

NAMA : Anissa Aprilia Rahmawati
NIM : 062040832798
NO ABSEN : 4
KELAS : 5 MIO
MK : Prak. Rekayasa Web

1. Apa itu Git dan kegunaanya

JAWAB : Group Inclusive Tour atau GIT adalah alat umum yang digunakan dalam proyek pengembangan perangkat lunak dan digunakan oleh para developer untuk dapat mengembangkan software secara bersamaan. Fungsi utama dari GIT adalah mengatur versi source code program dengan memberikan tanda baris serta code mana yang perlu ditambah ataupun diganti.

2. Apa itu Github dan kegunaanya

JAWAB : GitHub adalah layanan hos web bersama untuk proyek pengembangan perangkat lunak yang menggunakan sistem kendali versi Git dan layanan hosting internet GitHub digunakan untuk menyimpan source code untuk suatu proyek dan melacak riwayat lengkap semua perubahan kode itu. Ini memungkinkan pengguna untuk berkolaborasi dalam proyek secara lebih efektif dengan menyediakan alat untuk mengelola perubahan yang mungkin bertentangan dari beberapa pengembang.

3. Sebutkan istilah-istilah yang ada di Git dan jelaskan masing-masing istilah tersebut

JAWAB : 1. Push untuk menyimpan perubahan yang telah kita lakukan ke dalam sebuah repository yang berada di git server (remote) istilahnya mah diupload lah kedalam sebuah repository.

2. pull adalah menarik seluruh data perubahan yang telah dilakukan apabila kita tertinggal beberapa titik dibawah.

3. fetch ini hampir sama seperti pull, fetch hanya mengambil perubahan tanpa merging kedalam branch yang aktif.

4. Branch biasa disebut percabangan. atau kalo menurut saya lebih seperti folder didalam sebuah repository. branch tempat kita melakukan perubahan. biasanya default dari git adalah branch master.

5. Remote adalah tempat penyimpanan di server git.

6. Sebelum melakukan push kita akan melakukan commit. commit tersebut yang akan menyimpan perubahan kita di local baru melakukan push ke server git.

7. Merge adalah penggabungan code antara branch 1 dengan branch yang lainnya

4. Sebutkan layanan selain github

JAWAB : - SourceForge

- CodePlex

- GitLab

- Google Cloud Source