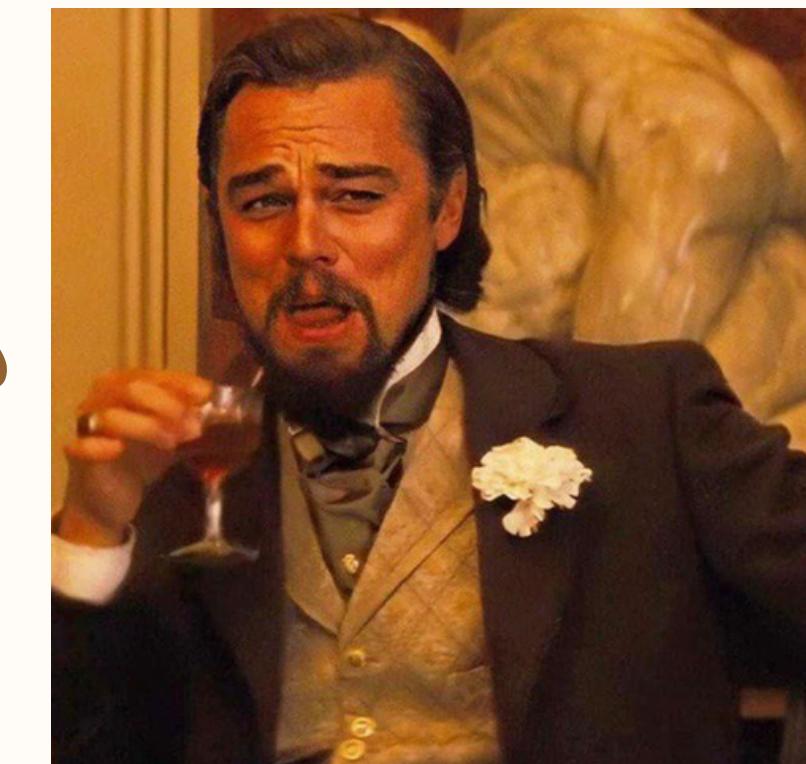
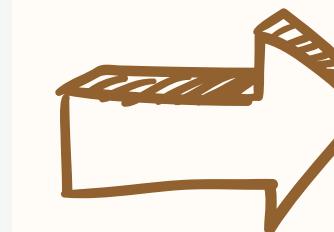
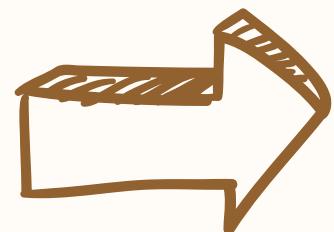
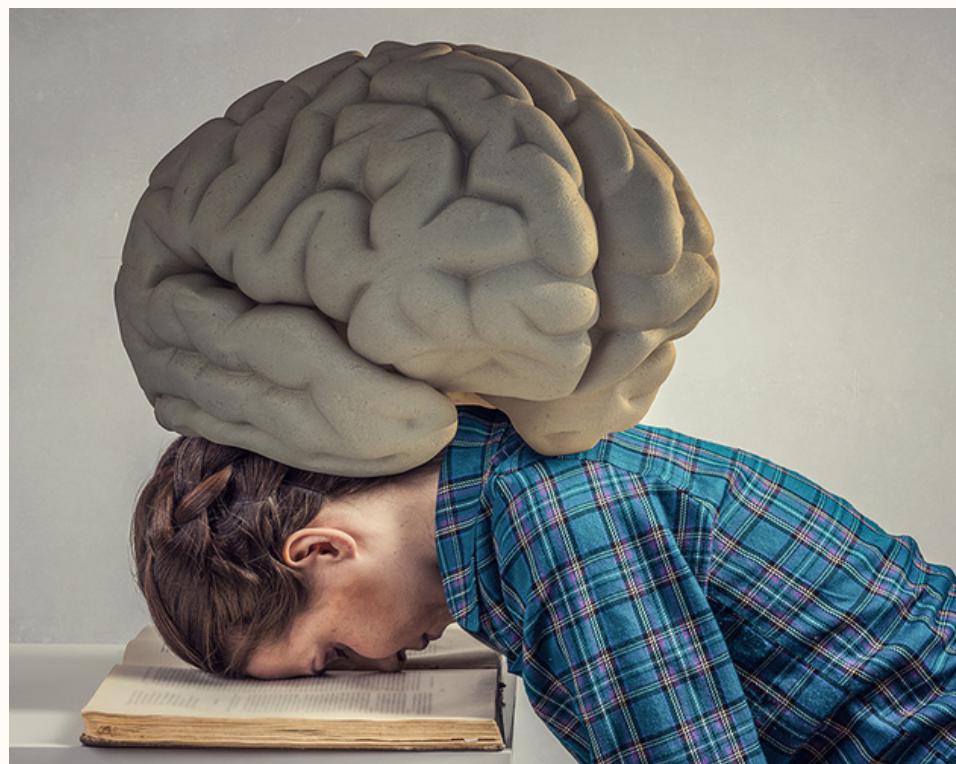


