMONIAS

#TK04 CREAR GALERIA DE PRODUCTOS O SERVICIOS

#TK05 CREAR LANDING PAGE

#TK06 AGREGAR UNA FORMA DE CONTACTO EN LA PÁGINA.

#TK07 GESTIÓN DE USUARIOS.

#TK08 CREACIÓN DE LOGIN.

#TK09 CREAR E-COMMERCE / CARRITO DE COMPRAS.

#TK10 ORGANIZAR INTEGRIDAD DE LA BASE DE DATOS.

#TK11 CREAR LOS DIAGRAMAS DE CLASE PERTINENTES.

#TK12 CREACIÓN DEL BOTÓN DEL CARRO DE COMPRAS.

#TK13 AGREGADO PAGINA QUIENES SOMOS.

#TK14 IMPLEMENTAR FORMULARIOS REACTIVOS EN LA INTERFAZ DE USUARIO.

#TK15 IMPLEMENTAR LA LÓGICA PARA MOSTRAR EL CARRITO DE COMPRAS Y SU CONTENIDO EN EL DASHBOARD.

#TK16 CREAR LA INTERFAZ DE USUARIO PARA EL FORMULARIO DE INICIO DE SESIÓN Y REGISTRO.

#TK17 IMPLEMENTAR LA LÓGICA DEL BACKEND PARA CADA ENDPOINT.

#TK18 IMPLEMENTAR LOS MÉTODOS NECESARIOS EN EL BACKEND PARA GUARDAR Y RECUPERAR EL HISTORIAL DEL CARRITO.

#TK19 CREAR ENDPOINTS PARA GESTIONAR EL PROCESO DE AUTENTICACIÓN Y AUTORIZACIÓN.

