

# Bezpieczeństwo protokołów sieciowych, ćwiczenia 5

Maciej Grześkowiak

14 stycznia 2021

## ALICE

- 1 Losuje liczby pierwsze  $p, q$ ,  $p \neq q$ ,
- 2 Oblicza  $n = pq$  oraz  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$ ,
- 3 Losuje  $e < \varphi(n)$ ,  $(e, \varphi(n)) = 1$ ,
- 4 Oblicza  $d$  takie, że  $ed = 1 \pmod{\varphi(n)}$ ,
- 5 Ustala  $K_A = (n, e)$  klucz publiczny do weryfikacji
- 6 Ustala  $k_A = (n, d)$  klucz tajny do podpisu,

Dane  $k_A = (n, d)$  - klucz tajny,  $H$  - funkcja hashująca.

## ALICE

- 1 Ustala  $M$ ,
- 2 Oblicza  $h = H(M)$ ,
- 3 Oblicza  $s = h^d \pmod{n}$ ,
- 4 Podpis Alice pod  $M$ , to  $s$ ,
- 5 Wysyła  $M$ ,  $s$  do Boba.

**BOB**  $K_A = (n, e)$  - klucz publiczny,  $M$ ,  $s$ ,  $H$  - funkcja hashująca.

**BOB**

- 1 Oblicza  $h' = H(M)$ ,
- 2 Oblicza  $h = s^e \pmod{n}$
- 3 Bob akceptuje podpis jeśli  $h = h'$ .

# Algorytm ślepego podpisu RSA

**BOB**  $K_B = (n, e)$  - klucz publiczny,  
 $k_B = (n, d)$  klucz tajny do podpisu,  
 $H$  - funkcja hashująca.

**BOB**

1. Wysyła  $K_B = (n, e)$  do Alice

# Algorytm ślepego podpisu RSA

**ALICE**  $M$  - wiadomość  
 $H$  - funkcja hashująca.

## ALICE

2. Odbiera  $K_B = (n, e)$  od Boba
3. Losuje  $k$ ,  $(k, n) = 1$ ,
4. Oblicza  $h = H(M)$ ,
5. Zakrywa  $h$ , tzn. oblicza  $y = hk^e \pmod{n}$ ,
6. Wysyła  $y$  do Boba,

# Algorytm ślepego podpisu RSA

**BOB**  $K_B = (n, e)$  - klucz publiczny,  
 $k_B = (n, d)$  klucz tajny do podpisu,  
 $H$  - funkcja hashująca.

**BOB**

7. Odbiera  $y$  od Alice,
8. Ślepo podpisuje  $y$ , tzn. oblicza  $z = y^d \pmod{n}$
9. Wysyła  $z$  do Alice.

**ALICE**  $M$  - wiadomość  
 $H$  - funkcja hashująca.

**ALICE**

10. Odbiera  $z$  od Boba,
11. Odkrywa podpis Boba, tzn. oblicza  $s = zk^{-1} \pmod{n}$ ,
12. Weryfikuje podpis  $[M, s]$ ,
13. Jeśli weryfikacja jest poprawna, to  $s$  jest ślepym podpisem Boba pod  $M$ .



**ALICE**  $M$  - wiadomość  
 $H$  - funkcja hashująca.

**ALICE**

2. Przygotowuje  $M_i$ ,  $i = 1, \dots, 100$
3. Losuje  $k_i$ ,  $(k_i, n) = 1$ ,  $i = 1, \dots, 100$
4. Oblicza  $h_i = H(M_i)$ ,  $i = 1, \dots, 100$
5. Zakrywa  $h_i$ , tzn. oblicza  $y_i = h_i k_i^e \pmod{n}$ ,
6. Wysyła  $y_i$  do Boba,  $i = 1, \dots, 100$

# Algorytm ślepego podpisu RSA

**BOB**  $K_A = (n, e)$  - klucz publiczny,  
 $k_A = (n, d)$  klucz tajny do podpisu,  
 $H$  - funkcja hashująca.

**BOB**

- 6.1. Odbiera  $y_i$  od Alice,  $i = 1, \dots, 100$
- 6.2. Losuje  $j \in \{1, 2, \dots, 100\}$
- 6.3. Wysyła  $j$  do Alice

**ALICE**  $M$  - wiadomość  
 $H$  - funkcja hashująca.

**ALICE**

6.4. Odbiera  $j$

6.5. Wysyła  $M_i, k_i, i = 1, \dots, 100, i \neq j$  do Boba

**BOB**  $K_A = (n, e)$  - klucz publiczny,  
 $k_A = (n, d)$  klucz tajny do podpisu,  
 $H$  - funkcja hashująca.

**BOB**

- 6.6. Odbiera  $M_i, k_i$ , od Alice,  $i = 1, \dots, 100$ ,
- 6.7. Oblicza  $h'_i = H(M_i)$ ,  $i = 1, \dots, 100$ ,  $i \neq j$ ,
- 6.8. Oblicza  $h_i = y_i(k_i^e)^{-1} \pmod{n}$ ,  $i = 1, \dots, 100$ ,  $i \neq j$ ,
- 6.9. Jeśli  $h'_i = h_i$ ,  $i = 1, \dots, 100$ ,  $i \neq j$ , to Bob przechodzi do kroku 8 z  $y = y_j$ ,