鼠翹翹

指導教授 馬尚彬
01057103 蕭任芮
01057131 余雨秦

創作動機

之所以選擇類製作類似於打地鼠的遊戲，是因為我們覺得這類遊戲可以讓玩家在打擊目標的過程中，能夠紓解壓力！



網站架構



主頁(index.html))



登入/ 註冊介面



The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application's login and sign-up interface. Both screens are set against a background of a green field with sunlight rays.

Left Screen (Login):

- Header: 玩家登入 (Player Login)
- Form:
 - 帳號 (Account) input field
 - 密碼 (Password) input field
 - 登入 (Login) button
- Text: 沒有帳號? (No account?)

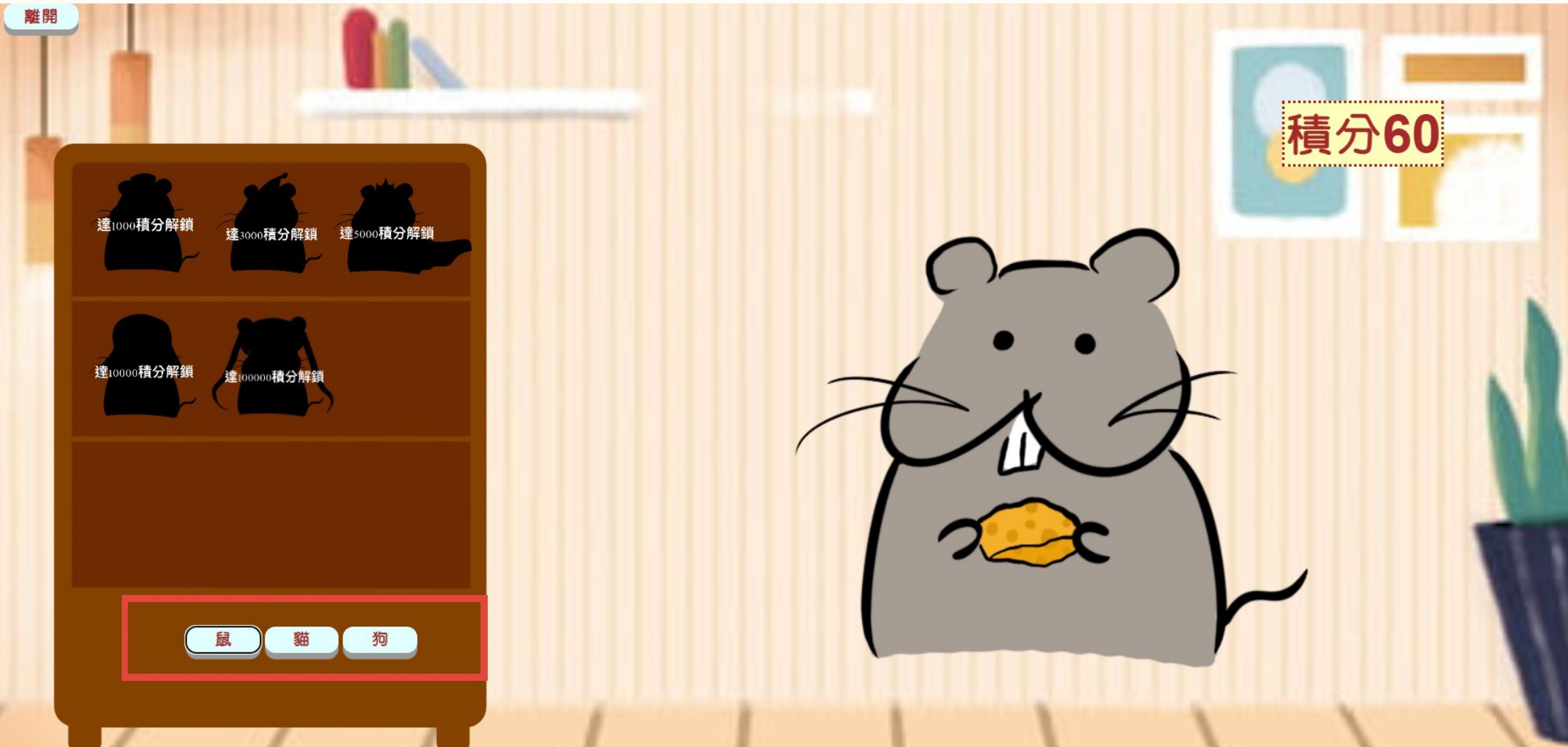
Right Screen (Sign Up):

