LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA

MODUL IV LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR



Disusun Oleh:

NAMA: ANISA YASAROH

NIM : 2311102063

Dosen:

WAHYU ANDI SAPUTRA, S.Pd., M.Eng.

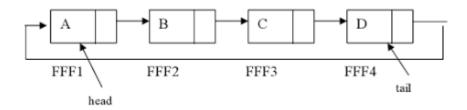
PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO 2024

A. DASAR TEORI

Linked list merupakan struktur data linier yang terdiri dari sejumlah simpul (node) yang saling terhubung melalui pointer atau referensi. Setiap simpul dalam linked list menyimpan data dan memiliki sebuah pointer yang menunjuk ke simpul berikutnya dalam urutan linier. Linked list dapat dibagi menjadi dua jenis, yaitu:

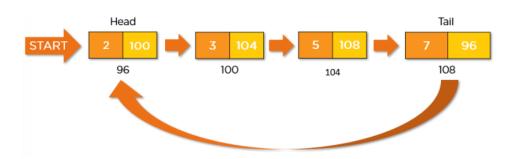
1. Linked List Non Circular

Linked list non circular adalah linked list dengan node pertama (head) dan node terakhir (tail) tidak saling terhubung. Linked list non circular merupakan field pointernya hanya satu buah saja dan satu arah serta pada akhir node, pointernya menunjuk NULL yang akan digunakan sebagai kondisi berhenti pada saat pembacaan isi linked list. Linked list non circular dapat digambarkan sebagai berikut.



2. Linked list Circular

Linked list circular adalah suatu linked list dimana tail (node terakhir) menuju ke head (node pertama). Jadi tidak ada pointer yang menunjuk NULL. Pada linked list circular, jika ingin menambah atau menghapus sebuah simpul, tidak perlu memperbarui pointer pada simpul sebelumnya karena simpul terakhir selalu menunjuk kembali ke simpul pertama. Linked list circular dapat digambarkan sebagai berikut.



1. GUIDED

1. Guided 1 – Linked List Non Circular

Source Code

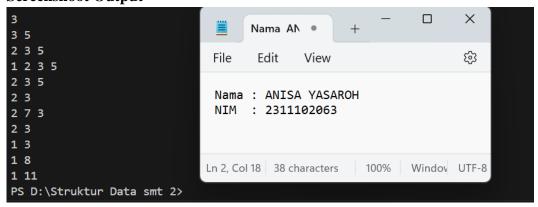
```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
    int data;
    Node *next;
};
Node *head;
Node *tail;
void init() {
    head = NULL;
    tail = NULL;
bool isEmpty() {
    return head == NULL;
void insertDepan(int nilai) {
    Node *baru = new Node;
    baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty()) {
        head = tail = baru;
    } else {
        baru->next = head;
        head = baru;
    }
void insertBelakang(int nilai) {
    Node *baru = new Node;
    baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty()) {
        head = tail = baru;
    } else {
        tail->next = baru;
       tail = baru;
    }
}
```

```
int hitungList() {
    Node *hitung = head;
    int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL) {
        jumlah++;
        hitung = hitung->next;
    return jumlah;
void insertTengah(int data, int posisi) {
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
        cout << "Posisi diluar jangkauan" << endl;</pre>
    } else if (posisi == 1) {
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    } else {
        Node *baru = new Node();
        baru->data = data;
        Node *bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1) {
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
    }
void hapusDepan() {
    if (!isEmpty()) {
        Node *hapus = head;
        if (head->next != NULL) {
            head = head->next;
        } else {
            head = tail = NULL;
        delete hapus;
    } else {
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
void hapusBelakang() {
    if (!isEmpty()) {
        Node *hapus = tail;
        if (head != tail) {
            Node *bantu = head;
```

```
while (bantu->next != tail) {
                 bantu = bantu->next;
             tail = bantu;
            tail->next = NULL;
        } else {
            head = tail = NULL;
        delete hapus;
    } else {
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
}
void hapusTengah(int posisi) {
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    } else if (posisi == 1) {
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    } else {
        Node *bantu = head;
        Node *hapus;
        Node *sebelum = NULL;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi) {</pre>
             sebelum = bantu;
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        hapus = bantu;
        if (sebelum != NULL) {
             sebelum->next = bantu->next;
        } else {
            head = bantu->next;
        delete hapus;
    }
}
void ubahDepan(int data) {
    if (!isEmpty()) {
        head->data = data;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
}
void ubahTengah(int data, int posisi) {
```

```
if (!isEmpty()) {
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
             cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        } else if (posisi == 1) {
             cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        } else {
            Node *bantu = head;
             int nomor = 1;
             while (nomor < posisi) {</pre>
                 bantu = bantu->next;
                 nomor++;
             }
            bantu->data = data;
        }
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
}
void ubahBelakang(int data) {
    if (!isEmpty()) {
        tail->data = data;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
}
void clearList() {
    Node *bantu = head;
    Node *hapus;
    while (bantu != NULL) {
        hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    }
    head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
}
void tampil() {
    Node *bantu = head;
    if (!isEmpty()) {
        while (bantu != NULL) {
             cout << bantu->data << " ";</pre>
            bantu = bantu->next;
        cout << endl;</pre>
    } else {
```

```
cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
}
int main() {
    init();
    insertDepan(3);
    tampil();
    insertBelakang(5);
    tampil();
    insertDepan(2);
    tampil();
    insertDepan(1);
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    insertTengah(7, 2);
    tampil();
    hapusTengah(2);
    tampil();
    ubahDepan(1);
    tampil();
    ubahBelakang(8);
    tampil();
    ubahTengah(11, 2);
    tampil();
    return 0;
```



