



Antranig Kevork



3 bis Place de la Trinité
44190 Clisson



(33) 07 69 23 37 63



Antranig.kevork@etu.univ-nantes.fr



Vélo et transport public



Né 25/08/1995, 23 ans

*Recherche d'une alternance en entreprise informatique
2019/2020 pour la licence (professionnelle de métiers
de l'informatique) MIAR IUT de Nantes*

FORMATION

Université de Nantes, Nantes — Licence 1 et 2 Informatiques

septembre 2017 À juin 2019

En licence 2

Programmation Orientée Objets: programmation des objets java.

Logique pour l'informatique

Systèmes d'exploitation(Bash processus c++11).

En licence 1

Informatique: programmer en javascript et faire des projets,
Anglais Général,

Algorithmique et Programmation: Apprendre construire des
algorithmes plus rigoureusement, et programmer en c++.

Fonctionnement des ordinateurs: apprendre les types de
mémoires programmer en bash.

Bases de données: apprendre comment créer des bases des
données apprendre la programmation SQL ... etc.

Lycée Aimé césaire, spécialité SIN (Système D'information Numérique) Clisson — Bac STI2D(Sciences et Technologies de L'industrie et du Développement Durable)

septembre 2016 À juin 2017

En bac technologique STI2D

Ingénierie industrielle

l'innovation technologique et la préservation de l'environnement.

En spécialité

Systèmes d'information et numérique

Assurer le traitement, le transport et la gestion de l'information
(son, images, données)

Systèmes de télécommunications et les réseaux informatique

Programmer des microcontrôleurs comme arduino.

Fabriquer une machine pour mesurer la force de bateau.

LANGUES

Anglais: savoir parler, écrire, lire

PROJETS

Projets par équipe:

Projet de programmation avec javascript

Programmation du jeu 2048 avec js

Projet en programmation Orienté objets:

Un programme de livraison.

Projet informatique en STI2D

Fabriquer une machine avec arduino en
utilisant un peseur un détecteur de longueur
et un bluetooth pour les recevoir sur mon
portable et les contrôler avec.

Projets individuel:

programmer un jeu de voiture avec le langage
de programmation Turbo Pascal

Créer un site web (foreground)

Coder des programmes pour faire des
opérations de calcul des matrices.

Créer un programme de graph avec
processing.

COMPÉTENCES

Connaissance de langage de

programmation: c++, Java, javascript, turbo
pascal.

Algorithmes: création des enregistrements
manipuler des chaînes de tableau savoir
calculer le coût et trouver l'algorithme le
plus optimal .

Autre compétences: création des bases des
données et des sites web.