Документация Riisubot

# Инструкция по установке

Команды бота

# Однопользовательский режим

## Команды администратора

**/добавить\_участника <Фамилия> <Имя> <Отчество>, <Группа>, <Место жительства**> - добавляет пользователя в базу бота и предоставляет ему доступ пользовательскому функционалу бота и даёт возможность администраторам взаимодействовать с ним. После ввода этой команды нужно переслать боту любое сообщение этого пользователя. Если указали неверные данные, то команда **/break** прерывает выполнение команды

*Пример: "/добавить\_участника Иванов Иван Иванович, 6 отряд биотехнологии, 20 комната".*

**/добавить\_администратора <Фамилия> <Имя> <Отчество>, <Телефон>, <Деятельность>** - даёт пользователю права администратора. После ввода этой команды нужно переслать боту любое сообщение этого пользователя. Если указали неверные данные, то команда **/break** прерывает выполнение команды.

*Пример: "/добавить\_администратора Иванов Иван Иванович, 8 800 888 8888, Вожатый 6 отряда".*

**/установить\_расписание <Группы>** - добавляет расписание для заданной группы. Можно указать одну или несколько групп через запятую. Если указать в качестве аргумента "\*", то расписание будет добавлено для всех групп.

*Примеры: "/установить\_расписание 6 отряд, 5 отряд" или "/установить\_расписание \*"*

После ввода этой команды посылается сообщение, содержащее в себе пояснения по вводу расписания. После этого, следуя форме, можете записывать расписание

**/создать\_квест <Название квеста>** - создаёт квест, в котором могут участвовать только команды.

*Пример: "/создать\_квест Анатомия"*

**/результаты** – показывает результаты квестов, пройденных командами.

**/расписание <Группа>** - выводит расписание указанной группы

*Пример корректной команды: "/расписание 6 отряд"*

**/сообщение <Группы>; <Сообщение>** - посылает пользователям, принадлежащим к указанным группам сообщение. Если в качестве группы написать "\*", то сообщение будет отправлено всем пользователям.

*Примеры корректной команды: "/сообщение 6 отряд, 5 отряд; Текст" или "/сообщение \*; Текст"*

**/дать\_ачивку (<ФИО пользователя>) <ачивка>** - даёт пользователю, указанному в скобках ачивку.

*Пример корректной команды: "/дать\_ачивку (Иванов Иван Иванович) Неспящий"*

**/ачивки <ФИО пользователя>** - показывает список ачивок пользователя

*Пример корректной команды: "/ачивки Иванов Иван Иванович"*

Команды **«/имя <Имя>», «/фамилия <Фамилия>», «/отчество <Отчество>», «/номер <Номер телефона>»,**

**«/деятельность <Деятельность>», «/осебе <Краткая информация об администраторе>»** позволяют администратору менять личные данные, доступные участникам.

Желательно указывать реальные данные, чтобы ученики понимали, кто это.

**/где <Фамилия>, <Имя>, <Отчество>, <Группа**> - показывает, где живет пользователь с указанными данными. Можно указать от 0 до 4 параметров. Порядок не имеет значение. Если таких пользователей несколько, то бот выводит их всех

*Примеры корректной команды: "/где Пётр", "/где 6 отряд", "/где Пётр, 6 отряд, Викторович”.*

**/руководители** - выдаёт список всех администраторов с информацией о них

**/участники** - выдаёт список всех пользователей с информацией о них

## Команды пользователя

**/событие** – выводит текущий и следующий пункт в расписании

**/ачивки <ФИО пользователя>** - показывает список ачивок пользователя. При отсутствии ФИО выводит ачивки пользователя, вызвавшего команду.

*Пример: "/ачивки Иванов Иван Иванович" или " /ачивки".*

**/расписание <Группа>** - выводит расписание указанной группы. При отсутствии группы выводит расписание пользователя, вызвавшего команду.

*Пример: "/расписание 6 отряд".*

**/где <Фамилия>, <Имя>, <Отчество>, <Группа>** - показывает, где живет пользователь с указанными данными. Можно указать от 0 до 4 параметров. Порядок не имеет значение. Если таких пользователей несколько, то бот выводит их всех.

*Примеры: "/где Пётр", "/где 6 отряд", “/где Пётр, 6 отряд, Викторович”.*

**/руководители** - выдаёт список всех администраторов с информацией о них.

**/участники** - выдаёт список всех пользователей с информацией о них.

# Многопользовательский режим. Режим квеста.

Перед началом квеста, администратору необходимо создать квест командой **/создать\_квест**. После вызова этой команды администратору будет предложено написать логины команд, участвующих в квесте. **Логины можно указать только один раз, и при создании следующего квеста они уже будут в базе данных!**

После ввода команд, администратор должен отправить боту рад вопросов с ответами. При этом необходимо придерживаться следующих правил:

1) Вопрос и ответ на него отправляйте боту в одном сообщении, разделив их знаком переноса строки.

2) При обнаружении ошибки в одном из отправленных вопросов, введите команду '**/переписать <Номер вопроса>**', а в следующем сообщении исправленный вариант. Отсчёт вопросов начинается с 1.

3) Команда **/end** завершает ввод и сохраняет квест.

4) Команда **/break** прерывает ввод, квест не сохраняется.

Со стороны команд необходимо сделать следующее:

* Создать группу в Телеграмме, включающую всех участников команды, а также бота.
* В ней ввести команду «**/quest <Название квеста>»**
* Создатель беседы (капитан команды по совместительству) должен ввести логин команды.

После этого команде будет задан ряд вопросов, ответы на которые должны быть вида **«/ответ <Ответ>».**

Ответив на все вопросы, команда получает определённое количество баллов, получаемое по следующей формуле:

**<Баллы>** = **<кол-во секунд, потраченных на решение>** + **<кол-во всех ответов, посланных боту>**\*10

По логике следует, что чем больше баллов, тем хуже результат.

Администратор может получить список всех результатов командой **«/результаты»**

Со стороны бота существует несколько ограничений:

1. Команда, прошедшая квест, не может пройти этот квест снова.
2. Логин команды связывается с создателем группы, из-за чего одна группа не сможет пройти квест за другую группу. Поэтому перед началом прохождения основных квестов, необходимо провести пробный квест, чтобы связать группы и их логины.
3. В группах недоступны стандартные команды бота.
4. Если квест начался, то остановится только после ответа на все вопросы, либо при отключении бота.