Deskripsi Program

Program diatas yaitu terdapat struktur 'node' yang menyimpan data dan pointer ke simpul berikutnya. Terdapat juga dua pointer, 'head' dan 'tail', yang menunjukkan awal dan akhir dari linked list. Program menyediakan fungsi-fungsi dasar seperti 'insertDepan', 'insertBelakang', 'insertTengah', 'hapusDepan', 'hapusBelakang', 'hapusTengah', 'ubahDepan', 'ubahBelakang', 'ubahTengah', 'hitungList', 'isEmpty', 'clearList', dan 'tampil' untuk mengoperasikan linked list tersebut. Fungsi-fungsi tersebut dipanggil dalam 'main()' untuk melakukan operasi-operasi dasar pada linked list seperti penyisipan, penghapusan, pengubahan elemen, serta menampilkan isi linked list setiap kali terjadi perubahan,

2. Guided 2 - Linked List Circular

Source Code

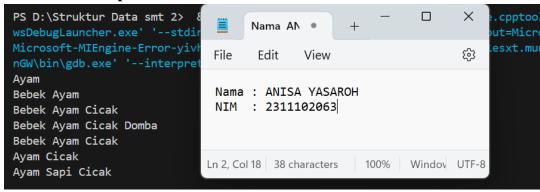
```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
    string data;
    Node *next;
};
Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;
void init() {
   head = NULL;
    tail = head;
}
int isEmpty() {
    return head == NULL;
}
void buatNode(string data) {
    baru = new Node;
   baru->data = data;
    baru->next = NULL;
int hitungList() {
   bantu = head;
    int jumlah = 0;
    while (bantu != NULL) {
        jumlah++;
        bantu = bantu->next;
    return jumlah;
}
void insertDepan(string data) {
    buatNode(data);
```

```
if (isEmpty()) {
       head = baru;
        tail = head;
       baru->next = head;
    } else {
        while (tail->next != head) {
           tail = tail->next;
        baru->next = head;
        head = baru;
       tail->next = head;
   }
}
void insertBelakang(string data) {
   buatNode(data);
    if (isEmpty()) {
       head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
    } else {
        while (tail->next != head) {
           tail = tail->next;
        tail->next = baru;
       baru->next = head;
   }
void insertTengah(string data, int posisi) {
    if (isEmpty()) {
       head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
    } else {
       baru->data = data;
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1) {
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        baru->next = bantu->next;
       bantu->next = baru;
   }
}
void hapusDepan() {
```

```
if (!isEmpty()) {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head) {
            head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        } else {
            while (tail->next != hapus) {
                tail = tail->next;
            head = head->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
        }
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
}
void hapusBelakang() {
    if (!isEmpty()) {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head) {
            head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        } else {
            while (hapus->next != head) {
                hapus = hapus->next;
            while (tail->next != hapus) {
                tail = tail->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
        }
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
void hapusTengah(int posisi) {
    if (!isEmpty()) {
        int nomor = 1;
```

```
bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1) {</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        hapus = bantu->next;
        bantu->next = hapus->next;
        delete hapus;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
}
void clearList() {
    if (head != NULL) {
        hapus = head->next;
        while (hapus != head) {
            bantu = hapus->next;
             delete hapus;
            hapus = bantu;
        }
        delete head;
        head = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
}
void tampil() {
    if (!isEmpty()) {
        tail = head;
        do {
             cout << tail->data << " ";</pre>
             tail = tail->next;
        } while (tail != head);
        cout << endl;</pre>
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
int main() {
    init();
    insertDepan("Ayam");
    tampil();
    insertDepan("Bebek");
    tampil();
    insertBelakang("Cicak");
    tampil();
```

```
insertBelakang("Domba");
  tampil();
  hapusBelakang();
  tampil();
  hapusDepan();
  tampil();
  insertTengah("Sapi", 2);
  tampil();
  hapusTengah(2);
  tampil();
  return 0;
}
```



