


## Développement Mobile

# WorkShop 3 : Fragments

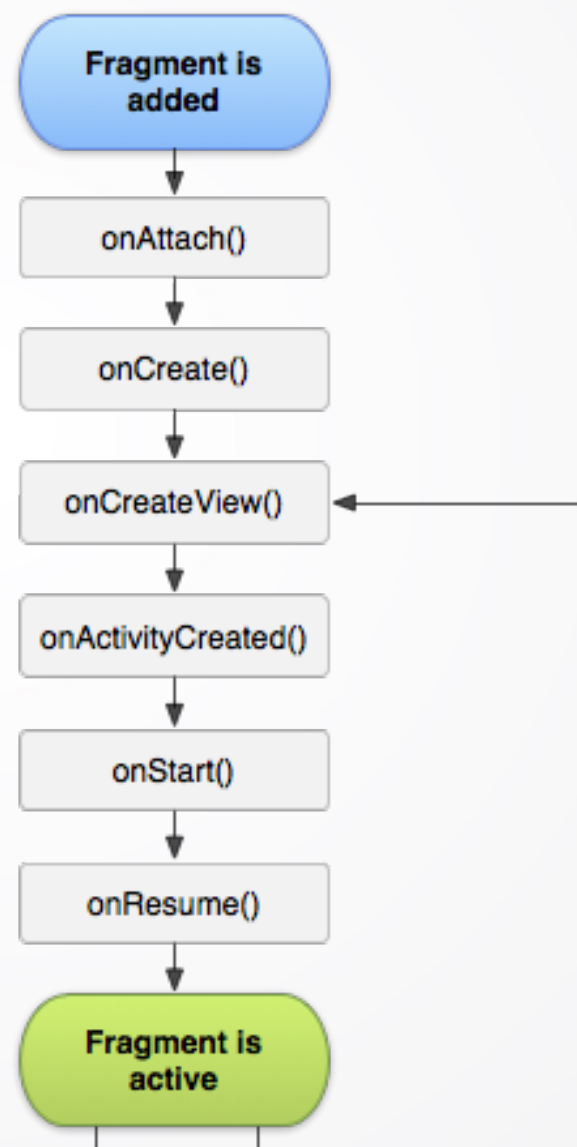
Année universitaire 2019/2020



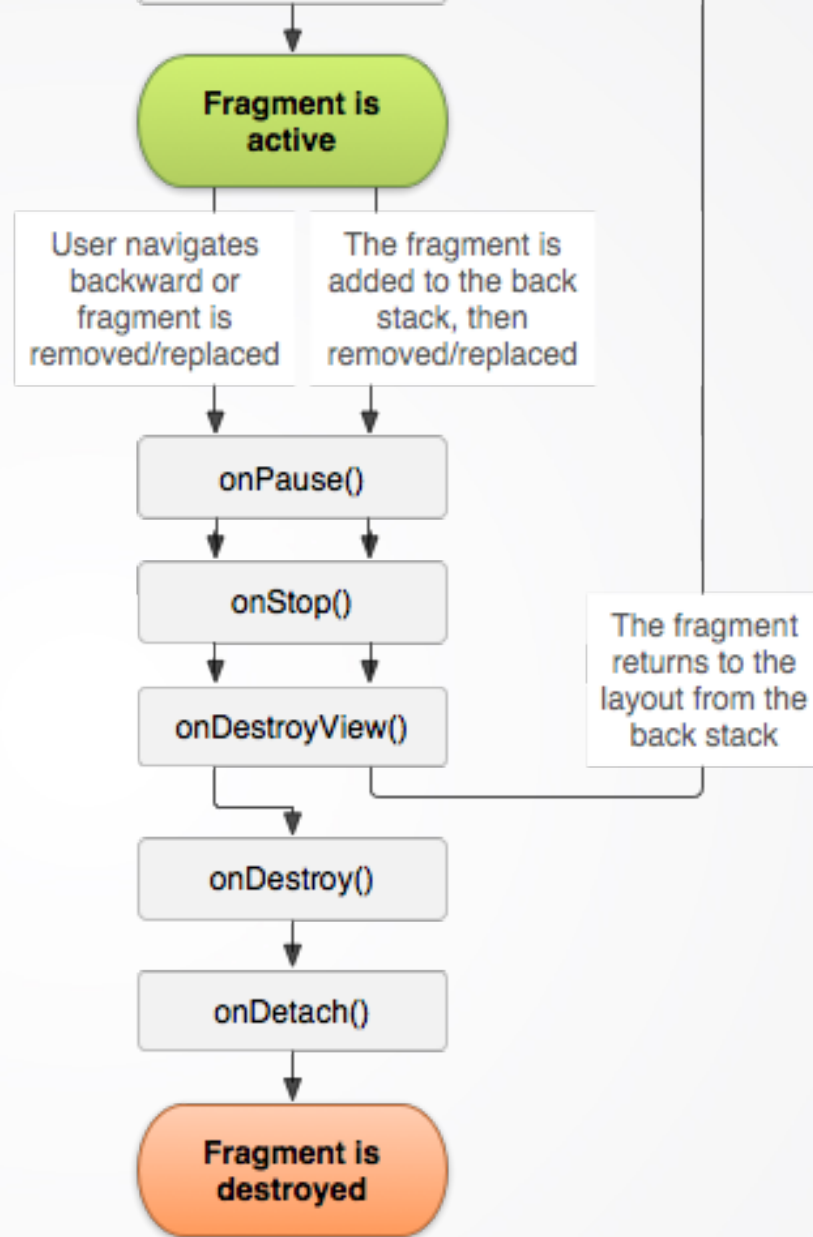
# Introduction

- Un fragment est comme une activité : c'est un code qui est lié à une interface, et soumis à un cycle de vie afin de gérer correctement les ressources. La grande différence entre les fragments et les activités, c'est que les fragments ne sont pas liés à un écran, mais à **un fragment de l'écran**. Une activité peut donc afficher un ou plusieurs fragments.

# ► Cycle de vie



# ► Cycle de vie



# ▶ Aperçu de l'application à faire

La première activité est configurée comme suit

- + Un logo
- + 4 EditText : Nom, Prénom, Email et Numéro de téléphone.
- + Un bouton Suivant qui va ouvrir une seconde Activité en passant les valeurs en paramètres.

The image displays two side-by-side screenshots of an Android application titled "Recap App". Both screens feature a teal header bar with the app name, a teal square icon with a white Android robot logo on a grid background, and a green "NEXT" button at the bottom. The left screenshot shows the initial form with labels "Last Name", "First Name", "Email", and "Phone Number". The right screenshot shows the form filled with "Doe", "John", "john.doe@gmail.com", and "98123456". A red dot is visible on the "Phone Number" field in the right screenshot. The status bar at the top of both screens shows the time as 19:21 and 19:23 respectively.

# ▶ Aperçu de l'application à faire



La deuxième activité est configurée comme suit

- Elle affiche toute les informations de la première activité dans 3 TextView
- Elle contient un FrameLayout pour l’affichage des fragments
- 3 Boutons
  1. Afficher le Fragment 1 qui contient un bouton pour ouvrir la caméra.
  2. Ouvre une troisième activité pour modifier les informations de l'utilisateur.  
([hint: startActivityForResult](#) )
  3. Afficher le Fragment 2 qui contient un bouton pour appeler le numéro du profile



# ▶ Aperçu de l'application à faire



La troisième activité est configurée comme suit

- Elle affiche toute les informations de la deuxième activité dans 4 EditText
- Un bouton Save qui permet de quitter l'interface et qui va récupérer les modifications dans l'activité précédente.

