

EVALUACIÓN	Obligatorio	GRUPO	TODOS	FECHA	02/2025
MATERIA	Taller de desarrollo para dispositivos móviles				
CARRERA	Analista en Tecnologías de Información / Analista Programador				
CONDICIONES					
<ul style="list-style-type: none">- Puntos: Máximo: 100 - Mínimo: 70- Fecha máxima de entrega:25/02/2025 hasta las 21:00 horas en gestion.ort.edu.uy.					
Uso de material de apoyo y/o consulta					
<u>Inteligencia Artificial Generativa</u>					
<ul style="list-style-type: none">• Para el desarrollo del obligatorio es posible utilizar Inteligencia Artificial Generativa (IAG) siguiendo las pautas indicadas por el docente de la materia. De ser utilizada esta herramienta es obligatorio describir los “prompts” más relevantes que han sido utilizados.• En caso de existir dudas sobre la autoría, plagio o uso no atribuido de IAG el docente tendrá la opción de convocar al equipo de obligatorio a una defensa específica e individual sobre el tema					
<u>Cualquier otro material</u>					
<ul style="list-style-type: none">• Deberá ser documentado de acuerdo a las pautas definidas en el documento 302					
Entrega:					
La entrega se realizará en forma Online en archivo NO MAYOR a 40Mb en formato zip, rar o pdf-					
IMPORTANTE:					
<ul style="list-style-type: none">- Inscribirse- Formar grupos de hasta 2 personas del mismo dictado- Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con el Coordinador o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails alamon@ort.edu.uy y fernandez_ma@ort.edu.uy, o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138					
<ul style="list-style-type: none">- Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada, ver hoja al final del documento: “RECORDATORIO”					

Prototipo para aplicación de gestión de registro de ejercicios

Objetivo

El objetivo de este obligatorio es desarrollar una pequeña parte de una aplicación que permita aplicar los conceptos de desarrollo para dispositivos móviles vistos en el taller.

Para ese objetivo se creará una aplicación que permita a un usuario almacenar registros de actividad física realizada.

La consulta y persistencia de los datos se realizará mediante una API REST proporcionada por el equipo docente. **La API REST no realizará ningún tipo de control de errores, es responsabilidad de los desarrolladores hacer llegar correctamente los datos al servidor.**

El acceso a la API REST será publicado oportunamente en aulas.

Aplicación

La aplicación deberá permitir al usuario registrar los ejercicios que ha hecho o va haciendo en el día o días anteriores.

Con cada cambio de interfaz la aplicación deberá actualizar los datos estadísticos y métricas. Se deberá prestar atención a los servicios disponibles en la API para poder utilizar los necesarios.

Requerimientos funcionales

La aplicación deberá permitir realizar las siguientes funcionalidades:

- 1. Registro en la aplicación:** se ingresará usuario, contraseña y país de residencia. La API devolverá el éxito o el error en caso de que corresponda. En caso de éxito se devolverá la información del usuario y un token e id que se deberán agregar en todos los llamados a la API que se hagan. Se valorará el auto-login del usuario una vez hecho el registro y que se mantenga la sesión viva al cerrar y volver a abrir el navegador mediante el uso de localStorage. En caso de error se deberá mostrar en la propia interfaz el mensaje.
- 2. Login en la aplicación:** En caso de éxito se devolverá la información del usuario y un token que cambia con cada login. Ese token, junto al id se deberán agregar en todos

los llamados a la API que se hagan. En caso de error se deberá mostrar en la propia interfaz el mensaje.

3. **Logout:** se deberá poder cerrar la sesión para que otro usuario se loguee.
4. **Agregar un registro:** la aplicación deberá permitir al usuario registrar una nueva sesión de ejercicio realizado. Cada sesión deberá tener referencia del usuario que la agregó.