Deskripsi Program

Program diatas yaitu terdapat struktur 'node' yang memiliki dua anggota,, yaitu 'data' yang menyimpan string, dan 'next' yang merupakan pointer ke simpul berikutnya. Terdapat juga beberapa pointer seperti 'head', 'tail', 'baru', 'bantu', dan 'hapus', yang digunakan untuk mengantur operasi pada linked list. Program ini menyediakan fungsi-fungsi dasar seperti 'init', 'isEmpty', 'butNode', 'hitungList', 'insertDepan', 'insertBelakang', 'insertTengah', 'hapusDepan', 'hapusBelakang', 'hapusTengah', 'clearList', dan 'tampil', yang digunakan untuk mengelola circular linked list, seperti menyisipkan, menghapus, dan menampilkan elemen-elemen dalam linked list. Dalam 'main()', fungsi-fungsi tersebut dipanggil untuk melakukan operasi-operasi tersebut dan menampilkan hasilnya.

2. UNGUIDED

Buatlah program menu Linked List Non Circular untuk menyimpan **Nama dan NIM mahasiswa**, dengan menggunakan *input* dari user.

1. Unguided 1

Buatlah menu untuk menambahkan, mengubah, menghapus, dan melihat Nama dan NIM mahasiswa, berikut **contoh** tampilan output dari nomor 1 :

• Tampilan Menu:

PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR			
1. Tambah Depan 2. Tambah Belakang 3. Tambah Tengah 4. Ubah Depan 5. Ubah Belakang 6. Ubah Tengah 7. Hapus Depan 8. Hapus Belakang 9. Hapus Tengah 10. Hapus List 11. TAMPILKAN 0. KELUAR			
Pilih Operasi :			
Tampilan Operasi Tambah:			
-Tambah Depan			
Masukkan Nama : Masukkan NIM :			
Data telah ditambahkan			
-Tambah Tengah			
Masukkan Nama : Masukkan NIM : Masukkan Posisi :			
Data telah ditambahkan			
Tampilan Operasi Hapus:			
-Hapus Belakang			
Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus			
-Hapus Tengah			
Masukkan posisi :			
Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus			

• Tampilan Operasi Ubah:

```
-Ubah Belakang

Masukkan nama :

Masukkan NIM :

Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)
```

```
-Ubah Belakang

Masukkan nama :
Masukkan NIM :
Masukkan posisi :

Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)
```

• Tampilan Operasi Tampil Data:

```
DATA MAHASISWA

NAMA NIM
Nama1 NIM1
Nama2 NIM2
```

2. Setelah membuat menu tersebut, masukkan data sesuai urutan berikut, lalu tampilkan data yang telah dimasukkan. (Gunakan insert depan, belakang, atau tengah)

Nama	NIM
Jawad	23300001
[Nama Anda]	[NIM Anda]
Farrel	23300003
Denis	23300005
Anis	23300008
Bowo	23300015
Gahar	23300040
Udin	23300048
Ucok	23300050
Budi	23300099

^{*}Buat tampilan output sebagus dan secantik mungkin sesuai kreatifitas anda masing-masing, jangan terpaku pada contoh output yang diberikan

