



Développement Mobile

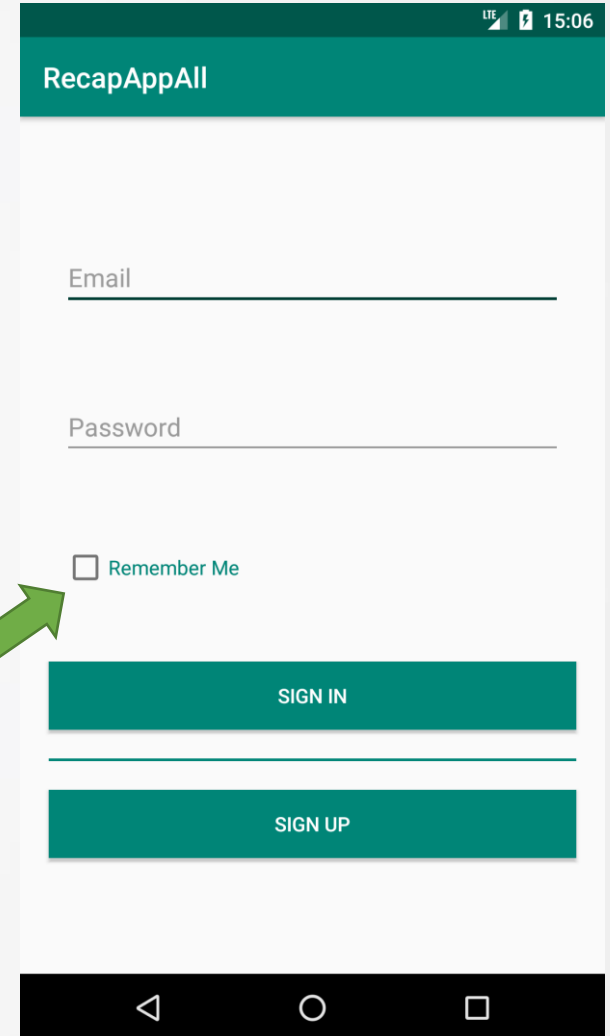


WorkShop 5 : Data Storage

Année universitaire 2019/2020

▶ Aperçu de l'application à faire

- En partant de l'ancien workshop, nous allons faire des modifications
- 1) Ajouter une nouvelle activité SignInActivity qui sera de catégorie Launcher
 - 2) Modifier la layout comme dans la figure

