לולאות

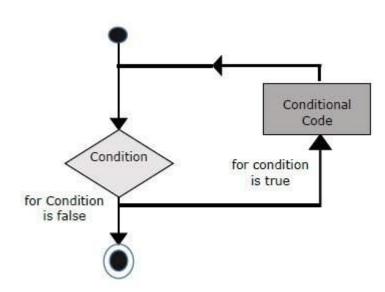
JAVASCRIPT

?מה נלמד?

- ? מהי לולאה ■
- סוגי לולאות
 - for •
 - while •

לולאה

- לולאה (Loop) היא טכניקת תכנות המשמשת לבקרת זרימה ומבצעת רוטינה מספר רב של פעמים
 - תוכנית מחשב בנויה כך שהיא מטפלת בפריט מידע אחד או במצב אחד בכל פעם.
 - כדי לחזור על התהליך עם פריט המידע הבא או המצב הבא, הוראה בתוכנית מסתעפת אחורנית וחוזרת ופונה להוראה הראשונה בסדרה.



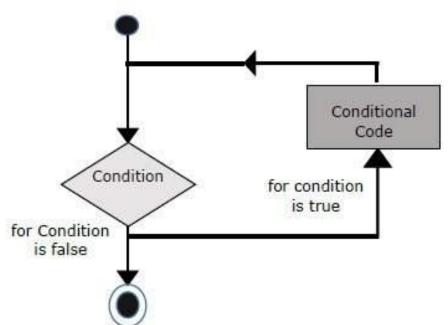
סוגי לולאות

ב-Javascript מספר סוגי לולאות:

- for •
- while •
- do/while •
- (es6) for/in
- (es6) for/of ■

for

נשתמש בדרך כלל כאשר ידוע לנו מספר האיטרציות (חזרות) <u>שלבי פעולה:</u>



- 1. אתחול משתני הלולאה
 - 2. בדיקת התנאי
- אם מתקיים, ביצוע פקודות הבלוק
 - 3. קידום משתנה לולאה
 - 4. חזרה לבדיקת התנאי (שלב 2)

for

דוגמה, הדפסה לקונסול של כל המספרים מ-0 עד 10 (לא כולל):

```
אתחול משתנה משתנה לולאה (script)  

for (i = 0; i < 10; i++) {
    console.log(i);
    }

</script>

6

4

console.log(i);
    5

6

7

аший

видина (видина)  

7

аший

видина (видина)  

8

аший

видина (видина)  

9
```

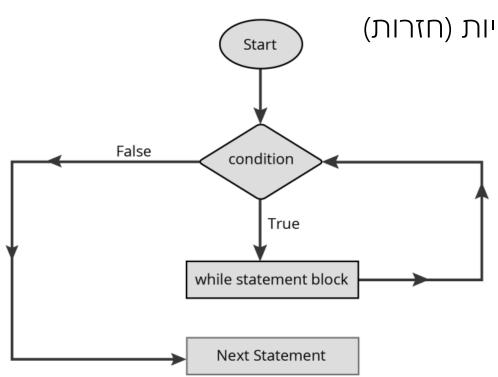
for

דוגמה, הדפסה לקונסול של כל המספרים מ-0 עד 10 (לא כולל) המתחלקים ב-3 ללא שארית:

```
<script>
  for (i = 0; i < 10; i += 3) {
    console.log(i);
  }
</script>
```

```
0
3
6
9
```

while



נשתמש בדרך כלל כאשר אינו ידוע לנו מספר האיטרציות (חזרות)

<u>שלבי פעולה:</u>

- . אתחול משתני הלולאה
 - 2. בדיקת התנאי
- אם מתקיים, ביצוע פקודות הבלוק
 - 3. קידום משתנה לולאה
 - 4. חזרה לבדיקת התנאי (שלב 2)

while

דוגמה, הדפסה לקונסול של כל המספרים מ-0 עד 10 (לא כולל):

```
אתחול
  משתנה
                  בדיקת
   לולאה
                   התנאי
<script)
 var \mathbf{j} = 0;
 while (j < 10) {
    console.log(j);
    j++;
</script>
                  קידום
                 משתנה
                 הלולאה
```

```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
```

while

```
<script>
  var num = 0,
  | flag = true;
  while (flag) {
     num++;
     if (num > 5) flag = false;
  }
  console.log(num);
</script>
```

?מה מבצע הקוד הבא

do/while

אתחול נשתמש בדרך כלל כאשר בוודאות נרצה לבצע לפחות איטרציה אחת משתנה לולאה <u>שלבי פעולה:</u> <script> אתחול משתני הלולאה let n = 0; do { קידום 2. ביצוע פקודות הבלוק console.log(n); משתנה n++; -הלולאה 3. קידום משתנה לולאה } while (n < 10); </script> בדיקת התנאי בדיקת אם מתקיים, חזרה לביצוע פקודות הבלוק (שלב 2) התנאי