- Header: 玩家登入 (Player Login)
- Form:
 - 帳號 (Account) input field
 - 密碼 (Password) input field
 - 註冊 (Register) button
- Text: 登入帳號 (Login account)

主頁(index.html))



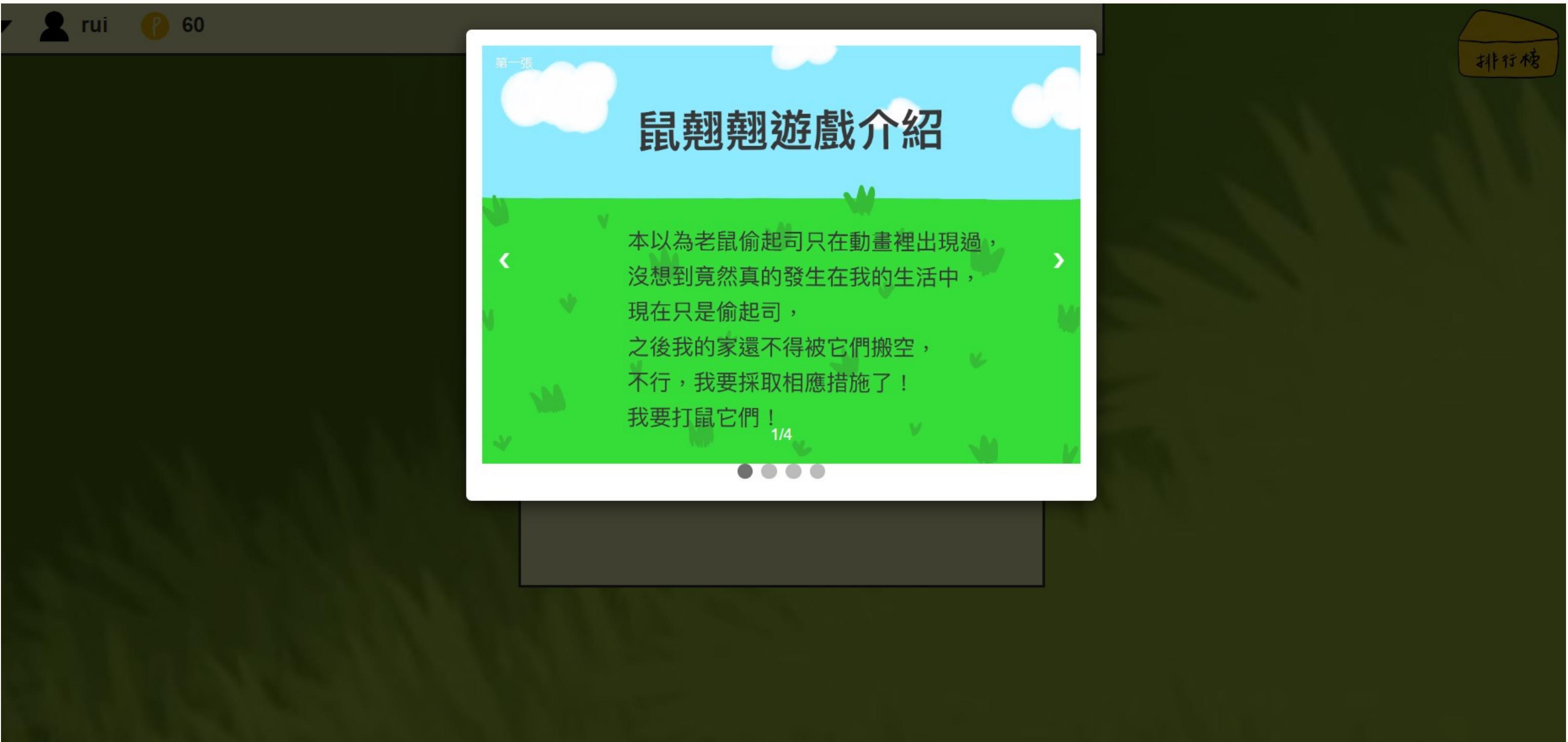
衣櫥



主頁(index.html))



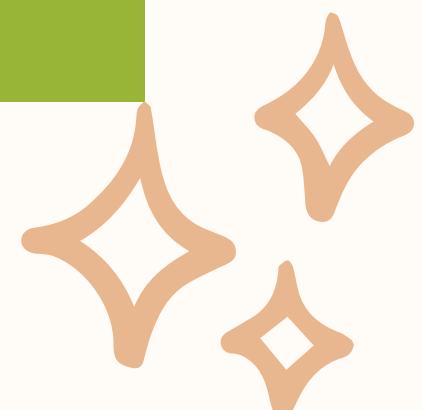
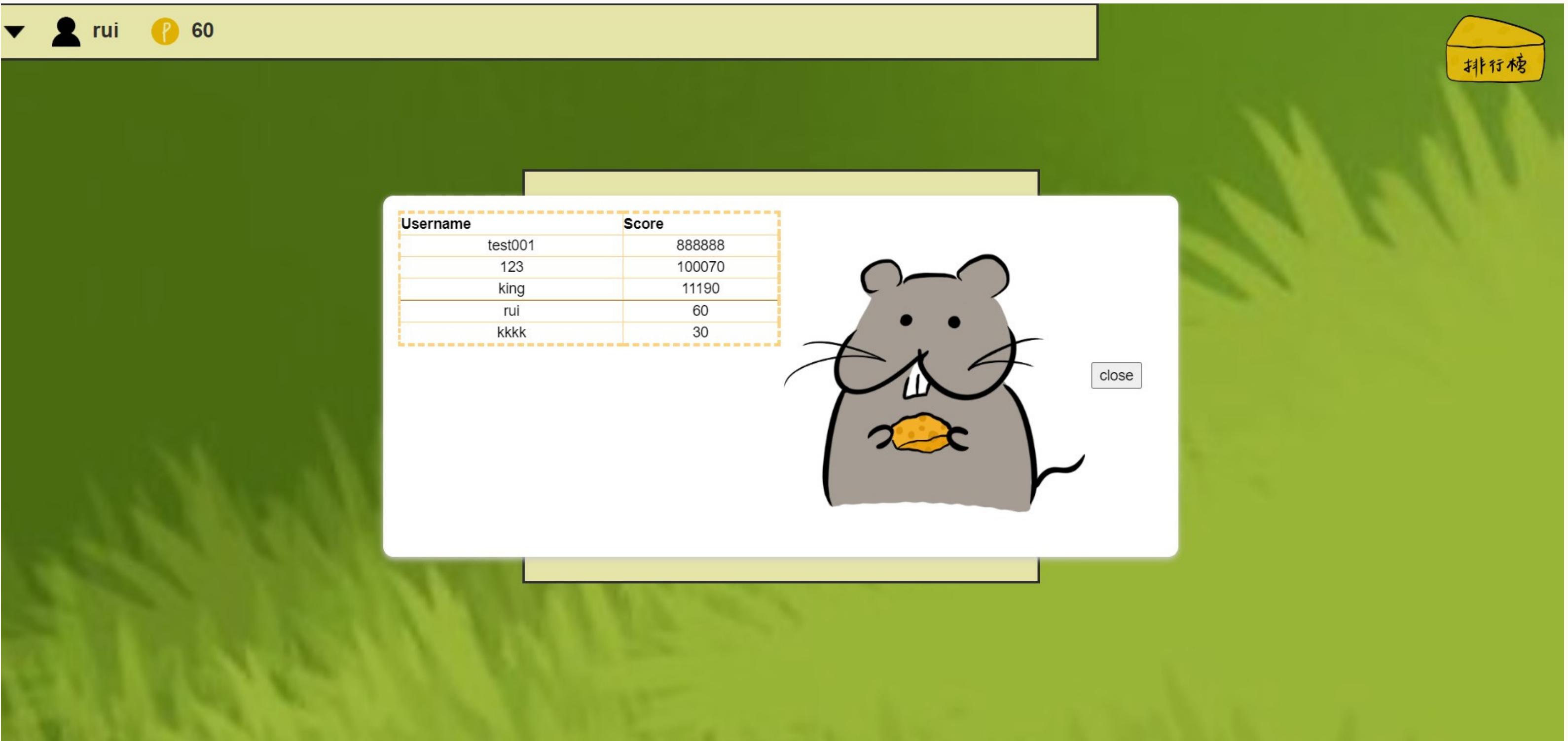
玩法介紹