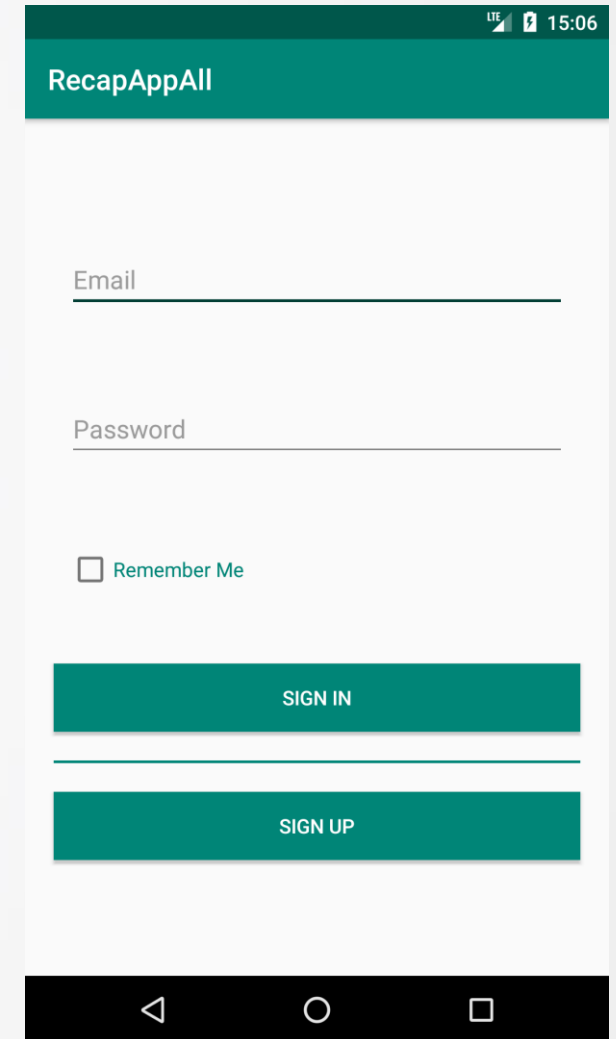

NB: c'est une CheckBox View avec un attribut texte





Aperçu de l'application à faire

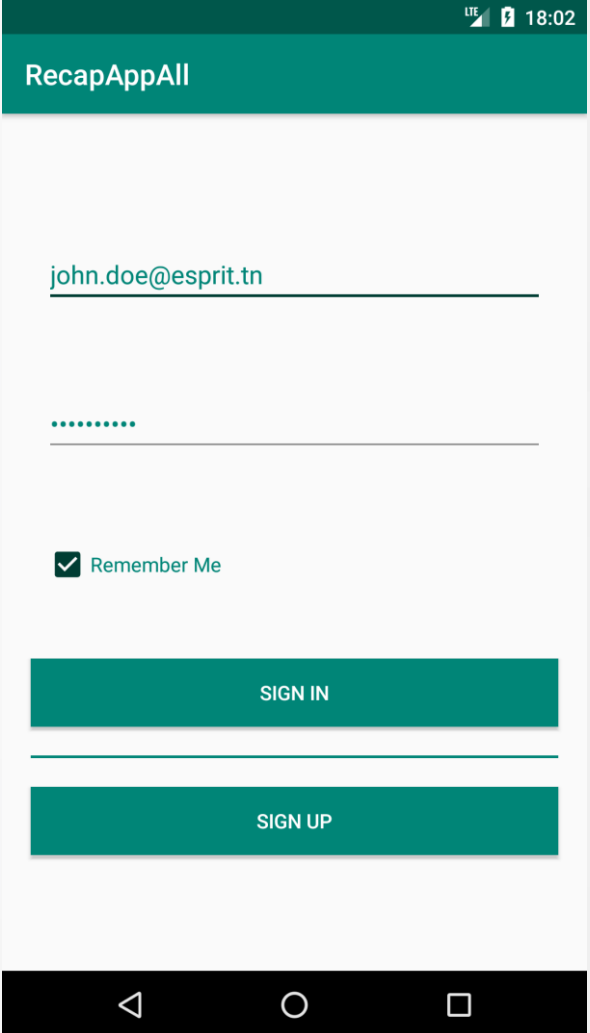

- Le click sur le bouton SignIn doit :
 - Vérifier si les champs ne sont pas vide
 - Vérifier si les données entrées sont existant dans la base de données. Si les champs sont correct, l'application ouvre la MainActivity sinon un message d'erreur s'affichera.
- Le click sur le bouton SignUp ouvre une nouvelle activité intitulé SignUpActivity



The image shows a mobile application interface for 'RecapAppAll'. At the top, there's a teal header bar with the app name. Below it, there are two input fields for 'Email' and 'Password'. A checkbox labeled 'Remember Me' is positioned below the password field. At the bottom of the form, there are two teal buttons: 'SIGN IN' and 'SIGN UP'. The interface is displayed on a mobile screen with a status bar at the top showing 'LTE', signal strength, and the time '15:06'. At the very bottom, there's a black navigation bar with standard Android icons (back, home, recent apps).

▶ Aperçu de l'application à faire

- Si le CheckBox est côché alors l'email, le mot de passe et l'état du CheckBox seront enregistrer dans un fichier SharedPreferences et les données doivent être récupérer automatiquement a chaque ouverture de l'application après sa destruction.
- S'il n'est pas côché alors on supprime les données enregistrer dans le fichier SharedPreferences