Source Code

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
using namespace std;
struct dataMahasiswa63 {
   string nama;
    string nim;
    dataMahasiswa63* next;
};
class LinkedList {
private:
    dataMahasiswa63* head;
public:
    LinkedList() {
       head = NULL;
    }
    void addFirst(string nama, string nim) {
        dataMahasiswa63* newNode = new dataMahasiswa63();
        newNode->nama = nama;
        newNode->nim = nim;
        newNode->next = head;
        head = newNode;
        cout << endl << "Data telah ditambahkan."<< endl;</pre>
    }
    void addLast(string nama, string nim) {
        dataMahasiswa63* newNode = new dataMahasiswa63();
        newNode->nama = nama;
        newNode->nim = nim;
        newNode->next = NULL;
        if (head == NULL) {
            head = newNode;
        } else {
            dataMahasiswa63* temp = head;
            while (temp->next != NULL) {
                temp = temp->next;
            temp->next = newNode;
        cout << endl << "Data telah ditambahkan"<< endl;</pre>
    }
```

```
void addMiddle(string nama, string nim, int posisi) {
        if (posisi < 1) {
            cout << endl << "Posisi tidak valid."<< endl;</pre>
            return;
        dataMahasiswa63* newNode = new dataMahasiswa63();
        newNode->nama = nama;
        newNode->nim = nim;
        if (posisi == 1) {
            newNode->next = head;
            head = newNode;
        } else {
            dataMahasiswa63* temp = head;
            for (int i = 1; i < posisi - 1; i++) {
                if (temp == NULL) {
                     cout << endl << "Posisi tidak valid."<</pre>
endl;
                     return;
                temp = temp->next;
            newNode->next = temp->next;
            temp->next = newNode;
        cout << endl << "Data telah ditambahkan."<< endl;</pre>
    }
    void changeFirst(string nama, string nim) {
        if (head == NULL) {
            cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
            return;
        head->nama = nama;
        head->nim = nim;
        cout << endl << "Data di depan telah diubah"<< endl;</pre>
    }
    void changeLast(string nama, string nim) {
        if (head == NULL) {
            cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
            return;
        dataMahasiswa63* temp = head;
        while (temp->next != NULL) {
            temp = temp->next;
        temp->nama = nama;
        temp->nim = nim;
```