主頁(index.html))



排行榜



主頁(index.html))



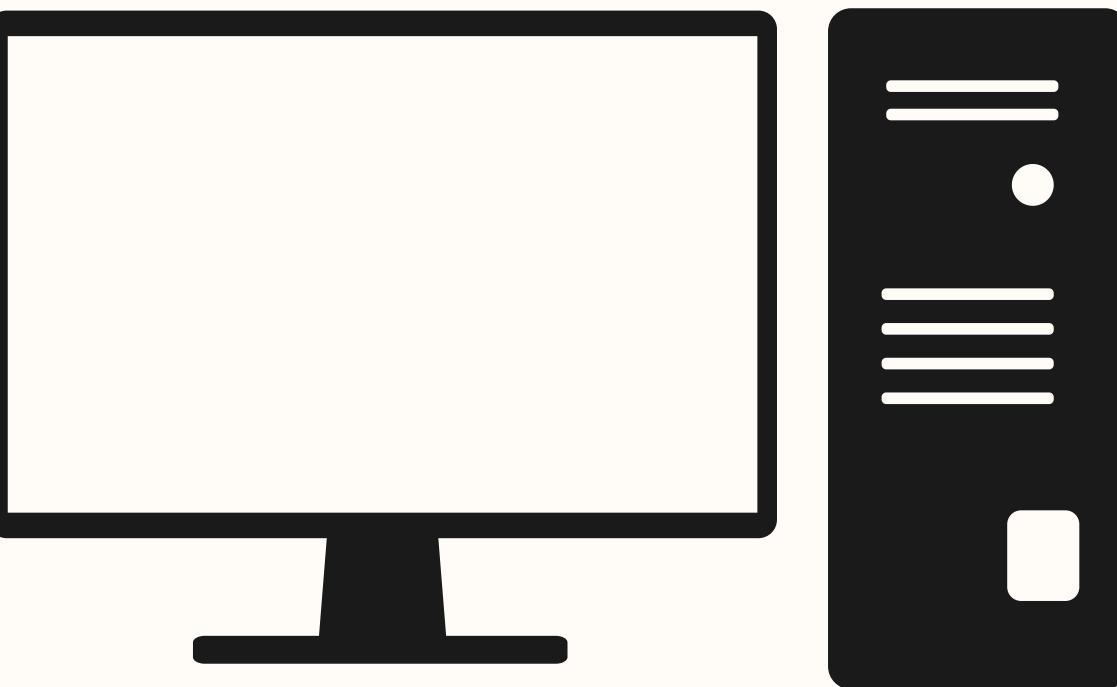
Start



相關技術

基本

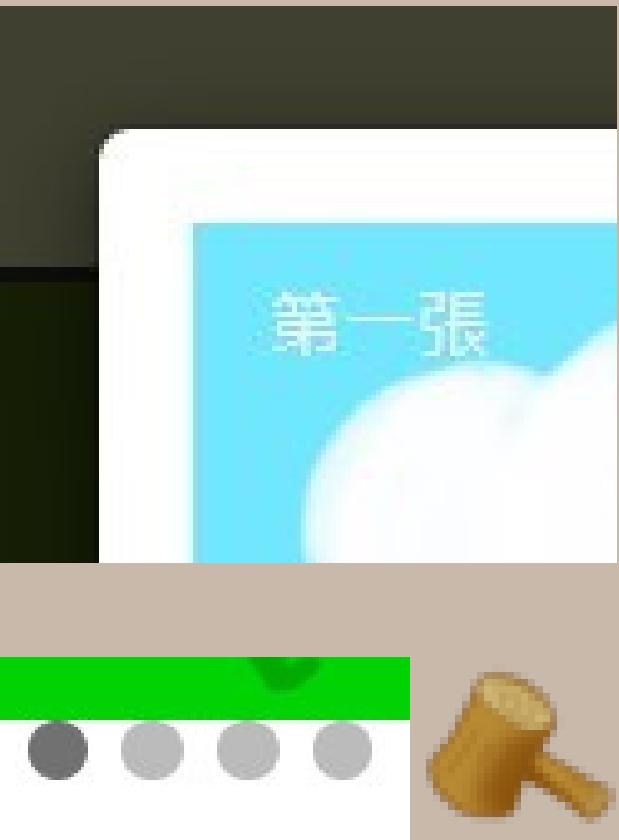
- HTML5
- CSS
- JavaScript



CSS

為網頁添加視覺效果並使其更互動

- border-radius: 調整border的四個角落做圓角
- cursor: 設置滑鼠指標 (改成槌子)
- animation-name: fade;
animation-duration: 3s; 製作漸變效果的動畫
- user-select:none; 防止使用者選取圖片