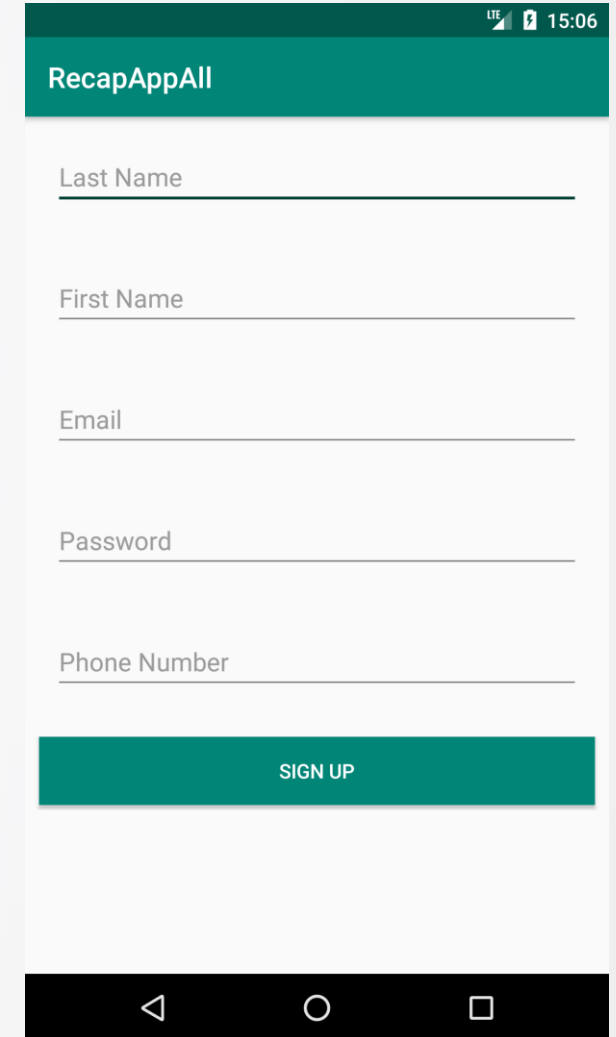



The image shows a mobile application interface for 'RecapAppAll'. At the top, there's a teal header with the app name. Below it, the status bar shows 'LTE', signal strength, battery, and the time '18:02'. The main content area has a white background. It features an email input field with the text 'john.doe@esprit.tn', a password input field with dots, and a 'Remember Me' checkbox which is checked. There are two teal buttons: 'SIGN IN' and 'SIGN UP'. At the bottom, there's a black navigation bar with standard Android icons (back, home, recent apps).



Aperçu de l'application à faire

- Modifier la SignUpActivity comme la figure
- Le click sur le bouton SignUP permet de:
 - Vérifier si tous les champs ne sont pas vide
 - Vérifier si l'email n'existe pas dans la base de données
 - Ajouter un utilisateur et fermer l'activité

