

# MURACLE PRÉFABULEUX INC.

Livrable 3: Modèle de conception et Architecture logique GLO-2004 | Génie Logiciel Orienté Objet | Automne 2022

Présenté à Jonathan Gaudreault (Enseignant) Marc Philippe Parent (Enseignant) Anthony Deschênes (Auxiliaire) Nicolas LeBlanc (Auxiliaire)

Par

ÉQUIPE 30

RESPONSABLE D'ÉQUIPE : M. SAMUEL AUBERT

Samuel Aubert | SAAUB15 | samuel.aubert.2@ulaval.ca | (NI) 111 099 025

Steve Cameron | STCAM24 | steve.cameron.1@ulaval.ca | (NI) 909 327 412

Christian Willy Fosso Teubou | CWFOT | christian-willy.fosso-teubou.1@ulaval.ca | (NI) 536 904 549

Anis Tigrini | ANTIG1 | anis.tigrini.1@ulaval.ca | (NI) 536 780 924

# Tables des Matières

Introduction	3
Mise en Contexte	3
Présentation du Contenu de ce Rapport	3
Artéfacts	
Modèle du domaine – Diagramme des classes conceptuelles	3
Modèle des cas d'utilisation	
Diagramme de classes de conception	4
Diagrammes de séquence de conception	
Déterminer l'élément sur lequel a lieu un clic de souris dans la vue d'élévation d'un côté	6
Créer un séparateur	7
Affichage de la vue d'élévation externe d'un côté	7
Diagramme d'états illustrant les différentes vues	8
COMPTE RENDU DE LA GESTION DE PROJET	9
Composition de l'équipe	9
Les membres et leurs rôles	
Principales activités réalisées	
Répartition des tâches	9
Annexes	
Annexe 1. Exemple d'un panneau déplié avec mesures/attributs	10

#### Introduction

#### Mise en Contexte

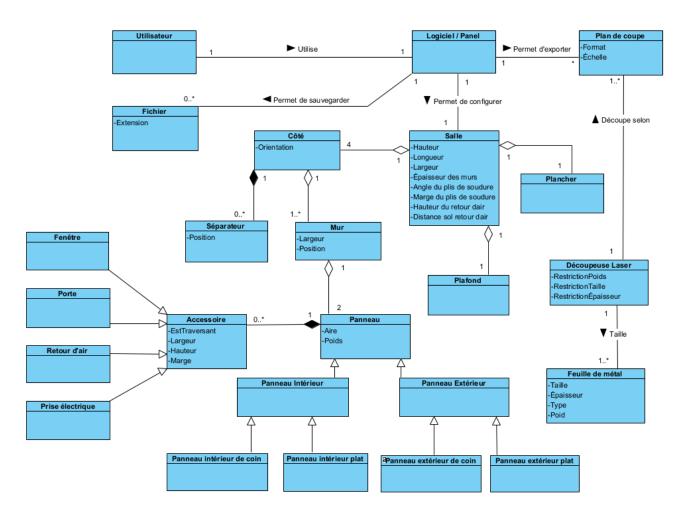
Dans le cadre de ce troisième livrable pour le projet de session, la continuité de la première itération de conception a été réalisée. Les différents artéfacts produits sont donc présentés dans le corps de ce présent rapport. Ce rapport sert donc à témoigner de la qualité de notre processus de conception.

#### Présentation du Contenu de ce Rapport

Tout d'abord sera présenté le diagramme des classes conceptuelles mis à jour. Une nouvelle version du diagramme des cas d'utilisation sera ensuite incluse. Puis le diagramme des classes de conception décrivant les classes et leurs relations sera ajouté ainsi qu'une version à jour de chacun des diagrammes de séquence de conception. Un diagramme d'états sera alors présenté illustrant les différentes vues de la salle telles que la vue de dessus en plan, la vue en élévation d'un côté ainsi que la vue de profil de découpage d'un mur et d'un panneau. Finalement une section décrivant la contribution de chacun sera annexée au corps du rapport.