相關技術

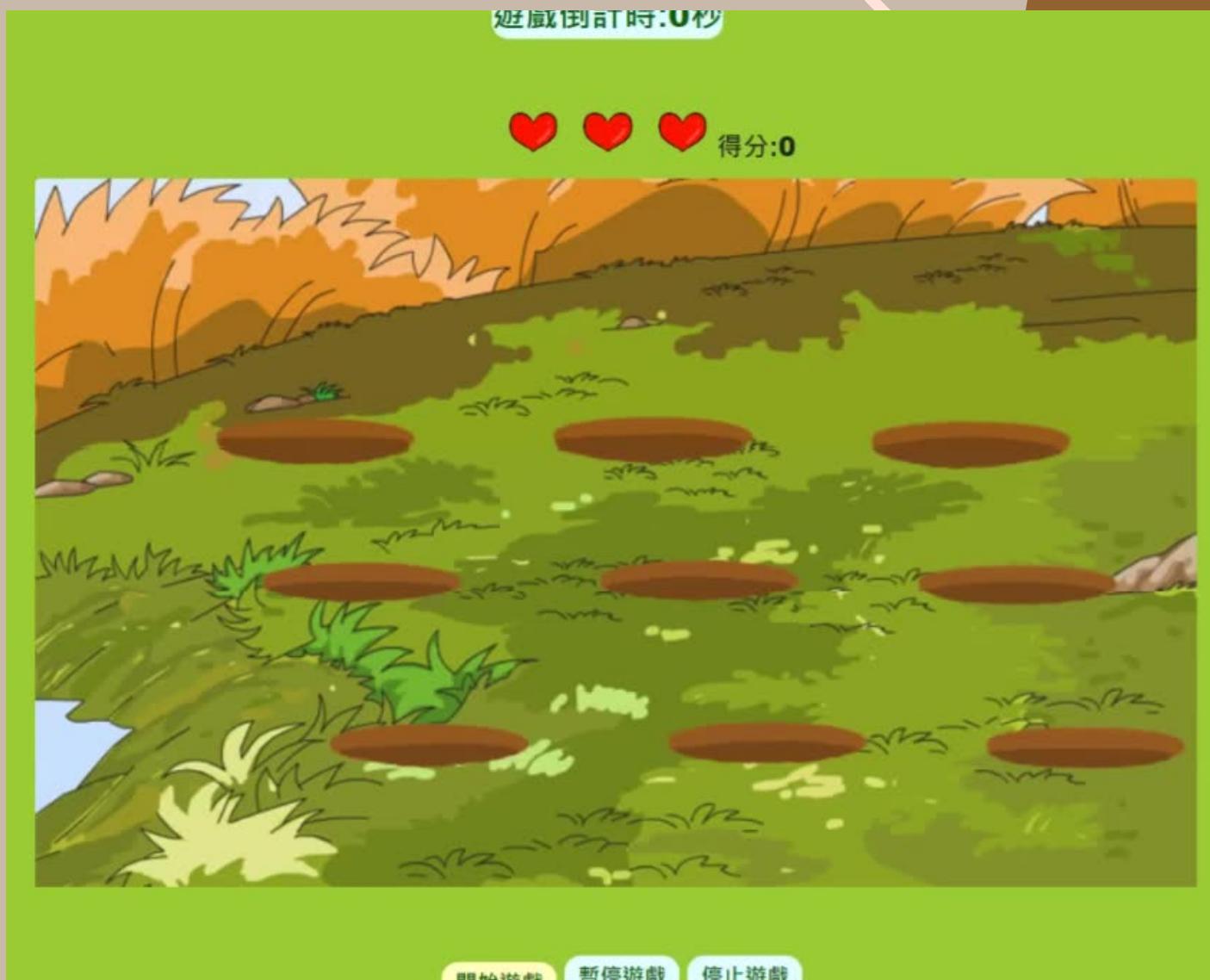
進階

- jQuery
- Database
- Node.js



jQuery

- `animate()`，使老鼠們縱向移動，達到跑出洞的效果
- `html()`，設置 `id = "name"` 的元素的 HTML 內容
- `get()`，向 URL 發送 HTTP GET 請求及參數。



Database

MongoDB Atlas : MongoDB提供的雲端資料庫服務。

- 用於存取使用者帳號密碼及遊戲資料

```
_id: [REDACTED]  
username: [REDACTED]  
password: [REDACTED]  
point: [REDACTED]  
record: [REDACTED]
```

Node.js

- Mongoose module，
連接數據庫。
- Router：使用 express
module中的 Router，
可以回應的特定 URL
模式。

```
$ .get("/rank", function (res) {
  let i = 1;
  res = res.sort(function (a, b) {
    return parseInt(a.point) < parseInt(b.point);
  });
  for (let obj of res.sort()) {
    score["name" + String(i)] = String(obj.username);
    score["point" + String(i)] = String(obj.point);
    score["record" + String(i)] = String(obj.record);