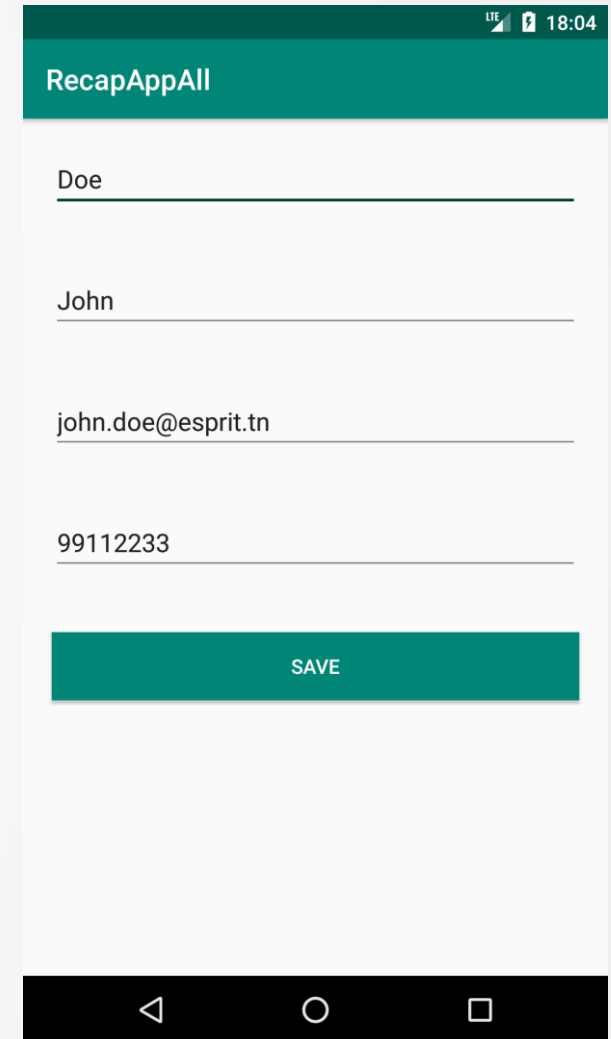
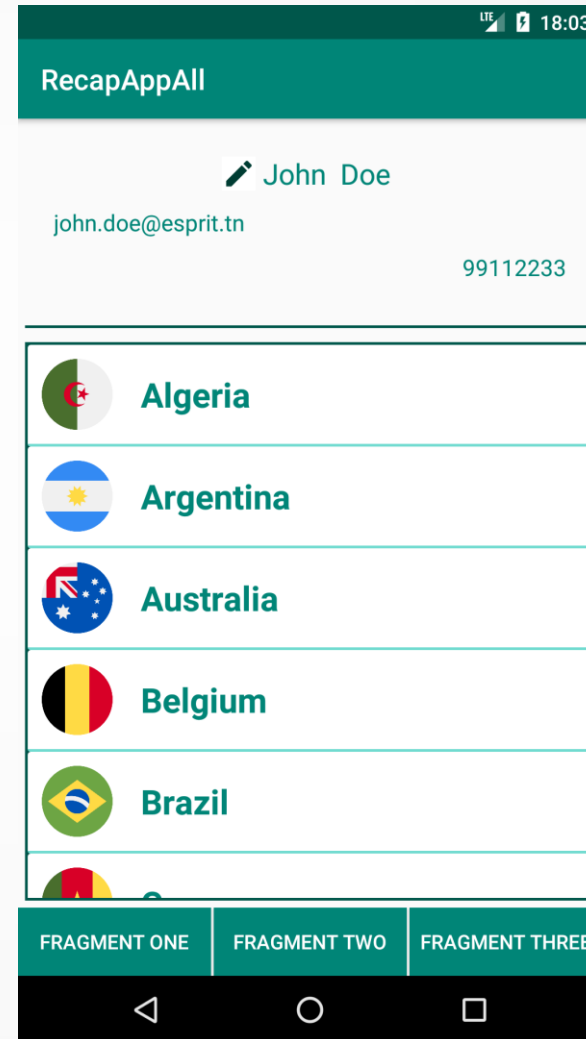


The screenshot shows a mobile application interface for 'RecapAppAll'. At the top, there is a teal header bar with the app name 'RecapAppAll' and a status bar showing 'LTE', signal strength, battery, and time '15:06'. Below the header, there are five text input fields labeled 'Last Name', 'First Name', 'Email', 'Password', and 'Phone Number'. At the bottom of the form is a teal button labeled 'SIGN UP'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

▶ Aperçu de l'application à faire

- Voici la MainActivity avec une légère modification
- Ajouter une ImageButton a cote du nom qui permet de mettre a jour les données utilisateur.

