Quentin GANACHEAU

Développeui

50 rue des vignes 44115 Haute-Goulaine

Âge : 19 ans Célibataire Contact: ganacheau.quentin@gmail.com 06.67.57.81.20





Formation

2016-2018

Juin 2016

DUT Informatique à l'IUT de Nantes (44)

Obtention du baccalauréat mention bien

Lycée La Joliverie, Saint-Sébastien sur Loire (44)

Série STI2D – option Système d'Information et Numérique



Expérience professionnelle

Avril 2018

Stage dans l'entreprise Alnitaka (12 semaines)

Développement et refactoring du code côté client d'une application web : Utilisation d'un préprocesseur CSS, modèle Flexbox en CSS, développement en Java EE avec Eclipse, utilisation de GWT et Maven

Janvier 2014

Stage AAILPP Informatique (1 semaine)

Dépannage et vente de produit informatique : Assistance à la vente, montage PC, diagnostic panne, installation Système d'exploitation/Outils informatiques

Avril 2013

Stage en entreprise réalisant des formations informatiques (1 semaine)

Assistance à une formation complète sur la gestion du réseau dans une entreprise, réalisation de quelques tâches de gestion sur Excel



Compétence

Programmation: C, Java, Python, JavaScript, HTML, CSS, PHP, Shell, SQL, Less

Réseau: HTTP, TCP/IP, IPv4, IPv6, DNS, Apache, Node.js (notion)

Système: Linux, Mac OS, Windows XP/Vista/7/8/10

Bureautique: Microsoft Office, Libre Office

Outils/Framework: Eclipse, Atom, JUnit(test), Android Studio, CodeIgniter (PHP), GWT, Maven

Connaissances: Gestion de projet, économie, organisation et fonctionnement de l'entreprise, Odoo (ERP)

Linguistiques: Anglais, niveau avancé – B2, capable de tenir une conversation, réaliser une présentation

technique, rédiger un rapport, une lettre

Espagnol, niveau intermédiaire, capable de lire et comprendre un texte, tenir une conversation simple, rédiger un court texte



Centre d'intérêt

Level-Design, modélisation 3D (notion sur Unreal Engine)

Intérêt pour les nouvelles technologies (matériel informatique, hi-tech)

Cinéma (Peter Jackson, Nolan), Jeux-vidéo (multi-joueurs, compétitif, stratégique)