PSEUDOKOD

Rozwiąż problem algorytmem zachłannym

If wstępny local search:

Wykonaj local search na rozwiązaniu zachłannym i zaktualizuj feromon

While limit czasowy > 0:

For mrówka in LICZBA\_MROWEK:

| while długość rozwiązania < liczba wierzchołków w grafie:

| | wylosuj wierzchołek startowy

| | q = losowa liczba z przedziału (0,1)

| | if q <= WSPOLCZYNNIK\_EKSPLORACJI (Q):

| | Dodaj do rozwiązania nieodwiedzony wierzchołek o największym

| | iloczynie feromonu i odwrotności odległości od obecnego wierzchołka

| | else:

| | Dodaj do rozwiązania wylosowany nieodwiedzony wierzchołek na | | podstawie obliczonego prawdopodobieństwa

| | Zaktualizuj feromon na odwiedzonym wierzchołku

| If LOCAL\_SEARCH:

| Wykonaj przeszukiwanie lokalne na znalezionym rozwiązaniu

If LOCAL\_SEARCH\_FOR\_ITERATION\_BEST:

Wykonaj przeszukiwanie lokalne na najlepszym rozwiązaniu w iteracji

Zaktualizuj feromon na wierzchołkach należących do najlepszego rozwiązania (global update)