El usuario deberá agregar:

- **Actividad.** La actividad seleccionada. Se almacena el id
 - **Tiempo.** El tiempo en minutos que duró la actividad.
 - **Fecha.** Se deberá seleccionar la fecha de la sesión de un campo de tipo fecha. La fecha podrá ser hoy o algún día anterior, no posterior.
5. **Listado de registros:** se listarán todas las sesiones registradas por el usuario. A cada actividad corresponde un ícono que se puede encontrar en la URL de base de imágenes disponible en la documentación, a eso se debe concatenar el nombre de la imagen obtenida del servicio de actividades y la extensión .png. Al costado de cada registro se deberá disponer un botón para eliminar los datos de ese registro.
 6. **Filtro por fecha:** el listado de registros debe contar con un filtro que permita ver los registros de la última semana, del último mes o todo el histórico de registros.
 7. **Informe de tiempo:**
Tiempo total: Mostrar el total de tiempo en minutos insumido en sesiones hasta el momento.
 8. **Tiempo diario:** Mostrar la cantidad de tiempo en minutos registrados en el día.
 9. **Mapa de usuarios por país:** se deberán mostrar en un mapa 10 markers, cada uno con un tooltip que muestre la cantidad de personas registradas en la aplicación que son de ese país.

Nota:

Cada docente establecerá un calendario de hitos de avance del obligatorio para poder hacer un seguimiento temprano del cumplimiento de los objetivos planteados.

Requerimientos No funcionales

- La aplicación será construida utilizando Ionic Framework y JavaScript (sin combinarlo con ninguna otra librería o framework tales como Angular, React, Vue, etc.).
- Para el almacenamiento local, se utilizará local storage.
- La aplicación deberá ser generada únicamente para dispositivos Android.
- Se deberán controlar todos los posibles errores, ya sean devueltos por la API o generados del lado del cliente.
- Se deberá controlar que no se realicen llamadas a la API sin haber previamente validado los datos necesarios.

PRODUCTO Y ESTRUCTURA DE LA ENTREGA DEL OBLIGATORIO

El producto final deberá ser un APK instalable en dispositivos Android.

La entrega realizada deberá contener:

- El código fuente de la aplicación.
- El APK generado.

DEFENSA

La defensa del obligatorio se realizará en las fechas definidas en el calendario de instancias del taller. La misma será detallada por el docente. **Es una instancia OBLIGATORIA.** La no presentación implica la pérdida total de los puntos del obligatorio.

IMPORTANTE:

El docente corregirá solamente lo entregado en gestión.

Los requerimientos de la aplicación pueden sufrir ajustes durante el periodo de desarrollo que serán informados oportunamente por el docente.


Es responsabilidad de los integrantes del equipo de obligatorio tener en cuenta las aclaraciones o solicitudes sobre el trabajo realizadas por los docentes. Estas aclaraciones o solicitudes se consideran parte integral de la letra.

RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

- **Obligatorios**

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la **entrega online de obligatorios** son:

1. Ingresá al sistema de Gestión.
2. En el menú, seleccioná el ítem "Evaluaciones" y la instancia de evaluación correspondiente, que figura bajo el título "Inscripto".
3. Para iniciar la entrega hacé clic en el ícono: 
4. Ingresá el número de estudiante de cada uno de los integrantes y hacé clic en "Agregar". El sistema confirmará que los integrantes estén inscriptos al obligatorio y, de ser así, mostrará el nombre y la fotografía de cada uno de ellos. Una vez agregados todos los integrantes, hacé clic en "Crear equipo".

Cualquier integrante podrá:

- **Modificar la integración del equipo.**
- **Subir el archivo de la entrega.**

5. Seleccioná el archivo que deseás entregar. Verificá el nombre del archivo que aparecerá en la pantalla y hacé clic en "Subir" para iniciar la entrega. Cada equipo (hasta 2 estudiantes) debe entregar **un único archivo en formato zip o rar** (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar). El archivo a subir debe tener **un tamaño máximo de 40mb**

Cuando el archivo quede subido, se mostrará el nombre generado por el sistema (1), el tamaño y la fecha en que fue subido.

6. El sistema enviará un e-mail a todos los integrantes del equipo informando los detalles del archivo entregado y confirmando que la entrega fue realizada correctamente.
7. Podés cerrar la pestaña de entrega y continuar utilizando Gestión o salir del sistema.
8. **La hora tope para subir el archivo será las 21:00** del día fijado para la entrega.
9. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc).
10. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con el Coordinador o Coordinación adjunta **antes de las 20:00hs.** del día de la entrega, a través de los mails gervaz@ort.edu.uy, alamon@ort.edu.uy y fernandez_ma@ort.edu.uy, o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138.

Si tuvieras una situación particular de fuerza mayor, debes contactarte con suficiente antelación al plazo de entrega, al Coordinador de Cursos (gervaz@ort.edu.uy) o Secretario Docente (paulos@ort.edu.uy).