**Sprints.**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | **00** |
| **Sprint Backlog** | 1- Identify the roles of the Scrum team members (Scrum Master and development team) and record this information in the Project Wiki.  2- Set up a Kanban-style project in GitHub.  3- Add Issues as User Stories.  4- Assign and distribute issues to each team member, documenting the project according to IEEE 830 for the client, including additional requirements.  5- Review the current content and layout of the store to align it with the new e-commerce/shopping cart development.  6- Create User Stories based on the project requirements, using appropriate writing and nomenclature.  7- Document the project according to the IEEE830 standard.  8- Establish the structure of the Wiki in the GitHub repository to include: names and roles of team members, record of Scrum ceremonies (planning, review, and retrospective), including the improvement plan for the next iteration in the retrospective, and the IEEE830 project document.  9- Develop evaluation rubrics for Sprint 0.  10- Ensure connection to the Organization/repository in GitHub.  11- Create Milestones for Sprints: set a milestone that encompasses the sprint with start and end dates.  12- Perform Commits/history in the Wiki/issues load, ensuring the participation of all team members is recorded.  13- Create a Wiki with the record of ceremonies per SPRINT (daily, review, retrospective) and team updates, following the suggested nomenclature for issues.  14- Use Kanban (Product Backlog, ToDo, In process, Finished).  15- Diagram the web project (Site Map). |
| **Responsabilidades** | *Scrum Master:*   * Ferace, Luciana; Comisión 1; Rama: Luciana-Ferace   *Developer Team:*   * Palacio, Lautaro; Comisión: 2; Rama: Lautaro-Palacio * Arevalo, Luciano; Comisión: 1; Rama: Luciann * Arias, Jon; Comisión: 1; Rama: JonJonathanArias * Audico, Nicolas; Comision: 1; Rama: Audicio-Nicolas * Palomeque, Dalila; Comisión: 2; Rama: Dalila-Palomeque * De Nieto, Gabriel ; Comisión: 1 Rama: gabriel-nieto * Salinas, Juan José; Comisión: 2; Rama: Juan-Salinas   Ferace, Luciana: Scrum Master  Palacio, Lautaro: creation of user stories and tasks  Salinas, Juan José: creation of user stories and tasks  Arevalo, Luciano: creation of user stories and tasks  Arias, Jon: creation of user stories and tasks  Audico, Nicolas: creation of user stories and tasks  De Nieto, Gabriel: creation of user stories and tasks  Palomeque, Dalila: creation of user stories and tasks  Full team: Editing IEEE-830 Document, AnimatiWeb Website |
| **Calendario** | Start Date = 04/19/24 - End Date = 04/28/24 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | **01** |
| **Sprint Backlog** | 1. Initial Configuration and Project Structure  - Install Node.js, NPM, and set up the project with React.  - Configure ESLint, Prettier, and React Router.  2. Views Development and Navigation  - Create components for the Landing Page, Dashboard, Product Gallery, About Us, and Contact.  - Implement navigation links for the different sections.  3. User Dashboard  - Design and develop the user dashboard.  - Display recent purchases and their status.  - Implement purchase history.  4. Product Gallery  - Create a component for the gallery.  - Develop the product detail view.  - Add purchasing functionality.  5. Additional Information Sections  - Create components for About Us and Contact.  6. User Management  - Develop reactive forms for Login and Registration.  - Implement authentication state management. |
| **Responsabilidades** | *Scrum Master:*   * Ferace, Luciana; Comisión 1; Rama: Luciana-Ferace   *Developer Team:*   * Palacio, Lautaro; Comisión: 2; Rama: Lautaro-Palacio * Arevalo, Luciano; Comisión: 1; Rama: Luciann * Arias, Jon; Comisión: 1; Rama: JonJonathanArias * Audico, Nicolas; Comision: 1; Rama: Audicio-Nicolas * Palomeque, Dalila; Comisión: 2; Rama: Dalila-Palomeque * De Nieto, Gabriel ; Comisión: 1 Rama: gabriel-nieto * Salinas, Juan José; Comisión: 2; Rama: Juan-Salinas |
| **Calendario** | Start Date =29/04/24 – End Date = 13/04/24 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | **02** |
| **Sprint Backlog** | Frontend:  1. Implement reactive forms.  2. Develop the control panel (dashboard) with the shopping cart implementation.  3. Establish connection with the backend to retrieve product/service data and details.  4. Connect with the backend for registration and login.  5. Add protected routes based on user authentication.  Backend:  1. Create REST APIs to manipulate products (create, read, update, delete, list).  2. Enable the shopping cart functionality.  3. Adapt the database to save the shopping cart history.  4. Implement user authentication (login and registration) with JWT.  5. Create endpoints for user authentication and authorization.  6. Develop APIs for user registration.  7. Establish APIs for handling (CRUD) restricted roles (administrators).  8. Create APIs to enable purchases in the e-commerce.  Project Management:  1. Define issues based on user stories or sprint tasks.  2. Establish a branching scheme.  3. Create the corresponding sprint milestone.  4. Make code commits.  5. Keep the project kanban board updated.  6. Document planning, review, and retrospective ceremonies in the wiki.  7. Update the IEEE830 project document. |
| **Responsabilidades** | *Scrum Master:*   * Ferace, Luciana; Comisión 1; Rama: Luciana-Ferace   *Developer Team:*   * Palacio, Lautaro; Comisión: 2; Rama: Lautaro-Palacio * Arevalo, Luciano; Comisión: 1; Rama: Luciann * Arias, Jon; Comisión: 1; Rama: JonJonathanArias * Audico, Nicolas; Comision: 1; Rama: Audicio-Nicolas * Palomeque, Dalila; Comisión: 2; Rama: Dalila-Palomeque * De Nieto, Gabriel ; Comisión: 1 Rama: gabriel-nieto * Salinas, Juan José; Comisión: 2; Rama: Juan-Salinas |
| **Calendario** | Start Date =14/05/24 – End Date = 03/06/24 |
| **Inconvenientes:** | |