Artéfacts

Modèle du domaine – Diagramme des classes conceptuelles



#### Modèle des cas d'utilisation

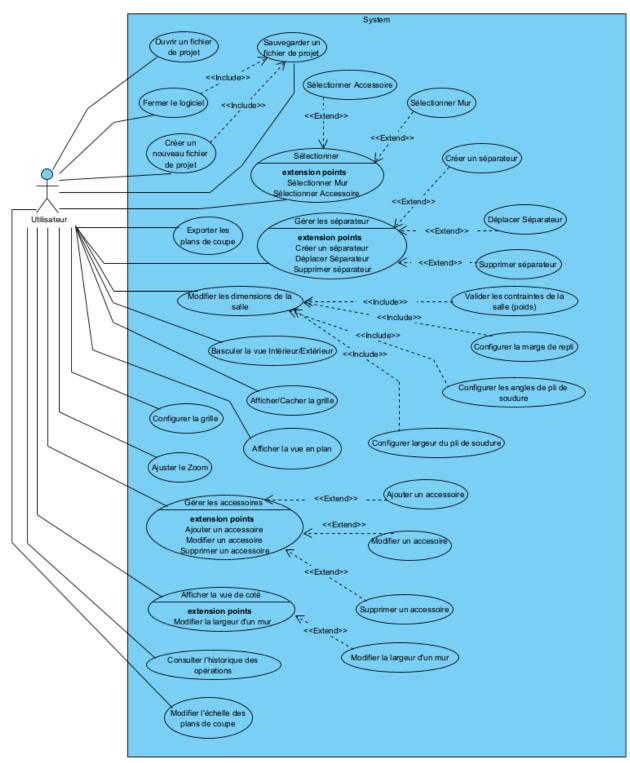
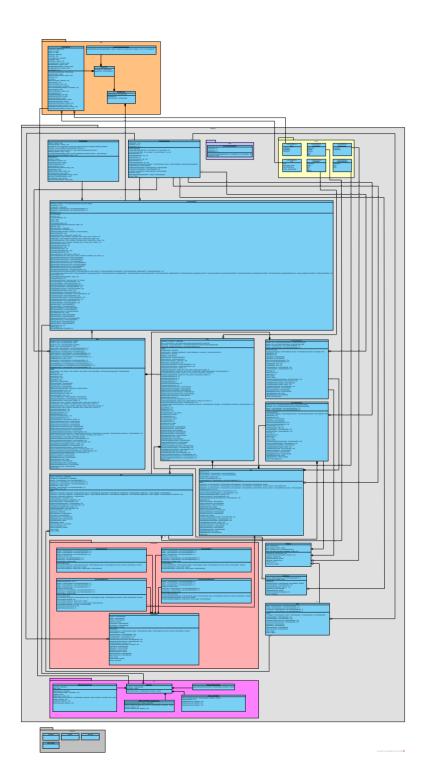


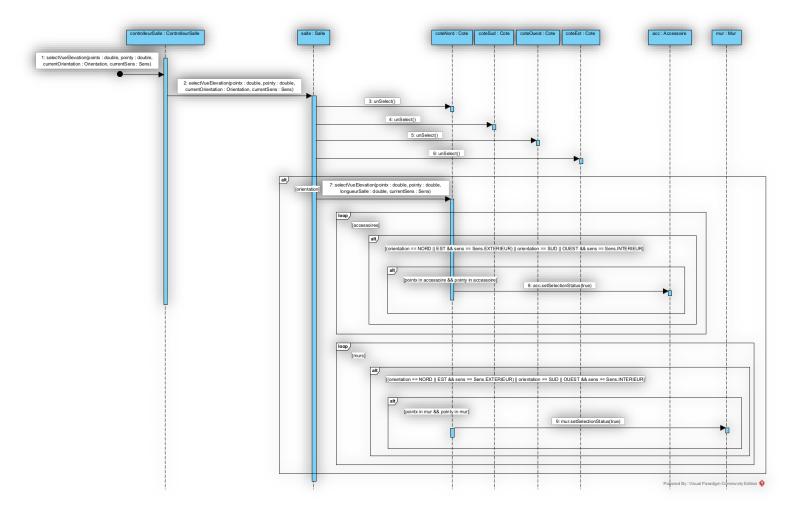
Diagramme de classes de conception Voir figure 1 à la prochaine page.



