

ALGORITMA DAN PEMROGAMAN

FUNGSI



Disusun Oleh:

ANITA ANDRIASWATI

L200190070

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMAMMADIYAH SURAKARTA

TAHUN 2019 / 2020

Kegiatan 5.

Jumlah baris instruksi pada program saya: 18

Berikut adalah program (maksimal 20 baris) yang saya buat:

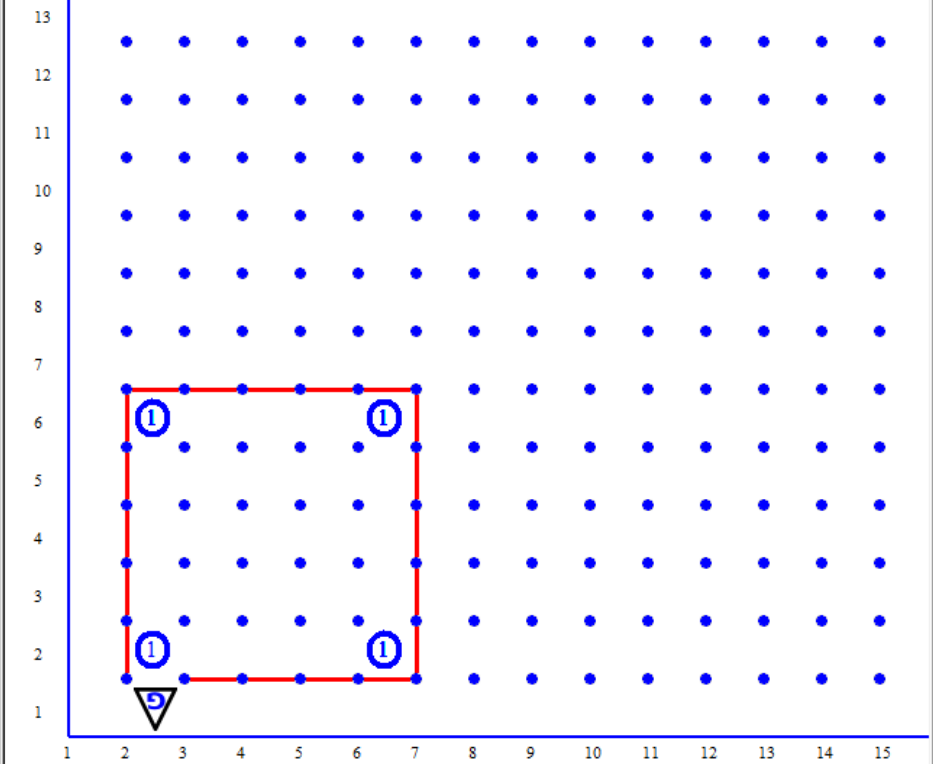
GvR - Worldbuilder

Guido's World | Language reference | Introduction

Guido's World

GvR | Setup | Help

Reload | Step | Execute | Abort



Robots position is 2 1 S and carrying 0 beepers

Code editor | World editor

File | Edit

```
1  define m4pt:
2      move
3      move
4      move
5      move
6      putbeeper
7      turnleft
8      turnleft
9      turnleft
10 move
11 m4pt
12 m4pt
13 m4pt
14 m4pt
15 turnleft
16 turnleft
17 move
18 turnoff
```

Kegiatan 6.

Jumlah baris instruksi pada program saya: 33

Berikut adalah program yang saya buat:

GvR - Worldbuilder

Guido's World Language reference Introduction

Guido's World
GvR Setup Help

Reload Step Execute Abort

Robots position is 2 4 E and carrying 0 beepers

Code editor World editor

File Edit

```
1 define a:
2   move
3   turnleft
4   move
5   putbeeper
6   turnleft
7   turnleft
8   move
9   turnleft
10  move
11 define b:
12   turnleft
13   turnleft
14   turnleft
15 define c:
16   move
17   a
18 define d:
19   a
20   move
21 c
22 c
23 c
24 b
25 move
26 b
27 d
28 d
29 d
30 b
31 move
32 b
33 turnoff
```