```
cout << endl << "Data di belakang telah diubah."<</pre>
endl;
    }
    void changeMiddle(string nama, string nim, int posisi) {
        if (posisi < 1) {
             cout << endl << "Posisi tidak valid."<< endl;</pre>
             return;
        if (head == NULL) {
             cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
             return;
        dataMahasiswa63* temp = head;
        for (int i = 1; i < posisi; i++) {</pre>
             if (temp == NULL) {
                 cout << endl << "Posisi tidak valid."<<</pre>
endl;
                return;
             }
             temp = temp->next;
        }
        temp->nama = nama;
        temp->nim = nim;
        cout << endl << "Data di posisi " << posisi << "</pre>
telah diubah."<< endl;
    }
    void deleteFirst() {
        if (head == NULL) {
             cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
             return;
        dataMahasiswa63* temp = head;
        head = head->next;
        delete temp;
        cout << endl << "Data di depan telah dihapus."<<</pre>
endl;
    void deleteLast() {
        if (head == NULL) {
             cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
            return;
        if (head->next == NULL) {
            delete head;
            head = NULL;
```

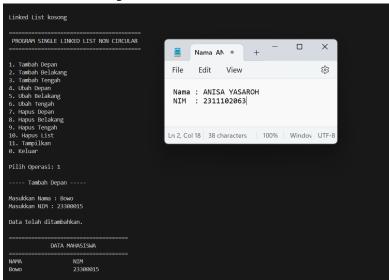
```
cout << endl << "Data di belakang telah</pre>
dihapus."<< endl;
            return;
        }
        dataMahasiswa63* temp = head;
        while (temp->next->next != NULL) {
            temp = temp->next;
        delete temp->next;
        temp->next = NULL;
        cout << endl << "Data di belakang telah dihapus."<</pre>
endl;
    }
    void deleteMiddle(int posisi) {
        if (posisi < 1) {
            cout << endl << "Posisi tidak valid."<< endl;</pre>
            return;
        if (head == NULL) {
            cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
            return;
        dataMahasiswa63* temp = head;
        if (posisi == 1) {
            head = head->next;
            delete temp;
            cout << endl << "Data di posisi " << posisi << "</pre>
telah dihapus."<< endl;</pre>
            return;
        for (int i = 1; i < posisi - 1; i++) {
             if (temp == NULL || temp->next == NULL) {
                 cout << endl << "Posisi tidak valid."<<</pre>
endl;
                return;
            temp = temp->next;
        dataMahasiswa63* nextNode = temp->next->next;
        delete temp->next;
        temp->next = nextNode;
        cout << endl << "Data di posisi " << posisi << "</pre>
telah dihapus."<< endl;</pre>
    }
    void print() {
        if (head == NULL) {
```

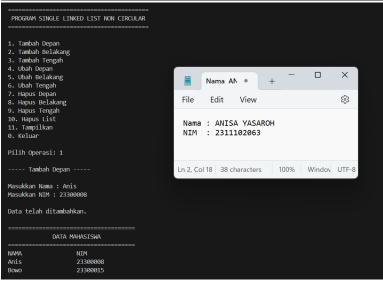
```
cout << endl << "Linked List kosong"<< endl;</pre>
          return;
       endl;
                                                "<<
       cout << "
                          DATA MAHASISWA
endl;
       cout << "========"<<
endl;
       cout << setw(20) << left << "NAMA" << setw(20) <<</pre>
left << "NIM" << endl;</pre>
       dataMahasiswa63* temp = head;
       while (temp != NULL) {
          cout << setw(20) << left << temp->nama <<</pre>
setw(20) << left << temp->nim << endl;</pre>
          temp = temp->next;
   }
