

1. Obbiettivi del progetto

L'obiettivo del progetto è realizzare un sito di natura ricreativa che, tramite un database, fornisca la definizione di una parola che l'utente dovrà indovinare per avanzare nel gioco.

Nello specifico il sito dovrà:

- Fornire una modalità "giornaliera", che consenta all'utente di giocare solo una volta al giorno e una modalità "illimitata", che continui a presentare definizioni ogni volta che una parola venga indovinata.
- Permettere la registrazione dell'utente tramite un form che richieda: username, email, password.
- Permettere l'accesso di account già registrati con i dati utilizzati nella prima registrazione;
- Fornire un'area personale ad ogni account, utile per modificare i dati personali come nome, cognome, password e foto profilo, vi saranno inoltre salvati, sotto forma di statistiche, i dati delle sessioni di gioco precedenti;
- prelevare da un database-dizionario, in maniera casuale, le definizioni delle parole e mostrarle all'utente.
Le stesse definizioni non potranno inoltre essere prelevate dal database in tempi troppo ravvicinati;
- Permettere all'utente di indovinare a quale parola una determinata definizione corrisponde un numero limitato di volte.
- Salvare vittorie e sconfitte dell'utente.
- Tenere conto del numero di tentativi necessari per indovinare ogni parola e usare tali dati per generare le statistiche dell'utente.