 John Doe

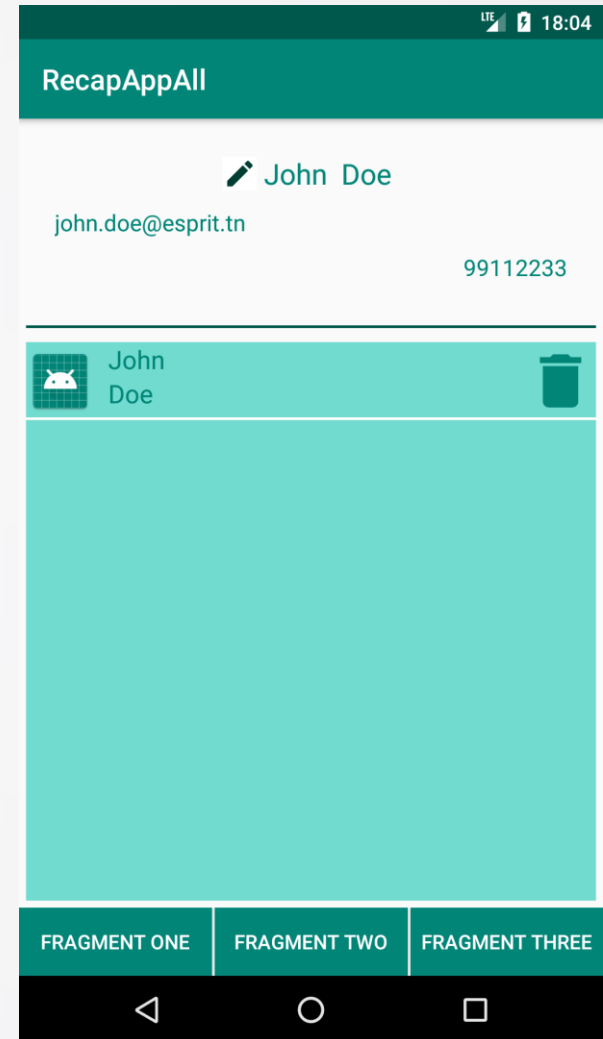
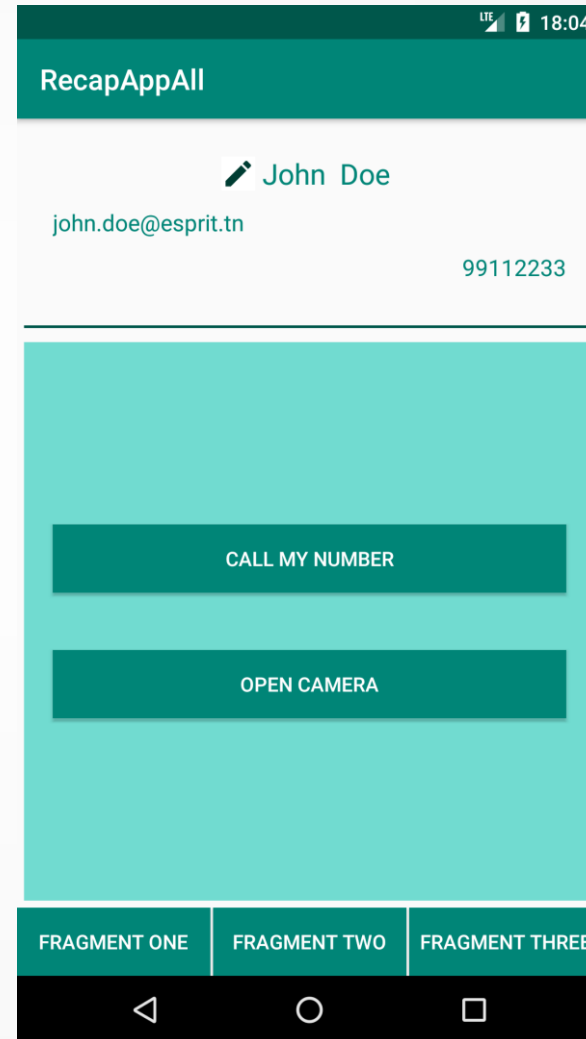




Aperçu de l'application à faire



- Le deuxième fragment restera le même.
- Le troisième contiendra une liste qui récupère tous les utilisateurs qui on créer des comptes dans la base de données





RecapAppAll 15:06

Last Name

First Name

Email

Password

Phone Number

SIGN UP

RecapAppAll 15:06

Email

Password

☐ Remember Me

SIGN IN

SIGN UP

RecapAppAll 18:02

john.doe@esprit.tn

.....

☒ Remember Me

SIGN IN

SIGN UP

RecapAppAll 18:03

John Doe

john.doe@esprit.tn

99112233

Algeria

Argentina

Australia

Belgium

Brazil

FRAGMENT ONE FRAGMENT TWO FRAGMENT THREE