   void deleteAll() {
       while (head != NULL) {
          dataMahasiswa63* temp = head;
          head = head->next;
          delete temp;
       cout << endl << "Semua data mahasiswa telah</pre>
dihapus."<<endl;
};
int main() {
   LinkedList linkedList;
   int pilihan;
   string nama, nim;
   int posisi;
   while (true) {
       cout << endl;</pre>
       linkedList.print();
       cout << endl;</pre>
       << endl;
       cout << " PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON CIRCULAR
"<<endl;
       << endl;
       cout << endl ;</pre>
       cout << "1. Tambah Depan"<<endl;</pre>
       cout << "2. Tambah Belakang"<<endl;</pre>
```

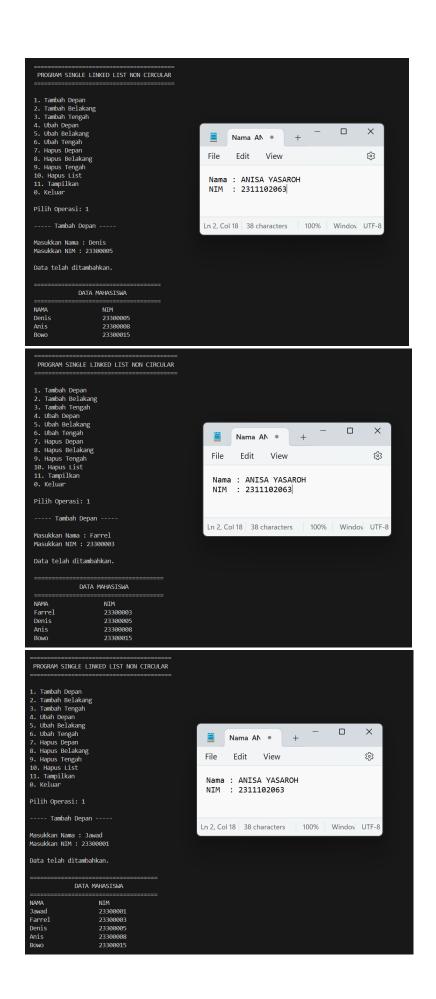
```
cout << "3. Tambah Tengah"<<endl;</pre>
cout << "4. Ubah Depan"<<endl;</pre>
cout << "5. Ubah Belakang"<<endl;</pre>
cout << "6. Ubah Tengah"<<endl;</pre>
cout << "7. Hapus Depan"<<endl;</pre>
cout << "8. Hapus Belakang"<<endl;</pre>
cout << "9. Hapus Tengah"<<endl;</pre>
cout << "10. Hapus List"<<endl;</pre>
cout << "11. Tampilkan"<<endl;</pre>
cout << "0. Keluar"<<endl;</pre>
cout << endl;</pre>
cout << "Pilih Operasi: ";</pre>
cin >> pilihan;
cout << endl;</pre>
switch (pilihan) {
    case 1:
         cout << "---- Tambah Depan ----"<<endl;</pre>
         cout << endl;</pre>
         cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
         cin >> nama;
         cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
         cin >> nim;
         linkedList.addFirst(nama, nim);
         break;
    case 2:
         cout << "---- Tambah Belakang ----"<<endl;</pre>
         cout << endl;</pre>
         cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
         cin >> nama;
         cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
         cin >> nim;
         linkedList.addLast(nama, nim);
         break;
    case 3:
         cout << "---- Tambah Tengah ----"<<endl;</pre>
         cout << endl;</pre>
         cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
         cin >> nama;
         cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
         cin >> nim;
         cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
         cin >> posisi;
         linkedList.addMiddle(nama, nim, posisi);
         break;
```

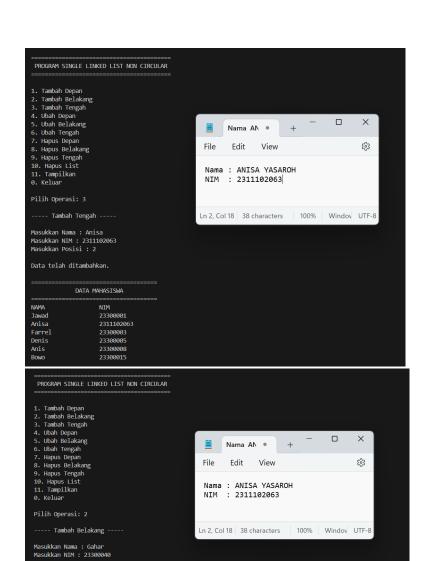
```
case 4:
    cout << "---- Ubah Depan ----"<<endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.changeFirst(nama, nim);
    break;
case 5:
    cout << "---- Ubah Belakang ----"<<endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.changeLast(nama, nim);
    break;
case 6:
    cout << "---- Ubah Tengah ----"<<endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
    cin >> posisi;
    linkedList.changeMiddle(nama, nim, posisi);
    break;
case 7:
    cout << "---- Hapus Depan ----"<<endl;</pre>
    cout << endl;
    linkedList.deleteFirst();
    break;
case 8:
    cout << "---- Hapus Belakang ----"<<endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    linkedList.deleteLast();
    break;
case 9:
    cout << "---- Hapus Tengah ----"<<endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
    cin >> posisi;
    linkedList.deleteMiddle(posisi);
    break;
case 10:
    cout << "---- Hapus List ----"<<endl;</pre>
```