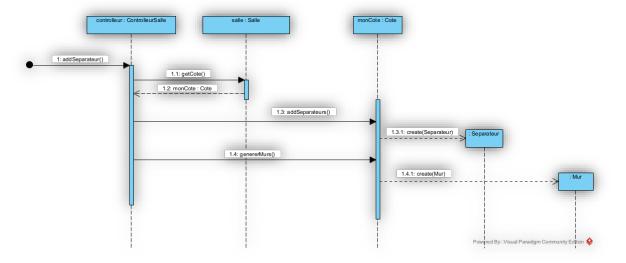
## Diagrammes de séquence de conception

Déterminer l'élément sur lequel a lieu un clic de souris dans la vue d'élévation d'un côté

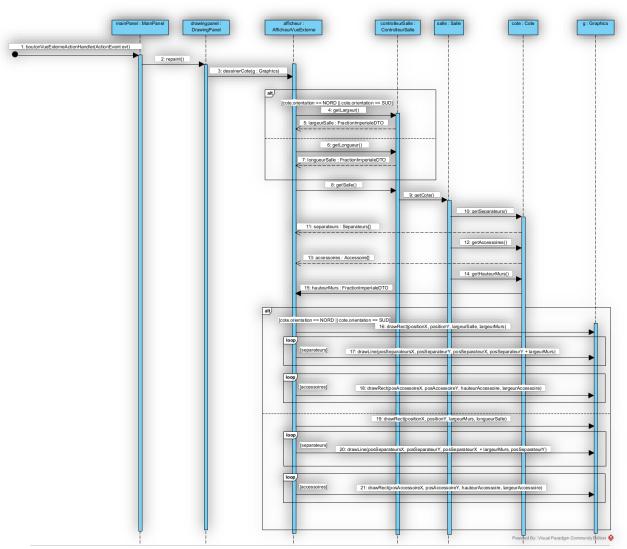




## Créer un séparateur

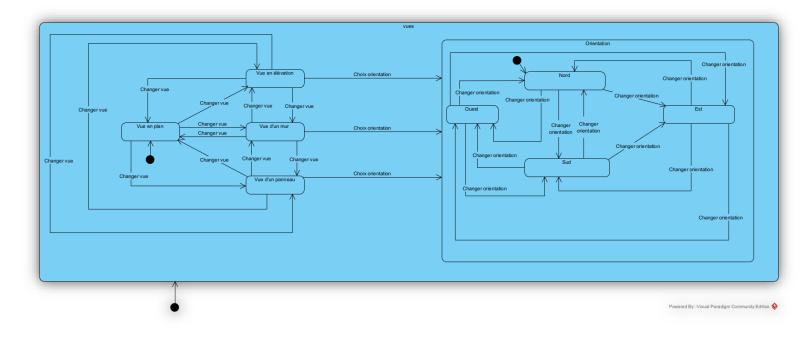


Affichage de la vue d'élévation externe d'un côté



**7 |** Page

# Diagramme d'états illustrant les différentes vues



#### Compte rendu de la gestion de projet

#### Composition de l'équipe

L'équipe responsable du projet était composée des trois membres suivants : Steve Cameron, Anis Tigrini, Christian Willy Fosso Teubou et Samuel Aubert. Chaque membre a accompli des tâches spécifiques et prédéterminées s'additionnant aux différentes tâches séparées hebdomadairement.

Les membres et leurs rôles

Steve Cameron : Responsable du déroulement des rencontres

Anis Tigrini: Responsable des soucis techniques

Christian Willy Fosso Teubou : Secrétaire de rencontre

Samuel Aubert : Responsable de l'assemblage du rapport

#### Principales activités réalisées

Répartition des tâches

Steve Cameron:

- Rédaction de code
- Révision
- Mise à jour des DSC

#### Anis Tigrini:

- Rédaction de code
- Révision
- Mise à jour des DSC

#### Christian Willy Fosso Teubou:

- Rédaction de code
- Révision
- Diagramme d'état des vues
- Mise à jour des DSC

#### Samuel Aubert:

- Rédaction de code
- Révision
- Assemblage du document
- Mise à jour du diagramme des classes conceptuelles
- Mise à jour des DSC
- Mise à jour du diagramme des cas d'utilisation

## Annexes

# Annexe 1. Exemple d'un panneau déplié avec mesures/attributs