    //console.log("obj" + score['name' + String(i)]);
    i++;
    if (i == 6) break;
  }
});
```

```
//排行榜
async function loadFromAltas(){
  var history = []
  let data = []
  let arr = await db.find({}).sort();
  for(let item of arr){
    data.push({
      username: item.username,
      point: item.point,
      record: item.record
    })
  }
  history = data
  return history
}

router.get("/rank", async function (req, res) {
  let re = await loadFromAltas()
  res.json(re)
});
```

網站特色

1. 不同於以往的打地鼠類型的遊戲，我們加入了其他角色進去，增加趣味性的同時還能訓練玩家的判斷能力和手速。
2. 打擊到不同的目標時，會發出相對應的聲音，增加了遊戲的娛樂效果。
3. 加入了換裝及換頭像的功能，讓玩家可以依照自己的喜好做更換，且使用積分解鎖時裝，在保持時裝神秘感的同時，不僅可以勾起玩家的好奇心，還可讓玩家積極賺取積分。
4. 排行榜的功能可以激起玩家們之間的勝負欲且讓榜上玩家享有榮譽感。

分工

項目	主負責人
主頁面設計	余雨秦
登入介面設計	蕭任芮
衣櫥設計	余雨秦
排行榜、玩法介紹設計	蕭任芮
遊戲設計	蕭任芮
繪圖	蕭任芮、余雨秦
PPT	蕭任芮、余雨秦
報告	余雨秦

Thank you for listening!