```
cout << endl;
    linkedList.deleteAll();
    break;
case 11:
    cout << "---- Tampilkan ----"<<endl;
    cout << endl;
    linkedList.print();
    break;
case 0:
    exit(0);
    default:
    cout << "Pilihan tidak valid."<<endl;
}
return 0;
}</pre>
```



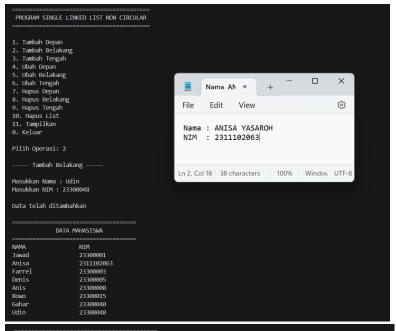


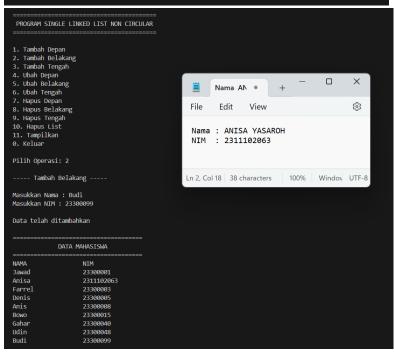


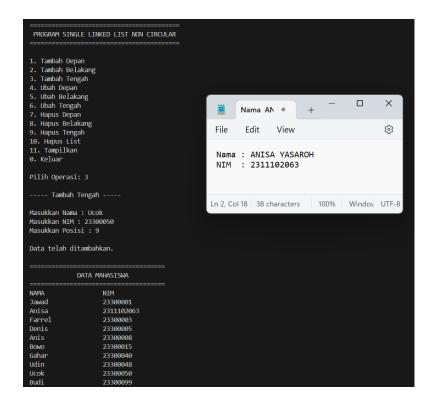


Data telah ditambahkan

NAMA Jawad Anisa Farrel Denis Anis DATA MAHASISWA







3. Lakukan perintah berikut:

a) Tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis:

Wati 2330004

- b) Hapus data Denis
- c) Tambahkan data berikut di awal:

Owi 2330000

d) Tambahkan data berikut di akhir:

David 23300100

e) Ubah data Udin menjadi data berikut:

Idin 23300045

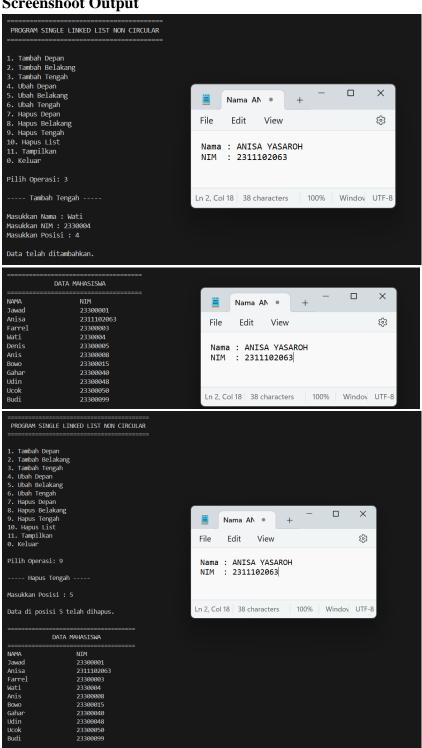
f) Ubah data terkahir menjadi berikut:

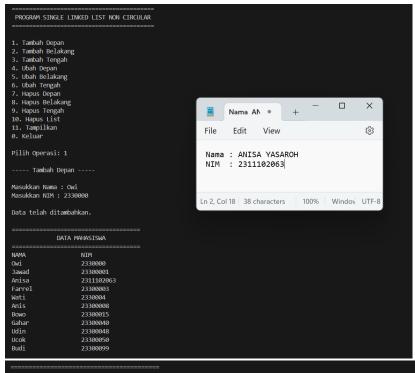
Lucy 23300101

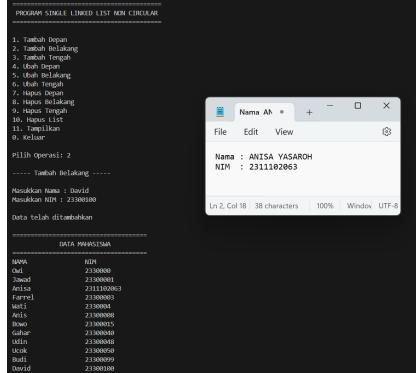
- g) Hapus data awal
- h) Ubah data awal menjadi berikut:

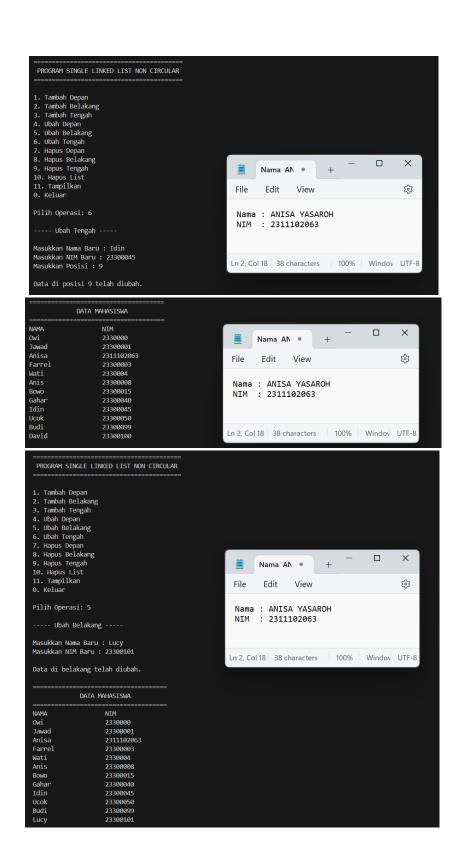
Bagas 2330002

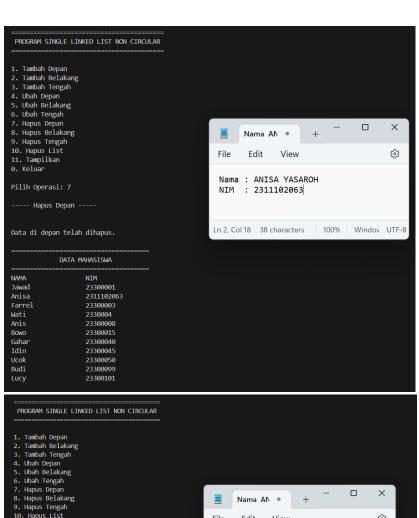
- i) Hapus data akhir
- j) Tampilkan seluruh data

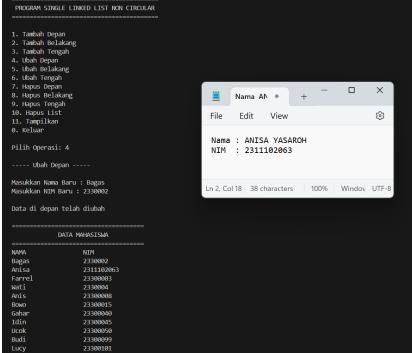




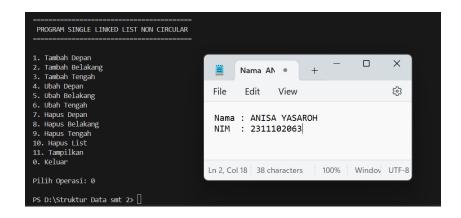












Deskripsi Program

Program diatas yaitu memiliki struktur data 'dataMahasiswa63' yang menyimpan informasi nama dan NIM mahasiswa, serta pointer 'next' yang menunjukkan ke node selanjutnya dalam linked list. Kelas 'LinkedList' menyediakan berbagai operasi dasar pada linked list, seperti penambahan data di awal, di akhir, atau di tengah linked list, penghapusan data di awal, di akhir, atau di tengah linked list, serta pengubahan data di awal, di akhir, atau di tengah linked list. Fungsi 'main()' merupakan menu utama program, dimana pengguna dapat memilih operasi yang ingin dilakukan terhadap linked list, seperti menambah, mengubah, menghapus, atau menampilkan data mahasiswa. Setiap operasi diimplementasikan dengan memanipulasi pointer-pointer node linked list dan mengatur hubungan antara nodenode tersebut sesuai dengan operasi yang diinginkan. Program akan terus berjalan hingga pengguna memilih opsi untuk keluar (pilihan 0).

3. KESIMPULAN

Berdasarkan praktikum yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Pada linked list non circular, tail memiliki nilai pointer NULL, sedangkan pada linked list circular, tail memiliki nilai pointer yang menunjuk pada head.
- 2. Linked list non circular lebih sederhana dan mudah dipahami, sedangkan linked list circular membutuhkan sedikit pemahaman tambahan tentang bagaimana elemen terkait satu sama lain.
- 3. Pada linked list non circular, jika ingin mengunjungi elemen terakhir, harus memulai dari elemen pertama dan menelusuri seluruh linked list, sedangkan linked list circular bisa langsung melompat dari elemen terakhir ke elemen pertama.

4. REFERENSI

Jierui, C., & Fang, S. (2021, June). STL Performance Experiments and Analysis in undergraduate Data Structure Course. In 2021 IEE 3rd International Conference on Computer Science and Educational Informatization (CSEI) (pp. 148-152). IEEE.

Romm, C. (2022). Data Structure. Organization, 16(58), 31.

Rutkowski, W. (2020). CS 116-003: Introduction to Computer Science II/C++.

Umann, K., & Porkolab, Z. (2022). Detecting uninitialized variables in C++ with the clang static analyzer. *Acta Cybernetica*, 25(4), 923-940.

Yu, X. (2021). Spacetime C++ Core: *Higher Performance Implementation of Global Object Tracker Programming Model*. University of California, Irvine.